

BEACHFUTIS

FINNISH OPEN 2023

KALAJOEN HIEKOILLA 16.-17.06.

SÄÄNNÖT



Sisällysluettelo

Sääntö 1 – Pelikenttä	3
Sääntö 2 – Pallo	5
Sääntö 3 – Pelaajien lukumäärä	6
Sääntö 4 - Pelaajien varusteet	11
Sääntö 5 – Erotuomarit	14
Sääntö 6 – Muu erotuomaristo	18
Sääntö 7 – Ottelun kesto	20
Sääntö 8 – Pelin aloittaminen ja jatkaminen	21
Sääntö 9 - Pallo pelissä ja poissa pelistä	23
Sääntö 10 – Ottelun lopputuloksen määrittäminen	24
Sääntö 11 - Paitsio	26
Sääntö 12 - Kielletty peli ja sopimaton käytös	27
Sääntö 13 - Suora vapaapotku	36
Sääntö 14 – Rangaistuspotku	40
Sääntö 15 – Rajapotku / Rajaheitto	42
Sääntö 16 - Maaliheitto	45
Sääntö 17 – Kulmapotku	46

Sääntömuutosten hallinta

Edellisen kerran Beachfutiksen sääntöjä muokattiin vuonna 2015. Kaikkien aiottujen muutosten painopiste tulee olla oikeudenmukaisuudessa, rehellisyydessä, toisten kunnioittamisessa, turvallisuudessa ja osapuolten nauttimisessa sekä teknologian tarjoamissa mahdollisuuksissa kehittää peliä. Beachfutiksen sääntöjen tulee kannustaa kaikkia ottamaan osaa, riippumatta heidän taustoistaan tai taidoistaan. Vaikka vahinkoja sattuu, beachfutiksen sääntöjen tulisi tehdä pelistä mahdollisimman turvallista. Tämä edellyttää, että pelaajat kunnioittavat vastustajiaan, ja että erotuomarit luovat turvallisen ilmapiirin puuttumalla tiukasti liian aggressiiviseen tai vaaralliseen peliin. Beachfutiksen säännöt ilmentävät hyväksymättömyyttä vaaralliseen peliin ilmauksissaan, esim ”piittaamaton taklaus” (varoitus) ja ”vastapelaajan turvallisuuden vaarantaminen” tai ”kohtuuton voiman käyttö” (kentältäpoisto). Beachfutiksen tulee olla houkuttelevaa ja nautittavaa pelaajille, erotuomaristolle ja valmentajille, kuten myös katsojille, faneille, järjestäjille jne. Näiden muutosten tulee helpottaa pelin tekemistä houkuttelevammaksi ja nauttavammaksi, jotta kaikki ihmiset iästä, rodusta, uskonnosta, kulttuurista, etnisyydestä, sukupuolesta, seksuaalisesta suuntautumisesta tai vammoistaan riippumatta voivat osallistua ja nauttia beachfutiksessa mukana olemisesta.

Näiden muutosten tarkoituksena on yksinkertaistaa peliä ja tuoda beachfutiksen sääntöjä yhdenmukaisemmiksi jalkapallosääntöjen ja Futsalsääntöjen kanssa. Monet tilanteet ovat tulkinnanvaraisia ja erotuomarit ovat ihmisiä (ja tekevät virheitä), joten jotkut päätökset tulevat väistämättä aiheuttamaan väittelyä ja keskustelua. Beachfutiksen säännöt eivät voi tarjota vastausta kaikkiin tilanteisiin, joten mikäli selvää säännöstä ei ole, oletamme erotuomareiden tekevän päätöksensä pelin hengen mukaisesti käyttäen hyväkseen ”beachfutiksen ymmärtämistä”. Tämä usein sisältää kysymyksen: ”Mikäli olisi beachfutikselle parhaaksi?”

Sääntö 1 – Pelikenttä

Kentän pinta:

Pelikenttä koostuu hiekkapohjaisesta kentästä. Pinnan tulee olla tasainen eikä kentällä tule olla mitään mikä voisi olla vaarallista pelaajille.

Mitat:

Pelikentän on oltava suorakaiteen muotoinen. Pituuden on aina oltava suurempi kuin leveyden. Pituus: 35–37 metriä. Leveys: 25–28 metriä.

Kentän merkinnät:

Kenttä merkitään rajaviivoin, jotka kuuluvat alueeseen, jota ne rajoittavat. Pitempiä rajaviivoja nimetään sivurajoiksi ja lyhyempiä päätyrajoiksi. Kaikki rajat ovat 8–10 cm levyisiä ja rajat on tehty hiekasta selvästi erottuvalla kestäväällä teipinkaltaisella materiaalilla tai narulla, joka ei saa olla vaarallinen pelaajien jaloille. Rajat kiinnitetään kenttään kulmapidikkein ja hiekka-ankkurein ja maalipuihin kumirenkaiden avulla.

Pelikenttä jaetaan kahteen kenttäpuoliskoon ja kaksi sivurajojen ulkopuolelle sijoitettua punaista lippua muodostavat kuvitteellisen rajan. Tätä kuvitteellista rajaa kutsutaan keskirajaksi. Tämän kuvitteellisen keskirajan keskikohta on paikka mistä suoritetaan alkupotku sekä osa suorista vapaapotkuista.

Rangaistusalue:

Rangaistusalue merkitään kummallekin kenttäpuoliskolle ja merkintöinä käytetään neljää keltaista lippua. Lipputangot lippuineen sijoitetaan suoja-alueille yhdeksän metrin (9,0 m) päähän kulmasta ja metrin (1,0 m) päähän sivurajasta. Lipuista päätyrajan suuntaisesti kuvitteellisten rajojen ja päätyrajojen välisiä alueita kutsutaan rangaistusalueiksi. Näiden kuvitteellisten rajojen keskipisteissä ovat rangaistuspotkupaikat.

Lipputangot:

Pelikentän jokaiseen kulmaan sijoitetaan punainen lippu. Keltaiset liput sijoitetaan jokaisen kuvitteellisen rangaistusalueen rajan ulkopuolelle. Molemmille puolille kuvitteellisen keskirajan ulkopuolelle sijoitetaan punaiset liput. Lipputankojen pitää olla 1,5 metriä (1,50 m) korkeat tylppäpäiset ja niiden on oltava murtumatonta muovia, joustavat ja vedenkestävät. Tangot voidaan pystyttää 1–1,5 metrin päähän sivurajan ulkopuolelle upottamalla varsi suoraan hiekkaan tai niissä voi olla tukijalka, joka ei saa olla vaarallinen pelaajille.

Vaihtoalue:

Sivurajalla on vaihtoalue, josta pelaajat tulevat kentälle ja poistuvat sieltä. Vaihtoalue sijaitsee toimitsijapöydän edessä samalla puolella kuin vaihtopenkit. Tämä viiden metrin pituinen alue sijaitsee keskirajan ja sivurajan risteytyskohdassa ja jakautuu 2,5 m molemmille kenttäpuoliskoille. Joukkueiden vaihtopenkit on sijoitettava sivurajan ulkopuolelle siten, että kulku vaihtopenkiltä vaihtoalueelle tulee pidettyä vapaana.

Maalit:

Maalit sijoitetaan kummankin päätyrajan keskelle. Ne koostuvat kahdesta maalipylvästä, jotka ovat 5,0 metrin (5,0 m) päässä toisistaan (mitattuna sisäreunasta) ja maalipylväät yhdistävästä poikkipalkista,

jonka alareuna on 2,0 metrin (2,0 m) korkeudella hiekan pinnasta. Maalipylväiden ja poikkipalkin on oltava saman levyisiä, vähintään 10 ja enintään 20 cm paksuiset.

Maaliverkot on kiinnitettävä maalipylväisiin, tankoihin ja poikkipuuhun; vain hampusta, juutista tai nailonista tehdyt verkot ovat sallittuja. Maalipylvään alapäässä hiekan alla on oltava pylvästä leveämpi levy, joka pitää pylvään paikallaan turvallisuussyistä. Maalipylväistä kohtisuoraan taaksepäin on hiekan pinnan tasolla 1,5 metrin pituiset tangot, jotka yhdistetään tangolla tai muovipäällysteisellä ketjulla, joka on kiinnitetty maahan kummastakin päästään.

Turvallisuus:

Kahden metrin levyinen suoja-alue kiertää pelikenttää. Maalien pitää olla tasapainoiset niin, etteivät ne pääse kaatumaan. Siirrettäviä maaleja voidaan käyttää, mutta niiden on oltava yhtä stabiileja kuin kiinteiden maalien.

Kalajoki -lisäys:

Kentän koko on pituus 35 metriä ja leveys 25 metriä.

Pääkenttien (M1 ja M2) koko on pituus 37 metriä, leveys 27 metriä ja maalit ovat kooltaan 5,49 metriä (leveys) x 2,21 metriä (korkeus).

Sääntö 2 – Pallo

1 – Ominaisuudet ja mitat:

Pallo on pyöreä muotonsa säilyttävä sekä vedenpitävä ja tehty nahasta tai nahankaltaisesta keinomateriaalista. Ympärysmitaltaan 68–70 cm, painoltaan ottelun alussa 400–440 g. Ilmanpaineeltaan 0,4–0,6 ilma-kehää merenpinnassa.

2 – Mainokset:

Palloissa ei saa olla minkäänlaisia kaupallisia mainoksia lukuun ottamatta kilpailun, kilpailun järjestäjän tai valmistajan logoa/tunnusta. Kilpailumääräykset voivat rajoittaa tällaisten merkintöjen lukumäärää ja ko-koa.

3 – Viallisen pallon korvaaminen:

Jos pallo tulee vialliseksi pallon ollessa pelissä, peli katkaistaan ja sitä jatketaan erotuomaripallolla paikasta, jossa pallo tuli vialliseksi, ellei tämä paikka ole rangaistusalueen sisällä (katso sääntö 8). Ainoa poikkeus on tilanne, jossa pallo vioittuu osuessaan maalitolppaan tai ylärimaan ja menee tämän jälkeen välittömästi maaliin (katso kohta 6 tästä säännöstä).

Jos pallo vioittuu alkupotkussa, maaliheitossa, kulmapotkussa, vapaapotkussa, rangaistuspotkussa tai rajapotkussa, pelinjakamistapa uusitaan. Jos pallo vioittuu rangaistuspotkussa tai rangaistuspotkupisteeltä potkaistavissa potkuissa liikuttuaan eteenpäin ja ennen kuin se koskee pelaajaa, ylärimaa tai maalitolppaa, rangaistuspotku uusitaan. Palloa ei saa vaihtaa ilman erotuomariston lupaa.

4 – Lisäpallot

Säännön 2 määräykset täyttäviä lisäpalloja voidaan sijoittaa pelikentän ympärille ja niiden käyttö on erotuomarin valvonnassa.

5 - Ylimääräiset pallot kentällä

Jos pallon ollessa pelissä pelikentälle tulee ylimääräinen pallo, erotuomareiden tulee katkaista peli vain, jos ylimääräinen pallo häiritsee peliä. Peliä jatketaan erotuomaripallolla paikasta, jossa alkuperäinen pallo oli pelin katkaisuhetkellä, ellei tämä paikka ole rangaistusalueen sisällä (katso sääntö 8). Jos pallon ollessa pelissä pelikentälle tulee ylimääräinen pallo, joka ei kuitenkaan häiritse peliä, erotuomareiden tulee antaa pelin jatkoa ja ylimääräinen pallo poistetaan kentältä mahdollisimman nopeasti.

6 – Maalin syntyminen viallisella pallolla

Jos pallo vioittuu osuessaan maalitolppaan tai ylärimaan ja menee suoraan maaliin, erotuomareiden tulee hyväksyä maali.

Pallojen määrä:

On suositeltavaa, että otteluissa on käytettävissä vähintään viisi (5) palloa, yksi pelissä ja muut pallot neljän pallopojan/-tytön hallussa suoja-alueella pelikentän kussakin kulmassa. Jos pelipallo menee suoja-alueen ulkopuolelle, pallopoikien/-tyttöjen pitää antaa varapallo pelaajalle tai maalivahdille tämän pyytessä sitä. Ennen ottelua erotuomareiden tulee tarkistaa kaikkien ottelussa käytettävien pallojen kunto. Vain erotuomarilla on valta päättää pelipallojen pelikelpoisuudesta.

Sääntö 3 – Pelaajien lukumäärä

1 – Pelaajien lukumäärä

Ottelu pelataan kahden joukkueen välillä. Kummassakin joukkueessa saa olla enintään viisi pelaajaa, joista yhden on oltava maalivahti. Ottelu ei voi alkaa tai jatkua, jos jommassakummassa joukkueessa on alle kolme pelaajaa. Jos joukkueen pelaajamäärä laskee alle kolmen sen vuoksi, että yksi tai useampi pelaaja on tarkoituksellisesti jättänyt pelikentän, erotuomari ei ole velvollinen katkaisemaan peliä ja hyötyä voidaan soveltaa. Ottelu ei kuitenkaan voi jatkua pallon mentyä pois pelistä, ellei joukkueella ole vähintään kolme pelaajaa. Jos kilpailumääräykset edellyttävät pelaajien ja vaihtopelaajien nimeämistä ennen ottelua ja joukkue aloittaa ottelun alle viidellä pelaajalla, vain nimetyt pelaajat ja vaihtopelaajat voivat saavuttuaan osallistua otteluun.

2 – Pelaajavaihtojen ja vaihtopelaajien lukumäärä

Pelaajavaihtojen lukumäärä pelin aikana on rajoittamaton. Viralliset kilpailut tai kansallisten liittojen virallisissa kilpailuissa saa käyttää korkeintaan seitsemän (7) vaihtopelaajaa. Kilpailumääräyksissä on määrätävä vaihtopelaajien lukumäärä.

3 – Kokoonpanon toimittaminen

Kaikissa otteluissa pelaajien ja vaihtopelaajien nimet tulee antaa erotuomareille ennen ottelun alkua riippumatta siitä, ovatko he paikalla vai eivät. Pelaaja tai vaihtopelaaja, jonka nimeä ei ole annettu erotuomareille ennen ottelun alkua, ei saa osallistua otteluun.

4 – Pelaajavaihto

Pelaajavaihtoja voidaan tehdä milloin tahansa riippumatta siitä, onko pallo pelissä vai ei. Vaihtoa tehtäessä tulee noudattaa seuraavia määräyksiä:

- Kentältä vaihdettavan pelaajan on poistuttava pelikentältä oman vaihtoalueen kautta lukuun ottamatta poikkeuksia, jotka on mainittu beachfutiksen säännöissä.
- Kentältä vaihdettava pelaaja ei tarvitse erotuomareiden lupaa poistua kentältä.
- Vaihtopelaaja ei tarvitse erotuomarin lupaa mennäkseen pelikentälle.
- Vaihtopelaaja saa mennä pelikentälle vasta, kun pelaaja on poistunut kentältä.
- Vaihtopelaajan on mentävä kentälle oman vaihtoalueen kautta.
- Pelaajavaihto on tehty, kun vaihtopelaaja on astunut kentälle oman vaihtoalueen kautta ja ojentanut vaihtopelaajan liivin kentältä poistuvalla pelaajalle. Mikäli pelaaja poistuu kentältä jonkun beachfutiksen sääntöjen salliman syyn vuoksi vaihtoalueen ulkopuolelta, ojentaa vaihtopelaaja liivin kolmannelle erotuomarille (toimitsijalle).
- Tästä hetkestä alkaen vaihtopelaajasta tulee pelaaja ja kentältä poistuneesta pelaajasta vaihtopelaaja.
- Tietyissä tapauksissa pelaajavaihto voidaan kieltää, esim. jos vaihtopelaajan varusteet eivät ole sääntöjen mukaiset.
- Vaihtopelaaja, joka ei ole suorittanut pelaajavaihtoa loppuun asti, ei voi potkaista/(heittää)raja-, rangais- tus-, vapaa- tai kulmapotkua, heittää maaliheittoa tai saada palloa haltuunsa erotuomaripallosta.
- Kentältä vaihdettu pelaaja saa myöhemmin osallistua peliin.
- Kaikki vaihtopelaajat ovat erotuomarin toimivallan alaisia riippumatta siitä, ovatko he osallistuneet peliin vai eivät.

- Jos erää on jatkettu rangaistuspotkun tai vapaapotkun potkaisemiseksi, saa ainoastaan puolustavan joukkueen maalivahdin ja pelaajan, jota rikottiin, mikäli kyseessä oli fyysinen rike, ja kyseinen pelaaja ei pysty potkaisemaan potkua, voidaan suorittaa pelaajavaihto.

5 – Lämmittely

Korkeintaan viisi vaihtopelaajaa per joukkue saa lämmitellä samanaikaisesti.

6 – Maalivahdin vaihtaminen

- Vaihtopelaaja saa vaihtaa paikkaa maalivahdin kanssa pyytämättä lupaa erotuomareilta tai odottamatta pelikatkoa
- Pelaaja voi vaihtaa paikkaa maalivahdin kanssa. Tämä on kuitenkin tehtävä pelikatkon aikana ja siitä on kerrottava erotuomareille ennen vaihdon tekemistä.
- Pelaajalla tai vaihtopelaajalla, joka korvaa maalivahdin, täytyy olla muista pelaajista erottuva pelipaita, jossa on pelaajan oma numero selässä. Kilpailumääräyksissä voidaan edellyttää, että ns. lentävänä maali-vahtina toimivalla pelaajalla tulee olla tismalleen samanvärinen paita kuin alkuperäisellä maalivahdilla.

7 – Rikkomukset ja rangaistukset

Jos vaihtopelaaja menee kentälle ennen kuin pois vaihdettava pelaaja on sieltä poistunut tai jos vaihtopelaaja vaihdon aikana astuu kentälle joukkueen oman vaihtoalueen ulkopuolelta:

- Erotuomarit katkaisevat pelin (eivät kuitenkaan välittömästi, mikäli hyötyä voidaan noudattaa) • Erotuomarit varoittavat vaihtopelaajaa pelaajavaihtomääräysten rikkomisesta ja ohjaavat hänet pois kentältä.

Jos erotuomarit ovat katkaisseet pelin, peliä jatketaan vastajoukkueen suoralla vapaapotkulla:

- Pallon paikasta, mikäli pallo oli, kun peli katkaistiin, rikotaan joukkueen kenttäpuolella.
- Pelikentän keskipisteestä, mikäli pallo oli pelin katkaisu hetkellä rikkoneen joukkueen omalla kenttäpuolella.

Mikäli vaihtopelaaja tai joku muu hänen joukkueensa jäsen syyllistyy myös muuhun rikkomukseen, peliä jatketaan rikkeen edellyttämällä tavalla.

Jos kentältä poistuva pelaaja poistuu kentältä oman joukkueensa vaihtoalueen ulkopuolelta, eikä hänellä ole tähän futsalsääntöjen sallimaa perustetta, erotuomarit katkaisevat pelin (eivät kuitenkaan välittömästi, mikäli hyötyä voidaan noudattaa), ja varoittavat pelaajaa pelaajavaihtomääräysten rikkomisesta.

Jos erotuomarit ovat katkaisseet pelin, peliä jatketaan vastajoukkueen suoralla vapaapotkulla:

- Pallon paikasta, mikäli pallo oli, kun peli katkaistiin, rikotaan joukkueen kenttäpuolella.
- Pelikentän keskipisteestä, mikäli pallo oli pelin katkaisu hetkellä rikkoneen joukkueen omalla kenttäpuolella.

Jos vaihtopelaaja tulee kentälle pelaajavaihdosta annettuja määräyksien rikkoen tai aiheuttaen heidän joukkueensa pelaamisen ylimääräisellä pelaajalla, erotuomariston tulee noudattaa seuraavia ohjeita:

- Peli katkaistaan. Ei kuitenkaan välittömästi, mikäli hyötyä voidaan soveltaa.
- Vaihtopelaajaa varoitetaan pelaajavaihtomääräysten rikkomisesta tai luvattomasta kentälle tulosta.
- Vaihtopelaaja poistetaan kentältä, jos hän vie vastajoukkueelta maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden. Joukkueen pelaajamäärää vähennetään säännön 3 mukaisesti riippumatta siitä, oliko vaihtopelaajan rikkomus pelaajavaihtomääräysten rikkomisen tai luvaton kentälle tulo.
- Vaihtopelaajan on poistuttava kentältä seuraavalla pelikatolla, ellei hän ole poistunut jo ennen sitä. Tarvittaessa joukkueen on uudelleensuoritettava pelaajavaihto säännön 3 määräysten mukaisesti.
- Jos erotuomarit noudattavat hyötyä:

- peli katkaistaan viimeistään, kun pallo on rikkoneen joukkueen hallussa. Peliä jatketaan vastajoukkueen suoralla vapaapotkulla:
- Pallon paikasta, mikäli pallo oli, kun peli katkaistiin, rikotun joukkueen kenttäpuolella.
- Pelikentän keskipisteestä, mikäli pallo oli pelin katkaisu hetkellä rikkoneen joukkueen omalla kenttäpuolella.
 - jos vaihtopelaajan joukkue syöllistyy suoran vapaapotkun tai rangaistuspotkun arvoiseen rikkomukseen, peliä jatketaan tämän rikkomuksen mukaisesti. Tarvittaessa toisesta rikkomuksesta annetaan myös asiaankuuluva henkilökohtainen rangaistus.
 - jos peli katkaistaan vastajoukkueen tekemän rikkomuksen vuoksi tai jos pallo menee pois pelistä, peliä jatketaan vastajoukkueen suoralla vapaapotkulla (siis kentälle tulleen vaihtopelaajan joukkueen vastaan). Tarvittaessa jälkimmäisestä rikkomuksesta annetaan kuitenkin asiaankuuluva henkilökohtainen rangaistus.
- Jos vaihtopelaaja korvaa pelaajan ennen ottelun alkua, eikä muutoksesta ole kerrottu erotuomaristolle:
 - vaihtopelaajan saa jatkaa pelaamista ottelussa;
 - henkilökohtaisia rangaistuksia ei anneta;
 - erotuomarit raportoivat kilpailun järjestäjälle.
- Jos vaihtopelaaja syöllistyy kentältäpoiston arvoiseen rikkomukseen ennen astumistaan pelikentälle, joukkueen pelaajamäärää ei vähennetä.

Kaikissa muissa tämän säännön rikkomuksissa:

- Rikkoneita pelaajia varoitetaan
 - Peliä jatketaan vastajoukkueen suoralla vapaapotkulla:
- Pallon paikasta, mikäli pallo oli, kun peli katkaistiin, rikotun joukkueen kenttäpuolella.
- Pelikentän keskipisteestä, mikäli pallo oli pelin katkaisu hetkellä rikkoneen joukkueen omalla kenttäpuolella.

8 – Kentältä poistetut pelaajat ja vaihtopelaajat

Pelaajaa, joka poistetaan kentältä:

- ennen kokoonpanojen luovuttamista, ei voida nimetä joukkueen kokoonpanoon mihinkään rooliin.
- kokoonpanojen luovuttamisen jälkeen ja ennen alkupotkua, voidaan korvata nimetyllä vaihtopelaajalla, jota ei voida korvata.

Vaihtopelaajaa, joka poistetaan kentältä ennen tai jälkeen alkupotkun, ei voida korvata. Vaihtopelaaja saa tulla kentälle ja korvata kentältä alkupotkun jälkeen poistetun pelaajan kaksi peliminuuttia kentältäpoiston jälkeen (ts. joukkue on kärsinyt kahden minuutin rangaistuksen) edellyttäen, että hänellä on ajanottajan tai kolmannen erotuomarin lupa. Jos syntyy maali ennen kuin kaksi peliminuuttia on kulunut, noudatetaan seuraavia määräyksiä:

- Mikäli pelataan viisi vastaan neljä, tai neljä vastaan kolme, ja ylivoimalla pelaava joukkue teki maalin, ali-voimalla pelaava joukkue saa täydentää pelaajamääräänsä yhdellä pelaajalla
- Mikäli molemmat joukkueet pelaavat neljällä tai kolmella pelaajalla (ts. tasavajaalla), ja syntyy maali, kumpikaan joukkueista ei saa täydentää pelaajamääräänsä, kunnes kahden minuutin rangaistus on kärsitty.
- Mikäli pelataan viisi vastaan kolme, ja ylivoimalla pelaava joukkue tekee maalin, kolmella pelaava joukkue saa täydentää pelaajamääräänsä vain yhdellä pelaajalla.
- Mikäli alivoimalla pelaava joukkue tekee maalin, peliä jatketaan ilman muutoksia pelaajamääriin, kunnes kahden minuutin rangaistus on kärsitty, ellei myös ylivoimalla pelaava joukkue tee maalia ennen rangaistuksen päättymistä.

- Jos pelaaja syyllistyy toiseen varoituksen arvoiseen rikkomukseen, mutta erotuomarit noudattava hyötyä ja ennen seuraavaa pelikatkoa vastajoukkue tekee maalin, pelaaja poistetaan ennen alkupotkua kentältä kahden varoituksen seurauksena. Joukkueen pelaajamäärää ei kuitenkaan vähennetä, sillä rikkomus tapahtui ennen vastajoukkueen maalia. Vaihtopelaaja saa korvata pelaajan.
- Jos pelaaja syyllistyy kentältäpoiston arvoiseen rikkomukseen erien tauon aikana tai ennen jatko-ottelun tai jommankumman jatko-ottelun erän alkua, hänen joukkueensa pelaajamäärää vähennetään yhdellä.

9 – Ylimääräiset henkilöt kentällä

Valmentaja ja muut joukkueeseen nimetyt henkilöt, pelaajia ja vaihtopelaajia lukuun ottamatta, ovat taustahenkilöitä. Kuka tahansa, jota ei ole nimetty kokoonpanoon pelaajaksi, vaihtopelaajaksi tai taustahenkilöksi, on ulkopuolinen henkilö. Mikäli taustahenkilö, vaihtopelaaja (paitsi osana pelaajavaihtoa), kentältä poistettu pelaaja tai ulkopuolinen henkilö tulee kentälle, erotuomareiden tulee:

- katkaista peli vain, jos tämä vaikuttaa peliin;
- poistattaa tämä henkilö seuraavalla pelikatolla;
- antaa asiaankuuluva henkilökohtainen rangaistus.

Jos peli katkaistaan, ja peliin vaikuttanut ylimääräinen henkilö oli:

- taustahenkilö, vaihtopelaaja tai kentältä poistettu pelaaja, peliä jatketaan suoralla vapaapotkulla tai rangaistuspotkulla;
- ulkopuolinen henkilö, peliä jatketaan erotuomaripallolla. Erotuomarin tulee raportoida tapahtumasta kilpailun järjestäjälle.

10 – Maali tehdään ylimääräisen henkilön ollessa kentällä

Jos pallo on menossa maaliin, eikä ulkoinen häiriö estä puolustavaa pelaajaa pelaamasta palloa, maali hyväksytään pallon mennessä maaliin (vaikka kosketus palloon tapahtuu), ellei häiriö ollut hyökkäävän joukkueen aiheuttama. Jos maalin tekemisen ja pelin jatkamisen jälkeen erotuomarit havahtuvat ylimääräisen henkilön olleen pelikentällä maalin tekohetkellä, maalia ei voida enää hylätä. Jos ylimääräinen henkilö on edelleen kentällä, erotuomareiden tulee:

- katkaista peli;
- poistattaa henkilö kentältä;
- jatkaa peliä tilanteesta riippuen erotuomaripallolla tai suoralla vapaapotkulla

Erotuomareiden tulee raportoida tapahtuneesta kilpailun järjestäjälle.

Jos maalin tekemisen jälkeen ja ennen pelin jatkamista erotuomarit havahtuvat ylimääräisen henkilön olleen pelikentällä maalin tekohetkellä:

- Erotuomareiden tulee hylätä maali, jos ylimääräinen henkilö oli:
 - o maalin tehneen joukkueen pelaaja, vaihtopelaaja, kentältä poistettu pelaaja tai taustahenkilö; peliä jatketaan suoralla vapaapotkulla ylimääräisen henkilön paikasta
 - o ulkopuolinen henkilö, joka vaikutti peliin ohjaamalla pallon maalin tai estämällä puolustavaa pelaajaa pelaamasta palloa; peliä jatketaan erotuomaripallolla.
- erotuomareiden tulee hyväksyä maali, jos ylimääräinen henkilö oli
 - o maalin kärsineen joukkueen pelaaja, vaihtopelaaja, kentältä poistettu pelaaja tai taustahenkilö;
 - o ulkopuolinen henkilö, joka ei vaikuttanut peliin. Kaikissa tapauksissa erotuomarin tulee poistattaa ylimääräinen henkilö pelikentältä.

11 – Pelaajan sääntöjenvastainen palaaminen kentälle

Jos pelaaja, joka tarvitsee jonkun erotuomariston jäsenen luvan kentälle palaamiseen, palaa kentälle ilman lupaa, erotuomareiden tulee:

- Katkaista peli (ei kuitenkaan välittömästi, mikäli pelaaja ei vaikuta peliin tai jos hyötyä voidaan noudattaa)
- Varoittaa pelaajaa luvattomasta kentälle tulosta.
- Mikäli tämä pelaaja syyllistyy toiseen varoituksen arvoiseen rikkeeseen, pelaaja on poistettava kentältä. esim. pelaaja tulee kentälle ilman erotuomareiden lupaa ja sitten rikkoo vastajoukkueen pelaajaa piittaamattomasti. Mikäli tämä rike tehdään käyttämällä kohtuutonta voimaa, pelaaja poistetaan kentältä suoralla punaisella kortilla.

Jos peli katkaistaan, sitä jatketaan:

- suoralla vapaapotkulla paikasta, jossa pelaaja vaikutti peliin;
- mikäli pelaaja ei vaikuttanut peliin, pallon paikasta, mikäli pallo oli, kun peli katkaistiin, rikotun joukkueen kenttäpuolella.
- Pelikentän keskipisteestä, mikäli pallo oli pelin katkaisu hetkellä rikkoneen joukkueen omalla kenttäpuolella.

Pelaaja, joka osana pelinomaista liikettään ylittää pelikentän rajat, ei syyllisty sääntörikkomukseen.

12 – Pelaajan luvallinen poistuminen kentältä

Normaalin pelaajavaihdon lisäksi pelaaja saa poistua kentältä ilman erotuomareiden lupaa seuraavissa tapauksissa:

- osana pelinomaista liikkumista esim. pelataksaan palloa tai ohittaakseen vastapelaajan, kunhan pelaaja palaa välittömästi takaisin kentälle. Maalin takaa kiertämien vastapelaaja hämätäkseen ei kuitenkaan ole sallittua. Mikäli näin tapahtuu, erotuomarit katkaisevat pelin, mikäli hyötyä ei voida noudattaa. Jos peli on katkaistu, peliä jatketaan vastajoukkueen suoralla vapaapotkulla. Pelaajaa varoitetaan luvattomasta kentältä poistumisesta;
- loukkaantumisen vuoksi. Jos pelaajaa ei korvata vaihtopelaajalla, hän tarvitsee erotuomareiden luvan palataksaan takaisin kentälle. Mikäli pelaaja vuotaa verta, verenvuoto on ennen paluuta tyrehdytettävä ja jonkun erotuomaristosta on tarkastettava pelaaja;
- korjatakseen varusteitaan. Jos pelaajaa ei korvata vaihtopelaajalla, hän tarvitsee erotuomareiden luvan palataksaan kentälle ja jonkun erotuomaristosta on ennen paluuta tarkastettava varusteet.

13 – Pelaajan luvaton poistuminen kentältä

Jos pelaaja poistuu pelikentältä ilman erotuomareiden lupaa ja syystä, jota ei erikseen ole säännöissä sallittu, ajanottajan tai kolmannen erotuomarin (toimitsijan) tulee antaa äänimerkki, ellei hyötyä voida soveltaa. Jos peli katkaistaan, sitä jatketaan vastajoukkueen suoralla vapaapotkulla. Jos hyötyä sovelletaan, ajanottajan tai kolmannen erotuomarin tulee antaa äänimerkki seuraavalla pelikatolla. Pelaajaa varoitetaan luvattomasta kentältä poistumisesta.

14 – Joukkueen kapteeni

Joukkueen kapteenilla ei ole erityisasemaa tai etuoikeuksia, mutta hänellä on tietty vastuu joukkueensa käyttäytymisestä.

15 – Virvokkeet

Pelaajat voivat nauttia virvokkeita pelikatkojen aikana, mutta ainoastaan kentän ulkopuolella. Juomapullojen tai vastaavien heittäminen kentälle on kiellettyä.

Kalajoki -lisäys:

Kilpasarjoissa otteluun saa nimetä 2 maalivahtia ja 10 kenttäpelaajaa. Vaihtopelaajia kussakin ottelussa on siis seitsemän (7). Joukkueen pelaajamäärä koko turnaukseen on 15 pelaajaa. Joukkueen sallittu pelaajamäärä yhteen otteluun on kilpasarjoissa korkeintaan 12 pelaajaa. Harrastesarjoissa yhteen otteluun saa nimetä 1+15 ja sekasarjassa 1+19 pelaajaa.

Joukkueen otteluissa pelaavien pelaajien nimet tulee kirjata ottelupöytäkirjaan ennen ottelun alkua.

Turnauksessa joukkue saa käyttää sekasarjassa korkeintaan 25 pelaajaa, ja harrastesarjoissa korkeintaan 20 pelaajaa.

Turnauksessa vaihtoaletta sovelletaan niin, että joukkueet suorittavat pelaajavaihdot omalta kenttäpuoliskoltaan. Alue on noin 5 metrin pituinen ja se sijaitsee keskilipun ja rangaistusalueen lipun välisellä alueella.

Sekasarja pelataan sekajoukkuein ja kentällä on oltava vähintään kaksi naispelaajaa koko pelin ajan.

Pelaaja saa edustaa vain yhtä joukkuetta yhdessä sarjassa turnauksen aikana. Pelaajien lisääminen joukkueeseen kesken turnauksen on kiellettyä.

Sääntö 4 - Pelaajien varusteet

1 – Turvallisuus

Pelaaja ei saa käyttää varusteita tai pitää yllään mitään, mikä voi olla vaarallista. Kaikenlaiset korut (kaulakorut, sormukset, rannekorut, korvakorut, nahka- ja kumirannekkeet, jne.) ovat kiellettyjä ja tulee poistaa. Teipin käyttäminen korujen peittämiseen ei ole sallittua. Pelaajat tulee tarkastaa ennen ottelun alkua, ja vaihtopelaajat ennen kuin astuvat pelikentälle. Jos pelaajalla on kiellettyjä varusteita tai koruja, erotuomarin tulee määrätä pelaaja:

- poistamaan kyseinen varuste;
- poistamaan pelikentältä seuraavalla pelikatolla, jos pelaaja ei kykene tai on haluton noudattamaan määräystä. Pelaajaa, joka kieltäytyy noudattamasta määräystä tai käyttää kiellettyä varustetta uudelleen, tulee varoittaa.

2 – Pakolliset varusteet

Pelaajan pakollinen varustus koostuu seuraavista erillisistä osista:

- hihallinen paita
- shortsit – maalivahti saa käyttää pitkiä housuja

Kovien jalkineiden tai muiden pelaajille vaarallisten varusteiden käyttö on ankarasti kiellettyä.

3 – Värit

- Joukkueiden tulee pukeutua väreihin, jotka erottavat ne toisistaan ja erotuomaristosta
- Maalivahtien tulee pukeutua väreihin, jotka erottavat heidät muista pelaajista ja erotuomaristosta
- Jos maalivahtien paidat ovat samanväriset ja kummallakaan ei ole toista paitaa, erotuomari sallii ottelun pelaamisen.

Aluspaitojen tulee olla yksivärisiä ja samanvärisiä kuin pelipaidan hihan pääväri, tai täysin hihan värisiä/kuvioisia.

Lämpöhousujen tai trikoiden on oltava shortsien päävärin tai shortsien lahkeen alimman osan värisiä – saman joukkueen pelaajien tulee käyttää samaa väriä.

Kilpailumääräykset voivat edellyttää taustahenkilöitä käyttämään pelaajista ja erotuomaristosta erottuvia vaatteita.

4 – Muut varusteet

Vaaraton suojaava varustus on sallittu, kuten päänsuojus, kasvosuojus, pehmeät ja kevyet polvi- ja käsitet. Myös maalivahdin lippalakki sekä urheilulakit ovat sallittuja.

Ilmastointiteipin käyttäminen jalkojen teippaamiseen on myös kielletty. Pelaajat saavat käyttää sukia ja/tai elastisia nilkka- ja/tai jalkasiteitä.

Liivit

Vaihtopelaajien erottamiseksi on heidän käytettävä pelipaitansa päällä liiviä. Liivin tulee väriltään erottua molempien joukkueiden pelipaidoista sekä vastajoukkueen liiveistä. Pähineet Jos pähinettä (pois lukien maalivahdin lippalakki) käytetään, sen tulee olla:

- musta tai samanvärisen paidan päävärin kanssa (edellyttäen, että saman joukkueen pelaajat käyttävät samaa väriä);
- yhteensopiva pelaajan varusteiden ammattimaiseen ulkoasuun;
- pelipaitaan kiinnittämätön;
- vaaraton sitä käyttävälle tai muille pelaajille (esim. avaus-/ sulkemismekanismi kaulan ympäri);
- ilman pinnasta nousevia ulokkeita. Polvi- ja kyynärsuojukset Mahdollisesti käytettävien kyynärsuojusten tulee olla pelipaidan hihan päävärin, ja polvisuojusten shortsien/housujen päävärin mukaiset. Suojat eivät saa olla tarpeettoman ulkonevat. Mikäli peliasun väristen suojien käyttäminen ei ole mahdollista, mustat tai valkoiset suojukset sallitaan. Jos suojukset eivät ole paidan tai shortsien/housujen päävärin mukaiset, kaikkien tällaisten suojusten pitää olla saman väriset (mustat tai valkoiset).

5 – Iskulauseet, viestit, kuvat ja mainonta

Varusteissa ei saa olla minkäänlaisia poliittisia, uskonnollisia tai henkilökohtaisia viestejä, iskulauseita tai kuvia. Pelaajat eivät saa paljastaa alusasuja, joissa on poliittisia, uskonnollisia tai henkilökohtaisia viestejä, iskulauseita tai kuvia, eikä myöskään muuta mainontaa kuin valmistajan logo. Kaikista sääntörikkomuksista pelaajaa ja/tai seuraa rankaisee kilpailun järjestäjä.

Periaatteet:

Sääntö 4 koskee kaikkia pelaajien ja vaihtopelaajien yllään pitämiä varusteita (mukaan lukien vaatetus); sääntöä sovelletaan myös kaikkiin taustahenkilöihin teknisellä alueella.

- Seuraavat ovat (yleensä) sallittuja:
 - pelaajan numero, nimi, joukkueen logo; beachfutista, toisten kunnioitusta ja riippumattomuutta korostavat viestit ja symbolit sekä kilpailun järjestäjän, sääntöjen mukainen mainonta
 - ottelun tiedot: joukkueet, päivämäärä, kilpailu/tapahtuma, tapahtumapaikka
- Sallitut viestit, iskulauseet ja kuvat tulee rajoittaa paidan etuosaan ja/tai käsivarsinauhaan

• Joissain tapauksissa viesti, iskulause tai kuva voi esiintyä vain kapteenin käsivarsinauhassa Säännön tulokinta

Määriteltäessä, onko viesti, iskulause tai kuva sallittu, tulee kiinnittää huomiota sääntöön 12 (Kielletty peli ja sopimaton käytös), joka edellyttää erotuomarin ryhtyvän toimenpiteisiin pelaajaa kohtaan, joka:

- käyttää hävytöntä, loukkaavaa tai solvaavaa kieltä ja/tai eleitä
- elehtii tai toimii provosoivasti, pilkallisesti tai kiihottavasti Kaikki viestit, iskulauseet tai kuvat, jotka kuuluvat näihin kategorioihin, ovat kiellettyjä. "Uskonnollinen" ja "henkilökohtainen" ovat suhteellisen helposti määriteltävissä, mutta "poliittinen" on vähemmän selkeä. Viestit, iskulauseet tai kuvat ovat kiellettyjä, kun ne liittyvät:
 - keneen tahansa henkilöön tai henkilöihin, eläviin tai kuolleisiin (ellei osana virallista kilpailun nimeä)
 - mihin tahansa paikalliseen, alueelliseen, kansalliseen tai kansainväliseen poliittiseen puolueeseen/organisaatioon/ryhmään tms.
 - mihin tahansa paikalliseen, alueelliseen tai kansalliseen hallitukseen tai sen osastoihin tai toimintoihin
 - mihin tahansa syrjivään organisaatioon
 - mihin tahansa organisaatioon, jonka tavoitteet/toiminta todennäköisesti loukkaavat huomattavaa määrää ihmisiä.
 - mihin tahansa tiettyyn poliittiseen toimeen/tapahtumaan Muistaessa merkittävää kansallista tai kansainvälistä tapahtumaa, asian arkaluonteisuus vastajoukkueen (mukaan lukien kannattajat) ja muun yleisön suhteen tulee harkita tarkkaan. Kilpailumääräykset voivat sisältää muita rajoituksia, erityisesti liittyen sallittujen viestien, iskulauseiden ja kuvien kokoon, lukumäärään ja sijaintiin. On suositeltavaa, että viesteihin, iskulauseisiin ja kuviin liittyvät erimielisyydet käsitellään ennen ottelua/kilpailua.

6 – Rikkomukset ja rangaistukset

Tämän säännön rikkomuksista vaarallista varustetta lukuun ottamatta:

- erotuomarit ohjeistavat pelaajan jättämään pelikentän varustuksensa korjaamiseksi;
- pelaajan on poistuttava seuraavalla pelikatolla, ellei varustusta ole jo korjattu Pelaaja, joka poistuu pelikentältä korjatakseen tai vaihtaakseen varustustaan:
 - tarkastuttaa varustuksensa erotuomaristolla, ennen kuin saa luvan palata kentälle;
 - voi palata kentälle ainoastaan erotuomarin luvalla (jonka voi antaa pelin ollessa käynnissä) Pelaajaa, joka palaa kentälle ilman erotuomarin lupaa, on varoitettava. Jos peli katkaistaan varoituksen antamisen, sitä jatketaan suoralla vapaapotkulla
 - Pallon paikasta, mikäli pallo oli, kun peli katkaistiin, rikotun joukkueen kenttäpuolella.
 - Pelikentän keskipisteestä, mikäli pallo oli pelin katkaisu hetkellä rikkoneen joukkueen omalla kenttäpuolella.

ellei paluu vaikuttanut peliin, jolloin jatketaan suoralla vapaapotkulla paikasta, jossa pelaaja vaikutti peliin (tai rangaistuspotkulla, jos peliin vaikuttaminen tapahtui rangaistusalueella).

7 – Pelaajien numerot

Kilpailumääräyksissä on määrättävä käytäntö pelaajien numeroista, jotka normaalisti ovat yhdestä viiteentoista, joista numero yksi on varattu maalivahdille.

Kilpailunjärjestäjän on pidettävä mielessä, että erotuomareiden on vaikea näyttää käsimerkein numeroita, jotka ovat suurempia kuin

15. Kunkin pelaajan numeron pitää olla näkyvässä hänen paitansa selkämyksessä ja sen on erotuttava paidan pääväristä. Kilpailumääräyksissä on määrättävä numeroinnin koosta. Määräyksissä tulee myös määrittellä, onko numerointi pakollista pelaajan muissa perusvarusteissa, sekä tällaisen numeroinnin sijainnista ja koosta.

Päätöksiä:

Jos molemmilla joukkueilla on samankaltaiset peliasut, vierasjoukkue on velvollinen vaihtamaan peliasua (tarvittaessa liivit). Joukkueen kapteenilla on oltava selvästi erottuva käsivarsinauha vasemman käsivarren yläosassa.

Kalajoki -lisäys:

Koko jalkaterän suojaavan ilmastointiteippauksen tekeminen on kielletty, mutta ilmastointiteippiä saa käyttää ainoastaan varpaiden suojaamiseen ja/tai nilkan yläpuolelle sukkiin kiinnittämiseen yhden kierroksen verran.

Kilpasarjassa: Vaihtopelaajien on pidettävä pelipaidan päällä molempien joukkueiden pelipaidoista erottuvaa ehjää liiviä. Liivin pitää peittää ylävartalon etu- ja takaosa ja liivin etu- ja takaosan pitää olla kiinnitettyinä toisiinsa sivuilta. Vaihto on tehty, kun vaihtopelaaja on astunut kentälle oman vaihtoalueensa kautta ja ojentaa vaihtopelaajan liivin kentältä poistuvalla pelaajalle. Mikäli pelaaja poistuu kentältä jonkun beachfutis sääntöjen salliman syyn vuoksi vaihtoalueen ulkopuolelta, ojentaa vaihtopelaaja liivinsä toimitsijalle.

Sääntö 5 – Erotuomarit

1 – Erotuomareiden toimivalta

Jokaista ottelua johtaa (kaksi) erotuomari(a) – erotuomari ja toinen erotuomari - joilla on täysi toimivalta beachfutiksen sääntöjen täytäntöönpanoon otteluun liittyen.

2 – Erotuomareiden päätökset

Erotuomareiden ottelussa tekemät pelitapahtumiin liittyvät ratkaisut, mukaan lukien tehtiinkö maali vai ei sekä ottelun lopputulos, ovat lopullisia.

Erotuomarit eivät voi muuttaa päätöstään pelinjakamistavasta, jonka he toteavat vääräksi itse tai toisen erotuomariston jäsenen neuvosta, jos peli on käynnistetty uudelleen tai jos erotuomarit ovat päättäneet erän (sisältäen jatko-ottelun) ja poistuneet pelikentältä ja sen välittömästä läheisyydestä tai keskeyttäneet ottelun.

Joskus joku erotuomariston muista jäsenistä yrittää käsimerkein osoittaa tai kommunikoida erotuomareille varoituksen tai kentältäpoiston aiheuttavan rikkomuksen tapahtuneen, mutta erotuomarit eivät havaitse tätä ennen kuin peliä on jo jatkettu. Erotuomarit voivat silti antaa tarvittavan henkilökohtaisen rangaistuksen, mutta rikkomuksen edellyttämää pelinjakamistapaa ei enää käytetä.

Mikäli erotuomarin ja toisen erotuomarin päätökset ovat ristiriidassa keskenään, erotuomarin päätös kumoaa toisen erotuomarin päätöksen.

Toisen erotuomarin tai avustavien erotuomareiden puuttuessa peliin kohtuuttomasti tai esiintyessä sopimattomasti erotuomari vapauttaa heidät tehtävistään, järjestää heille sijaiset ja raportoi kilpailun järjestäjälle.

3 – Valta ja velvollisuudet Erotuomarit:

- toteuttavat beachfutiksen sääntöjä;
- johtavat ottelua yhteistyössä muun erotuomariston kanssa, mikäli sellaiset on nimetty;
- varmistavat, että pallot täyttävät säännön 2 vaatimukset;
- varmistavat, että pelaajien varusteet täyttävät säännön 4 vaatimukset;
- pitävät kirjaa ottelun tapahtumista;
- katkaisevat pelin, mikäli beachfutiksen sääntöjä on heidän mielestään rikottu

- katkaisevat, keskeyttävät tai lopettavat ottelun muun syyn, kuten ulkopuolisen häiriön vuoksi, esim. jos:
 - valaistus on riittämätön;
 - katsojan heittämä esine osuu erotuomariston jäsenen, pelaajaan tai taustahenkilöön;
 erotuomari voi antaa ottelun jatkua, katkaista, keskeyttää tai lopettaa ottelun tapahtuman vakavuudesta riippuen;
- katsoja puhalttaa pilliin, mikä vaikuttaa peliin – peli katkaistaan ja sitä jatketaan erotuomaripallolla;
- ylimääräinen pallo, esine tai eläin tulee pelikentälle pallon ollessa pelissä – erotuomareiden tulee:
 - katkaista peli (ja jatkaa sitä erotuomaripallolla) vain jos se häiritsee peliä, ellei pallo ole menossa maaliin eikä häiriö estä puolustavaa pelaajaa pelaamasta palloa, jolloin maali hyväksytään pallon mennessä maaliin (vaikka kosketus palloon tapahtuu), ellei häiriö ollut hyökkäävän joukkueen aiheuttama;
 - antaa pelin jatkua, jos se ei häiritse peliä ja poistattaa sen heti tilaisuuden tullen.
- katkaisevat pelin, jos pelaaja on vakavasti loukkaantunut ja varmistavat, että pelaaja siirretään pelikentältä. Loukkaantunutta pelaajaa, maalivahti mukaan lukien, ei saa huoltaa pelikentällä ja hän voi palata kentälle vasta kun peli on käynnistetty uudelleen; pelaajan tulee palata kentälle joukkueen oman vaihtoalueen kautta. Vaatimuksesta jättää pelikenttä poiketaan vain seuraavissa tapauksissa:
 - pelaajalla on hiekkaa silmissä ja tarvitsee hoitoa pelikentällä.
 - maalivahti ja kenttäpelaaja ovat törmänneet ja tarvitsevat huomiota;
 - saman joukkueen pelaajat ovat törmänneet ja tarvitsevat huomiota;
 - vaikea loukkaantuminen on tapahtunut;
 - pelaaja on loukkaantunut johtuen vastapelaajan fyysisestä rikkomuksesta, ja rikotun pelaajan tulisi potkaista tuomittu suora vapaapotku tai rangaistuspotku. Mikäli rikottu pelaaja on vakavasti loukkaantunut, tulee potkun suorittaa rikkeen aikana vaihtopenkillä ollut joukkueen vaihtopelaaja.
 - Vakavasti loukkaantunut maalivahti, jonka tulisi potkaista tuomittu suora vapaapotku tai rangaistuspotku tulee korvata toisella maalivahdilla, jonka tulee potkaista potku. Joukkue voi korvata maalivahdin toisella vaihtopelaajalla, vian siinä tapauksessa, että heillä ei ole toista maalivahtia käytettävissä.
 - Pelaaja, joka teeskentelee vakavaa loukkaantumista, välttääkseen suoran vapaapotkun tai rangaistuspotkun potkaisemista, tulee varoittaa epäurheilijamaisesta käyttäytymisestä.
- varmistavat, että vertavuotava pelaaja poistuu pelikentältä. Pelaaja voi palata vain saatuaan luvan jomaltakummalta erotuomarilta, jonka tulee varmistua verenvuodon tyrehtymisestä ja siitä, ettei peliasussa ole verta;
- jos erotuomarit ovat sallineet lääkärien tai paarinkantajien tulla pelikentälle, pelaajan tulee poistua kentältä joko paareilla tai jalan. Pelaajaa, joka ei tottele, tulee varoittaa epäurheilijamaisesta käytöksestä;
- näyttävät tarvittavan kortin ennen pelaajan poistumista kentältä, mikäli he ovat päättäneet varoittaa tai poistaa kentältä loukkaantuneen ja kentältä hoidon vuoksi poistumaan joutuvan pelaajaa/pelaajan;
- jatkavat ottelua erotuomaripallolla, mikäli peliä ei ole katkaistu muusta syystä tai loukkaantuminen ole seurausta beachfutiksen Isäntöjen rikkomisesta;
- antavat pelin jatkua seuraavaan pelikatsoon saakka, jos pelaaja on heidän mielestään vain lievästi loukkaantunut;
- antavat pelin jatkua, kun rikkomus tapahtuu ja rikottu joukkue hyötyy tästä sekä rankaisevat alkuperäisestä rikkomuksesta, jos ennakoitu hyöty ei toteudu heti tai muutaman sekunnin kuluessa;
- rankaisevat vakavimmasta rikkomuksesta, mikäli useita rikkomuksia tapahtuu samanaikaisesti; • antavat tarvittavat henkilökohtaiset rangaistukset pelaajille, jotka syyllistyvät varoituksen tai kentältäpoiston arvoisiin rikkomuksiin. Rangaistusta ei ole välttämätöntä antaa välittömästi, mutta viimeistään seuraavalla pelikatolla;

- ryhtyvät toimiin vastuuttomasti toimivia taustahenkilöitä kohtaan huomauttamalla tai näyttämällä keltaista korttia varoittaakseen tai punaista korttia poistaakseen pelikentältä ja sen välittömästä läheisyydestä, mukaan lukien teknisen alueen. Jos rikkojaa ei tunnisteta, rangaistus kohdennetaan joukkueen päävalmentajalle. Lääkinnällinen taustahenkilö, joka syyllistyy kentältäpoiston arvoiseen rikkomukseen, saa jäädä tekniselle alueelle;
 - toimivat muiden erotuomariston jäsenten neuvojen mukaan, kun eivät ole itse nähneet tilannetta;
 - varmistavat, ettei ulkopuolisia henkilöitä tule kentälle;
 - osoittavat pelinjakamistavan, jos peli on katkaistu;
 - käyttävät kohdan "Erotuomareiden ja muun erotuomariston merkinannot" mukaisia merkinantoja
 - sijoittuvat kentälle ja sen ympärille "Sijoittuminen" -osion mukaisesti;
- raportoivat kilpailun järjestäjälle ottelun aikana tai sen jälkeen tapahtuneista pelaajien ja/tai taustahenkilöiden rangaistuksista sekä muista tapahtumista.

Erotuomari

- toimii ajanottajana ja kolmantena erotuomarina silloin, kun heitä ei ole nimetty;
- harkintansa mukaan keskeyttää tai lopettaa ottelun sääntörikkomusten vuoksi;
- harkintansa mukaan keskeyttää tai lopettaa ottelun ulkopuolisen häiriötekijöiden vuoksi.

Toinen erotuomari

- korvaa loukkaantuneen tai toimintakyvyttömäksi tulleen erotuomarin.

4 – Erotuomariston vastuunalaisuus

Erotuomarit tai muut erotuomariston jäsenet eivät ole vastuussa:

- minkäänlaisesta pelaajan, toimihenkilön tai katsojan kärsimästä vammasta;
- minkäänlaisesta omaisuudelle koituneesta vahingosta;
- mistään muusta yksilön, seuran, yrityksen, liiton tai muun organisaation kärsimästä vahingosta, joka on syntynyt tai voinut syntyä beachfutiksen sääntöjen mukaisten päätösten tai normaalien toimenpiteiden takia, joita tarvitaan ottelun järjestämiseen, pelaamiseen ja johtamiseen.

Tällaisia päätöksiä voivat olla:

- päätös, että pelikentän tai sen ympäristön kunto tai sääolosuhteet ovat sellaiset, että ottelu voidaan pelata tai sitä ei voida pelata;
- päätös lopettaa ottelu syystä tai toisesta;
- päätös kenttälaitteiden tai pallon käytöstä ottelun aikana;
- päätös katkaista tai olla katkaisematta peli katsojan häirinnän tai katsomo-ongelmien vuoksi;
- päätös katkaista tai olla katkaisematta peli loukkaantuneen pelaajan siirtämiseksi pelikentältä hoitoa varten;
- vaatimus loukkaantuneen pelaajan siirtämiseksi pelikentältä hoitoa varten (lukuun ottamatta edellä lueteltuja poikkeuksia);
- päätös sallia tai olla sallimatta pelaajan käyttää jotain vaatetta tai varustetta;
- milloin erotuomareilla on päätäntävalta asiassa, sallia tai olla sallimatta kenenkään henkilön (käsittäen stadionhenkilöstö, turvahenkilöstö, valokuvaajat tai muu mediahenkilöstö) oleskella pelikentän läheisyydessä;
- mikä tahansa muu päätös, jonka hän saattaa tehdä tehtävänsä suorittaessaan beachfutiksen sääntöjen tai kilpailun sääntöjen ja määräysten mukaisesti sen mukaan kenen alaisuudessa ottelu pelataan.

5 – Kansainväliset ottelut

Kansainvälisissä otteluissa on käytettävä toista erotuomaria.

6 – Erotuomareiden varusteet

Pakolliset varusteet Erotuomareilla tulee olla seuraavat varusteet:

- ainakin yksi pilli
- punainen ja keltainen kortti
- muistio (tai muut muistiinpanovälineet ottelutapahtumien kirjaamiseksi)
- ainakin yksi kello.

Muut varusteet:

Erotuomareiden on mahdollista käyttää

- varusteita kommunikointiin muun erotuomariston kanssa – kommunikaatiojärjestelmät, jne.;
- elektronista suorituskyvyn tai fyysisen suorituksen seurantajärjestelmää.

Erotuomarit eivät saa käyttää muita elektronisia välineitä, mukaan lukien kamerat.

Erotuomarit tai muut erotuomariston jäsenet eivät saa käyttää koruja (erotuomari voi kuitenkin käyttää kelloa tai muuta ajanottolaitetta, mikäli ajanottajaa ei ole).

Kalajoki -lisäys:

Alkusarjan ottelut ja osa pudotuspeleistä tuomitaan yhdellä erotuomarilla, loppuotteluissa on kaksi erotuomaria. Kaikki kilpasarjan ottelut tuomitaan kahdella erotuomarilla.

Sääntö 6 – Muu erotuomaristo

1 – Avustavat erotuomarit

Erotuomaristoon voidaan nimetä kaksi avustavaa erotuomaria (kolmas erotuomari ja ajanottaja), joiden on toimittava beachfutiksen sääntöjen mukaisesti. He sijoittuvat kentän tasolle kuvitteellisen keskirajan läheisyyteen vaihtoalueiden puolelle. Ajanottaja istuu toimitsijapöydän ääressä. Kolmas erotuomari voi toimia istuen tai seisten.

Ajanottajalla ja kolmannella erotuomarilla on oltava käytössään kotijoukkueen tai kilpailun järjestäjän toimittama ajanottolaite sekä tarpeelliset laitteet kumuloituvien rikkomusten näyttämiseen. Heillä tulee olla käytössään pöytä.

2 – Valta ja velvollisuudet

Kolmas erotuomari

- avustaa erotuomareita ja ajanottajaa;
- pitää kirjaa otteluun osallistuvista pelaajista;
- kontrolloi pelipallon korvaamisen erotuomareiden pyynnöstä;
- tarkastaa vaihtopelaajien varusteet ennen kuin he menevät kentälle;
- kirjaa maalintekijöiden numerot;
- kertoo erotuomareille kaikista rikkomuksista tai otteluun osallistuvien henkilöiden epäurheilijamaisesta käyttäytymisestä. Erotuomarit päättävät ottavatko he nämä näkemykset huomioon vai eivät;
- pitää kirjaa varoitetuista ja kentältä poistetuista pelaajista;
- tarkastaa erotuomareiden antamien ohjeiden mukaisesti pelaajan, joka on poistunut kentältä korjattakseen varusteitaan;
- tarkastaa erotuomareiden antamien ohjeiden mukaisesti pelaajan, joka on poistunut kentältä loukkaantumisen vuoksi;
- ilmaisee erotuomareille, mikäli he ovat tehneet ilmeisen virheen varoittaessaan tai poistaessaan kentältä pelaajan tai mikäli heidän näkökenttensä ulkopuolella on tapahtunut väkivaltaa. Kaikissa peliin liittyvissä asioissa lopullinen päätösvalta on kuitenkin erotuomareilla;
- valvoo teknisellä alueella oleskelevien käyttäytymistä ja informoi erotuomareita mahdollisesta asiattomasta käytöksestä;
- pitää kirjaa ulkopuolisten häiriöiden aiheuttamista pelikatkoista sekä niiden syistä;
- antaa erotuomareille muuta peliin oleellisesti liittyvää tietoa;
- sijoittuu tämän kirjan ”Sijoittuminen” -ohjeistuksen mukaisesti;
- korvaa toisen erotuomarin, jos erotuomari tai toinen erotuomari loukkaantuu tai tulee toimintakyvyttömäksi.

Ajanottaja

Varmistaa, että peliaika on säännön 7 mukainen

- käynnistämällä kellon oikein suoritettun alkupotkun jälkeen;
- Pysäyttämällä kellon kun hyväksyttävä maali on tehty, rangaistuspotku tai suora vapaapotku on tuomittu, tai erotuomarin ohjeitten mukaan, kun hän katsoo sen tarpeelliseksi (loukkaantuminen tai ajanpeлуу).
- Käynnistämällä kellon alkupotkun, suoran vapaapotkun tai rangaistuspotkun jälkeen tai kun pelikello on erotuomarin näytöstä pysäytetty ja peli on käynnistetty uudelleen.
- Kirjaa kentältäpoistoista aiheutuneet kahden (2) minuutin rangaistukset ja mittaa tehokkaan ajan kulumisen

- Ilmaisee erän, ottelun, jatko-ottelun erien loppumisen pillillä tai muulla äänimerkillä, joka eroaa erotuomareiden pillien äänestä
- Informoi erotuomarista, milloin ottelua on jatkettava kunkin erän jälkeen, kun kahden (2) minuutin tauot on pidetty ja joukkueet ovat vaihtaneet kenttäpuoliskoja
- sijoittuu tämän kirjan "Sijoittuminen" -ohjeistuksen mukaisesti;
- huolehtii tietyistä kolmannen erotuomarin tehtävistä tämän poissa ollessa, mikäli varalla olevaa avustavaa erotuomaria ei ole nimetty;
- antaa muuta peliin oleellisesti liittyvää tietoa.

3 – Kansainväliset ottelut

Kansainvälisissä otteluissa on käytettävä kolmatta erotuomaria ja ajanottajaa. Kansainvälisissä otteluissa käytettävissä ajanottolaitteissa on oltava kaikki tarvittavat toiminnot (tarkka ajanotto, kahden minuutin rangaistusten mittaaminen vähintään kahdelle pelaajalle yhtäaikaaisesti).

4 – Varalla oleva avustava erotuomari

Turnauksissa tai kilpailuissa, joissa käytetään varalla olevaa avustavaa erotuomaria, hänen roolinsa ja tehtäviensä tulee olla beachfutiksen sääntöjen mukaiset.

Varalla oleva avustava erotuomari

- Nimetään, mikäli kilpailumääräykset sitä edellyttävät. Hän korvaa kolmannen erotuomarin, jos joku erotuomareista on kyvytön jatkamaan ottelua;
- avustaa erotuomareita koko tapahtuman ajan, mukaan lukien kaikki hallinnolliset tehtävät ennen ottelua, sen aikana ja sen jälkeen, erotuomareiden ohjeiden mukaisesti;
- raportoi kilpailun järjestäjälle kaikista rikkomuksista tai muista tapahtumista, jotka tapahtuvat erotuomareiden näkökentän ulkopuolella. Hän myös avustaa erotuomaria raportin kirjoittamisessa;
- kirjaa kaikki tapahtumat ennen ottelua, sen aikana ja sen jälkeen;
- pitää mukanaan ylimääräistä ajanottolaitetta;
- sijoittuu siten, että pystyy avustamaan erotuomareita ja tarjoamaan olennaista tietoa ottelusta.

Kalajoki -lisäys:

Turnauksessa ajanottaja / toimitsija(t) hoitavat ajanottajan sekä kolmannen erotuomarin tehtävät soveltuvin osin.

Sääntö 7 – Ottelun kesto

1 – Peliajan kesto

Ottelu kestää kaksi (2) kahdentoista (12) minuutin pituista erää.

Kilpasarjassa ottelu kestää kolme (3) kymmenen (10) minuutin pituista erää.

2 – erän päättyminen

Ajanottaja ilmaisee erän päätymisen äänimerkillä.

• Erä päättyy äänimerkkiin, vaikka erotuomarit eivät ilmaisisi päätymistä pilleillään.

Mikäli suora vapaapotku tai rangaistuspotku on tuomittu ennen erän päätymistä, erä päättyy, kun tämä potku on suoritettu. Potku katsotaan päättyneeksi, kun pallon peliin tulemisen jälkeen jokin seuraavista tapahtuu

- pallo pysähtyy tai menee pois pelistä;
- palloa pelaa kuka tahansa muu pelaaja (potkaisija mukaan lukien) kuin puolustava maali-vahti;
- erotuomari katkaisee pelin potkasijan tai hänen kanssapelaajansa tekemän rikkomuksen vuoksi.

Mikäli puolustavan joukkueen pelaaja tekee rikkomuksen ennen kuin potku on päättynyt, erotuomarit jatkavat peliaikaa määräämällä potkun uusittavaksi tai tuomitsemalla rangaistuspotkun tai suoran vapaapotkun, mikäli beachfutiksen säännöt niin määräävät.

• Sääntöjen 1 ja 10 mukainen hyväksyttävä maali voi erän päätymisen jälkeen syntyä vain yllä olevissa tapauksissa.

Eriä ei jatketa missään muissa tapauksissa.

3 – Erien välinen tauko

Pelaajilla on erien välissä oikeus taukoon, joka ei saa ylittää 2 minuuttia. Mahdollisesti pelattavan jatko-ottelun erien välissä ei ole taukoa, joukkueet ainoastaan vaihtavat kenttäpuolia ja vaihtopenkkejä. Kuitenkin lyhyt (maksimissaan yhden minuutin) juomatauko on sallittu. Tauon pituus on määriteltävä kilpailumääräyksissä ja sitä saa muuttaa ainoastaan erotuomareiden luvalla.

4 – Keskeytetty ottelu

Keskeytetty ottelu on pelattava uudelleen, ellei kilpailumääräyksissä toisin määrätä

Kalajoki -lisäys:

Kilpasarjan kaikissa otteluissa käytössä on ns. ”tehokas” peliaika, sääntöjen 6 ja 7 mukaan.

Harraste ja sekasarjan alkuotteluissa käytössä on ns. ”juokseva” peliaika (2x12 min) jolloin ajanottaja pysäyttää kellon vain, kun erotuomari katsoo sen tarpeelliseksi (esim. loukkaantuminen tai ajanpeluu).

Harraste- ja sekasarjassa, ainoastaan loppu- ja pronssiottelussa on tehokas peliaika sääntöjen 6 ja 7 mukaan.

Jatko-ottelu:

Pudotuspeleissä jatko-ottelu kestää 1 x 3 minuuttia sääntöjen 6 ja 7 mukaan.

Sääntö 8 – Pelin aloittaminen ja jatkaminen

Alkupotku aloittaa erät, molemmat jatko-ottelun erät sekä jatkaa peliä hyväksytyin maalin jälkeen. Suorat Vapaapotkut, rangaistuspotkut, rajapotkut/rajaheitot, maaliheitot ja kulmapotkut ovat muita pelinjatkamistapoja.

Erotuomaripallo on pelinjatkamistapa, kun erotuomari katkaisee pelin eikä sääntö määrää muuta pelinjatkamistapaa.

Jos rikkomus tapahtuu pallon ollessa poissa pelistä, ei pelinjatkamistapa muutu.

1 – Alkupotku

Menettely

- Teikkauksen voittanut joukkue valitsee kumpaan maaliin hyökkää ensimmäisessä erässä tai ottelun aloittamisen.
- Yllä olevasta riippuen vastajoukkue joko aloittaa ottelun tai valitsee kumpaan maaliin, hyökkää ensimmäisessä erässä.
- Joukkue, joka valitsi kumpaan maaliin, hyökkää ensimmäisessä erässä, aloittaa toisen erän.
- Toiselle puoliajalle joukkueet vaihtavat kenttäpuolia ja hyökkäävät vastakkaisiin maaleihin. Joukkueen vaihtopenkki sijaitsee aina sen puolustamalla kenttäpuoliskolla.
 - Kilpasarjassa ennen kolmannen erän alkua kenttäpuoli arvotaan kolikon heitolla molempien joukkueiden kapteenien läsnä ollessa. Teikkauksen voittaja saa valita kenttäpuolen tai alkupotkuun.
- Yllä olevasta riippuen vastajoukkue joko aloittaa kolmannen erän tai valitsee kumpaan maaliin hyökkää.
- Jos kilpasarjan pudotuspeleissä pelataan jatko-ottelu, jatko-ottelun aloittaa alkupotkulla se joukkue, joka ei aloittanut kolmatta erää, mikäli pelataan jatko-ottelussa myös toinen erä, niin sen aloittaa se joukkue joka, ei aloittanut jatko-ottelua, erien välissä vaihdetaan kenttäpuolia.
- Harraste ja sekarjassa: Ennen mahdollisen jatko-ottelun alkua kenttäpuoli arvotaan myös kolikonheitolla. Teikkauksen voittaja saa valita kenttäpuolen ja vastajoukkue saa oikeuden alkupotkuun. Teikkauksen voittanut joukkue potkaisee alkupotkun mahdollisen toisen jatko-ottelun erän alussa.
- Yllä olevasta riippuen vastajoukkue joko aloittaa jatko-ottelun erän tai valitsee kumpaan maaliin hyökkää.
- Hyväksytyin maalin jälkeen vastajoukkue jatkaa peliä alkupotkulla.

Kaikki Alkupotkut

- Kaikkien pelaajien, paitsi potkaisijan, tulee olla omalla kenttäpuolellaan.
- Vastapelaajien tulee olla vähintään 5 m päässä pallosta, kunnes se on pelissä. Pallon tulee olla paikallaan liikkumatta pelikentän keskipisteessä.
- Vaihtopenkin puoleinen erotuomari antaa pillillään luvan alkupotkun potkaisemiseen.
- Pallo on pelissä, kun sitä on potkaistu ja se selvästi liikkuu.
- Hyväksyttävää maalia ei voi tehdä suoraan alkupotkusta. Jos pallo menee suoraan vastajoukkueen maaliin, tuomitaan maaliheitto vastajoukkueelle. Jos pallo menee suoraan potkaisijan maaliin, tuomitaan kulmapotku vastajoukkueelle.

Rikkomukset ja rangaistukset

- Jos alkupotkun potkaisija koskee palloon uudelleen ennen kuin pallo on koskenut toista pelaajaa, tuomitaan vastajoukkueelle suora vapaapotku seuraavasti:
 - Pallon paikasta, mikäli pallo oli, kun peli katkaistiin, rikotun joukkueen kenttäpuolella.
 - Pelikentän keskipisteestä, mikäli pallo oli pelin katkaisu hetkellä rikkoneen joukkueen omalla kenttäpuoliskolla.

Käsivirheen tapauksessa, suora vapaapotku potkaistaan rikkomuspaikasta.

Muissa alkupotkumenettelyn sääntörikkomuksissa alkupotku uusitaan.

2 – Erotuomaripallo

Menettely

Pallo pudotetaan puolustavan joukkueen maalivahdille heidän rangaistusalueellaan, jos pelin katkaisuhetkellä:

- pallo oli rangaistusalueella tai
- viimeinen kosketus palloon oli rangaistusalueella

Kaikissa muissa tapauksissa erotuomari pudottaa pallon yhdelle siihen viimeksi koskeneen joukkueen pelaajalle paikassa, missä palloon viimeksi koski pelaaja, ylimääräinen henkilö tai erotuomariston jäsentä

- Muiden (molempien joukkueiden) pelaajien tulee olla vähintään 2 metrin päässä pallosta, kunnes se on pelissä.

Pallo on pelissä sen osuessa mahan (pelikentän hiekkään). Tämän jälkeen palloa saa pelata kuka tahansa pelaaja (kummastakin joukkueesta).

Rikkomukset ja rangaistukset

- Erotuomaripallo uusitaan, jos pallo:
 - koskee pelaajaa ennen osumistaan mahan;
 - poistuu pelikentältä koskematta pelaajaa.
- Jos pallo erotuomaripallon jälkeen menee maaliin koskematta vähintään kahta pelaajaa, peliä jatketaan:
 - maaliheitolla, jos pallo menee vastajoukkueen maaliin;
 - kulmapotkulla, jos pallo menee omaan maaliin.

Kuitenkin, jos pallo erotuomaripallon jälkeen menee maaliin koskematta kahta pelaajaa syistä, jotka ovat pallon vastaanottaneesta joukkueesta riippumattomia (esim. sääolosuhteet tai pallo ei ole asianmukaisesti tiputettu), erotuomaripallo uusitaan.

Päätöksiä:

Alkupotkua potkaistaessa pelaaja ei saa sijoittaa palloa tekemänsä hiekkakasan päälle, siis kohottaa palloa.

Alkupotku suoritetaan pelikentän keskipisteestä ”tasaiselta pinnalta”.

Sääntö 9 - Pallo pelissä ja poissa pelistä

1 – Pallo poissa pelistä

Pallo on poissa pelistä, kun:

- se on kokonaan ylittänyt pääty- tai sivurajan maassa tai ilmassa;
- erotuomarit ovat katkaisseet pelin;
- se osuu kattoon, jos sellainen on olemassa.

Pallo on myös poissa pelistä, jos se osuu erotuomariston jäseneen, pysyy kentällä ja;

- joukkue aloittaa lupaavan hyökkäyksen; tai
- pallo menee suoraan maaliin; tai
- pallonhallinta siirtyy toiselle joukkueelle.

Näissä kolmessa pallon erotuomariston jäseneen osumisen sisältävässä tapauksessa peliä jatketaan erotuomaripallolla.

2 – Pallo pelissä

Pallo on pelissä koko muun ajan, myös osuessaan erotuomariston jäseneen, maalitolppaan tai ylärimaan ja jäädessään pelikentälle.

3 – Kentät sisätiloissa

Kentän yllä olevan vapaan tilan vähimmäiskorkeus määritetään kilpailumääräyksissä.

Jos pelissä oleva pallo osuu kattoon, peliä jatketaan rajapotkulla/sivurajaheitolla sen joukkueen hyväksi, joka ei viimeksi koskenut palloon. Siitä sivurajan kohdasta, joka on lähinnä pallon osumakohtaa kattoon.

Sääntö 10 – Ottelun lopputuloksen määrittäminen

1 - Hyväksyttävä maali

Maali on tehty, kun koko pallo ylittää kuvitteellisen päätyrajan maalitolppien välistä ja yläriman alta edellyttäen, että maalin tehnyt joukkue ei ole syylistynyt rikkomukseen.

Jos maalivahti heittää pallon suoraan vastajoukkueen maaliin, tuomitaan maaliheitto.

Hylättävä maali

Jos jompikumpi erotuomareista viheltää pilliinsä hyväksyttävän maalin merkiksi ennen kuin pallo on kokonaan ylittänyt kuvitteellisen päätyrajan (maalitolppien välistä, kuten määritelty säännössä 1), ja erotuomari välittömästi huomaa virheensä, maali hylätään ja peliä jatketaan erotuomaripallolla.

2 – Voittanut joukkue

Enemmän maaleja tehnyt joukkue on voittaja. Jos molemmat joukkueet tekevät yhtä monta maalia tai ei yhtään maalia, ottelu päättyy tasan.

Kun kilpailumääräykset edellyttävät voittajan ratkaisemista tasapelissä tai otteluparin tasapelissä, ainoat sallitut menetelmät voittajan ratkaisemiseksi ovat:

- vierasmaalisääntö
- yksi korkeintaan 3 minuutin jatko-ottelun erä. Kilpailumääräyksissä tulee määrätä jatko-ottelun erän kesto.
- potkut rangaistuspotkupisteeltä

Yllä mainittujen menetelmien yhdistelmää voidaan käyttää.

3 – Potkut kuvitteelliselta rangaistuspotkupisteeltä

Potkut kuvitteelliselta rangaistuspotkupisteeltä potkaistaan ottelun päätyttyä ja, ellei toisin ole määrätty, niihin soveltuvat beachfutiksen säännöt pätevät. Potkut kuvitteelliselta rangaistuspotkupisteeltä eivät ole osa ottelua.

Kentältä poistettu pelaaja ei saa osallistua; pelin aikana saadut huomautukset ja varoitukset eivät siirry rangaistuspotkupisteeltä potkaistaviin potkuihin.

Menettely

Ennen potkuja kuvitteelliselta rangaistuspotkupisteeltä

- Elleivät muut tekijät (esim. pelikentän kunto, turvallisuus jne.) toisin edellyttä, tai kilpailumääräykset muuta määrää, erotuomari arpoo kolikolla, kumpaan maaliin potkut potkaistaan.
- Erotuomari teikkaa kolikolla uudelleen, ja teikkauksen voittanut joukkue valitsee potkaisevatko he ensimmäisen vai toisen potkun.
- Kaikki pelaajat ja vaihtopelaajat ovat oikeutettuja osallistumaan potkuihin. Poikkeuksena ne pelaajat, jotka ottelun tai jatko-ottelun päättyessä ovat loukkaantuneita tai jotka on poistettu kentältä.
- Jos ottelun tai jatko-ottelun päättyessä ja ennen potkujen aloittamista toisella joukkueella on enemmän potkuihin oikeutettuja pelaajia (vaihtopelaajat mukaan lukien) kuin vastajoukkueella, se voi halutessaan vähentää osallistuvien pelaajien määrää yhtä suureksi. Erotuomareille tulee ilmoittaa pois jätettyjen pelaajien nimet ja numerot. Pois jätetyt pelaajat eivät saa osallistua potkuihin (paitsi alla kuvatussa poikkeustapauksessa).

- Kahden edellisen kohdan perusteella valikoituneita potkuihin oikeutettuja kutsutaan osallistuviksi pelaajiksi.
- Kumpikin joukkue on velvollinen valitsemaan osallistuvista pelaajista potkujärjestyksen. Erotuomareita ei tarvitse informoida järjestyksestä.
- Maalivahdin, joka loukkaantuu ennen potkuja tai niiden aikana, saa korvata pelaajamäärien tasaamiseksi pois jätetyllä pelaajalla. Korvattava maalivahti ei saa enää osallistua potkuihin eikä potkaista.
- Jos korvattava maalivahti on jo potkaissut, hänet korvannut pelaaja ei saa potkaista ennen kuin seuraavalla potkukierroksella. (Potkukierros = kaikki osallistuvat pelaajat ovat potkaisseet kerran)

Potkujen aikana

- Vain osallistuvat pelaajat ja erotuomaristo saavat olla kentällä.
- Kaikkien osallistuvien pelaajien, paitsi potkaisijan ja kahden maalivahdin, tulee pysyä keskirajan takana.
- Potkaisijan joukkueen maalivahdin tulee pysyä kentällä, rangaistusalueen ulkopuolella, vähintään 5 metrin päässä kuvitteellisesta rangaistuspotkukupisteestä, suurin piirtein rangaistuspotkukupisteen tasalla ja toisella puolella kenttää kuin vaihtopenkit ja toinen erotuomari.
- Osallistuva pelaaja saa vaihtaa paikkaa maalivahdin kanssa.
- Potku on suoritettu, kun pallo pysähtyy, menee pois pelistä tai kun erotuomarit katkaisevat pelin rikkomuksen vuoksi; potkaisija ei saa pelata palloa toista kertaa.
- Erotuomarit pitävät kirjaa potkuista.
- Jos maalivahti syyllistyy rikkomukseen, jonka seurauksena potku uusitaan, maalivahtia huomautetaan ensimmäisestä rikkomuksesta ja varoitetaan kaikista seuraavista rikkomuksista.
- Jos potkaisija syyllistyy rikkomukseen sen jälkeen, kun erotuomarit ovat antaneet luvan potkun potkaisemiseen, potku merkitään epäonnistuneeksi ja potkaisijaa varoitetaan
- Jos sekä maalivahti että potkaisija syyllistyvät rikkomukseen samanaikaisesti; potku merkitään epäonnistuneeksi ja potkaisijaa varoitetaan
- Jos potkujen aikaan joukkueen pelaajamäärä vähenee, vastajoukkue voi halutessaan vähentää osallistuvien pelaajien määrää yhtä suureksi. Erotuomareille tulee ilmoittaa pois jätettyjen pelaajien nimet ja numerot. Pois jätetyt pelaajat eivät saa osallistua potkuihin (paitsi ylle kuvatussa poikkeustapauksessa).

Alla olevien ehtojen mukaisesti molemmat joukkueet potkaisevat viisi potkua

- Potkut potkaistaan vuorotellen.
- Jokaisen potkun potkaisee eri pelaaja, ja kaikkien osallistuvien pelaajien on potkaistava, ennen kuin kukaan voi potkaista toista kertaa.
- Yllä olevat periaatteet pätevät myös mahdollisilla seuraavilla potkukierroksilla, mutta joukkueet voivat vaihtaa potkujärjestyä.
- Jos, ennen kuin molemmat joukkueet ovat potkaisseet viisi potkua, toinen joukkueista on tehnyt enemmän maaleja kuin toinen pystyy tekemään, vaikka potkaisisi viisi potkuaan, enempää potkuja ei potkaista.
- Jos sen jälkeen, kun molemmat joukkueet ovat suorittaneet viisi potkua, molemmat ovat tehneet yhtä monta maalia, potkut jatkuvat, kunnes toinen joukkue on tehnyt enemmän maaleja samalla määrällä potkuja.
- Potkuja rangaistuspotkukupisteeltä ei pidä viivyttää pelaajan pelikentältä poistumisen vuoksi. Pelaajan potku todetaan menetetyksi (ei maalia), jos pelaaja ei palaa ajoissa potkaisemaan.

Pelaajavaihdot ja kentältäpoistot potkujen aikana

- pelaajaa, vaihtopelaajaa tai kentältä vaihdettua pelaajaa voidaan varoittaa tai poistaa kentältä
- kentältä poistettu maalivahti tulee korvata pelaajalla, jolla on oikeus osallistua potkuihin
- jatkamaan kykenemätöntä pelaajaa, muu kuin maalivahti, ei voi korvata
- erotuomarin ei tule lopettaa ottelua, vaikka joukkueen pelaajamäärä vähenisi alle kolmeen.

4 – Vierasmaalisääntö

Ottelupari on kilpailumuoto, jossa pelataan yksi ottelu kummankin joukkueen kotikentällä. Kilpailumääräykset voivat määrätä, että jos otteluparin yhteenlasketut maalimäärät ovat tasan, vieraskentällä tehdyt maalit lasketaan kahdeksi maaliksi.

Kalajoki -lisäys:

Mikäli joukkue ei saavu ottelupaikalle, tai saapuu, sinne 5 minuuttia ottelun alkamisajan jälkeen, häviää joukkue ottelun. Vastajoukkue voittaa ottelun 3–0.

Tasapisteissä joukkueiden paremmuus määräytyy seuraavasti:

1. keskinäisten otteluiden pisteet
2. keskinäisten otteluiden maaliero
3. keskinäisten otteluiden tehdyt maalit
4. kaikkien otteluiden maaliero
5. kaikkien otteluiden tehdyt maalit
6. punaisten korttien määrä (mitä vähemmän, sen parempi)
7. keltaisten korttien määrä (mitä vähemmän, sen parempi)
8. arpa

Ratkottaessa pudotuspelipaikkoja lohkojen kolmansien kesken on käytössä ns. UEFA-sääntö, eli vain lohkojen kolmen parhaan keskinäiset pelit otetaan huomioon. Mikäli joukkueet ovat tasapisteissä, määräytyy joukkueiden paremmuus seuraavasti:

1. maaliero
2. tehdyt maalit
3. punaisten korttien määrä
4. keltaisten korttien määrä
5. arpa.

Keltaisten ja punaisten korttien osalta vähemmän varoituksia saanut joukkue etenee jatkoon.

Sääntö 11 - Paitsio

Beachfutiksessa ei ole paitsiota.

Sääntö 12 - Kielletty peli ja sopimaton käytös

Suora vapaapotku sekä rangaistuspotku voidaan tuomita rikkomuksista vain, kun pallo on pelissä.

1 – Suora vapaapotku

Suora vapaapotku tuomitaan, jos pelaaja syyllistyy johonkin seuraavista rikkomuksista vastapelaajaa kohtaan holtittomasti, piittaamattomasti tai käyttäen kohtuutonta voimaa:

- taklaa vartalollaan
- hyppää vastapelaajan päälle
- potkaisee tai yrittää potkaista
- työntää • lyö tai yrittää lyödä (sisältäen päällä puskemisen)
- taklaa tai kamppailee
- kamppaa tai yrittää kamppata

Jos rikkomukseen liittyy kontakti, siitä rangaistaan suoralla vapaapotkulla tai rangaistuspotkulla.

- Holtiton tarkoittaa, että pelaaja osoittaa vastuun tai harkinnan puutetta kamppaillessaan pallosta tai toimii varomattomasti. Henkilökohtaista rangaistusta ei tarvita.
- Piittaamaton tarkoittaa, että pelaaja jättää huomioimatta aiheuttamansa vaaran tai tekonsa seuraukset vastapelaajalle ja häntä on varoitettava.
- Kohtuuton voiman käyttö tarkoittaa, että pelaaja ylittää voiman käytön tarpeen ja vaarantaa vastustajan turvallisuuden ja hänet on poistettava kentältä.

Suora vapaapotku tuomitaan, jos pelaaja syyllistyy johonkin seuraavista rikkomuksista:

- käsivirhe (paitsi maalivahti omalla rangaistusalueellaan)
- pitää kiinni vastapelaajasta
- estää vastapelaajaa sääntöjenvastaisesti tätä suorittamasta saksipotkua.
- estää vastapelaajan etenemisen kontaktilla
- puree tai sylkee joukkueen tai erotuomariston jäsentä
- heittää esineellä palloa, vastapelaajaa tai erotuomariston jäsentä tai koskettaa palloa kädessä pitämälään esineellä.

Käsivirhe

Käsivirheen määrittämiseksi, käsivarren yläraja kulkee kainalon kohdalla.

Pelaajan jokainen kosketus palloon kädellä/käsivarrella ei ole rikkomus. Pelaaja syyllistyy rikkomukseen, jos hän:

- tarkoituksellisesti koskettaa palloa kädellään/käsivarrellaan, esimerkiksi liikuttamalla kättään/käsivarttaan kohti palloa
- koskettaa palloa kädellään/käsivarrellaan kun se tekee pelaajan vartalosta epäluonnollisesti isomman. Pelaajan katsotaan tehneen vartalostaan epäluonnollisesti isomman, kun käden/käsivarren asento ei ole seuraus pelaajan vartalon liikkeestä kyseisessä tilanteessa tai sillä perusteltavissa. Pitämällä kättään/käsivarttaan tällaisessa asennossa pelaaja ottaa riskin pallon osumisesta käteen/käsivarteen ja rikkomukseen syyllistymisestä
- tekee maalin vastajoukkueen maaliin
 - kädellään/käsivarrellaan, vaikka vahingossakin, mukaan lukien maalivahti
 - välittömästi pallon osuttua hänen käteensä/käsivarteensa, vaikka vahingossakin

Mikäli maalia ei tehdä välittömästi pallon osuttua tahattomasti pelaajan käteen/käsivarteen, pelin tulee antaa jatkoa, olettaen että käsi/käsivarsi ei tehnyt pelaajan vartalosta epäluonnollisesti isompaa.

Oman rangaistusalueensa ulkopuolella maalivahdilla on samat pallon pelaamista käsin koskevat rajoitteet kuin muillakin pelaajilla. Jos maalivahti pelaa palloa käsin omalla rangaistusalueellaan, kun tämä ei ole sallittua, erotuomarit tuomitsevat vastajoukkueelle suoran vapaapotkun pelikentän keskipisteestä, mutta eivät anna henkilökohtaista rangaistusta. Kuitenkin, jos rikkomus on pelinjatkamisen yhteydessä pallon pelaaminen toisen kerran (kädellä/käsivarrella tai ilman) ennen sen koskettamista toiseen pelaajaan, maalivahtia on rangaistava, jos rikkomus pysäyttää lupaavan hyökkäyksen tai vie vastustajalta tai vastajoukkueelta maalin tai ilmeisen maalintekotilaisuuden.

Saksipotku/polukupyöräpotku

Saksipotkut/polukupyöräpotkut ovat olennainen osa beachfutista, ja niiden suorittamista pitää suojella kuten myös pelaajaa, joka on suorittamassa potkua. Erotuomareiden tulee varmistaa, että potku voidaan suorittaa ja rankaista pelaajaa joka sääntöjen vastaisesti estää potkun suorittamisen.

Erotuomariston tulee ottaa seuraavat seikat huomioon pelaajan estäessä vastapelaajaa suorittamasta saksi-/polukupyöräpotkua:

- Jos pallo on pelaajan hallussa, joka on suorittamassa saksi-/polukupyöräpotkua tai valmistautumassa suoritukseen, ja vastapelaaja koskee häneen tai pelaa palloa tai koskettaa palloa, suora vapaapotkun tai rangaistuspotkun tuomitaan vastajoukkueelle.
- Jos pallo on pelaajan hallussa, joka on suorittamassa saksi-/polukupyöräpotkua tai valmistautumassa suoritukseen, ja vastapelaaja koskee häneen tai pelaa palloa, ja sen seurauksena potkun suorittaja potkaisee vastapelaajaa, erotuomaristo ei rankaise potkun suorittajaa vaan rankaisee pelaajaa, joka esti tai yritti estää saksi-/polukupyöräpotkun suorituksen.
- Jos pallo ei ole pelaajan hallussa, joka on suorittamassa saksi-/polukupyöräpotkua tai valmistautumassa suoritukseen, ja vastapelaaja koskettaa tai pelaa palloa, pelaaja ei ole syyllistynyt minkäänlaiseen rikkeeseen.
- Jos pallo ei ole pelaajan hallussa, joka on suorittamassa saksi-/polukupyöräpotkun tai valmistautumassa suoritukseen, ja vastapelaaja koskee tai pelaa palloa, ja sen seurauksena potkun suorittaja potkaisee vastapelaajaa, silloin erotuomaristo rankaisee saksi-/polukupyöräpotkun suorittajaa rikkeen vakavuuden mukaan.
- pelaajalla katsotaan olevan pallo hallussa saksi-/polukupyöräpotkun suorittamista varten sen jälkeen, kun pelaaja on hallinnut palloa, millä tahansa kehon osalla, lukuun ottamatta käsiä ja käsivarsia ja pallo pysyy ilmassa, pelaajan lähellä pelietäisyyden päässä, joko pelaajan etupuolella tai sivulla.

Pelaajan ei katsota syyllistyvän rikkeeseen puolustaessaan saksi-/polukupyöräpotkua, jos pelaaja hyppää ilmaan, eikä käännä kehoaan ilmassa, eikä liiku kohti vastapelaajaa, vaikka vahingossa syntyy kontakti vastapelaajaan.

2 - Suora vapaapotku kuvitteellisen keskirajan keskikohdasta (alkupotkupiste) tai rikkomuspaikasta.

- A) Suora vapaapotku kuvitteellisen keskirajan kohdasta (alkupotkupiste).

Suora vapaapotku tuomitaan vastajoukkueelle pelikentän keskipisteestä jos pelaajaa syyllistyy johonkin seuraavista rikkeistä joukkueen omalla kenttäpuoliskolla

- pelaa vaarallisella tavalla (kuten määritelty alla);
- estää vastapelaajan etenemisen ilman kontaktia;
- yrittää harhauttaa erotuomareita esimerkiksi tekeytymällä loukkaantuneeksi tai teeskennellen tulleeensa rikotuksi (näyttelemineen);
- syyllistyy protestointiin, käyttää hävytöntä, loukkaavaa tai solvaavaa kieltä ja/ tai eleitä tai muihin sanallisiin rikkomuksiin;
- syyllistyy muuhun, säännöissä mainitsemattomaan, rikkomukseen, josta peli katkaistaan varoituksen tai kentältäpoiston antamista varten.

Suora vapaapotku vastajoukkueelle kuvitteellisen keskirajan kohdasta (alkupotkupiste) tuomitaan myös seuraavista rikkeistä.

Jos joukkue pitää palloa hallussaan omalla rangaistusalueellaan kauemmin kuin neljä (4) sekuntia kun pallo on pelissä.

Jos maalivahti syyllistyy johonkin seuraavista rikkomuksista:

- hallitsee palloa käsissään tai jaloissaan omalla kenttäpuolellaan yli neljä sekuntia;
- pelattuaan palloa omalla rangaistusalueellaan käsin, oman kansapelaajan palauttamana, koskettaa palloa tarkoituksellisesti uudestaan käsin / käsivarrellaan omalla rangaistusalueellaan sen jälkeen, kun kansapelaaja on pelannut palloa millä tahansa kehon osalla ja ilman että vastajoukkueen pelaaja on koskenut palloon palautusten välissä.
- koskee palloa käsin/käsivarrellaan vapautettuaan sen käsistään ennen kuin pallo on koskenut toista pelaajaa omalla rangaistusalueella
- kun pallo on pelissä, vapautettuaan pallon käsistään potkaisee palloa ilmasta ("volleystä") ennen kuin pallo on osunut mahan.
- oman rangaistusalueensa ulkopuolella pelaa palloa, palaa omalle rangaistusalueelle ja koskettaa tai pelaa palloa millä tahansa kehon osalla omalla rangaistusalueella, eikä kukaan muu pelaaja ole välissä koskenut tai pelannut palloa.

Maalivahdilla katsotaan olevan pallo hallinnassaan, kun:

- pallo on käsien tai käden ja minkä tahansa pinnan (esim. kentän, oman vartalon) välissä tai koskettaessaan palloa millä tahansa käden tai käsivarren osalla
- hän pitää palloa avoimella ojennetulla kädellä
- hän pomputtaa palloa kentän pintaan tai heittää sen ilmaan

B) Suora vapaapotku rikkomuspaikasta.

Suora vapaapotku tuomitaan vastajoukkueelle rikkomuspaikasta, jos pelaajaa syyllistyy johonkin seuraavista rikkeistä vastajoukkueen kenttäpuolella.

- pelaa vaarallisella tavalla (kuten määritelty alla);
- estää vastapelaajan etenemisen ilman kontaktia;
- yrittää harhauttaa erotuomareita esimerkiksi tekeytymällä loukkaantuneeksi tai teeskennellen tulleeensa rikotuksi (näyttelemineen);

- syyllistyy protestointiin, käyttää hävytöntä, loukkaavaa tai solvaavaa kieltä ja/ tai eleitä tai muihin sanallisiin rikkomuksiin;
- estää maalivahtia vapauttamasta palloa käsistään tai potkaisee tai yrittää potkaista palloa, kun maalivahti on vapauttamassa sitä hallustaan;
- syyllistyy muuhun, säännöissä mainitsemattomaan, rikkomukseen, josta peli katkaistaan varoituksen tai kentältäpoiston antamista varten.

Pelaaminen vaarallisella tavalla

Vaarallisella tavalla pelaamista on mikä tahansa toiminta, jolla yrittäessään pelata palloa pelaaja aiheuttaa loukkaantumista jollekin (mukaan lukien pelaaja itse) tai estää lähellä olevaa vastapelaajaa pelata palloa loukkaantumisen pelossa.

Vastapelaajan etenemisen estäminen ilman kontaktia

Vastapelaajan etenemisen estäminen tarkoittaa vastapelaajan juoksulinjalle siirtymistä estämään, tukki- maan, hidastamaan tai pakottamaan muuttamaan suuntaa silloin, kun palloa ei ole kummankaan pelaajan pelietäisyydellä.

Kaikilla pelaajilla on oikeus vapaaseen sijoittumiseen pelikentällä; vastapelaajan tiellä oleminen on eri asia kuin vastapelaajan tielle siirtyminen.

Pelaaja voi suojata palloa menemällä vastapelaajan ja pallon väliin, kunhan pallo on pelietäisyydellä eikä vastapelaajaa estetä käsin tai vartalolla. Jos pallo on pelietäisyydellä, pelaajaa voi taklata sääntöjenmukaisesti vartalolla.

Vastustajan blokkaminen

Vastapelaajan blokkaminen voidaan katsoa sääntöjenmukaiseksi taktiikaksi beachfutiksessa. Blokkaavan pelaajan tulee olla paikallaan kontaktin tapahtuessa, hän ei saa tarkoituksellisesti aiheuttaa kontaktia siirtymällä tai levittämällä itsensä vastapelaajan tielle ja vastapelaajalla tulee olla mahdollisuus välttää blokki. Blokki voidaan toteuttaa pallollista tai pallotonta pelaajaa vastaan.

3 – Henkilökohtaiset rangaistukset

Erotuomareilla on valta henkilökohtaisiin rangaistuksiin siitä asti, kun he astuvat pelikentälle ottelua edeltävässä tarkastuksessa siihen asti, kun he poistuvat pelikentältä ottelun päätyttyä (käsittäen potkut kuvitteellisesta rangaistuspotkukupisteeltä).

Jos ennen menemistä pelikentälle ottelun alussa pelaaja tai taustahenkilö syyllistyy kentältäpoiston arvoiseen rikkomukseen, erotuomareilla on oikeus estää pelaajaa tai taustahenkilöä osallistumasta otteluun. Erotuomarit raportoivat tarvittaessa muusta sopimattomasta käytöksestä.

Pelaajaa tai taustahenkilöä, joka syyllistyy varoituksen tai kentältäpoiston arvoiseen rikkomukseen pelikentällä tai sen ulkopuolella ketä tahansa henkilöä tai beachfutiksen sääntöjä vastaan, rangaistaan rikkomuksen mukaan. Keltainen kortti ilmaisee varoituksen ja punainen kortti kentältäpoiston. Vain pelaajalle, vaihtopelaajalle tai taustahenkilölle voidaan näyttää punaista tai keltaista korttia.

Pelaajat ja vaihtopelaajat

Pelin jatkamisen viivyttäminen kortin näyttämiseksi

Kun erotuomari on päättänyt varoittaa tai poistaa pelaajan kentältä, peliä ei saa jatkaa ennen rangaistuksen antamista

Hyöty

Jos erotuomarit soveltavat hyötyä rikkomuksesta, josta olisi peli katkaistaessa annettu varoitus tai kenttäpoisto, tulee tämä varoitus tai kenttäpoisto antaa seuraavalla pelikatolla. Kuitenkin, jos rikkomus oli ilmeisen maalintekomahdollisuuden vieminen vastajoukkueelta, pelaajaa varoitetaan epäurheilijamaisesta käytöksestä; jos rikkomus häiritsi (lupaavaa hyökkäystä) tai katkaisi lupaavan hyökkäyksen, pelaajaa ei varoiteta. Hyötyä ei tule käyttää raa'an pelin, väkivaltaisen käytöksen, toisen varoitettavan rikkomuksen, ellei ole selkeä mahdollisuus tehdä maali. Erotuomareiden tulee poistaa pelaaja kentältä seuraavalla pelikatolla, paitsi jos pelaaja pelaa palloa tai kamppailee/häiritsee vastapelaajaa, jolloin erotuomarit katkaisevat pelin, poistavat pelaajan kentältä ja peliä jatketaan

- Pallon paikasta, mikäli pallo oli, kun peli katkaistiin, rikotun joukkueen kenttäpuolella.
- Pelikentän keskipisteestä, mikäli pallo oli pelin katkaisu hetkellä rikkoneen joukkueen omalla kenttäpuolella.

ellei pelaaja samalla syyllisty vakavampaan rikkomukseen tuomitaan tilanteesta vastajoukkueelle suora vapaapotku rikkomuspaikasta, (rangaistuspotku, jos rike on rikkoneen joukkueen omalla rangaistusalueella).

Jos sovelletaan hyötyä toisen varoituksen tai suoran kenttäpoiston tapauksessa, ja ennen rangaistuksen antamista syntyy maali rikkoneen joukkueen maaliin, rangaistu joukkue jatkaa samalla pelaajamäärällä, mutta rangaistu pelaaja korvataan vaihtopelaajalla. Jos maalia ei synny, joukkueen pelaajamäärää vähennetään yhdellä.

Jos puolustaja alkaa pitää kiinni hyökkääjästä rangaistusalueen ulkopuolella ja jatkaa kiinnipitämistä rangaistusalueen sisällä, erotuomarit tuomitsevat rangaistuspotkun.

Varoitettavat rikkomukset

Seuraaviin rikkomuksiin syyllistyvää pelaajaa varoitetaan:

- pelin jatkamisen viivyttäminen;
- protestointi sanoin tai elein;
- kentälle tuleminen, palaaminen tai tarkoituksellinen kentältä poistuminen ilman erotuomareiden lupaa tai pelaajavaihtomääräysten rikkominen;
- sääntömääräisen etäisyyden noudattamatta jättäminen erotuomaripallossa, kulmapotkussa, vapaapotkussa tai rajapotkussa/ rajaheitossa; (ainoastaan puolustavan joukkueen pelaajia).
- jatkuva beachfutiksen sääntöjen rikkominen ("jatkuva" ei ole määritelty millään tietyllä sääntörikkomusten lukumäärällä tai kaavalla);
- epäurheilijamainen käytös

Seuraaviin rikkomuksiin syyllistyvää vaihtopelaajaa varoitetaan:

- pelin jatkamisen viivyttäminen;
- protestointi sanoin tai elein;
- kentälle tuleminen pelaajavaihtomääräyksiä rikkoen;
- epäurheilijamainen käytös.

Kun syyllistytään kahteen erilliseen varoituksen arvoiseen rikkomukseen, vaikkakin lähekkäin, molemmista tulee antaa varoitus. Esimerkiksi jos vaihtopelaaja tulee pelikentälle vaihtovalueen ulkopuolelta ja syyllistyy piittaamattomaan rikkomukseen tai katkaisee lupaavan hyökkäyksen rikkeellä/käsivirheellä tms.

Varoitukset epäurheilijamaisesta käytöksestä

On olemassa erilaisia tilanteita, jolloin pelaajaa tulee varoittaa epäurheilijamaisesta käytöksestä, sisältäen jos pelaaja:

- yrittää harhauttaa erotuomareita esimerkiksi tekeytymällä loukkaantuneeksi tai teeskennellen tullessa rikotuksi (näytteleminen)
- syyllistyy piittaamattomalla tavalla suoran vapaapotkun aiheuttavaan rikkomukseen;
- syyllistyy käsivirheeseen häiritäkseen tai katkaistakseen lupaavan hyökkäyksen;
- tekee rikkeen, joka häiritsee tai katkaisee lupaavan hyökkäyksen, paitsi kun erotuomarit tuomitsevat rikkeestä rangaistuspotkun ja rikkomuksessa oli yritys pelata palloa;
- vie vastapelaajalta ilmeisen maalintekomahdollisuuden rikkomuksella, joka oli yritys pelata palloa ja erotuomarit tuomitsevat rangaistuspotkun;
- pelaa palloa käsin yrittäen tehdä maalin (riippumatta yrityksen onnistumisesta) tai epäonnistuessaan yrityksessään estää maalin syntyminen;
- pysäyttää kohden maalia menossa olevan pallon käsivirheellä, kun maali on vartioitu
- tekee pelikenttään siihen kuulumattomia merkintöjä;
- pelaa palloa poistuuksaan pelikentältä saatuaan määräyksen poistua;
- osoittaa kunnioituksen puutetta peliä kohtaan;
- sanallisesti harhauttaa vastapelaajaa pelin aikana;

Maalin juhlinta

Pelaajat saavat osoittaa riemuaan maalin jälkeen, mutta juhlinta ei saa olla liiallista;

Yliampuviin juhlintoihin ei kannusteta, eivätkä ne saa aiheuttaa liiallista viivytystä. Pelikentältä poistuminen maalia juhliessa ei ole varoitettava rikkomus, mutta pelaajien tulee palata kentälle mahdollisimman pian.

Pelaajaa tulee varoittaa, vaikka maali hylättäisiin, jos hän:

- kiipeää turva-aidalle ja/tai lähestyy katsojia tavalla, joka aiheuttaa turvallisuusongelmia;
- elehtii tai toimii provosoivasti, pilkallisesti tai kiihottavasti;
- peittää päänsä tai kasvonsa naamiolla tai vastaavalla esineellä;
- ottaa paidan päältä tai peittää päänsä paidalla.

Kentältäpoiston aiheuttavat rikkomukset

Seuraaviin rikkomuksiin syyllistyyvä pelaaja tai vaihtopelaaja poistetaan kentältä:

- vie vastajoukkueelta maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden käsivirheellä (paitsi maalivahti omalla rangaistusalueellaan).
- vie pääasiallisesti kohti rikkojan maalia liikkuvalta vastapelaajalta maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden syyllistymällä suoran vapaapotkun aiheuttavaan rikkomukseen (ellei alla kuvatusti)
- vie vastajoukkueelta maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden, pelaaja/vaihtopelaaja tulee sektoriin, joka on vapaapotkun suorittamispaikasta puolustavan joukkueen maalitolppiin, ja koskee tässä sektorissa ilmassa olevaan pallon, ennen kuin pallo on osunut puolustavan joukkueen maalivahtiin, kentänpintaan tai maalipuitteisiin.
- raaka peli;
- puree, sylkee tai heittää hiekkaa tarkoituksellisesti jotakuta kohti;
- väkivaltainen käytös;

- väkivaltainen käytös;
- käyttää hävytöntä, loukkaavaa tai solvaavaa kieltä ja/tai eleitä;
- saa toisen varoituksen samassa ottelussa.

Kentältä poistetun pelaajan tai vaihtopelaajan tulee poistua pelikentän läheisyydestä ja tekniseltä alueelta.

Maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden vieminen

Kun pelaaja vie vastajoukkueelta maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden käsivirheellä, pelaaja poistetaan kentältä riippumatta missä rikkomus tapahtuu.

Kun pelaaja syyllistyy omalla rangaistusalueellaan vastapelaajaa kohtaan rikkomukseen, jolla viedään vastapelaajalta ilmeinen maalintekomahdollisuus ja erotuomarit tuomitsevat rangaistuspotkun, rikkonutta pelaajaa varoitetaan, jos rikkomus oli yritys pelata palloa; muissa tapauksissa (esim. kiinnipitäminen, työntäminen, ei mahdollisuutta pelata palloa jne.) rikkoja poistetaan kentältä.

Pelaaja, kentältä poistettu pelaaja, vaihtopelaaja tai taustahenkilö, joka tulee pelikentälle ilman vaadittavaa erotuomareiden lupaa ja häiritsee peliä tai vastapelaajaa vieden vastajoukkueelta maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden, syyllistyy kentältäpoiston arvoiseen rikkomukseen.

Seuraavat seikat tulee ottaa huomioon arvioitaessa ilmeistä maalintekomahdollisuutta:

- rikkomuksen ja maalin välinen etäisyys
- yleinen pelin suunta
- pallon hallinnassa pitämisen tai hallintaan saamisen todennäköisyys
- puolustajien sijainti ja lukumäärä

Raaka peli

Taklaus tai kamppailu, joka vaarantaa vastapelaajan turvallisuuden tai jossa käytetään kohtuutonta voimaa tai raakuutta, tulee rangaista raakana pelinä. Pelaaja, joka kamppaillessaan pallosta syöksyy vastapelaajaa kohti edestä, sivulta tai takaa käyttäen yhtä tai molempia jalkoja sekä käyttäen kohtuutonta voimaa tai vaarantaen vastapelaajan turvallisuuden, syyllistyy raakaan peliin

Väkivaltainen käytös

Väkivaltaista käytöstä on, jos pelaaja käyttää tai yrittää käyttää kohtuutonta voimaa tai raakuutta vastapelaajaa kohtaan, kun ei kamppailla pallosta, tai kanssapelaajaa, taustahenkilöä, erotuomariston jäsentä, katsojaa tai ketä tahansa muuta kohtaan, riippumatta syntykö kontakti vai ei.

Väkivaltaista käytöstä voi tapahtua pelikentällä tai sen ulkopuolella pallon ollessa pelissä tai poissa pelistä. Väkivaltaista käytöstä sisältävissä tilanteissa ei tule noudattaa hyötyä, ellei kyseessä ole selkeä ja välitön maalintekomahdollisuus. Näissä tapauksissa erotuomareiden on poistettava väkivaltaiseen käytökseen syyllistynyt pelaaja seuraavalla pelikatolla.

Erotuomareita muistutetaan, että väkivaltainen käytös johtaa usein joukkonahisteluun pelaajien kesken. Tästä syystä siihen on puututtava tiukasti.

Pelaaja tai vaihtopelaaja, joka syyllistyy väkivaltaiseen käytökseen, on poistettava kentältä.

Taustahenkilöt

Kun rikkomuksen tekijää ei tunnisteta, rangaistus annetaan teknisellä alueella olevalle joukkueen päävalmentajalle.

Huomautus:

Seuraavien rikkomusten tulee tavallisesti johtaa huomautukseen; toistuessaan tai selkeistä rikkomuksista tulee seurata varoitus tai kentältäpoisto:

- meneminen pelikentälle, ei kuitenkaan epäkunnioittavasti tai häiriötä aiheuttaen
- yhteistyöhaluttomuus erotuomariston jäsenen kanssa, esim. kolmannen erotuomarin tai ajanottajan ohjeen/pyynnön sivuuttaminen;
- vähäinen erimielisyyden osoitus (sanoin tai elein) päätökseen;
- satunnainen poistuminen teknisen alueen rajojen ulkopuolelle syylistymättä muuhun rikkomukseen.

Varoitus Varoitettavat rikkomukset sisältävät (mutta eivät rajoitu):

- selvästi/jatkuvasti jättää noudattamatta teknisen alueen rajoja;
- viivyttää joukkueensa pelin jatkamista;
- tarkoituksellisesti menee vastajoukkueen tekniselle alueelle (ei yhteenottoa);
- protestointi sanoin tai elein sisältäen:
 - juomapullojen tai muiden esineiden heittäminen/potkiminen
 - eleet, jotka osoittavat selvästi kunnioituksen puutetta erotuomaristoon, esim. sarkastinen taputtaminen
- liiallinen/jatkuva elehtiminen punaisen tai keltaisen kortin puolesta;
- elehtiminen tai toimiminen provosoivasti tai tulenarasti;
- jatkuva sopimaton käytös (sisältäen toistuvat huomautuksen arvoiset rikkomukset);
- kunnioituksen puutteen osoittaminen peliä kohtaan.

Kentältäpoisto

Kentältäpoiston aiheuttavat rikkomukset sisältävät (mutta eivät rajoitu):

- vastajoukkueen pelin jatkamisen viivyttäminen esim. pitämällä kiinni pallosta, potkaisemalla pallo pois tai estämällä pelaajan liike;
- tarkoituksellinen poistuminen tekniseltä alueelta:
 - protestoidakseen erotuomariston jäsenelle;
 - toimiakseen provosoivasti tai tulenarasti;
- vastajoukkueen tekniselle alueelle meneminen aggressiivisesti tai pyrkien vastakkainasetteluun;
- tarkoituksellinen esineen heittäminen/potkaiseminen pelikentälle;
- pelikentälle meneminen:
 - erotuomariston jäsentä haastamaan (mukaan lukien tauolla ja ottelun päätyttyä); o häiritsemään peliä, vastapelaajaa tai erotuomariston jäsentä;
- aggressiivinen käytös (sisältäen sylkemisen, puremisen tai hiekan heittämisen) ketä tahansa henkilöä kohtaan;
- toisen varoituksen saaminen samassa ottelussa;
- hävyttömän, loukkaavan tai solvaavan kielen/eleiden käyttäminen;
- sääntöjen vastaisen elektronisen laitteiston tai kommunikaatiojärjestelmän käyttäminen ja/tai käyttäytyminen epäsopivasti sitä käytettyään;
- syyllistyminen väkivaltaiseen käytökseen.

Rikkomukset, joissa esine (tai pallo) heitetään

Kaikissa tapauksissa erotuomarit antavat tarvittavan henkilökohtaisen rangaistuksen:

- piittaamaton – varoittavat rikkonutta pelaajaa epäurheilijamaisesta käytöksestä
- kohtuuton voiman käyttö – poistavat rikkojan kentältä väkivaltaisesta käytöksestä

4 - Pelin jatkaminen rikkeiden tai sopimattoman käytöksen jälkeen

Jos pallo on poissa pelistä, peliä jatketaan aiemman päätöksen mukaisesti.

Jos pallo on pelissä ja pelaaja syyllistyy fyysiseen rikkomukseen pelikentällä:

- vastapelaajaa kohtaan – suora vapaapotku pelikentän keskipisteestä, suora vapaapotku rikkomuspaikasta tai rangaistuspotku.
- kanssapelaajaa, vaihtopelaajaa, kentältä poistettua pelaajaa, taustahenkilöä tai erotuomariston jäsentä kohtaan – suora vapaapotku rikkomuspaikasta tai rangaistuspotku;

Kaikki suulliset rikkomukset rangaistaan seuraavasti:

- rikkomuspaikasta paikasta, mikäli pelaaja oli vastajoukkueen kenttäpuolella
- pelikentän keskipisteestä, mikäli rikkomuspaikka oli joukkueen omalla kenttäpuoliskolla.

Jos pallo on pelissä ja

- pelaaja syyllistyy rikkomukseen erotuomariston jäsentä tai vastajoukkueen pelaajaa, vaihtopelaajaa, kentältä vaihdettua tai poistettua pelaajaa tai taustahenkilöä kohtaan pelikentän ulkopuolella tai
- vaihtopelaaja, kentältä vaihdettu tai poistettu pelaaja tai taustahenkilö syyllistyy rikkomukseen tai häiritsee vastapelaajaa tai erotuomariston jäsentä pelikentän ulkopuolella,

Peliä jatketaan suoralla vapaapotkulla pelikentän ulkorajalta lähinnä rikkomus/ häiriökohtaa; rangaistuspotku tuomitaan, jos tämä suoran vapaapotkun rikkomus on rikkojan rangaistusalueella.

Jos pelaaja syyllistyy rikkomukseen pelikentän ulkopuolella oman joukkueen pelaajaa, vaihtopelaajaa, vaihdettua pelaajaa tai taustahenkilöä kohtaan,

- peliä jatketaan ulkorajan lähimmästä kohdasta, jos rikkomus on vastajoukkueen kenttäpuolella.
- Pelikentän keskipisteestä, mikäli rikkomuspaikan ulkorajan lähin kohta oli puolustavan joukkueen omalla kenttäpuoliskolla.

Jos pelaaja koskettaa palloa kädessään pitämällä esineellä (kenkä, säärisuojat, tms.), peliä jatketaan suoralla vapaapotkulla (tai rangaistuspotkulla).

Jos vaihtopelaaja, kentältä poistettu pelaaja, tilapäisesti pelikentältä poistunut pelaaja tai taustahenkilö potkaisee tai heittää esineen kentälle ja se häiritsee peliä, vastapelaajaa tai erotuomariston jäsentä, peliä jatketaan suoralla vapaapotkulla (tai rangaistuspotkulla) paikasta, jossa häiriö tapahtui tai esine osui tai olisi osunut vastustajaan, erotuomariston jäsenen tai palloon.

Kalajoki -lisäys:

Alkoholijuomien tuominen kentälle, vaihtopenkille sekä humalassa pelaaminen on ehdottomasti kielletty. Erotuomarilla on ennen ottelua oikeus evätä sellaisen pelaajan pelioikeus sekä ottelun aikana poistaa pelistä pelaaja, joka rikkoo näitä sääntöjä.

Mikäli erotuomari poistaa ottelusta pelaajan näiden sääntöjen rikkomisesta, turnauksen jury päättää jatko seurauksista.

Kentältäpoisto kahdella varoituksella ei aiheuta pelaajalle pelikieltoa seuraavaan otteluun.

Suora kentältäpoisto aiheuttaa pelaajalle automaattisesti yhden ottelun pelikiellon.

Turnauksen jury voi räikeimmissä tapauksissa määrätä myös lisärangaistuksia ottelun erotuomarin tai otelutoimitsijan raportin perusteella. Jury voi myös oma-aloitteisesti ottaa asioita käsittelyyn.

Sääntö 13 - Suora vapaapotku

1 – Vapaapotkutyyppit

Suorat vapaapotkut tuomitaan rikkomukseen tai sääntörikkomukseen syyllistyneen pelaajan, vaihtopelaajan, kentältä poistetun pelaajan tai taustahenkilön vastajoukkueelle.

Beachfutiksessa on kahden tyyppisiä suoria vapaapotkuja

- A) Suora vapaapotku vastajoukkueen kenttäpuoliskolta
- B) Suora vapaapotku joukkueen omalta kenttäpuoliskolta tai pelikentän keskipisteestä (alkupotkupiste)

Toisen erotuomareista on näkyvästi laskettava sekunteja suoran vapaapotkun aikana.

2 – Menettely

- Pelaajat eivät saa muodostaa eteen muuria
- Potkaisijan tulee olla selvästi tunnistettu.
- Jos kyseessä fyysinen rike vapaapotkun potkaisee rikottu pelaaja, paitsi jos pelaaja on loukkaantunut vakavasti. Siinä tapauksessa hänet korvaava vaihtopelaaja potkaisee potkun.
- Mikäli kyseessä ei ollut fyysinen rike, esim. käsivirhe, saa suoran vapaapotkun potkaista kuka tahansa vapaapotkuun oikeutetun joukkueen pelaaja tai vaihtopelaaja.
- Vapaapotkua potkaistaessa pelaaja saa sijoittaa pallon tekemänsä pienen hiekkakasan päälle, siis kohottaa palloa. Kilpasarjassa kukkula ei saa tehdä käsillä, vaan jalalla tai pallolla
- Kun erotuomarit ovat antaneet luvan, potku on potkaistava neljän sekunnin kuluessa.
- Peliäikää on jatkettava tuomitun suoran vapaapotkun potkaisemiseksi jokaisen erän sekä jatko-ottelun erien lopussa. Tällaisissa tapauksissa erotuomarit sallivat puolustavan joukkueen vaihtaa maalin kenttäpelaajan tai vaihtopelaajan, mutta vaihtosääntöä on noudatettava.
- Jos pallo potkaistaan suoraan omaan maaliin, tuomitaan vastajoukkueelle kulmapotku.
- Jos pallo potkaistaan suoraan vastajoukkueen maaliin, maali hyväksytään
- Jos pallo tulee pelikelvottomaksi osuttuaan maalitolppaan tai ylärimaan, eikä pallo ylitä maalirajaa, erotuomarit eivät määrää vapaapotkua uusittavaksi, peliä jatketaan erotuomaripallolla.
- Mikäli pelaaja potkaisee suoran vapaapotkun ennen kuin erotuomarit ovat antaneet siihen luvan, vapaapotku uusitaan ja potkaisijaa varoitetaan.
- Jos erää on jatkettu suoran vapaapotkun potkaisemiseksi, pallo osuu maalitolppiin, ylärimaan tai puolustavan joukkueen maalivahtiin, ja pallo tämän jälkeen ylittää maalirajan, erotuomarit hyväksyvät maalin.
- suorat vapaapotkut rikkomuksista, joihin liittyy pelaajan luvaton pelikentälle tulo, paluu tai pelikentältä poistuminen, potkaistaan pallon paikasta pelin katkaisuhetkellä tai pelikentän keskipisteestä. Kuitenkin, jos pelaaja syyllistyy rikkomukseen pelikentän ulkopuolella, peliä jatketaan vapaapotkulla kentän

ulkorajalta lähinnä rikkomuspaikkaa; suoran vapaapotkun rikkomusten osalta tuomitaan rangaistuspotku, jos tämä kohta on rikkojan rangaistusalueella;

Pallo

- tulee olla paikallaan, ja potkaisija ei saa koskea palloa ennen kuin se on koskenut toista pelaajaa
- on pelissä, kun sitä on potkaistu ja se selvästi liikkuu

Vapaapotku voidaan potkaista nostamalla pallo jalalla tai molemmin jaloin samanaikaisesti.

Harhauttaminen vapaapotkua potkaistaessa vastapelaajien hämäämiseksi on sallittu osana beachfutista.

Jos pelaaja suorittaessaan vapaapotkun oikein tarkoituksellisesti potkaisee pallolla vastapelaajaa pelataksseen sitä sen jälkeen uudelleen, ei kuitenkaan holtittomasti, piittaamattomasti tai käyttäen kohtuutonta voimaa, erotuomarit antavat pelin jatkoa.

3 – Suoran vapaapotkun paikka

A) Suora vapaapotku vastajoukkueen kenttäpuoliskolta

Kun suora vapaapotkun potkaistaan vastajoukkueen kenttäpuolelta. Kaikkien pelaajien tulee olla,

- pelikentällä
- vähintään viiden (5) metrin päässä pallosta, kunnes pallo on pelissä (potkaisijaa lukuun ottamatta).
- pallon linjan takana tai sen tasalla (puolustavan joukkueen maalivahtia lukuun ottamatta) eivätkä he saa häiritä vapaapotkun potkaisijaa. Kukaan pelaaja potkaisijaa lukuun ottamatta ei saa ylittää tätä kuviteltua linjaa ennen kuin pallo on pelissä.

B) Suora vapaapotku joukkueen omalta kenttäpuoliskolta tai pelikentän keskipisteestä (alkupotkupiste)

Kun suora vapaapotkun potkaistaan sen joukkueen kenttäpuolelta, joka ei syyllistynyt rikkeeseen tai pelikentän keskipisteestä (alkupotkupiste) kaikkien pelaajien tulee olla;

- pelikentällä
- Kukaan pelaaja vastajoukkueen maalivahtia lukuun ottamatta ei saa sijoittua pallon ja vastajoukkueen kulmalippujen väliseen sektoriin, kunnes pallo on pelissä.
- Tämän lisäksi vastajoukkueen pelaajien tulee olla vähintään viiden (5) metrin päässä pallosta, kunnes pallo on pelissä.

Menettely suora vapaapotku joukkueen omalta kenttäpuoliskolta tai pelikentän keskipisteestä (alkupotkupiste)

- jos pallo potkaistaan vastajoukkueen maalia kohti alueelle, joka on pallon ja puolustavan joukkueen kulmalippujen välisen sektorin sisällä, saa ainoastaan puolustavan joukkueen maalivahti koskea ilmassa olevaan palloon. Kaikissa muissa tapauksissa pallon tullessa tämän sektorin ulkopuolelle tai osuessa kenttäpintaan, maalipuitteisiin tai puolustavan joukkueen maalivahtiin, nämä rajoitukset eivät enää ole voimassa ja kuka tahansa pelaaja voi koskea tai pelata palloa.
- suora vapaapotku joukkueen omalta rangaistusalueelta
 - pallo on pelissä, kun sitä on potkaistu ja se selvästi liikkuu

- kaikkien vastapelaajien tulee olla rangaistusalueen ulkopuolella, kunnes pallo on pelissä

4 - Rikkomukset ja rangaistukset

Jos vapaapotku potkaistaan joukkueen omalta kenttäpuoliskolta tai pelikentän keskipisteestä (alkupotkupiste) ja sen jälkeen, kun erotuomarit ovat antaneet siihen luvan ja kun pallo on pelissä kuka tahansa pelaaja (puolustavan joukkueen maalivahtia lukuun ottamatta) koskettaa ilmassa olevaan palloon, joka on vapaapotkupaikan ja kulmalippujen välisen sektorin sisällä, ennen kuin pallo on osunut puolustavan joukkueen maalivahtiin, kentänpintaan, maalipuitteisiin tai pallo on aiemmin mennyt tämän sektorin ulkopuolelle.

- Jos erotuomarit eivät noudata hyötyä ja rikkeeseen syyllistyy puolustavan joukkueen pelaaja
 - Suora vapaapotku tuomitaan vastajoukkueelle rikkomuspaikasta, jos pelaaja koski palloon oman rangaistusalueensa ulkopuolella.
 - Rangaistuspotku tuomitaan vastajoukkueelle, jos pelaaja koski palloon omalla rangaistusalueellaan.
- Jos erotuomarit eivät noudata hyötyä ja rikkeeseen syyllistyy vapaapotkun potkaisijan kanssapelaaja. Suora vapaapotku potkaistaan paikasta missä kanssapelaaja koski palloon, mikäli kosteus tapahtui vastajoukkueen kenttäpuolella. Pelikentän keskipisteestä, mikäli kanssapelaaja pelasi palloa omalla kenttäpuolella.

Erotuomarit eivät anna tästä minkäänlaista henkilökohtaista rangaistusta, ellei puolustavan joukkueen pelaaja tule sektoriin, joka on vapaapotkun suorittamispaikasta puolustavan joukkueen pelaajan maalitolppiin, ja koskee palloon tässä sektorissa ennen kuin, pallo on osunut puolustavan joukkueen maalivahtiin, kentänpintaan tai maalipuitteisiin ja vie vastajoukkueelta maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden, Tässä tapauksessa pelaaja poistetaan kentältä.

Jos vapaapotku potkaistaan joukkueen omalta kenttäpuoliskolta tai pelikentän keskipisteestä (alkupotkupiste) ja sen jälkeen, kun erotuomarit ovat antaneet siihen luvan, jos vastajoukkueen pelaajat tämän jälkeen tulevat lähemmäksi palloa kuin mitä säännöt edellyttävät tai pelaajat siirtyvät sektorin sisälle, joka on vapaapotkun paikasta ja kulmalippujen välinen alue, ennen kuin pallo on pelissä:

- rikkonutta pelaajaa varoitetaan
- vapaapotku uusitaan
 - ellei hyötyä voida soveltaa tai
 - on tapahtunut joku muu rikkomus, josta seuraa rangaistuspotku tai suora vapaapotku
- mikäli samanaikaisesti tapahtuu toinen rikkomus, erotuomarit päättävät, uusitaanko vapaapotku vai jatketaanko peliä toisen rikkomuksen edellyttämällä tavalla. Erotuomarit eivät anna muita henkilökohtaisia rangaistuksia, ellei joku syyllisty rikkomukseen, joka tätä edellyttää.

Jos vapaapotku potkaistaan joukkueen omalta kenttäpuoliskolta tai pelikentän keskipisteestä (alkupotkupiste) ja sen jälkeen, kun erotuomarit ovat antaneet siihen luvan, mutta ennen kuin pallo on pelissä, vapaapotkun potkaisijan kanssapelaaja tulee sektorin sisälle, joka on vapaapotkun paikasta ja kulmalippujen välinen alue

- Mikäli erotuomarit eivät voi noudattaa hyötyä, vastajoukkueelle tuomitaan suora vapaapotku rikkomuspaikasta (paikasta missä pelaaja tuli kiellettyyn sektoriin), jos rikkomus tapahtui vastajoukkueen kenttäpuolella. Jos rikkomus tapahtui rikkoneen pelaajan omalla kenttäpuolella, suora vapaapotku vastajoukkueelle potkaistaan pelikentän keskipisteestä.

Erotuomarit eivät anna näistä rikkeistä henkilökohtaista rangaistusta, ellei syyllistystä sellaiseen rikkeeseen, joka tätä vaatii.

Jos vapaapotku potkaistaan joukkueen omalta kenttäpuoliskolta tai pelikentän keskipisteestä (alkupotkupiste) ja sen jälkeen, kun erotuomarit ovat antaneet siihen luvan, mutta ennen kuin pallo on pelissä, jos vastajoukkueen pelaajat tämän jälkeen tulevat lähemmäksi palloa kuin mitä säännöt edellyttävät, vastajoukkueen pelaajat siirtyvät sektorin sisälle tai vapaapotkun potkaisijan kanssapelaaja(t) siirtyvät, sektorin sisälle, joka on vapaapotkun paikasta ja kulmalippujen välinen alue

- Suora vapaapotku uusitaan, erotuomari huomauttaa pelaajia mutta ei varoita.

Suora vapaapotku vastajoukkueen kenttäpuoliskolta, sen jälkeen, kun erotuomarit ovat antaneet siihen luvan, mutta ennen kuin pallo on pelissä, vastajoukkueen pelaajat tulevat lähemmäksi palloa kuin mitä säännöt edellyttävät tai vastajoukkueen pelaaja(t) siirtyvät pallon linjan etupuolelle, kuvitteellinen päätyrajan suuntainen raja.

- Suora vapaapotku uusitaan ja rikkonutta pelaajaa varoitetaan, elleivät erotuomarit sovelta hyötyä tai tilanteessa ei ole syyllistytty toiseen rikkeeseen mistä tuomitaan suoran vapaapotkun tai rangaistuspotku, tässä tapauksessa erotuomarit rankaisevat myöhemmästä rikkomuksesta tilanteen edellyttämällä tavalla.

Suora vapaapotku vastajoukkueen kenttäpuoliskolta, sen jälkeen, kun erotuomarit ovat antaneet siihen luvan, mutta ennen kuin pallo on pelissä, vapaapotkun potkaisijan kanssapelaaja(t) tulevat lähemmäksi palloa kuin mitä säännöt edellyttävät tai kanssapelaaja(t) siirtyvät pallon linjan etupuolelle, kuvitteellinen päätyrajan suuntainen raja.

- Suora vapaapotku tuomitaan paikasta missä kanssapelaaja tuli kiellettyyn sektoriin tai paikasta missä kanssapelaaja ei noudattanut minimi etäisyyttä pallosta, mikäli tämä tapahtui vastajoukkueen kenttäpuolella. Pelikentän keskipisteestä, mikäli kanssapelaaja syyllistyi näihin rikkeisiin omalla kenttäpuolella. Erotuomarit eivät anna näistä rikkeistä henkilökohtaista rangaistusta, ellei syyllistystä sellaiseen rikkeeseen, joka tätä vaatii.

Suora vapaapotku vastajoukkueen kenttäpuoliskolta, sen jälkeen, kun erotuomarit ovat antaneet siihen luvan, mutta ennen kuin pallo on pelissä, yksi tai useampi pelaaja molemmista joukkueista eivät noudata minimi etäisyyttä pallosta tai siirtyvät pallon linjan etupuolelle, kuvitteellinen päätyrajan suuntainen raja.

- Suora vapaapotku uusitaan, erotuomari huomauttaa pelaajia mutta ei varoita.

Jos suoran vapaapotkun potkaiseva joukkue ei potkaise palloa peliin neljän sekunnin kuluessa.

- kun erotuomari on antanut siihen luvan: tuomitaan suora vapaapotku vastajoukkueelle alkuperäisen vapaapotkun paikasta, jos rikkomuspaikka on vastajoukkueen kenttäpuolella. Jos rikkomuspaikka on joukkueen omalla kenttäpuoliskolla, tuomitaan suora vapaapotku pelikentän keskipisteestä.

Jos suoran vapaapotkun potkaisijaksi tunnistetun pelaajan kanssapelaaja potkaisee potkun;

- erotuomarit katkaisevat pelin, varoittaa palloa potkaisutta kanssapelaajaa. Tuomitaan suora vapaapotku vastajoukkueelle alkuperäisen vapaapotkun paikasta, jos rikkomuspaikka on vastajoukkueen kenttäpuolella. Jos rikkomuspaikka on joukkueen omalla kenttäpuoliskolla, tuomitaan suora vapaapotku pelikentän keskipisteestä.

Jos puolustava joukkue antaa suoran vapaapotkun omalta rangaistusalueeltaan eivätkä rangaistusalueella olevat vastapelaajat ehtineet poistua, erotuomari antaa pelin jatkua.

Jos rangaistusalueella potkuhetkellä ollut tai rangaistusalueelle ennen pallon peliin tuloa mennyt vastapelaaja koskee palloon tai kamppailee pallosta ennen kuin se on pelissä, suora vapaapotku uusitaan.

Jos sen jälkeen, kun pallo on pelissä, potkaisija koskee palloon uudelleen ennen kuin se on osunut toista pelaajaa, tuomitaan suora vapaapotku vastajoukkueelle rikkomuspakasta, jos rikkomuspaikka oli vastajoukkueen kenttäpuolella. Jos rikkomuspaikka on joukkueen omalla kenttäpuoliskolla, tuomitaan suora vapaapotku pelikentän keskipisteestä. Jos potkaisija syyllistyy käsivirheeseen:

- tuomitaan suora vapaapotku
- tuomitaan rangaistuspotku, jos sääntörikkomus tapahtui potkaisijan rangaistusalueella, paitsi jos potkaisija oli maalivahti, jolloin tuomitaan vastajoukkueelle suora vapaapotku pelikentän keskipisteestä.

Vastapelaajaa, joka estää potkaisijan liikettä kohden palloa suoran vapaapotkun aikana, tulee varoittaa, vaikka pelaaja noudattaisi 5 metrin vähimmäisetäisyyttä.

Sääntö 14 – Rangaistuspotku

Rangaistuspotku tuomitaan, jos pelaaja syyllistyy suoran vapaapotkun aiheuttavaan rikkomukseen omalla rangaistusalueellaan tai pelikentän ulkopuolella osana peliä, kuten kuvattu säännöissä 12.

Rangaistuspotkusta voidaan suoraan tehdä hyväksyttävä maali.

1 – Menettely

Pallon tulee olla paikallaan kuvitteellisella rangaistuspotkupisteellä.

- Potkaisijan tulee olla selvästi tunnistettu.
- Jos kyseessä fyysinen rike rangaistuspotkun potkaisee rikottu pelaaja, paitsi jos pelaaja on loukkaantunut vakavasti. Siinä tapauksessa hänet korvaava vaihtopelaaja potkaisee potkun. Mikäli kyseessä ei ollut fyysinen rike, esim. käsivirhe, saa rangaistuspotkun potkaista kuka tahansa vapaapotkuun oikeutetun joukkueen pelaaja tai vaihtopelaaja.

Puolustavan maalivahdin tulee pysyä päätyrajalla maalitolppien välissä koskematta maalitolppiin, yläriimaan tai maaliverkkoon, kasvot potkaisijaan päin, kunnes pallo on potkaistu.

Mikäli puolustavan joukkueen maalivahti pyytää pelaajavaihtoa sen jälkeen, kun potkaisia on asettanut pallon paikalleen, erotuomareiden tulee varoittaa maalivahtia pelin viivyttämisestä, mutta pelaajavaihto voidaan suorittaa.

Muiden pelaajien kuin maalivahdin ja potkaisijan tulee olla:

- pelikentällä;
- vähintään 5 m päässä kuvitteellisesta rangaistuspotkupisteestä;
- rangaistusalueen ulkopuolella.

Pelaaja saa sijoittaa pallon tekemänsä pienen hiekkakasan päälle, siis kohottaa palloa. Kilpasarjassa kukkula ei saa tehdä käsillä, vaan jalalla tai pallolla

Kun pelaajat ovat sääntöjenmukaisilla paikoillaan, toinen erotuomareista antaa merkin rangaistuspotkun suorittamiseksi.

Potkaisijan tulee potkaista pallo eteenpäin; kantapäätötku on sallittu edellyttäen, että pallo liikkuu eteenpäin.

Kun palloa potkaistaan, puolustavalla maalivahdilla tulee olla ainakin osa toisesta jalastaan kuvitteellisella päätyrajalla tai sen yläpuolella.

Pallo on pelissä, kun sitä on potkaistu eteenpäin ja se selvästi liikkuu.

Potkaisija ei saa pelata palloa uudelleen ennen kuin se on koskenut toista pelaajaa.

Jos peliaikaa on jatkettu rangaistuspotkun potkaisemiseksi, peliaika päättyy, kun pallo on tullut peliin ja jokin seuraavista tapahtuu:

- pallo pysähtyy tai menee pois pelistä;
- palloa pelaa kuka tahansa muu pelaaja (potkaisija mukaan lukien), kuin puolustava maalivahti; • erotuomari katkaisee pelin potkaisijan tai hänen kanssapelaajansa tekemän rikkomuksen vuoksi.

2 – Rikkomukset ja rangaistukset

Kun erotuomarit ovat antaneet merkin rangaistuspotkun potkaisemiseksi, potku on potkaistava; jos sitä ei potkaista, erotuomarit voivat antaa henkilökohtaisia rangaistuksia ennen kuin antavat uudelleen luvan potkulle.

Jos, ennen kuin pallo on pelissä, jokin seuraavista tapahtuu:

- potkaisija tai hänen kanssapelaajansa rikkoo sääntöjä:
 - jos pallo menee maaliin, potku uusitaan;
 - jos pallo ei mene maaliin, erotuomarit katkaisevat pelin ja jatkaa sitä vastajoukkueen suoralla vapaapotkulla;

paitsi seuraavissa tapauksissa, joissa peli katkaistaan ja sitä jatketaan suoralla vapaapotkulla riippumatta siitä, meneekö pallo maaliin vai ei:

- rangaistuspotku potkaistaan taaksepäin;

- potkaisijaksi tunnistetun pelaajan kanssapelaaja potkaisee potkun; erotuomarit varoittavat palloa potkaissutta pelaajaa;
- potkaisija harhauttaa potkaistessaan palloa vauhdinoton jälkeen (harhauttaminen vauhdinoton aikana on sallittua); erotuomarit varoittavat potkaisijaa.
- puolustava maalivahti syyllistyy rikkomukseen:
 - jos pallo menee maaliin, maali hyväksytään
 - jos pallo menee ohi tai yli maalin, tai jos pallo kimpoaa maalitolpasta tai ylärimasta, potku uusitaan vain, jos maalivahdin rikkomus on selvästi vaikuttanut potkaisijaan
 - jos maalivahti torjuu pallon, potku uusitaan

Jos maalivahdin rikkomus johtaa potkun uusimiseen, maalivahtia huomautetaan ensimmäisen rikkomuksen yhteydessä ja varoitetaan kaikista myöhemmistä vastaavista rikkomuksista ottelussa.

- puolustavan maalivahdin kanssapelaaja syyllistyy rikkomukseen:
 - jos pallo menee maaliin, maali hyväksytään;
 - jos pallo ei mene maaliin, potku uusitaan.
- pelaaja molemmista joukkueista rikkoo sääntöjä, potku uusitaan, ellei jompikumpi pelaajista syyllisty vakavampaan rikkomukseen (esim. kielletty harhauttaminen)
- sekä maalivahti että potkaisija rikkovat samanaikaisesti, potkaisijaa varoitetaan ja peliä jatketaan suoralla vapaapotkulla puolustavalle joukkueelle

Vastapelaajaa, joka estää potkasijan liikettä kohden palloa rangaistuspotkun aikana, tulee varoittaa, vaikka pelaaja noudattaisi 5 metrin vähimmäisetäisyyttä.

Jos sen jälkeen, kun potku on potkaistu:

potkaisija koskee palloon uudestaan ennen kuin se on koskenut toista pelaajaa:

- tuomitaan suora vapaapotku vastajoukkueelle rikkomuspaikasta, jos rikkomus tapahtui puolustavan joukkueen kenttäpuolella. Pelikentän keskipisteestä, jos rikkomus tapahtui potkun potkaisijan omalla kenttäpuolella (poikkeuksena, jos kyseessä oli käsivire, suora vapaapotku potkaistaan rikkomuspaikasta)
- palloon koskee ulkopuolinen henkilö, kun se liikkuu eteenpäin:
 - potku uusitaan, ellei pallo ole menossa maaliin ja peliin vaikuttanut häiriö ei estä puolustavaa pelaajaa pelaamasta palloa, jolloin maali hyväksytään, jos pallo menee maaliin (vaikka häiriö aiheuttaisi kontaktin palloon), ellei häiriön aiheuttanut hyökkäävä joukkue
- pallo kimpoaa pelikentälle maalivahdistä, ylärimasta tai maalitolpista ja sen jälkeen siihen koskee ulkopuolinen henkilö:
 - erotuomarit katkaisevat pelin
 - peliä jatketaan erotuomaripallolla kosketuspaikasta

Sääntö 15 – Rajapotku / Rajaheitto

Rajapotku / rajaheitto tuomitaan palloon viimeksi koskeneen pelaajan vastajoukkueelle, kun koko pallo ylittää sivurajan maassa tai ilmassa.

Rajapotkusta / rajaheitosta ei voi suoraan tehdä maalia:

- jos pallo menee vastajoukkueen maaliin, tuomitaan maaliheitto.
- jos pallo menee potkaisijan maaliin, tuomitaan kulmapotku

1 – Menettely

Menettelytapoja on kahdenlaisia

- Rajapotku
- Rajaheitto
- Kaikkien vastapelaajien tulee olla vähintään 5 metrin päässä siitä sivurajan kohdasta, josta rajapotku /rajaheitto suoritetaan.
- Pallo pitää toimittaa peliin neljän sekunnin kuluessa siitä hetkestä, kun joukkue on valmis tai erotuomari käsimerkein osoittaa joukkueen olevan valmis toimittamaan pallon peliin.
- Jos pelaajat viivyttävät rajapotkun / rajaheiton suorittamista taktillisista syistä, aloitta erotuomari neljän (4) sekunnin laskemisen riippumatta siitä onko pelaaja valmis toimittamaan pallon peliin vai ei.
- Mikäli pallo ei tule pelikentälle rajapotussa / rajaheitosta, erotuomarit tuomitsevat tilanteesta vastajoukkueelle rajapotkun / rajaheiton.
- Jos pelaaja suorittaessaan rajapotkun / rajaheiton oikein tarkoituksellisesti potkaisee / heittää pallolla vastapelaajaa pelatakseen sitä sen jälkeen uudelleen, ei kuitenkaan holtittomasti, piittaamattomasti tai käyttäen kohtuutonta voimaa, erotuomarit antavat pelin jatkoa.

Potkaisija / heittäjä ei saa koskea palloon uudelleen ennen kuin se on koskenut toista pelaajaa.

Rajapotku

Potkuhetkellä pelaajan tulee;

- seistä kääntyneenä pelikentälle päin
- olla molemmat jalat osittain sivurajalla tai maassa sivurajan ulkopuolella
- Pallon pitää olla paikallaan sivurajalla kohdassa, josta se poistui pelistä tai sivurajan ulkopuolelle, lähellä sivurajaa, josta pallo poistui pelistä.

Mikäli rajapotkua ei suoriteta sivurajalta, pallo on pelissä heti kun se tulee pelikentälle. Jos rajapotku suoritetaan sivurajalta, pallo on pelissä heti kun se selvästi liikkuu.

Rajaheitto

Heittohetkellä heittäjän tulee:

- seistä kääntyneenä pelikentälle päin
- olla molemmat jalat osittain sivurajalla tai maassa sivurajan ulkopuolella
- heittää pallo molemmin käsin pään takaa ja yli paikasta, jossa pallo meni ulos pelikentältä

Pallo on pelissä sen tultua pelikentälle.

2 – Rikkomukset ja rangaistukset

Jos pallon tultua peliin potkaisija / heittäjä koskee palloon uudelleen ennen kuin se on koskenut toista pelaajaa, tuomitaan suora vapaapotku vastajoukkueelle rikkomuspaikasta, jos rikkomus tapahtui rajapotkua / rajaheittoa puolustavan joukkueen kenttäpullolla. Pelikentän keskipisteestä, jos rikkomus tapahtui rajapotkun / rajaheiton suorittaneen joukkueen omalla kenttäpuolella. Jos potkaisija syyllistyy käsivirheeseen:

- tuomitaan suora vapaapotku;
- tuomitaan rangaistuspotku, jos rikkomus tapahtui potkaisijan rangaistusalueella, ellei kyseessä ollut puolustavan joukkueen maalivahti, jolloin tuomitaan vastajoukkueelle suora vapaapotku pelikentän keskipisteestä.

Vastapelaajaa, joka epäurheilijamaisesti häiritsee tai estää potkaisijaa / heittäjää (sisältäen liikkumisen lähemmäs kuin 5 metriä potku-/ heittopaikasta), varoitetaan epäurheilijamaisesta käytöksestä, ja jos rajapotku potkaistiin jo, tuomitaan suora vapaapotku rikkomuspaikasta vastajoukkueelle, jos rikkomus tapahtui rajapotkua / rajaheittoa puolustavan joukkueen kenttäpullolla. Pelikentän keskipisteestä, jos rikkomus tapahtui rajapotkun / rajaheiton suorittaneen joukkueen omalla kenttäpuolella.

Kaikista muista tämän säännön rikkomuksista, mukaan lukien tilanne, jossa rajapotkua /rajaheittoa ei potkaista/ heitetä neljän sekunnin kuluessa, tuomitaan rajapotku / rajaheitto vastajoukkueelle (joka voi valita suorittaako rajapotkun tai rajaheiton).

Sääntö 16 - Maaliheitto

Maaliheitto tuomitaan, kun palloon on viimeksi koskenut hyökkävän joukkueen pelaaja ja koko pallo ylittää päätyrajan maassa tai ilmassa, eikä maalia ole tehty.

Maaliheitosta ei voida tehdä suoraan hyväksyttävää maalia. Jos pallo menee suoraan heittäjän maaliin, tuomitaan kulmapotku vastajoukkueelle. Jos pallo menee suoraan vastajoukkueen maaliin, tuomitaan maaliheitto vastajoukkueelle.

1 – Menettely

- Puolustavan joukkueen maalivahti heittää tai vapauttaa pallon käsistään mistä tahansa oman rangaistusalueensa sisältä.
- Pallo on pelissä, kun se on heitetty tai vapautettu käsistä ja se selvästi liikkuu.
- Pallo pitää laittaa peliin neljän sekunnin kuluessa siitä hetkestä, kun joukkue on valmis tai kun erotuomari käsimerkein osoittaa joukkueen olevan valmis heittämään pallon peliin.
- Vastapelaajien tulee olla rangaistusalueen ulkopuolella, kunnes pallo on pelissä

2 – Rikkomukset ja rangaistukset

Jos pallon tultua peliin maaliheiton heittänyt maalivahti koskee palloon uudelleen ennen kuin se on koskenut toista pelaajaa, tuomitaan suora vapaapotku rikkomuspaikasta, mikäli rikkomus tapahtui vastajoukkueen kenttäpuolella. Pelikentän keskipisteestä, mikäli rikkomuspaikka oli joukkueen omalla kenttäpuolella.

Jos maalivahti syyllistyy käsivirheeseen oman rangaistusalueensa ulkopuolella

- tuomitaan suora vapaapotku rikkomuspaikasta.
- jos rikkomuspaikka on maalivahdin omalla rangaistusalueella.
- tuomitaan vastajoukkueelle suora vapaapotku pelikentän keskipisteestä.

Jos maaliheittoa ei heitetä neljän sekunnin kuluessa, vastajoukkueelle tuomitaan suora vapaapotku pelikentän keskipisteestä.

Jos maaliheittoa heitettäessä vastapelaajia on rangaistusalueella, koska eivät ehtineet poistua sieltä, erotuomarit antavat pelin jatkaa. Jos maaliheittoa heitettäessä rangaistusalueella ollut tai sinne ennen pallon peliin tuloa mennyt vastapelaaja koskee palloon tai kamppailee pallosta ennen kuin pallo on pelissä, maaliheitto uusitaan

Jos pelaaja menee rangaistusalueelle ennen kuin pallo on pelissä ja rikkoo tai tulee vastustajan rikkeen kohteeksi, maaliheitto uusitaan ja rikkojaa voidaan varoittaa tai poistaa kentältä rikkomuksesta riippuen.

Kaikista muista tämän säännön sääntörikkomuksista maaliheitto uusitaan. Jos maaliheitto uusitaan maaliheitto suorittavan joukkueen rikkeen takia, 4 sekunnin laskemista ei aloiteta alusta vaan laskenta jatkuu siitä, mihin se jäi.

Sääntö 17 – Kulmapotku

Kulmapotku tuomitaan, kun palloon on viimeksi koskenut puolustavan joukkueen pelaaja ja koko pallo ylittää päätyrajan maassa tai ilmassa, eikä maalia ole tehty.

Kulmapotkusta voidaan tehdä suoraan hyväksyttävä maali vastajoukkueen maaliin. Jos pallo menee suoraan potkaisijan maaliin, tuomitaan kulmapotku vastustajalle.

1 – Menettely

- Pallon tulee olla lähinnä pallon päätyrajan ylittämispaiikkaa olevalla kulma-alueella. Kuvitteellinen alue, neljännesympyrä 1 metrin säteellä kulmalipputangosta
- Pelaaja saa sijoittaa pallon tekemänsä hiekkakasan päälle, siis kohottaa palloa. Kilpasarjassa kukkula ei saa tehdä käsillä, vaan jalalla tai pallolla
- Pallon tulee olla paikallaan ja hyökkäävän joukkueen pelaaja potkaisee sitä.
- Pallo pitää potkaista peliin neljän sekunnin kuluessa siitä hetkestä, kun joukkue on valmis tai erotuomari käsimerkein osoittaa joukkueen olevan valmis potkaisemaan pallon peliin.
- Pallo on pelissä, kun sitä on potkaistu ja se selvästi liikkuu; sen ei tarvitse poistua kuvitteelliselta kulma-alueelta
- Kulmalipputangoa ei saa siirtää
- Vastapelaajien tulee olla vähintään 5 metrin päässä kuvitteellisen kulma-alueen kaaresta, kunnes pallo on pelissä

2 - Rikkomukset ja rangaistukset

Jos pallon tultua peliin potkaisija koskee palloon uudelleen ennen kuin se on koskenut toista pelaajaa, tuomitaan suora vapaapotku rikkomuspaikasta, mikäli rikkomus tapahtui vastajoukkueen kenttäpuolella. Pelikentän keskipisteestä, mikäli rikkomuspaikka oli joukkueen omalla kenttäpuolella. Jos potkaisija syyllistyy käsivirheeseen:

- tuomitaan vastajoukkueelle suora vapaapotku rikkomuspaikasta;
- tuomitaan rangaistuspotku, jos rikkomus tapahtui potkaisijan rangaistusalueella, ellei kyseessä ollut puolustavan joukkueen maalivahti, jolloin tuomitaan suora vapaapotku pelikentän keskipisteestä.

Jos pelaaja suorittaessaan kulmapotkun oikein tarkoituksellisesti potkaisee pallolla vastapelaajaa pelataksseen sitä sen jälkeen uudelleen, ei kuitenkaan holtittomasti, piittaamattomasti tai käyttäen kohtuutonta voimaa, erotuomarit antavat pelin jatkoa.

Kaikista muista rikkomuksista, mukaan lukien tilanne, jossa kulmapotkua ei potkaista neljän sekunnin kuluessa, tuomitaan maaliheitto vastajoukkueelle. Kaikista muista puolustavan joukkueen sääntörikkomuksista kulmapotku uusitaan.