

## Kalajoen kilpasarjojen sääntöjen päivitykset vuodelle 2021:

### Sääntö 3 – Pelaajien lukumäärä

- Kilpasarjoissa otteluun saa nimetä 2 maalivahtia ja 10 kenttäpelaajaa. Vaihtopelaajia kussakin ottelussa on siis seitsemän (7).
- Joukkueen pelaajamäärä koko turnaukseen on 15 pelaajaa.

### Sääntö 6 ja Sääntö 7 - Peli aika

- Naisten Kilpasarjassa ottelu kestää kolme (3) kahdeksan (8) minuutin pituista erää tehokasta peliaikaa
- **Miesten Kilpasarjassa ottelu kestää kolme (3) kahdentoista (12) minuutin pituista erää tehokasta peliaikaa**
- Erien välillä pidetään kahden (2) minuutin tauko
- Tehokkaan peliajan käytössä noudatetaan kansainvälisen rantafutiksen sääntöjä eli:
  1. Ajanotto keskeytetään maalin syntyessä
  2. Ajanotto keskeytetään vapaapotkuissa tai rangaistuspotkuissa
  3. Ajanotto pysäytetään, mikäli joukkue pelaa aikaa
  4. Ajanotto pysäytetään, mikäli pelipallo ei ole saatavilla kentän ulkopuolelta 4 sekunnin sisällä takaisin rajalle peliin laitettavaksi
  5. Ajanotto pysäytetään, mikäli pelaaja loukkaantuu eikä heti nouse ylös

Kilpasarjassa ennen kolmannen erän alkua kenttäpuoli arvotaan kolikon heitolla molempien joukkueiden kapteenien läsnä ollessa. Teikkauksen voittaja saa valita kenttäpuolen tai alkupotkun. Jos kilpasarjan loppu- tai pronssiottelussa pelataan jatko-ottelu, jatko-ottelun aloittaa alkupotkulla se joukkue, joka ei aloittanut kolmatta erää, mikäli pelataan jatko-ottelussa myös toinen erä, niin sen aloittaa se joukkue joka, ei aloittanut jatko-ottelua, erien välissä vaihdetaan kenttäpuolia

### Sääntö 11 – Kielletty peli ja epäurheilijamainen käytös

#### 4 sekunnin sääntö:

- Neljä sekunnin sääntöä sovelletaan kirjaimellisesti pelin kulun nopeuttamiseksi
- Pelaajille ei tule antaa sekuntiakaan anteeksi, mikäli he viivyttelivät pallon pelaamisen kanssa, vaan tuomita pallo toisen joukkueen hyväksi.
- Neljän sekunnin laskeminen aloitetaan heti, kun pelaaja on saanut pallon tai on sen välittömässä läheisyydessä sen peliin laittamista varten.
- Mikäli joukkue viivyttelöi pallon hakemisessa tai yrittää sopia, kuka pallon menee laittamaan peliin, neljän sekunnin laskeminen voidaan aloittaa välittömästi.

***Suora vapaapotku kuvitteellisen keskirajan keskikohdasta (alkupotkupiste).***

- ”Joukkue pitää palloa hallussaan omalla rangaistusalueella kauemmin kuin neljä sekuntia. Hallussa pitämiseksi lasketaan pallon suojaus. Neljä sekuntia on yhteismäärä koko joukkueelle eli mikäli esimerkiksi puolustaja suojaa palloa tai syöttää sen maalivahdille, neljä sekuntia on maksimimäärä minkä tämä saa kestää yhteensä ilman vapaapotkun tuomitsemista. Neljän sekunnin laskenta katkeaa tai alkaa alusta vain, jos vastajoukkueen pelaaja koskee palloon tai pallo poistuu joukkueen oman rangaistusalueen sisältä.”
- kun maalivahti oman rangaistusalueensa ulkopuolella pelaa palloa, palaa omalle rangaistusalueelle ja koskettaa tai pelaa palloa millä tahansa kehon osalla (voi pelata palloa omalla rangaistusalueella seuraavan kerran, vasta kun vastajoukkue on koskenut pallon tai kun pallo on poissa pelistä/pelikatkon jälkeen)
- kun maalivahti omalla rangaistusalueella koskee palloa käsin / käsivarrellaan vapautettuaan sen käsistään ennen kuin pallo on koskenut toista pelaajaa, vaikka palautus sääntöä ei olisi rikottu.

Vapaapotkua tai rangaistuspotkua potkaistaessa pelaaja saa sijoittaa pallon tekemänsä pienen hiekkakan, päälle, siis kohottaa palloa. **Kilpasarjassa kukkula ei saa tehdä käsillä, vaan jalalla tai pallolla.**