

BEACHFUTIS

FINNISH OPEN 2024

KALAJOEN HIEKOILLA 14.-15.06.

KALAJOEN KILPASARJOJEN SÄÄNTÖJEN PÄIVITYKSET VUODELLE 2024:

Sääntö 3 – Pelaajien lukumäärä

- Kilpasarjoissa otteluun saa nimetä 2 maalivahtia ja 10 kenttäpelaajaa. Vaihtopelaajia kussakin ottelussa on siis seitsemän (7).
- Joukkueen pelaajamäärä koko turnaukseen on 15 pelaajaa.

Sääntö 8 – Pelin aloittaminen ja jatkaminen

• HYVÄKSYTTÄVÄÄ MAALIA EI VOI TEHDÄ SUORAAN ALKUPOTKUSTA

Sääntö 7 – Ottelun kesto

Miesten kilpasarjassa ottelu kestää kolme (3) kymmenen (10) minuutin pituista erää tehokasta peliaikaa.

- Erien välillä pidetään kahden (2) minuutin tauko
- Tehokkaan peliajan käytössä noudatetaan kansainvälisen rantafutiksen sääntöjä eli:
 1. Ajanotto keskeytetään maalin syntyessä
 2. Ajanotto keskeytetään vapaapotkuissa tai rangaistuspotkuissa
 3. Ajanotto pysäytetään, mikäli joukkue pelaa aikaa
 4. Ajanotto pysäytetään, mikäli pelipallo ei ole saatavilla kentän ulkopuolelta 4 sekunnin sisällä takaisin rajalle peliin laitettavaksi
 5. Ajanotto pysäytetään, mikäli pelaaja loukkaantuu eikä heti nouse ylös

• Kilpasarjassa ennen kolmannen erän alkua kenttäpuoli arvotaan kolikon heitolla molempien joukkueiden kapteenien läsnä ollessa. Teikkauksen voittaja saa valita kenttäpuolen tai alkupotkuun.

• Yllä olevasta riippuen vastajoukkue joko aloittaa kolmannen erän tai valitsee kumpaan maaliin hyökkää.

• Jos kilpasarjan pudotuspeleissä pelataan jatko-ottelu, jatko-ottelun aloittaa alkupotkulla se joukkue, joka ei aloittanut kolmatta erää.

HUOM! Naisten Final four välierissä käytössä on ns. ”juokseva” peliaika (2x12 min) jolloin ajanottaja pysäyttää kellon, vain kun erotuomari katsoo sen tarpeelliseksi (esim. loukkaantuminen tai ajanpeluu).
Loppuottelussa käytössä on ns. ”tehokas” peliaika, 3 x 10 min. Pronssiottelussa käytössä on ns ”tehokas” peliaika, 2 x 12 min.

Sääntö 12 – Kielletty peli ja epäurheilijamainen käytös

4 sekunnin sääntö:

- Neljä sekunnin sääntöä sovelletaan kirjaimellisesti pelin kulun nopeuttamiseksi
- Pelaajille ei tule antaa sekuntiakaan anteeksi, mikäli he viivyttelivät pallon pelaamisen kanssa, vaan tuomita pallo toisen joukkueen hyväksi.
- Neljän sekunnin laskeminen aloitetaan heti, kun pelaaja on saanut pallon tai on sen välittömässä läheisyydessä sen peliin laittamista varten.
- Mikäli joukkue viivyttelnee pallon hakemisessa tai yrittää sopia, kuka pallon menee laittamaan peliin, neljän sekunnin laskeminen voidaan aloittaa välittömästi.

Suora vapaapotku kuvitteellisen keskirajan keskikohdasta (alkupotkupiste).

- ”Joukkue pitää palloa hallussaan omalla rangaistusalueella kauemmin kuin neljä sekuntia. Hallussa pitämiseksi lasketaan pallon suojaus. Neljä sekuntia on yhteismäärä koko joukkueelle eli mikäli esimerkiksi puolustaja suojaa palloa tai syöttää sen maalivahdille, neljä sekuntia on maksimimäärä minkä tämä saa kestää yhteensä ilman vapaapotkun tuomitsemista. Neljän sekunnin laskenta katkeaa tai alkaa alusta vain, jos vastajoukkueen pelaaja koskee palloon tai pallo poistuu joukkueen oman rangaistusalueen sisältä.”
- kun maalivahti oman rangaistusalueensa ulkopuolella pelaa palloa, palaa omalle rangaistusalueelle ja koskettaa tai pelaa palloa millä tahansa kehon osalla. (Voi pelata palloa omalla rangaistusalueella seuraavan kerran, vasta kun vastajoukkue on koskenut pallon tai kun pallo on poissa pelistä/pelikatkon jälkeen)
- Kun maalivahti omalla rangaistusalueella koskee palloa käsin / käsivarrellaan vapautettuaan sen käsistään ennen kuin pallo on koskenut toista pelaajaa, vaikka palautus sääntöä ei olisi rikottu.

- **Jos maalivahti syyllistyy johonkin seuraavista rikkomuksista:**

- **hallitsee palloa käsissään tai jaloissaan omalla kenttäpuolellaan yli neljä sekuntia;**

Vapaapotkua tai rangaistuspotkua potkaistaessa pelaaja saa sijoittaa pallon tekemänsä pienen hiekkakasan, päälle, siis kohottaa palloa. **Kilpasarjassa kukkulaa ei saa tehdä käsillä, vaan jalalla tai pallolla.**

Vaihtopelaajien on pidettävä pelipaidan päällä molempien joukkueiden pelipaidoista erottuvaa ehjää liiviä.