

BEACHFUTIKSEN SÄÄNTÖTIIVISTELMÄ 2020

Pelikenttä

Pelikenttä jaetaan kahteen kenttäpuoliskoon ja kaksi sivurajojen ulkopuolelle sijoitettua punaista lippua muodostavat kuvitteellisen rajan. Tätä kuvitteellista rajaa kutsutaan keskirajaksi. Rangaistusalue merkitään kummallekin kenttäpuoliskolle ja merkintöinä käytetään neljää keltaista lippua. Kentän rangaistusalue on yhdeksän metriä pitkä, ja sen kuvitteellinen raja jatkuu aina sivurajalle saakka.

Pelaajien lukumäärä

Kummassakin joukkueessa saa olla kentällä enintään viisi pelaaja, joista yhden on oltava maalivahti (4 + mv). Käytössä ovat lentävät vaihdot.

Pelaajien varusteet

Pelipaita ja lyhyet pelihousut. Koven jalkineiden tai muiden pelaajille vaarallisten varusteiden käyttö on ankarasti kielletty. Pelaajat saavat käyttää sukkiä ja/tai elastisia nilkka- ja/tai jalkasiteitä. Koko jalkaterän suojaavan ilmastointiteippauksen tekeminen on kielletty, mutta ilmastointiteippiä saa käyttää ainoastaan varpaiden suojaamiseen ja/tai nilkan yläpuolelle sukkiä kiinnittämiseen yhden kierroksen verran.

Peliaika

Kilpasarjan kaikissa otteluissa käytössä on ns. ”tehokas” peliaika, **3 x 8 min** sääntöjen 6 ja 7 mukaan.

Harraste- ja sekasarjassa, alkuotteluissa käytössä on ns. ”juokseva” peliaika (2x12 min) jolloin ajanottaja pysäyttää kellon vain, kun erotuomari katsoo sen tarpeelliseksi (esim. loukkaantuminen tai ajanpeluu). ainoastaan loppu- ja pronssiottelussa on tehokas peliaika sääntöjen 6 ja 7 mukaan.

Pudotuspeleissä jos ottelu päättyy tasapeliin, pelataan 2 x 3 minuutin jatko-ottelu, jossa noudatetaan ns. kultainen maali -sääntöä. Jos hyväksyttäviä maaleja ei jatko-ottelun aikana tehdä, suoritetaan rangaistuspotkukilpailu, paras **kolmesta** periaatteella.

Alkupotku

Alkupotkussa pelaaja potkaisee palloa jalalla, pallo on pelissä, kun se on potkaistu ja liikahtanut eteenpäin tai sivulle pois alkupotkupisteestä tai jos se pelataan taaksepäin ilmassa niin sitten kun se on potkaistu eteenpäin kanssapelaajan toimesta ennen kuin pallo on koskenut hiekkään. Muussa tapauksessa alkupotku uusitaan. Alkupotkua potkaistaessa pelaaja ei saa sijoittaa palloa tekemänsä hiekkakasan päälle, siis kohottaa palloa. Alkupotku suoritetaan pelikentän keskipisteestä ”tasaiselta pinnalta”.

Suora vapaapotku ja rangaistuspotku

Kaikki vapaapotkut ovat suoria. Pelaajat eivät saa muodostaa eteen muuria. Aiheutuneen vapaapotkun tai rangaistuspotkun potkaisee rikottu pelaaja paitsi, jos pelaaja on loukkaantunut erotuomarin mielestä vakavasti. Siinä tapauksessa hänet korvaava vaihtopelaaja potkaisee potkun. Pelaaja saa sijoittaa pallon tekemänsä hiekkakasan päälle, siis kohottaa palloa. Jos rike tapahtuu rangaistusalueen sisällä, ammutaan rangaistuspotku.

Kun vapaapotku potkaistaan vastajoukkueen maalia kohti alueelle, joka on pallon ja puolustavan joukkueen kulmalippujen välisen sektorin sisällä, saa ainoastaan puolustavan joukkueen maalivahti koskea ilmassa olevaan palloon. Pallon tullessa tämän sektorin ulkopuolelle tai osuessa kentän pintaan tai maalipuitteisiin nämä rajoitukset eivät enää ole voimassa ja kuka tahansa pelaaja voi koskea tai pelata palloa.

Pelinavaus sivurajalta

Pelinavaus sivurajalta voidaan suorittaa joko maasta potkaisemalla tai heittämällä pallo molemmilla käsillä pään yli.

Maalivahti

Maalivahti avaa maaliheitolla ja vapauttaa pallon peliin rangaistusalueelta heittämällä palloa. Maaliheiton suorittaa aina maalivahti. Maalivahti saa käyttää pitkiä housuja. Ei saa potkaista käsistä vapauttamaansa palloa ilmassa (”volley”) vaan pallon täytyy koskettaa maahan ensin.

Erotuomarit

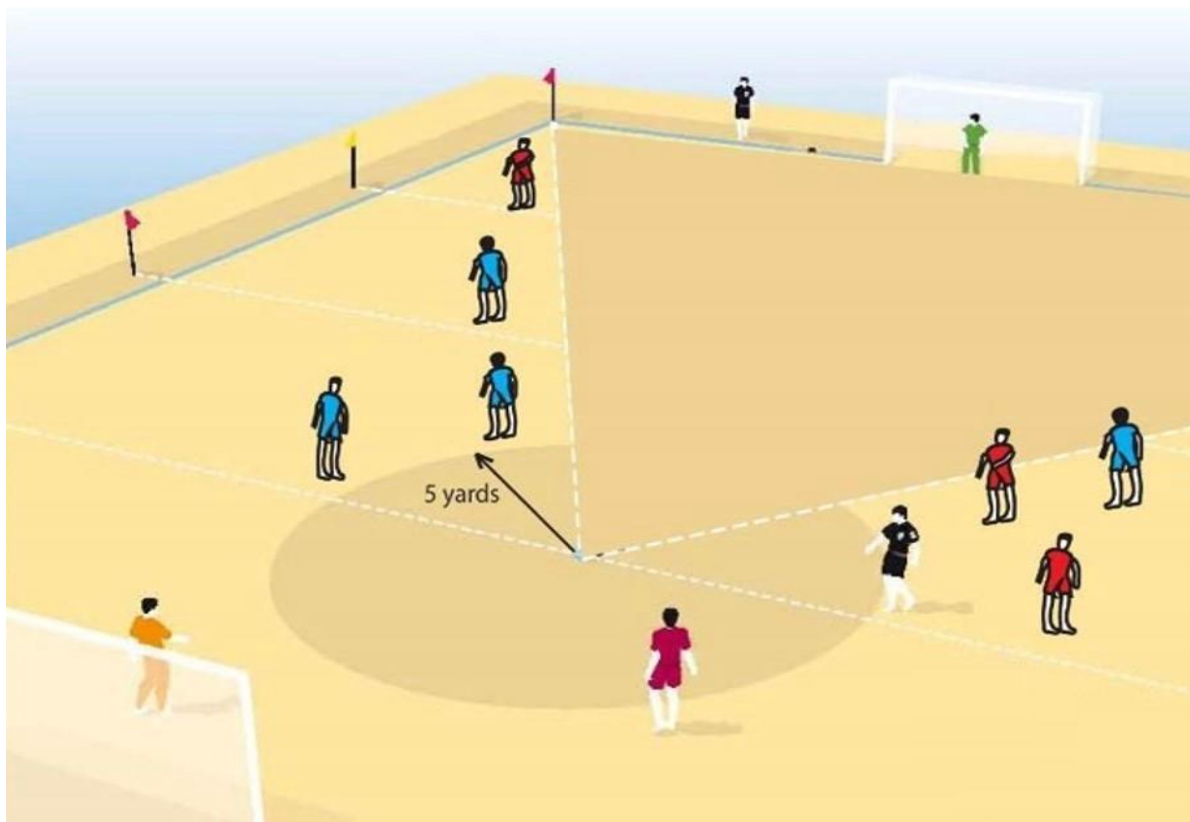
Erotuomareilla on käytössä keltainen ja punainen kortti. Punainen kortti aiheuttaa joukkueelle kahden (2) minuutin rangaistuksen. Kun aika on kulunut tai jos ylivoimalla pelaava joukkue tekee maalin pelaajan saa korvata vaihtopelaajalla.

Beachfutiksessa ei ole paitsiosääntöä.

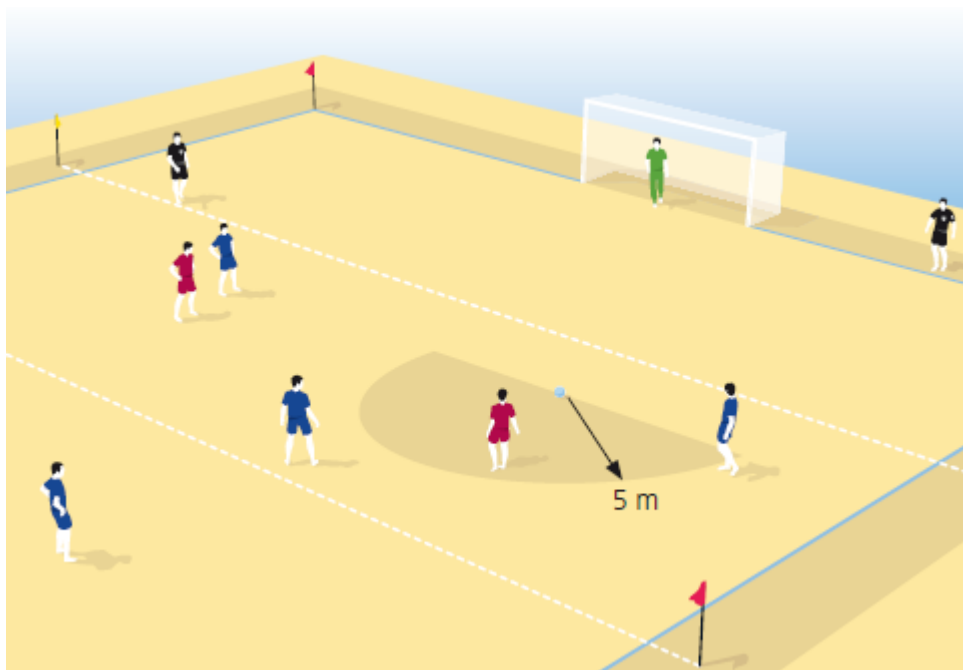
Pelaajalla on 4 sekuntia aikaa toimittaa pallo peliin seuraavissa tilanteissa: suora vapaapotku, pelinavaus sivurajalta, maaliheitto sekä kulmapotku.

Mikäli joukkue ei saavu ottelupaikalle tai saapuu sinne 5 minuuttia ottelun alkamisajan jälkeen, häviää joukkue ottelun. Vastajoukkue tuomitaan voittaneeksi 3-0. Luovutusvoitto ei vaikuta maalieroon tai tehtyihin maaleihin. Lohkovaiheessa voitosta saa 3 pistettä ja tasapelistä 1 pisteen. Tasapisteissä joukkueiden paremmuus määräytyy seuraavasti: 1. keskinäisten otteluiden pisteet 2. keskinäisten otteluiden maaliero 3. keskinäisten otteluiden tehdyt maalit 4. kaikkien otteluiden maaliero 5. kaikkien otteluiden tehdyt maalit 6. punaisten korttien määrä 7. keltaisten korttien määrä 8. arpa. Ratkottaessa pudotuspelipaikkoja lohkojen kolmansien kesken on käytössä ns. UEFA-sääntö, eli vain lohkojen kolmen parhaan keskinäiset pelit otetaan huomioon. Mikäli joukkueet ovat tasapisteissä, määräytyy joukkueiden paremmuus seuraavasti: 1. maaliero 2. tehdyt maalit 3. punaisten korttien määrä 4. keltaisten korttien määrä 5. arpa. Keltaisten ja punaisten korttien osalta vähemmän varoituksia saanut joukkue etenee jatkoon.

Vapaapotku omalta kenttäpuoliskolta tai pelikentän keskipisteestä



Vapaapotku vastustajan kenttäpuoliskolta



Rangaistuspotku



BEACHFUTIS
FINNISH OPEN KALAJOKI

