

Beachfutiksen säännöt 2020



SÄÄNTÖ 1 - PELIKENTTÄ	3
SÄÄNTÖ 2 - PALLO	4
SÄÄNTÖ 3 - PELAAJIEN LUKUMÄÄRÄ	4
SÄÄNTÖ 4 - PELAAJIEN VARUSTEET	6
SÄÄNTÖ 5 - EROTUOMARI JA TOINEN EROTUOMARI	7
SÄÄNTÖ 6 - AJANOTTAJA JA KOLMAS EROTUOMARI (TOIMITSIJA)	8
SÄÄNTÖ 7 - PELIAIKA	9
SÄÄNTÖ 8 - ALKUPOTKU JA PELIN JATKAMINEN	10
SÄÄNTÖ 9 - PALLO PELISSÄ JA POISSA PELISTÄ	11
SÄÄNTÖ 10 - MAALIN HYVÄKSYMINEN	11
SÄÄNTÖ 11 - KIELLETTY PELI JA EPÄURHEILIJAMAINEN KÄYTÖS	12
SÄÄNTÖ 12 - SUORA VAPAAPOTKU	16
SÄÄNTÖ 13 - RANGAISTUSPOTKU	18
SÄÄNTÖ 14 - PELINAVAUS SIVURAJALTA	20
SÄÄNTÖ 15 - MAALIHETTO	21
SÄÄNTÖ 16 - PALAUTUS MAALIVAHDILLE	22
SÄÄNTÖ 17 - KULMAPOTKU	22
OHJEET OTTELUN VOITTAJAN RATKAISEMISEKSI	23
LISÄOHJEITA	24

Sääntö 1 – Pelikenttä

Kentän pinta:

Pelikenttä koostuu hiekkapohjaisesta kentästä. Pinnan tulee olla tasainen eikä kentällä tule olla mitään mikä voisi olla vaarallista pelaajille.

Mitat:

Pelikentän on oltava suorakaiteen muotoinen. Pituuden on aina oltava suurempi kuin leveyden. Pituus: 35 – 37 metriä. Leveys: 25 – 28 metriä.

Kentän merkinnät:

Kenttä merkitään rajaviivoin, jotka kuuluvat alueeseen, jota ne rajoittavat. Pitempiä rajaviivoja nimetään sivurajoiksi ja lyhyempiä päätyrajoiksi. Kaikki rajat ovat 8 - 10 cm levyisiä ja rajat on tehty hiekasta selvästi erottuvalla kestäväällä teipinkaltaisella materiaalilla tai narulla, joka ei saa olla vaarallinen pelaajien jaloille. Rajat kiinnitetään kenttään kulmapidikkein ja hiekka-ankkurein ja maalipuihin kumirenkaiden avulla.

Pelikenttä jaetaan kahteen kenttäpuoliskoon ja kaksi sivurajojen ulkopuolelle sijoitettua punaista lippua muodostavat kuvitteellisen rajan. Tätä kuvitteellista rajaa kutsutaan keskirajaksi. Tämän kuvitteellisen keskirajan keskikohta on paikka mistä suoritetaan alkupotku sekä osa suorista vapaapotkuista.

Rangaistusalue:

Rangaistusalue merkitään kummallekin kenttäpuoliskolle ja merkintöinä käytetään neljää keltaista lippua. Lipputangot lippuineen sijoitetaan suoja-alueille yhdeksän metrin (9,0 m) päähän kulmasta ja metrin (1,0 m) päähän sivurajasta. Lipuista päätyrajan suuntaisesti kuvitteellisten rajojen ja päätyrajojen välisiä alueita kutsutaan rangaistusalueiksi. Näiden kuvitteellisten rajojen keskipisteissä ovat rangaistuspotkupisteet.

Lipputangot:

Pelikentän jokaiseen kulmaan sijoitetaan punainen lippu. Keltaiset liput sijoitetaan jokaisen kuvitteellisen rangaistusalueen rajan ulkopuolelle. Molemmille puolille kuvitteellisen keskirajan ulkopuolelle sijoitetaan punaiset liput. Lipputangojen pitää olla 1,5 metriä (1,50 m) korkeat tyllpöpäiset ja niiden on oltava murtumatonta muovia, joustavat ja vedenkestävät. Tangot voidaan pystyttää 1 – 1.5 metrin päähän sivurajan ulkopuolelle upottamalla varsi suoraan hiekkaan tai niissä voi olla tukijalka, joka ei saa olla vaarallinen pelaajille.

Vaihtoalue:

Sivurajalla on vaihtoalue, josta pelaajat tulevat kentälle ja poistuvat sieltä. Vaihtoalue sijaitsee toimitsijapöydän edessä samalla puolella kuin vaihtopenkit. Tämä viiden metrin pituinen alue sijaitsee keskirajan ja sivurajan risteytykskohdassa ja jakautuu 2,5 m molemmille kenttäpuoliskoille. Joukkueiden vaihtopenkit on sijoitettava sivurajan ulkopuolelle siten, että kulku vaihtopenkiltä vaihtoalueelle tulee pidettyä vapaana.

Maalit:

Maalit sijoitetaan kummankin päätyrajan keskelle. Ne koostuvat kahdesta maalipylvästä, jotka ovat 5,0 metrin (5,0 m) päässä toisistaan (mitattuna sisäreunasta) ja maalipylväät yhdistävästä poikkipalkista, jonka alareuna on 2,0 metrin (2,0 m) korkeudella hiekan pinnasta. Maalipylväiden ja poikkipalkin on oltava saman levyisiä, vähintään 10 ja enintään 20 cm paksuiset.

Maaliverkot on kiinnitettävä maalipylväisiin, tankoihin ja poikkipuuhun; vain hampusta, juutista tai nailonista tehdyt verkot ovat sallittuja. Maalipylvään alapäässä hiekan alla on oltava pylvästä leveämpi levy, joka pitää pylvään paikallaan turvallisuussyistä. Maalipylväistä kohtisuoraan taaksepäin on hiekan pinnan tasolla 1,5 metrin pituiset tangot, jotka yhdistetään tangolla tai muovipäälylysteisellä ketjulla, joka on kiinnitetty maahan kummastakin päästään.

Turvallisuus:

Kahden metrin levyinen suoja-alue kiertää pelikenttää. Maalien pitää olla tasapainoiset niin, etteivät ne pääse kaatumaan. Siirrettäviä maaleja voidaan käyttää, mutta niiden on oltava yhtä stabiileja kuin kiinteiden maalien.

Kalajoki -lisäys:

Kentän koko on pituus 35 metriä ja leveys 25 metriä. Pääkenttien (M1 ja M2) koko on pituus 37 metriä, leveys 27 metriä ja maalit ovat kooltaan 5,49 metriä (leveys) x 2,21 metriä (korkeus).

Sääntö 2 - Pallo

Ominaisuudet ja mitat:

Pallo on pyöreä muotonsa säilyttävä sekä vedenpitävä ja tehty nahasta tai nahankaltaisesta keinomateriaalista. Ympärysmitaltaan 68 - 70 cm, painoltaan ottelun alussa 400 – 440 g. Ilmanpaineeltaan 0,4 - 0,6 ilmakehää merenpinnassa.

Vaurioituneen pallon korvaaminen:

Jos pallo puhkeaa tai tulee pelikelvottomaksi ottelun aikana, peli katkaistaan, uusi pallo otetaan käyttöön ja peliä jatketaan erotuomaripallolla pelikentän keskipisteestä.

Jos pallo tulee pelikelvottomaksi pelikatkon kuten alkupotkun, maaliheiton, kulmapotkun, suoran vapaapotkun tai rangaistuspotkun aikana, peliä on jatkettava pelikatkon edellyttämällä tavalla. *Jos suoran vapaapotkun tai rangaistuspotkun aikana pallo puhkeaa tai tulee pelikelvottomaksi ennen kuin pallo osuu maalipylväisiin, poikkipalkkiin tai pelaajaan ja tilanteessa ei ole tapahtunut rikettä, potku uusitaan.*

Pallojen määrä:

On suositeltavaa, että otteluissa on käytettävissä vähintään viisi (5) palloa, yksi pelissä ja muut pallot neljän pallopojan/-tytön hallussa suoja-alueella pelikentän kussakin kulmassa. Jos pelipallo menee suoja-alueen ulkopuolelle, pallopoikien/-tyttöjen pitää antaa varapallo pelaajalle tai maalivahdille tämän pyytäessä sitä. Ennen ottelua erotuomareiden tulee tarkistaa kaikkien ottelussa käytettävien pallojen kunto. Vain erotuomarilla on valta päättää pelipallojen pelikelpoisuudesta.

Sääntö 3 - Pelaajien lukumäärä

Pelaajat:

Ottelu pelataan kahden joukkueen välillä. Kummassakin joukkueessa saa olla enintään viisi (5) pelaajaa, joista yhden on oltava maalivahti. Vaihtopelaajia saa käyttää otteluissa ja vaihtopelaajia saa olla enintään seitsemän (7). Vaihtojen määrä pelin aikana on rajoittamaton. Pelaaja, joka on vaihdettu pois, voi palata kentälle toisen pelaajavaihdon yhteydessä korvatakseen jonkun toisen pelaajan. Pelaaja voidaan vaihtaa pallon ollessa pelissä tai kun se on poissa pelistä ja seuraavien ehdoin: *pelaajan on poistuttava kentältä oman vaihtoalueensa kautta lukuun ottamatta poikkeuksia, jotka on mainittu beachfutiksen säännöissä.*

Kentälle menevän pelaajan tulee mennä kentälle vaihtoalueen kautta, mutta vasta kun kentältä poistuva pelaaja on kokonaan kentän ulkopuolella.

Vaihtopelaaja on erotuomareiden toimivallan alaisena, kuuluu hän peliin tai ei. Vaihto on tehty, kun vaihtopelaaja astuu kentälle. Tästä hetkestä alkaen hän kuuluu peliin ja poisvaihdettu pelaaja ei enää kuulu peliin. Pelikelloa ei pysäytetä pelaajavaihdon ajaksi.

Maalivahdin vaihto:

Joukkue voi vaihtaa maalivahdin, milloin tahansa eikä pelikelloa ei pysäytetä vaihdon ajaksi. Kuka tahansa pelaaja voi vaihtaa paikkaa maalivahdin kanssa, sillä edellytyksellä, että siitä on ilmoitettu erotuomarille etukäteen. Maalivahdin katsotaan kuuluvan peliin niin kauan, kunnes hänet korvaava maalivahti on tullut pelikentälle ja vaihtosääntöä on noudatettu. Maalivahdilla tulee olla muista kenttäpelaajista erottuva paita yllään.

Rangaistusmääräykset pelaajavaihdon yhteydessä:

Jos kentälle tuleva pelaaja tulee kentälle ennen kuin toinen pelaaja on poistunut kokonaan kentältä, kentältä vaihdettava pelaaja ei poistu kentältä tai vaihtopelaaja ei mene kentälle oman vaihtoalueen kautta peli katkaistaan, rikkonutta pelaajaa varoitetaan ja hänelle näytetään keltaista korttia ja häntä pyydetään jättämään kenttä pelaajavaihdon loppuunsaattamiseksi. Tämän jälkeen peliä jatketaan vastajoukkueen suoralla vapaapotkulla pelikentän keskipisteestä. Jos peli oli jo katkaistu ennen sääntörikkomusta, peliä jatketaan pelikatkon edellyttämällä tavalla.

Jos vaihtopelaajan vaihtorikkeestä saama varoitus on hänelle toinen ottelussa, hänelle näytetään punaista korttia ja poistetaan pelialueelta. Joukkueen kentällä olevien pelaajien määrään tämä ei kuitenkaan vaikuta sillä vaihtopelaaja ei vielä kuulunut peliin, sillä pelaajavaihtoa ei ollut suoritettu sääntöjen mukaan.

Kentältä poistetut pelaajat ja vaihtopelaajat:

Ennen alkupotkua kentältä poistettu pelaaja voidaan korvata vain nimetyllä vaihtopelaajalla. Nimettyä vaihtopelaajaa, joka on poistettu kentältä ennen alkupotkua tai pelin jo alettua, ei saa korvata.

Vaihtopelaaja saa astua kentälle ja korvata kentältä poistetun pelaajan kaksi (2) peli minuuttia kentältä poiston jälkeen edellyttäen, että hänellä on ajanottajan tai kolmannen erotuomarin (toimitsijan) lupa. Jos syntyy maali ennen kuin kaksi (2) peliminuuttia on kulunut:

mikäli pelataan 5 vastaan 4, ja ylivoimalla pelaava joukkue tekee maalin, saa 4 pelaajan joukkue täydentää pelaajamääräksi 5.

mikäli molemmat joukkueet pelaavat 3 tai 4 pelaajalla ja tehdään maali, molemmat joukkueet jatkavat edelleen samalla pelaaja määrällä.

mikäli pelataan 5 vastaan 3 tai 4 vastaan 3 ja ylivoimalla pelaava joukkue tekee maalin, saa 3 pelaajan joukkue täydentää joukkueettaan vain yhdellä pelaajalla.

mikäli alivoimalla pelaava joukkue tekee maalin, peliä jatketaan samoilla pelaaja määrillä.

Päätöksiä:

Pelin alkaessa molemmilla joukkueilla täytyy olla vähintään kolme (3) pelaajaa. Joukkueita voi täydentää milloin tahansa ottelun aikana sellaisella pelaajalla, jonka nimi on erotuomarille ennen ottelua annettussa ottelupöytäkirjassa.

Jos jommallakummalla joukkueella pelaajien lukumäärä (kentällä) vähenee kentältä poistojen vuoksi tai jonkin muun syyn takia alle kolmeen (3), (maalivahti mukaan luettuna), on erotuomarin lopetettava ottelu. Joukkue häviää ottelun riippumatta siitä, mikä on pelitilanne tuolla hetkellä. Erotuomari tekee tapahtuneesta raportin.

Ottelun aikana vaihtopelaajien ja joukkueen toimihenkilöiden on pysyttävä rajatulla vaihtopenkkialueellaan. Jos vaihtopelaaja poistetaan näyttämällä punaista korttia, jatkaa joukkue kentällä edelleen saman lukuisella miehistöllä.

Kalajoki -lisäys:

Kilpasarjoissa otteluun saa nimetä 2 maalivahtia ja 10 kenttäpelaajaa. Vaihtopelaajia kussakin ottelussa on siis seitsemän (7). Joukkueen pelaajamäärä koko turnaukseen on 15 pelaajaa. Joukkueen sallittu pelaajamäärä yhteen otteluun on kilpasarjoissa korkeintaan 12 pelaajaa. Harraste- ja sekararjassa tämä rajoitus ei ole käytössä. Joukkueen otteluissa pelaavien pelaajien nimet tulee kirjata ottelupöytäkirjaan ennen ottelun alkua. Turnauksessa joukkue saa käyttää sekararjassa korkeintaan 20 pelaajaa, ja muissa sarjoissa korkeintaan 15 pelaajaa. Turnauksessa vaihtoaluetta sovelletaan niin että joukkueet suorittavat pelaajavaihdot omalta kenttäpuoliskoltaan. Alue on noin 5 metrin pituinen ja se sijaitsee keskilipun ja rangaistusalueen lipun välisellä alueella. Sekasarja pelataan sekajoukkuein ja joukkueessa on oltava vähintään kaksi naispelaajaa. Kentällä on oltava vähintään yksi naispelaaja koko pelin ajan. Pelaaja saa edustaa vain yhtä joukkuetta yhdessä sarjassa turnauksen aikana. Pelaajien lisääminen joukkueeseen kesken turnauksen on kielletty.

Kilpasarjassa: Vaihtopelaajien on pidettävä pelipaidan päällä molempien joukkueiden pelipaidoista erottuvaa ehjää liiviä. Liivin pitää peittää ylävartalon etu- ja takaosa ja liivin etu- ja takaosan pitää olla kiinnitettyinä toisiinsa sivuilta. Vaihto on tehty, kun vaihtopelaaja on astunut kentälle oman vaihtoalueensa kautta ja ojentaa vaihtopelaajan liivin kentältä poistuvalla pelaajalle. Mikäli pelaaja poistuu kentältä jonkun beachfutis sääntöjen salliman syyn vuoksi vaihtoalueen ulkopuolelta, ojentaa vaihtopelaaja liivinsä toimitsijalle.

Sääntö 4 - Pelaajien varusteet

Turvallisuus:

Pelaajalla ei saa olla yllään mitään, joka voi erotuomarin mielestä olla vaarallista hänelle itselleen tai muille pelaajille, kuten esimerkiksi koruja.

Perusvarusteet:

Pelaajan pakolliset varusteet koostuvat seuraavista erillisistä asusteista: pelipaita (kunkin pelaajan paidassa on oltava selvästi erottuva numero), lyhyet pelihousut - jos lämpöhousuja käytetään, niiden päävärin on oltava yhtäläinen pelihousujen värin kanssa.

Kovien jalkineiden tai muiden pelaajille vaarallisten varusteiden käyttö on ankarasti kielletty. Ilmastointiteipin käyttäminen jalkojen teippaamiseen on myös kielletty. Pelaajat saavat käyttää sukkia ja/tai elastisia nilkka- ja/tai jalkasiteitä. Muovisten suojalasien käyttö on sallittu.

Maalivahdit:

Maalivahti saa käyttää pitkiä housuja. Maalivahdin peliasun värien on erotuttava selvästi muiden pelaajien ja erotuomareiden asujen väristä.

Rangaistusmääräykset:

Kaikissa tämän säännön rikkomuksissa sääntöjen vastaisissa varusteissa pelaava pelaaja ohjataan pois pelikentältä korjaamaan varusteensa tai täydentämään varustusta puuttuvilta osiltaan. Pelaaja ei saa palata kentälle ennen kuin hän on tarkistuttanut varusteensa jommallakummalla erotuomarilla.

Pelin jatkaminen:

Jos erotuomari katkaisee pelin varoittaakseen sääntöä 4 rikkonutta pelaajaa, peliä jatketaan vastajoukkueen suoralla vapaapotkulla pelikentän keskipisteestä.

Päätöksiä:

Jos molemmilla joukkueilla on samankaltaiset peliasut, vierasjoukkue on velvollinen vaihtamaan peliasua (tarvittaessa liivit). Joukkueen kapteenilla on oltava selvästi erottuva käsivarsinauha vasemman käsivarren yläosassa.

Kalajoki -lisäys:

Koko jalkaterän suojaavan ilmastointiteippauksen tekeminen on kielletty, mutta ilmastointiteippiä saa käyttää ainoastaan varpaiden suojaamiseen ja/tai nilkan yläpuolelle sukkiin kiinnittämiseen yhden kierroksen verran.

Sääntö 5 - Erotuomari ja toinen erotuomari**Erotuomarin toimivalta:**

Jokaista ottelua johtaa (kaksi) erotuomari(a), joilla on täysi toimivalta soveltaa sääntöjä siinä ottelussa, johon heidät on nimetty siitä alkaen, kun he saapuvat ottelupaikalle siihen saakka, kun he poistuvat sieltä.

Valta ja velvollisuudet:

Erotuomari(t) soveltaa pelin sääntöjä.

- Antaa pelin jatkua, jos joukkue, jota on rikottu, pystyy käyttämään tällaisen hyödyn ja tuomitsee rikkomuksen, jos odotettua hyötyä ei tästä tilanteesta synny.
- Kirjaa ottelutapahtumat ja raportoi ottelupöytäkirjassa ja/tai erillisessä raportissa kilpailun järjestäjälle kaikista kurinpitotoimistaan pelaajia ja/tai joukkueenjohtoa vastaan, ja kaikista muista epäkohdista, jotka ovat tapahtuneet ennen ottelua, sen aikana tai sen jälkeen.
- Toimii ajanottajana silloin kun ajanottajaa ei ole. Katkaisee pelin, keskeyttää tai lopettaa ottelun sääntörikkomusten vuoksi katsoessaan sen tarpeelliseksi.
- Rankaisee pelaajia, jotka syyllistyvät varoituksen tai kentältäpoiston aiheuttaviin rikkomuksiin.
- Ryhtyy toimiin joukkueen taustahenkilöitä kohtaan, jotka syyllistyvät epäurheilijamaiseen käytökseen ja, jos tarpeellista, pyytää heitä poistumaan vaihtopenkiltä ja sen välittömästä läheisyydestä.
- Varmistaa, ettei ulkopuolisia tule pelikentälle.
- Katkaisee pelin, jos pelaaja on hänen mielestään vakavasti loukkaantunut ja huolehtii, että hänet siirretään pelikentältä.
- Antaa pelin jatkua, kunnes pallo on poissa pelistä, jos pelaaja on hänen mielestä lievästi loukkaantunut.
- Varmistaa, että otteluun varatut pelipallot täyttävät säännön 2 vaatimukset.
- Käynnistämällä pelin pillillä, kun suora vapaa- tai rangaistuspotku on tuomittu.
- Rankaisee vakavammasta rikkomuksesta, jos pelaaja syyllistyy samanaikaisesti yhtä useampaan rikkomukseen.

Erotuomarin päätökset:

Erotuomarin ottelussa tekemät ratkaisut ovat lopullisia. Erotuomari ja toinen erotuomari voivat muuttaa päätöksiään, jos he huomaavat tehneensä virheen tai pitävät välttämättömänä muuttaa päätöksiään edellyttäen, että peliä ei ole pantu uudelleen käyntiin tai että ottelua ei ole lopetettu.

Päätöksiä:

Jos erotuomari ja toinen erotuomari tuomitsevat virheen yhtäaikaisesti ja heidän välillään on ristiriitaa siitä, kumpaa joukkuetta rankaistaan, erotuomarin kanta ratkaisee.

Sekä erotuomarilla että toisella erotuomarilla on oikeus varoittaa ja poistaa pelaaja kentältä, mutta ristiriitatilanteissa erotuomarin kanta ratkaisee.

Erotuomari nimetään toimimaan vaihtopenkkien puolella ja toinen erotuomari vastakkaiselle sivurajalle. Rikkomuksen viheltänyt erotuomari astuu pelikentälle osoittaakseen rikkomuspaikan ja pelaajien sääntöjen mukaisen paikan.

Loukkaantumisen sattuessa kolmas erotuomari korvaa toisen erotuomarin – erotuomarin loukkaantuessa siirtyy toinen erotuomari hänen asemaansa.

Kalajoki -lisäys:

Alkusarjan ottelut ja osa pudotuspeleistä tuomitaan yhdellä erotuomarilla, loppuotteluissa on kaksi erotuomaria. Kaikki kilpasarjan ottelut tuomitaan kahdella erotuomarilla.

Sääntö 6 - Ajanottaja ja kolmas erotuomari (toimitsija)

Velvollisuudet:

Otteluun nimetään ajanottaja (toimitsija) ja (kolmas erotuomari). He istuvat keskirajan kohdalla ”toimitsijapöydän” äärellä pelikentän ulkopuolella samalla puolella kuin vaihtoalueet. Ajanottajalla (toimitsijalla) ja (kolmannella erotuomarilla) on oltava ajanottolaite (kronometri) sekä pilli tai jokin muu laite, jolla he ilmaisevat ottelun sekä erien päättymisen.

Ajanottaja (toimitsija):

Varmistaa että peliaika on säännön 7 mukainen.

- Käynnistämällä kellon alkupotkun jälkeen.
- Pysäyttämällä kellon
 - kun hyväksyttävä maali on tehty
 - rangaistuspotku tai suora vapaapotku on tuomittu
 - erotuomarin ohjeitten mukaan, kun hän katsoo sen tarpeelliseksi (loukkaantuminen tai ajanpeluu).
- Käynnistämällä kellon alkupotkun, suoran vapaapotkun tai rangaistuspotkun jälkeen tai kun pelikello on erotuomarin näytöstä pysäytetty ja peli on käynnistetty uudelleen.
- Kirjaa kentältäpoistoista aiheutuneet kahden (2) minuutin rangaistukset ja mittaa tehokkaan ajan kulumisen.
- Ilmaisee erän, ottelun, jatko-ottelun erien loppumisen pillillä tai muulla äänimerkillä, joka eroaa erotuomareiden pillien äänestä.
- Informoi erotuomaristoa, milloin ottelua on jatkettava kunkin erän jälkeen, kun kahden (2) minuutin tauot on pidetty ja joukkueet ovat vaihtaneet kenttäpuoliskoja.

Kolmas erotuomari (toimitsija)

Kolmas erotuomari avustaa ajanottajaa.

- Pitää kirjaa pelikatkoista ja niiden syistä.
- Kirjaa maalintekijöiden nimet ja numerot.
- Kirjaa varoitettujen ja kentältä poistettujen pelaajien nimet ja numerot sekä antaa muuta peliin oleellisesti liittyvää tietoa.
- Informoi joukkuetta ja erotuomaria, milloin kentältäpoistoista aiheutunut kahden (2) minuutin rangaistus on kulunut ja pelaajan saa korvata vaihtopelaajalla.

Kalajoki -lisäys:

Turnauksessa ajanottaja / toimitsija(t) hoitavat ajanottajan sekä kolmannen erotuomarin tehtävät soveltuvin osin.

Sääntö 7 - Peli aika

Peliajan kesto:

Ottelu kestää kaksi (2) kahdentoista (12) minuutin pituista erää. Ajanotosta huolehtii ajanottaja säännön 6 mukaisesti. **Kilpasarjassa** ottelu kestää **kolme (3) kahdeksan (8) minuutin pituista erää.**

Ajanottaja ilmaisee erän päättymisen äänimerkillä. Kuultuaan ajanottajan äänimerkin jompikumpi erotuomareista päättää erän pillillään huomioiden seuraavat asiat:

Mikäli suora vapaapotku tai rangaistuspotku on potkaistava tai uusittava, peliaikaa on jatkettava potkun potkaisemiseksi

Mikäli pallo on pelattu kohti maalia ennen ajanottajan antamaa äänimerkkiä, on erotuomariston seurattava tilanne loppuun. Erä päättyy, kun:

Pallo menee suoraan vastajoukkueen maaliin – maali hyväksytään,

mikäli pallo menee joukkueen omaan maaliin, - maali hyväksytään,

- maalia ei hyväksytä, jos pallo menee suoraan omaan

maaliin, kulmapotkusta, pelinavauksesta sivurajalta, maaliheitosta tai suorasta vapaapotkusta.

Pallo ylittää kentän rajat.

Pallo osuu maalivahtiin, puolustavan joukkueen pelaajaan,

maalipylväisiin, poikkipalkkiin tai kenttään ja menee maaliin – maali hyväksytään. Puolustavan

joukkueen maalivahti tai kenttäpelaaja koskee palloon eikä pallo mene maaliin. Pallo kimpoaa

maalipylväistä tai poikkipalkista eikä mene maaliin. Pallo osuu hyökkäävän joukkueen pelaajaan ja

menee tämän jälkeen vastajoukkueen maaliin, - maalia ei hyväksytä. Pallo osuu palloa pelanneen

joukkueen kanssapelaajaan ja menee tämän jälkeen joukkueen omaan maaliin, - maali

hyväksytään.

Mikäli ajanottajan äänimerkin ja erän päättävän erotuomarin vihellyksen välillä

tapahtuu rikkomus, josta on seurauksena rangaistus- tai suora vapaapotku, tämä potku

potkaistaan. erä päättyy, jos kentällä ei tapahdu muuta rikkomusta ja:

Palloa ei potkaista suoraan kohti maalia. Pallo menee suoraan maaliin – maali hyväksytään

Pallo ylittää kentän rajat. Pallo osuu maalivahtiin, puolustavan joukkueen pelaajaan,

maalipylväisiin, poikkipalkkiin tai kenttään ja menee maaliin – maali hyväksytään. Pallo osuu

maalivahtiin, puolustavan joukkueen pelaajaan, maalipylväisiin, poikkipalkkiin tai kenttään eikä

mene maaliin.

Erien välinen tauko:

Erien välillä pidetään kahden (2) minuutin pituinen tauko.

Kalajoki -lisäys:

Kilpasarjan kaikissa otteluissa käytössä on ns. ”tehokas” peliaika, sääntöjen 6 ja 7 mukaan Harraste ja sekasarjan **alkuotteluissa** käytössä on ns. ”juokseva” peliaika (2x12 min) jolloin ajanottaja pysäyttää kellon vain, kun erotuomari katsoo sen tarpeelliseksi (esim. loukkaantuminen tai ajanpeluu). **Harraste- ja sekasarjassa**, ainoastaan loppu- ja pronssiottelussa on tehokas peliaika sääntöjen 6 ja 7 mukaan.

Sääntö 8 - Alkupotku ja pelin jatkaminen

Ottelun alku:

Ennen ottelun alkua kenttäpuoli arvotaan kolikon heitolla molempien joukkueiden kapteenien läsnä ollessa. Teikkauksen voittaja saa valita kenttäpuolen ja vastajoukkue saa oikeuden alkupotkuun. Teikkauksen voittanut joukkue potkaisee alkupotkun toisen erän alussa. Erien välisen tauon jälkeen joukkueet vaihtavat kenttäpuolia.

Kilpasarjassa ennen kolmannen erän alkua kenttäpuoli arvotaan kolikon heitolla molempien joukkueiden kapteenien läsnä ollessa. Teikkauksen voittaja saa valita kenttäpuolen tai alkupotkuun. Jos kilpasarjan loppu- tai pronssiottelussa pelataan jatko-ottelu, jatko-ottelun aloittaa alkupotkulla se joukkue, joka ei aloittanut kolmatta erää, mikäli pelataan jatko-ottelussa myös toinen erä, niin sen aloittaa se joukkue joka, ei aloittanut jatko-ottelua, erien välissä vaihdetaan kenttäpuolia. Harraste ja sekasarjassa: Ennen mahdollisen jatko-ottelun alkua kenttäpuoli arvotaan myös kolikonheitolla. Teikkauksen voittaja saa valita kenttäpuolen ja vastajoukkue saa oikeuden alkupotkuun. Teikkauksen voittanut joukkue potkaisee alkupotkun mahdollisen toisen jatko-ottelun erän alussa.

Alkupotku:

Alkupotku potkaistaan ottelun aloittamiseksi, kun hyväksyttävä maali on tehty, toisen erän aloittamiseksi ja tarvittaessa jatko-ottelun erien aloittamiseksi. Hyväksyttävää maalia ei voi tehdä suoraan alkupotkusta.

Peliä käynnistettäessä alkupotkulla:

- Kaikki pelaajat ovat omalla kenttäpuolellaan ja vastajoukkueen pelaajien on oltava vähintään viiden (5) metrin päässä pallostasta, kunnes pallo on pelissä.
- Pallo on liikkumatta pelikentän keskipisteessä.
- Erotuomari antaa merkin pelin aloittamiseksi.

Pallo on pelissä, kun se on potkaistu eteenpäin tai jos se pelataan taaksepäin ilmassa niin sitten kun se on potkaistu eteenpäin kanssapelaajan toimesta ennen kuin pallo on koskenut hiekkaan (jonka jälkeen muut pelaajat voivat pelata palloa).

- Alkupotkun potkaissut pelaaja ei saa pelata palloa uudestaan ennen kuin joku toinen pelaaja on siihen koskenut. Hyväksyttävän maalin jälkeen joukkue, jonka maaliin pallo meni, jatkaa peliä alkupotkulla.

Rangaistusmääräykset:

Jos alkupotkun potkaisija pelaa uudestaan pelissä olevaa palloa ennen kuin joku toinen pelaaja on sitä koskenut, tuomitaan suora vapaapotku vastajoukkueelle pelikentän keskipisteestä. Kaikkien muiden rikkomusten jälkeen alkupotku uusitaan.

Erotuomaripallo:

Peliä jatketaan erotuomaripallolla, jos peli katkaistaan pallon ollessa pelissä jostain syystä, jota säännöissä ei ole mainittu.

Peliä jatkettaessa erotuomaripallolla:

Erotuomari pudottaa pallon peliin pelikentän keskipisteestä. Pallo on pelissä, kun se osuu pelikentän hiekkaan.

Rangaistusmääräykset:

Erotuomaripallo uusitaan, jos pelaaja koskettaa palloa ennen kuin se osuu hiekkaan tai jos pallo hiekkaan osuttuaan ylittää pelikentän rajan kenenkään pelaajan siihen koskematta. mikä tahansa sääntörikkomus tapahtuu ennen kuin pallo osuu pelikenttää.

Jos pallo on erotuomaripallon jälkeen osunut pelikenttään, ja pelaaja potkaisee sen suoraan yhdellä kosketuksella, vastustajan maaliin, tuomitaan vastajoukkueelle maaliheitto. Omaan maaliin, tuomitaan vastajoukkueelle kulmapotku.

Jos pallo on erotuomaripallon jälkeen osunut pelikenttään, ja pelaaja potkaisee sen suoraan useammalla kuin yhdellä kosketuksella maaliin: maali hyväksytään.

Päätöksiä:

Alkupotkussa pelaaja potkaisee palloa jalalla, pallo on pelissä, kun se on potkaistu ja liikahtanut eteenpäin tai sivulle pois alkupotkupisteestä tai jos se pelataan taaksepäin ilmassa niin sitten kun se on potkaistu eteenpäin kanssapelaajan toimesta ennen kuin pallo on koskenut hiekkaan. Muussa tapauksessa alkupotku uusitaan. Alkupotkua potkaistaessa pelaaja ei saa sijoittaa palloa tekemänsä hiekkakasan päälle, siis kohottaa palloa. Alkupotku suoritetaan pelikentän keskipisteestä "tasaiselta pinnalta".

Sääntö 9 - Pallo pelissä ja poissa pelistä**Pallo poissa pelistä:**

Pallo on poissa pelistä, kun koko pallo on ylittänyt pääty- tai sivurajan joko maassa tai ilmassa tai erotuomari on katkaissut pelin.

Pallo pelissä:

Pallo on pelissä koko muun ajan, myös kun se palaa pelikentälle maalikehyksistä tai kulmalipputangosta, osuu kumpaan tahansa pelikentällä olevaan erotuomariin ja alkupotkun jälkeen kun se on ilmassa, edellyttäen, että alkupotku on suoritettu sääntöjen mukaan.

Sääntö 10 - Maalin hyväksyminen**Hyväksyttävä maali:**

Hyväksyttävä maali on tehty, kun pallo on kokonaan ylittänyt maalirajan poikkipalkin alta, eikä maalin tehnyt joukkue ole ennen tätä rikkonut beachfutiksen sääntöjä.

Maalia ei hyväksytä, jos pallo on heitetty, kannettu tai tarkoituksellisesti ohjattu maaliin hyökkäävän joukkueen pelaajan kädellä tai käsivarrella, maalivahti mukaan luettuna. Mikäli maalivahti heittää pallon omalta rangaistusalueeltaan suoraan vasta joukkueen maaliin, eikä muuta rikkomusta tapahdu, maali hylätään ja peliä jatketaan vastajoukkueen maaliheitolla. Mikäli pallo on mennyt maaliin ja erotuomari havaitsee, että maalin tehneellä joukkueella on ollut ylimääräinen pelaaja kentällä tai vaihto on suoritettu sääntöjen vastaisesti:

Jos peliä ei ole käynnistetty uudelleen: – maali hylätään rikkonutta pelaajaa varoitetaan – peliä jatketaan puolustavan joukkueen suoralla vapaapotkulla joukkueen oman kenttäpuoliskon kuvitteelliselta rangaistuspotkupaikasta.

Jos peli on käynnistetty: – maalia ei voi enää hylätä – rikkonutta pelaajaa varoitetaan – erotuomari raportoi tapahtumasta tarvittaville tahoille.

Joukkueen tehdessä maalin, kun vastajoukkueella on ollut ylimääräinen pelaaja kentällä tai vastajoukkue on suorittanut pelaajavaihdon sääntöjen vastaisesti, maali hyväksytty

Maalivahti:

- Ei voi tehdä maalia suoraan heittämällä palloa käsillään. Jos näin tapahtuu vastajoukkueen maalivahti avaa pelin maaliheitolla.
- Ei voi tehdä maalia suoraan vapautettuaan pallon peliin potkaisemalla palloa ilmasta ("volleystä") ennen kuin pallo on osunut hiekkaan.
- Voi tehdä maalin suoraan "aseteltuaan" ensiksi pallon kentänpintaan ja tämän jälkeen potkaisemalla sitä.

Voittanut joukkue:

Joukkue, jonka hyväksi lasketaan useampi maali, voittaa ottelun. Omaan maaliin tehty maalit lasketaan vastajoukkueen hyväksi. Jos yhtään maalia ei ole hyväksytty tai joukkueiden hyväksi lasketaan yhtä monta maalia, ottelu päättyy tasan.

Kun kilpailusäännöt määräävät, että ottelun päättyttyä tasapeliin voittaja on saatava selville, pelataan jatko-ottelu. Jos hyväksyttävissä maaleja ei jatko-ottelun aikana tehdä, voittaja ratkaistaan kuvitteellisesta rangaistuspotkupaikasta potkaistavien potkuin. Voittaja on se joukkue, joka on tehnyt enemmän maaleja yhtä monesta potkusta.

Kalajoki -lisäys:

Mikäli joukkue ei saavu ottelupaikalle tai saapuu sinne 5 minuuttia ottelun alkamisajan jälkeen, häviää joukkue ottelun. Vastajoukkue tuomitaan voittaneeksi 3-0. Luovutusvoitto ei vaikuta maalieroon tai tehtyihin maaleihin. Lohkovaiheessa voitosta saa 3 pistettä ja tasapelistä 1 pisteen. Tasapisteissä joukkueiden paremmuus määräytyy seuraavasti: 1. keskinäisten otteluiden pisteet 2. keskinäisten otteluiden maaliero 3. keskinäisten otteluiden tehty maalit 4. kaikkien otteluiden maaliero 5. kaikkien otteluiden tehty maalit 6. punaisten korttien määrä 7. keltaisten korttien määrä 8. arpa.

Ratkottaessa pudotuspelipaikkoja lohkojen kolmansien kesken on käytössä ns. UEFA-sääntö, eli vain lohkojen kolmen parhaan keskinäiset pelit otetaan huomioon. Mikäli joukkueet ovat tasapisteissä, määräytyy joukkueiden paremmuus seuraavasti: 1. maaliero 2. tehty maalit 3. punaisten korttien määrä 4. keltaisten korttien määrä 5. arpa.

Keltaisten ja punaisten korttien osalta vähemmän varoituksia saanut joukkue etenee jatsoon.

Sääntö 11 - Kielletty peli ja epäurheilijamainen käytös

Kielletty peli ja epäurheilijamainen käytös rangaistaan seuraavasti:

Suora vapaapotku vastajoukkueelle tuomitaan rikkomuspaikasta, jos pelaaja syyllistyy johonkin seuraavista rikkomuksista erotuomarin mielestä piittaamattomasti, holtittomasti tai käyttämällä kohtuutonta voimaa:

- ✦ Potkaisee tai yrittää potkaista vastapelaajaa.
- ✦ Kamppaa vastapelaajan.
- ✦ Hyppää vastapelaajan päälle.
- ✦ Taklaa vartalolla vastapelaajaa.
- ✦ Lyö tai yrittää lyödä vastapelaajaa.
- ✦ Työntää vastapelaajaa.
- ✦ Taklaa vastapelaajaa jaloin

Suora vapaapotku vastajoukkueelle tuomitaan rikkomuspaikasta myös, jos pelaaja syyllistyy johonkin seuraavista rikkomuksista:

- ✦ Pitää kiinni vastapelaajasta *tai estää tätä suorittamasta saksipotkua*.
- ✦ Sylkee kohti vastapelaajaa tai tarkoituksellisesti heittää hiekkaa vastapelaaja kohti.
- ✦ Tarkoituksellisesti pelaa palloa kädellä (paitsi maalivahti omalla rangaistusalueellaan).
- ✦ Pelaa vaarallisella tavalla vastapelaajan läheisyydessä, vastajoukkueen kenttäpuoliskolla.
- ✦ Tarkoituksellisesti estää vastapelaajan etenemisen sijoittumalla tämän etenemislinjaan, vastajoukkueen kenttäpuoliskolla.

Syyllistyy suoran vapaapotkun arvoiseen rikkeeseen kanssapelaajaansa kohtaan (vrt. rikkomukset vastapelaajaa kohtaan) vastajoukkueen kenttäpuoliskolla.

- ✦ Estää vastajoukkueen maalivahtia vapauttamasta palloa käsistään.

Rangaistuspotku:

Vastajoukkueelle tuomitaan rangaistuspotku huolimatta pallon sijainnista, jos pelaaja syyllistyy johonkin edellä mainituista rikkomuksista omalla rangaistusalueellaan edellyttäen, että pallo on pelissä.

Rangaistuspotku tuomitaan:

- *Rangaistuspotku tuomitaan myös vastajoukkueelle, jos puolustavan joukkueen pelaaja koskee vastajoukkueen suoran vapaapotkun aikana ilmassa olevaan palloon omalla rangaistusalueellaan sektorissa, joka sijaitsee vapaapotkupaikan ja vastajoukkueen kulmalippujen väliseen sektoriin sisällä, ennen kuin pallo on osunut puolustavan joukkueen maalivahtiin, kentänpintaan tai maalipuitteisiin.*

Suora vapaapotku kuvitteellisen keskirajan keskikohdasta (alkupotkupiste).

Vastajoukkueelle tuomitaan suora vapaapotku pelikentän keskipisteestä, jos pelaaja syyllistyy johonkin seuraavista rikkomuksista:

- ✦ **Joukkue pitää palloa hallussaan omalla rangaistusalueellaan kauemmin kuin neljä (4) sekuntia.**
- ✦ **Maalivahti pelattuaan palloa omalla rangaistusalueellaan käsin, oman kansapelaajan palauttamana, koskettaa palloa tarkoituksellisesti uudestaan käsin / käsivarrellaan sen jälkeen, kun kansapelaaja on pelannut palloa millä tahansa kehon osalla ja ilman että vastajoukkueen pelaaja on koskenut palloon palautusten välissä.**
- ✦ Maalivahti vapautettuaan pallon käsistään potkaisee palloa ilmasta ("volleystä") ennen kuin pallo on osunut hiekkaan.
- ✦ **kun maalivahti oman rangaistusalueensa ulkopuolella pelaa palloa, palaa omalle rangaistusalueelle ja koskettaa tai pelaa palloa millä tahansa kehon osalla.**
- ✦ **Kun maalivahti omalla rangaistusalueella koskee palloa käsin / käsivarrellaan vapautettuaan sen käsistään ennen kuin pallo on koskenut toista pelaajaa, vaikka palautus sääntöä ei olisi rikottu.**
- ✦ Pelaa vaarallisella tavalla vastapelaajan läheisyydessä omalla kenttäpuoliskolla.
- ✦ Tarkoituksellisesti estää vastapelaajan etenemisen sijoittumalla tämän etenemislinjaan, omalla kenttäpuoliskolla.

Syyllistyy suoran vapaapotkun arvoiseen rikkeeseen kanssapelaajaansa kohtaan (vrt. rikkomukset vastapelaajaa kohtaan) omalla kenttäpuoliskolla

- ✦ Syyllistyy johonkin muuhun rikkomukseen, jota ei ole mainittu säännössä 11 ja peli katkaistaan varoituksen antamisen tai kentältäpoiston vuoksi.

Henkilökohtaiset rangaistukset:

Erotuomareilla on oikeus kurinpidollisiin rangaistuksiin siitä hetkestä lähtien, jolloin he astuvat pelikentälle siihen hetkeen asti, jolloin he poistuvat kentältä loppuvihellyksen jälkeen

Kurinpitorangaistukset

Varoitettavat rikkomukset:

Pelaajaa on varoitettava ja näytettävä hänelle keltaista korttia, jos hän syyllistyy johonkin seuraavista rikkomuksista.

- ✦ Syyllistyy epäurheilijamaiseen käytökseen.
- ✦ Sanoin tai elein osoittaa, ettei hän hyväksy erotuomarin ratkaisua.
- ✦ Rikkoo jatkuvasti beachfutiksen sääntöjä.
- ✦ Viivyttää pelin jatkamista.
- ✦ Laiminlyö vaadittavan etäisyyden noudattamisen, alkupotkun, kulmapotkun, pelinavauksen sivurajalta tai suoran vapaapotkun aikana.
- ✦ Tulee tai palaa kentälle ilman erotuomarin lupaa tai rikkoo pelaajavaihdossa annettuja määräyksiä
- ✦ Tarkoituksellisesti jättää pelikentän ilman erotuomarin lupaa.

Vaihtopelaajaa on varoitettava ja näytettävä hänelle keltaista korttia, jos hän syyllistyy johonkin seuraavista rikkomuksista.

- Syyllistyy epäurheilijamaiseen käytökseen
- Sanoin tai elein osoittaa, ettei hän hyväksy erotuomarin ratkaisua.
- Viivyttää pelin jatkamista
- Tulee kentälle rikkoen pelaajavaihdosta annettuja määräyksiä.

Kentältäpoiston aiheuttavat rikkomukset:

Pelaaja tai vaihtopelaaja on poistettava kentältä ja näytettävä hänelle punaista korttia, jos hän syyllistyy johonkin seuraavista rikkomuksista.

- ✦ Syyllistyy raakaan peliin.
- ✦ Syyllistyy väkivaltaiseen käytökseen.
- ✦ Heittää hiekkaa ketä tahansa kohti.
- ✦ Sylkee vastapelaajaa tai ketä tahansa kohti.
- ✦ Vie vastajoukkueelta maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden pelaamalla palloa tarkoituksellisesti käsin (paitsi maalivahti omalla rangaistusalueellaan).
- ✦ Vie ilmeisen maalintekomahdollisuuden rikkomalla vapaa- tai rangaistuspotkun aiheuttavan rikkomuksen arvoisesti vastapelaajaa, joka on liikkumassa kohti vastajoukkueen maalia.
- ✦ Käyttää hävytöntä, loukkaavaa tai solvaavaa kieltä ja/tai eleitä
- ✦ Saa toisen varoituksen samassa ottelussa.
- ✦ *Puolustavan joukkueen pelaaja tulee sektoriin, joka on vapaapotkun suorittamispaikasta puolustavan joukkueen pelaajan maalitolppiin, ja koskee palloon tässä sektorissa ennen kuin pallo on osunut puolustavan joukkueen maalivahtiin, kentänpintaan tai maalipuitteisiin*
- ✦ Vaihtopelaajaa on poistettava kentältä, jos hän syyllistyy johonkin seuraavista rikkomuksista:
 - ✦ Vie vastajoukkueelta maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden.

Päätöksiä:

Kentältä poistettu pelaaja tai vaihtopelaaja ei saa enää palata kentälle eikä istua vaihtopenkillä, vaan hänen pitää poistua kenttäalueelta ja sen välittömästä läheisyydestä. Pelikentältä poisto käsittää koko jäljellä olevan peliajan ja myös mahdollisen jatko-ottelun ja ajan ottelun ratkaisemiseksi kuvitteellisesta rangaistuspotkupisteestä potkaistavilla potkuilla. Vaihtopelaaja saa tulla hänen tilalleen kahden (2) täyden peliminuutin kuluttua kentältä poistosta (kolmannen erotuomarin / toimitsijan) ajanottajan luvalla. *Jos ylivoimalla pelaava joukkue tekee maali ennen kuin kaksi (2) peliminuuttia on kulunut: saa vajaalla pelaava joukkue ottaa vaihtopelaajan kentälle.*

Erotuomariston tulee ottaa seuraavat seikat huomioon pelaajan estäessä vastapelaajaa suorittamasta saksipotkua.

Jos pallo on pelaajan hallussa, joka on suorittamassa saksipotkua tai valmistautumassa suoritukseen, ja vastapelaaja koskee häneen, suora vapaapotkun tai rangaistuspotkun tuomitaan vastajoukkueelle.

Jos pallo on pelaajan hallussa, joka on suorittamassa saksipotkua tai valmistautumassa suoritukseen, ja vastapelaaja koskettaa tai pelaa palloa, suora vapaapotkun tai rangaistuspotkun tuomitaan vastajoukkueelle.

Jos pallo on pelaajan hallussa, joka on suorittamassa saksipotkua tai valmistautumassa suoritukseen, ja vastapelaaja koskee häneen tai pelaa palloa, ja sen seurauksena saksipotkun suorittaja potkaisee vastapelaajaa, erotuomaristo ei rankaise saksipotkun suorittajaa vaan rankaisee pelaajaa, joka esti tai yritti estää saksipotkun suorituksen.

Jos pallo ei ole pelaajan hallussa, joka on suorittamassa saksipotkua tai valmistautumassa suoritukseen, ja vastapelaaja koskettaa tai pelaa palloa, pelaaja ei ole syyllistynyt minkäänlaiseen rikkeeseen.

Jos pallo ei ole pelaajan hallussa, joka on suorittamassa saksipotkua tai valmistautumassa suoritukseen, ja vastapelaaja koskee tai pelaa palloa, ja sen seurauksena saksipotkun suorittaja potkaisee vastapelaajaa, silloin erotuomaristo rankaisee saksipotkun suorittajaa rikkeen vakavuuden mukaan.

Pelaaja voi puolustaa saksipotku suoritusta, hyppäämällä pystysuoraan ilmaan, edellyttäen että hän ei osu saksipotkun suorittajaan

Vastapelaajan terveyden vaarantava taklaus on rangaistava raakana pelinä

Kaikenlainen pelikentällä tapahtuva näyttely, simulointi tai ylireagointi, jolla pyritään harhauttamaan erotuomaria, on tuomittava epäurheilijamaisena käytöksenä.

Maalin juhlimiseksi paitansa riisuvaa pelaajaa on varoitettava epäurheilijamaisesta käytöksestä.

Keltainen tai punainen kortti voidaan näyttää pelaajalle, vaihtopelaajalle tai toimihenkilölle.

”Joukkue pitää palloa hallussaan omalla rangaistusalueella kauemmin kuin neljä sekuntia.

Hallussa pitämiseksi lasketaan pallon suojaus. Neljä sekuntia on yhteismäärä koko joukkueelle eli mikäli esimerkiksi puolustaja suojaa palloa tai syöttää sen maalivahdille, neljä sekuntia on maksimimäärä minkä tämä saa kestää yhteensä ilman vapaapotkun tuomitsemista. Neljän sekunnin laskenta katkeaa tai alkaa alusta vain, jos vastajoukkueen pelaaja koskee palloon tai pallo poistuu joukkueen oman rangaistusalueen sisältä.”

kun maalivahti oman rangaistusalueensa ulkopuolella pelaa palloa, palaa omalle rangaistusalueelle ja koskettaa tai pelaa palloa millä tahansa kehon osalla. (Voi pelata palloa omalla rangaistusalueella seuraavan kerran, vasta kun vastajoukkue on koskenut pallon tai kun pallo on poissa pelistä/pelikatkon jälkeen. *Esim. maalivahti ei voi kuljettaa palloa omalle rp alueelle, kun on koskenut pallon rp alueensa ulkopuolella. Tai jos, maalivahti oman rp alueen ulkopuolella on koskenut pallon, syöttää pallon omalle pelaajalle, sen jälkeen palaa omalle rp alueelle, johon oma pelaaja syöttää pallon ja mv koskee omalla rp alueella palloon, suora vapaapotku pelikentän keskipisteestä vastajoukkueelle.*)

Kalajoki -lisäys:

Alkoholijuomien tuominen kentälle, vaihtopenkille sekä humalassa pelaaminen on ehdottomasti kielletty. Erotuomarilla on ennen ottelua, oikeus evätä sellaisen pelaajan pelioikeus sekä ottelun aikana poistaa pelistä pelaaja, joka rikkoo näitä sääntöjä. Mikäli erotuomari poistaa ottelusta pelaajan näiden sääntöjen rikkomisesta, turnauksen jury päättää jatkoseurauksista. Kentältäpoisto kahdella varoituksella ei aiheuta pelaajalle pelikieltoa seuraavaan otteluun. Suora kentältäpoisto aiheuttaa pelaajalle automaattisesti yhden ottelun pelikiellon. Turnauksen Jury voi tärkeimmässä tapauksissa määrätä myös lisärangaistuksia ottelun erotuomarin tai ottelutoimitsijan raportin perusteella. Jury voi myös oma-aloitteisesti ottaa asioita käsittelyyn.

Sääntö 12 - Suora vapaapotku

Kaikki vapaapotkut ovat suorita. Suora vapaapotku tulee suorittaa seuraavien kohtien mukaisesti:

- Pelaajat eivät saa muodostaa eteen muuria.
- Aiheutuneen vapaapotkun potkaisee rikottu pelaaja, paitsi jos pelaaja on loukkaantunut erotuomarin mielestä vakavasti. Siinä tapauksessa hänet korvaava vaihtopelaaja potkaisee potkun.
- Pallon on oltava paikoillaan potkaistaessa eikä potkaisija saa koskettaa palloa uudelleen ennen kuin joku toinen pelaaja on koskenut sitä.
- Peliäikää on jatkettava tuomitun suoran vapaapotkun potkaisemiseksi jokaisen erän sekä jatko-ottelun erien lopussa.
- Jos pallo potkaistaan suoraan omaan maaliin, tuomitaan vastajoukkueelle kulmapotku.
- Jos pallo potkaistaan suoraan vastajoukkueen maaliin, maali hyväksytään.

Jos puolustavan joukkueen suora vapaapotku omalta rangaistusalueelta ei tule suoraan rangaistusalueen ulkopuolelle, - vapaapotku uusitaan.

Suora vapaapotku vastajoukkueen kenttäpuoliskolta:

Kun suora vapaapotkun potkaistaan vastajoukkueen kenttäpuolelta. Kaikkien pelaajien tulee olla pelikentällä ja noudattaa seuraavia kohtia, suoran vapaapotkun potkaisijaa lukuun ottamatta:

- Vastajoukkueen maalivahti voi olla omalla rangaistusalueellaan ja on oltava vähintään viiden (5) metrin päässä pallosta.

Kaikkien muiden pelaajien on oltava pallon takana tai sen tasalla ja vähintään viiden (5) metrin päässä pallosta, kunnes pallo on pelissä, *eivätkä he saa häiritä vapaapotkun potkaisijaa. Kukaan pelaaja ei saa ylittää tätä kuviteltua linjaa ennen kuin pallo on pelissä.*

Suora vapaapotku joukkueen omalta kenttäpuoliskolta tai pelikentän keskipisteestä:

Kun suora vapaapotkun potkaistaan joukkueen omalta kenttäpuoliskolta, kaikkien pelaajien potkaisijaa lukuun ottamatta tulee noudattaa seuraavia kohtia:

- Oltava pelikentällä.
- Vähintään viiden (5) metrin päässä pallosta, kunnes pallo on pelissä.

Kukaan pelaaja vastajoukkueen maalivahtia lukuun ottamatta ei saa sijoittua pallon ja vastajoukkueen kulmalippujen väliseen sektoriin, kunnes pallo on pelissä.

Tapahtumien kulku:

- Vapaapotkua potkaistaessa pelaaja saa sijoittaa pallon tekemänsä pienen hiekkakasan, päälle, siis kohottaa palloa. **Kilpasarjassa kukkula ei saa tehdä käsillä, vaan jalalla tai pallolla.**
- Suora vapaapotku on potkaistava peliin neljän (4) sekunnin sisällä siitä, kun erotuomari on antanut siihen luvan.
- Potkaisija ei saa koskettaa peliin tulleeseen palloon uudelleen ennen kuin joku muu on sitä koskenut.
- Pallo on pelissä, kun sitä on potkaistu tai kosketettu.
- *Jos vapaapotku suoritetaan joukkueen omalta rangaistusalueelta, niin pallo on pelissä kun se on potkaistu suoraan rangaistusalueen ulkopuolelle.*
- Pallo voidaan potkaista mihin tahansa suuntaan sekä syöttää kaikille kansapelaajille, maalivahti mukaan luettuna.
- Kun pallo potkaistaan vastajoukkueen maalia kohti alueelle, joka on pallon ja puolustavan joukkueen *kulmalippujen* välisen sektorin sisällä, saa ainoastaan puolustavan joukkueen maalivahti koskea ilmassa olevaan palloon. Kaikissa muissa tapauksissa pallon tullessa tämän sektorin ulkopuolelle tai osuessa kentänpintaan, tai maalipuitteisiin nämä rajoitukset eivät enää ole voimassa ja kuka tahansa pelaaja voi koskea tai pelata palloa.
- *Jos puolustavan joukkueen pelaaja tulee sektoriin, joka on vapaapotkun suorittamispaikasta puolustavan joukkueen pelaajan maalitolppiin, ja koskee palloon tässä sektorissa ennen kuin, pallo on osunut puolustavan joukkueen maalivahtiin, kentänpintaan tai maalipuitteisiin pelaaja poistetaan kentältä.*

Rangaistusmääräykset:

Jos hyökkäävän joukkueen pelaajat rikkovat sääntöä 12.

Tuomitaan tilanteesta suora vapaapotku vastajoukkueelle rikkomuspaikasta, jos hyökkäävän joukkueen pelaajat rikkovat sääntöä vastajoukkueen kenttäpuolella. Jos hyökkäävän joukkueen pelaaja rikkoo sääntöä omalla kenttäpuoliskolla, tuomitaan tilanteesta suora vapaapotku vastajoukkueelle pelikentän keskipisteestä.

Jos puolustavan joukkueen pelaajat rikkovat sääntöä 12.

Pallo menee maaliin, suoraa vapaapotkua ei uusita ja maali hyväksytään. Jos pallo ei mene maaliin ja hyöty näkökohtaa ei voida soveltaa, vastajoukkueelle tuomitaan suora vapaapotku rikkomuspaikasta. Jos rikkomuspaikka on vastajoukkueen rangaistusalueella, tuomitaan tilanteesta rangaistuspotku.

Päätöksiä:

Jos puolustavan joukkueen suora vapaapotku omalta rangaistusalueelta ei tule suoraan rangaistusalueen ulkopuolelle, - vapaapotku uusitaan, neljän (4) sekunnin laskemista ei aloiteta alusta vaan laskenta jatkuu siitä, mihin se jäi. Jos vapaapotkua ei potkaista neljän (4) sekunnin sisällä siitä, kun erotuomari on antanut siihen luvan: tuomitaan suora vapaapotku vastajoukkueelle alkuperäisen vapaapotkun paikasta, jos rikkomuspaikka on vastajoukkueen kenttäpuolella.

Jos rikkomuspaikka on joukkueen omalla kenttäpuoliskolla, tuomitaan suora vapaapotku pelikentän keskipisteestä.

Kun erotuomari on antanut luvan vapapotkun suorittamiseen jos pelaajat tämän jälkeen tulevat lähemmäksi palloa kun mitä säännöt edellyttävät tai pelaajat siirtyvät sektorin sisälle ennen kuin pallo on pelissä: rikkomusta pelaajaa varoitetaan, vapaapotku uusitaan, ellei hyötyä voida soveltaa tai on tapahtunut joku muu rikkomus, josta seuraa rangaistuspotku mikäli samanaikaisesti tapahtuu toinen rikkomus, erotuomarit päättävät, uusitaanko vapaapotku vai jatketaanko peliä toisen rikkomuksen edellyttämällä tavalla.

Kun joukkueelle on tuomittu suora vapaapotku (rangaistuspotku) tilanteessa missä ei ole rikottu ketään pelaajaa, niin tämän potkun saa potkaista kuka tahansa vapaapotkuun oikeutetun joukkueen pelaaja.

Sääntö 13 – Rangaistuspotku

Rangaistuspotku tuomitaan sitä joukkuetta vastaan, joka syyllistyy omalla rangaistusalueellaan pallon ollessa pelissä rikkomukseen, josta on tuomittava suora vapaapotku lukuun ottamatta niitä kohtia, joissa on erikseen määrätty, että suora vapaapotku potkaistaan pelikentän keskipisteestä. Maali voidaan tehdä suoraan rangaistuspotkusta. Erotuomarin on lisättävä peliaikaa erän ja jatkoottelun erien lopussa tuomitun rangaistuspotkun potkaisemiseksi. Pallon on oltava kuvitteellisessa rangaistuspotkupisteessä, kuvitteellisen rangaistusalueenrajan keskikohdassa, joka sijaitsee yhdeksän (9) metriä maalirajasta kohtisuoraan sen keskipisteestä.

Rangaistuspotkun potkaisijan:

- On oltava selvästi tunnistettu. Aiheutuneen rangaistuspotkun potkaisee rikottu pelaaja paitsi jos pelaaja on loukkaantunut erotuomarin mielestä vakavasti. Siinä tapauksessa hänet korvaava vaihtopelaaja potkaisee potkun. Rangaistuspotkua potkaistaessa pelaaja saa sijoittaa pallon tekemänsä pienen hiekkakasan päälle, siis kohottaa palloa.

Kilpasarjassa kukkula ei saa tehdä käsillä, vaan jalalla tai pallolla.

Rangaistuspotkun on oltava yhtäjaksoinen suoritus.

Puolustavan joukkueen maalivahdin:

On pysyteltävä omalla maalirajallaan maalipyöväiden välissä rintamasuunta potkaisijaan päin, kunnes palloa on potkaistu. Saa ennen potkua liikkua vain maalirajan suuntaisesti.

Muut pelaajat ovat:

Pelikentällä, rangaistusalueen ulkopuolella, rangaistuspotkupisteen takana tai sen tasalla ja vähintään viiden (5) metrin päässä rangaistuspotkupisteestä.

Erotuomari:

Ei saa antaa lupaa rangaistuspotkun potkaisemiseen ennen kuin pelaajat ovat sijoittuneet sääntöjen mukaisesti. Päättää, milloin rangaistuspotkututilanne on päättynyt.

Toinen erotuomari:

Varmistaa että puolustavan joukkueen maalivahti noudattaa sääntöjä. Päättää ylittääkö pallo maalirajan vai ei.

Tapahtumien kulku:

- Pelaaja potkaisee palloa eteenpäin.
- Potkaisija ei saa pelata palloa uudestaan ennen kuin joku toinen pelaaja on koskenut sitä.
- Pallo on pelissä, kun sitä on potkaistu ja se liikkuu eteenpäin.
- Maali on hyväksyttävä, kun pallo rangaistuspotkusta, joka potkaistaan tai uusitaan varsinaisella peliajalla, erien tai jatko-ottelun erien lisäajalla, ennen maaliin menoa koskettaa maalikehyksiä ja/tai maalivahtia.

Rangaistusmääräykset:

Jos erotuomari on antanut merkin rangaistuspotkun potkaisemiseen ja ennen kuin pallo on pelissä, jokin seuraavista tilanteista tapahtuu:

Rangaistuspotkun potkaisija rikkoo sääntöjä:

Erotuomari sallii rangaistuspotkun potkaisemisen. Jos pallo menee maaliin, on rangaistuspotku uusittava. Jos pallo ei mene maaliin, erotuomari katkaisee pelin ja peliä jatketaan puolustavan joukkueen suoralla vapaapotkulla rikkomuspaikasta.

Maalivahti rikkoo sääntöjä:

Erotuomari sallii rangaistuspotkun potkaisemisen. Jos pallo menee maaliin, maali hyväksytään. Jos pallo ei mene maaliin, rangaistuspotku uusitaan.

Rangaistuspotkun potkaisijan kanssapelaaja rikkoo sääntöjä:

Erotuomari sallii rangaistuspotkun potkaisemisen. Jos pallo menee maaliin, rangaistuspotku uusitaan. Jos pallo ei mene maaliin, erotuomari katkaisee pelin ja peliä jatketaan puolustavan joukkueen suoralla vapaapotkulla rikkomuspaikasta.

Maalivahdin kanssapelaaja rikkoo sääntöjä:

Erotuomari sallii rangaistuspotkun potkaisemisen. Jos pallo menee maaliin, maali hyväksytään. Jos pallo ei mene maaliin, rangaistuspotku uusitaan.

Jos molempien joukkueiden pelaajat rikkovat sääntöjä:

Rangaistuspotku uusitaan.

Rangaistuspotkun potkaisee pelaaja, jota ei ole tunnistettu potkaisijaksi, näiden sääntöjen mukaisesti:

Jos rangaistuspotkun potkaisee jo tunnistetun pelaajan kanssapelaaja, erotuomarit katkaisevat pelin ja tuomitsevat vastajoukkueelle suora vapaapotku kuvitteelliselta rangaistuspotkupisteeltä. Rikkonutta pelaajaa varoitetaan epäurheilijamaisesta käytöksestä.

Jos sen jälkeen, kun rangaistuspotku on potkaistu:

- Potkaisija koskee palloon toisen kerran ennen kuin kukaan toinen pelaaja on sitä koskenut.
 - Vastajoukkueelle tuomitaan suora vapaapotku pelikentän keskipisteestä.
 - Jos palloon sen liikkeessa eteenpäin siihen koskee joku ulkopuolinen, on rangaistuspotku uusittava.
- Jos pallo palaa kentälle osuttuaan maalivahtiin tai maalikehyksiin ja siihen silloin koskee joku ulkopuolinen.
 - Erotuomari katkaisee pelin ja peliä jatketaan erotuomaripallolla pelikentän keskipisteestä.

- Jos pallo puhkeaa tai tulee pelikelvottomaksi rangaistuspotkun aikana, ennen kuin pallo osuu maalipuitteisiin tai maalivahtiin.
 - Rangaistuspotku uusitaan ja uusi pallo otetaan käyttöön.
- Jos pallo puhkeaa tai tulee pelikelvottomaksi sen jälkeen, kun pallon on osunut maalipuitteisiin tai maalivahtiin.
 - Jos pallo tämän jälkeen ylittää suoraan maalirajan, maali hyväksytään. Jos pallo ei suoraan ylitä maalirajaa, erotuomari katkaisee pelin ja peliä jatketaan erotuomaripallolla pelikentän keskipisteestä.

Sääntö 14 - Pelinavaus sivurajalta

Pelinavaus sivurajalta on pelinjatkamistapa. Kaikki pelaajat mukaan lukien myös maalivahti voivat suorittaa pelinavauksen sivurajalta. Pelinavauksesta sivurajalta ei voi tehdä suoraan hyväksyttävää maalia. Jos pallo oikein suoritetun pelinavauksen jälkeen suoraan ylittää vastajoukkueen kenttäpuolen maali- tai päätyrajan, tuomitaan vastajoukkueelle maaliheitto. Jos pallo oikein suoritetun pelinavauksen jälkeen suoraan ylittää oman joukkueen kenttäpuolen maali- tai päätyrajan, tuomitaan vastajoukkueelle kulmapotku.

Pelinavaus sivurajalta tuomitaan:

Kun koko pallo on ylittänyt sivurajan maassa tai ilmassa. Paikasta, jossa pallo ylitti sivurajan. Viimeksi palloon koskeneen pelaajan vastajoukkueelle.

Pelinavaus sivurajalta voidaan suorittaa joko potkaisemalla tai heittämällä.

Tapahtumien kulku:

Rajapotku:

- Kaikkien vastajoukkueen pelaajien on oltava vähintään 5 metrin päässä potkupaikasta.
- On potkaistava paikalaan olevaa palloa, jonka on oltava sivurajalla tai kentän ulkopuolella 25 cm säteellä paikasta, josta pallo ylitti sivurajan.
- Rajapotkun saa potkaista peliin mihin tahansa suuntaan.
- Pallo on pelissä heti kun sitä potkaistaan tai kosketaan.
- Rajapotkun potkaisijan on potkuhetkellä oltava tukijalka osittain tai kokonaan sivurajalla tai sen ulkopuolella.
- Potkaisijan on potkaistava pallo peliin neljän (4) sekunnin sisällä siitä, kun hänellä on mahdollisuus potkun suorittamiseen.
- Potkaisija ei saa koskettaa palloa ennen kuin joku toinen pelaaja on sitä koskettanut.
- Pelaaja ei voi suorittaa rajapotkua, jos hän on ensiksi valmistautunut suorittamaan rajaheittoa.
- Jos pelaajat viivyttävät rajapotkun suorittamista taktillisista syistä aloitta erotuomari neljän (4) sekunnin laskemisen riippumatta siitä onko pelaaja valmis suorittamaan rajapotku, erotuomari viheltää ensiksi pilliinsä merkiksi, että aloitta laskemisen.

Rajaheitto:

- Kaikkien vastajoukkueen pelaajien on oltava vähintään viiden (5) metrin päässä heittopaikasta.
- Rajaheitossa pallosta luopuessaan pelaajan on oltava kääntyneenä pelikentälle päin.
- Pelaajan on oltava molemmat jalat osittain tai kokonaan sivurajalla tai sen ulkopuolella ja hänen on käytettävä molempia käsiään.
- Pelaajan on heitettävä pallo päänsä takaa ja sen yli.
- Pelaajan on heitettävä pallo peliin neljän (4) sekunnin sisällä siitä, kun hänellä mahdollisuus rajaheiton heittämiseen
- Pallo on pelissä välittömästi sen tultua pelikentälle.
- Heittäjä ei saa koskea palloon ennen kuin joku toinen pelaaja on sitä koskenut.
- Pelaaja ei voi suorittaa rajaheittoa, jos hän on ensiksi valmistautunut suorittamaan rajapotkua.
- Jos pelaajat viivyttävät rajaheiton suorittamista taktillisista syistä aloitta erotuomari neljän (4) sekunnin laskemisen riippumatta siitä onko pelaaja valmis suorittamaan rajaheittoa, erotuomari viheltää ensiksi pilliinsä merkiksi, että aloitta laskemisen

Rangaistusmääräykset:

Suora vapaapotku vastajoukkueelle tuomitaan, jos sen jälkeen, kun pallo on pelissä ja pelinavauksen sivurajalta suorittanut koskee palloon toisen kerran ennen kuin siihen on koskenut joku toinen pelaaja. Suora vapaapotku potkaistaan pelikentän keskipisteestä.

Pelinavaus vastajoukkueelle tuomitaan:

- Jos pelinavausta ei suoriteta oikein.
- Jos pelinavaus suoritetaan väärästä paikasta.
 - Pelinavausta ei suoriteta neljän (4) sekunnin sisällä siitä hetkestä, kun pelaajalla on mahdollisuus sen suorittamiseen. Tapahtuu jokin muu sääntörikkomus.

Sääntö 15 - Maaliheitto

Maaliheitto on pelinjakamistapa. Maaliheitosta ei voi suoraan tehdä hyväksyttävää maalia. Jos pallo ylittää suoraan vastajoukkueen maalirajan, silloin vastajoukkueen maalivahti avaa pelin maaliheitolla.

Maaliheitto tuomitaan, kun:

Koko pallo on ylittänyt päätyrajan joko maassa tai ilmassa hyökkäävän joukkueen pelaajasta, eikä maalia ole säännön 10 mukaisesti syntynyt.

Tapahtumien kulku:

- Puolustavan joukkueen maalivahti heittää pallon mistä tahansa rangaistusalueeltaan.
- Puolustavan joukkueen maalivahdin tulee vapauttaa pallo käsistään neljän (4) sekunnin kuluessa siitä, kun hänellä on mahdollisuus siihen
- Pallo on pelissä, kun se on heitetty suoraan rangaistusalueen ulkopuolelle.
- Maalivahti ei saa pelata kansapelaajansa hänelle palauttamaa palloa kahta kertaa peräkkäin (tarkoituksellisesti) käsillä tai käsivarren osalla ennen kuin vastapelaaja on sitä koskenut (sääntö 16).
- Jos pelaajat viivyttävät maaliheiton suorittamista taktillisista syistä aloitta erotuomari neljän (4) sekunnin laskemisen riippumatta siitä onko pelaaja valmis suorittamaan maaliheittoa, erotuomari viheltää ensiksi pilliinsä merkiksi, että aloitta laskemisen.

Rangaistusmääräykset:

Vastajoukkueelle tuomitaan suora vapaapotku pelikentän keskipisteestä, jos maalivahti syyllistyy johonkin seuraavista rikkomuksista:

- Maaliheittoa ei heitetä neljän (4) sekunnin sisällä siitä, kun maalivahdilla on pallo hallinnassaan.
- Maalivahti suorittaa maaliheiton potkaisemalla.
- Maalivahti pelaa palloa uudelleen, ennen kun joku toinen pelaajaa on koskenut palloon.

Jos pallo oikein suoritettuna maaliheiton jälkeen suoraan ylittää vastajoukkueen kenttäpuolen maali- tai päätyrajan, tuomitaan vastajoukkueelle maaliheitto. Jos pallo ennen kuin ylittää maalirajan osuu johonkin pelaajaan, maali hyväksytään. Jos pallo oikein suoritettuna maaliheiton jälkeen suoraan ylittää joukkueen oman kenttäpuolen maali- tai päätyrajan, tuomitaan vastajoukkueelle kulmapotku. Jos palloa ei heitetä suoraan rangaistusalueen ulkopuolelle, maaliheitto uusitaan, mutta 4 sekunnin laskemista ei aloiteta alusta vaan laskenta jatkuu siitä, mihin se jäi.

Sääntö 16 - Palautus maalivahdille

Maalivahti voi pelata omalla rangaistusalueellaan tarkoituksellisesti käsin / käsivarrellaan, oman kansapelaajan palauttamaan pallon yhden kerran. Seuraavan kerran maalivahti voi omalla rangaistusalueellaan tarkoituksellisesti pelata palloa käsin / käsivarrellaan kansapelaajan palauttamaan pallon, sen jälkeen, kun vastajoukkueen pelaaja on koskenut palloon palautusten välissä tai pelikatkon jälkeen. Kun maalivahti saa pallon kanssapelaajilta ja hän pelaa palloa käsin / käsivarrellaan omalla rangaistusalueella, erotuomareiden tulee rekisteröidä ensimmäinen palautus maalivahdille, niin, että toinen erotuomareista nostaa käsivartensa ylös, ja pitää sitä ylhäällä niin kauan, kunnes pallo osuu vastapelaajaan tai pallo on poissa pelistä / pelikatkon asti.

Rangaistusmääräykset:

Vastajoukkueelle tuomitaan suora vapaapotku pelikentän keskipisteestä, seuraavista rikkomuksista:

- **Maalivahti pelattuaan palloa omalla rangaistusalueellaan käsin, oman kansapelaajan palauttamana, koskettaa palloa tarkoituksellisesti uudestaan käsin / käsivarrellaan sen jälkeen, kun kansapelaaja on pelannut palloa millä tahansa kehon osalla ja ilman, että vastajoukkueen pelaaja on koskenut palloon palautusten välissä.**

Sääntö 17 - Kulmapotku

Kulmapotku on pelinjatkamistapa. Kulmapotkusta voidaan tehdä hyväksyttävä maali suoraan vastajoukkueen maaliin.

Kulmapotku tuomitaan kun:

Koko pallo on ylittänyt päätyrajan joko maassa tai ilmassa puolustavan joukkueen pelaajasta, eikä maalia ole säännön 10 mukaisesti syntynyt.

Tapahtumien kulku:

- Pallo on ylityspaikkaa lähinnä olevalla kulmapotkualueella. Kuvitteellinen alue, neljännesympyrä 1 metrin säteellä kulmalipputangosta.
- Pelaaja saa sijoittaa pallon tekemänsä hiekkakasan päälle, siis kohottaa palloa.
- Vastapelaajien on oltava vähintään viiden (5) metrin päässä pallosta, kunnes se on pelissä.
- Pallon potkaisee peliin hyökkäävän joukkueen pelaaja.
- Pallo on pelissä, kun sitä on potkaistu tai kosketettu.
- Potkaisija ei saa pelata palloa uudestaan ennen kuin joku toinen pelaaja on koskenut palloa.
- Pelaajan on potkaistava pallo peliin neljän (4) sekunnin sisällä siitä, kun hänellä on mahdollisuus siihen.
- Jos pelaajat viivyttelevät kulmapotkun suorittamista taktillisista syistä aloitta erotuomari neljän (4) sekunnin laskemisen riippumatta siitä onko pelaaja valmis suorittamaan kulmapotkua, erotuomari viheltää ensiksi pilliinsä merkiksi, että aloitta laskemisen

Rangaistusmääräykset:**Vastajoukkueelle tuomitaan suora vapaapotku pelikentän keskipisteestä:**

Jos sen jälkeen, kun pallo on pelissä, kulmapotkun potkaisija koskee palloon toisen kerran ennen kuin sitä on koskenut joku toinen pelaaja.

Vastajoukkueen maalivahti avaa pelin maaliheitolla:

Jos kulmapotkua potkaiseva pelaaja ei potkaise palloa peliin neljän (4) sekunnin sisällä siitä kun hänellä on pallo hallinnassaan.

Jos kulmapotkun potkaisija potkaisee pallon suoraan omaan maalin, silloin peliä jatketaan vastajoukkueen kulmapotkulla.

Jos kulmapotkun potkaisija potkaisee pallon suoraan vastajoukkueen maaliin, maali hyväksytään.

Kaikista muista tämän säännön rikkomuksista, kulmapotku uusitaan.

Ohjeet ottelun voittajan ratkaisemiseksi

Jatko-ottelu ja ottelun voittajan ratkaiseminen kuvitteellisesta rangaistuspotkupisteestä potkaistavilla potkuilla ovat ottelun voittajan selvittämistapoja silloin kun ottelun päätyttyä tasapeliin voittaja on saatava selville.

Jatko-ottelu:

Jatko-ottelu kestää 2 x 3 minuuttia sääntöjen 6 ja 7 mukaan.

Jatko-ottelussa käytössä on ns. kultainen maali -sääntö. Ottelu päättyy ensimmäiseen hyväksytyyn maaliin.

Potkut kuvitteellisesta rangaistuspotkupisteestä:

Jos hyväksyttäviä maaleja ei jatko-ottelun aikana tehdä, voittaja ratkaistaan kuvitteellisesta rangaistuspotkupisteestä potkaistavin potkuin.

Tapahtumien kulku:

Erotuomari päättää kumpaan maaliin potkut suoritetaan. Ennen potkuja suoritetaan teikkaus. Teikkauksen voittaneen joukkueen kapteeni päättää, kumpi joukkue potkaisee ensimmäisenä. Erotuomari, toinen erotuomari, kolmas erotuomari (toimitsija) ja ajanottaja kirjaavat kunkin suoritettujen potkujen, alla lueteltuja poikkeustapauksia lukuun ottamatta kumpikin joukkue potkaisee kolme (3) potkua. Joukkueet potkaisevat potkut vuorotellen. Mikäli toinen joukkue on ennen kolmen (3) potkun potkaisemista tehnyt enemmän maaleja kuin vastajoukkue voi jäljellä olevilla potkuillaan saavuttaa, potkujen potkaiseminen lopetetaan. Mikäli joukkueet ovat kolmen (3) potkun potkaisemisen jälkeen tehneet yhtä paljon maaleja, potkuja jatketaan. Potkut lopetetaan, kun toinen joukkue on samalla potkumäärällä tehnyt enemmän maaleja kuin vastajoukkue. Kaikki pelaajat ja vaihtopelaajat voivat osallistua potkujen potkaisemiseen. Maalivahti voidaan korvata toisella pelaajalla tai vaihtopelaajalla potkujen aikana. Jokaisen potkun potkaisee eri pelaaja. Potkuihin osallistuvien pelaajien ja vaihtopelaajien on potkaistava kerran, ennen kuin kukaan voi potkaista toistamiseen. Kuka tahansa pelaaja voi vaihtaa paikkaa maalivahdin kanssa potkujen potkaisemisen aikana, mikäli erotuomareita tiedotetaan vaihdosta ja maaliin menevän pelaajan varusteet ovat sääntöjen mukaiset. Ainoastaan potkuihin osallistuvat pelaajat (maalivahdit mukaan lukien), erotuomarit ja kolmas erotuomari (toimitsija) voivat olla kentällä potkujen aikana. Maalivahteja ja kulloinkin potkuvuorossa olevaa pelaajaa lukuun ottamatta muiden potkuihin osallistuvien pelaajien tulee pysyä erotuomareiden valvonnassa vastakkaisella kenttäpuolella. Potkuvuorossa olevan pelaajan joukkueen maalivahdin tulee pysyä kentällä kuvitteellisen rangaistuspotkupaikasta tasalla ja vähintään viiden (5) metrin päässä kuvitteellisesta rangaistuspotkupaikasta, potkaisijan vasemmalla puolella. Erotuomari sijoittuu päätyrajalle noin viiden metrin päähän maalista, maalin vasemmalle puolelle, vastakkaiselle puolelle maalia kuin toinen erotuomari. Hän valvoo, käykö pallo maalissa ja liikkuko maalivahti liian aikaisin vastaan. Mikäli pallo menee maaliin, erotuomari ottaa katsekontaktin toiseen erotuomariin varmistaakseen, ettei sääntöjä ole potkun aikana rikottu. Toinen erotuomari sijoittuu kuvitteellisen rangaistuspotkupaikasta tasalle noin viiden metrin päähän kuvitteellisesta pisteestä, potkaisijan oikealle puolelle, valvoakseen, että pallo ja maalivahti ovat sääntöjen määräämällä paikalla. Antaa luvan potkun potkaisemiseen. Mikäli ottelun tai jatko-ottelun päättymisen jälkeen toisen joukkueen pelaajien ja vaihtopelaajien yhteenlaskettu lukumäärä on suurempi kuin vastajoukkueen, joukkueen on vähennettävä pelaajamääräänsä vastaamaan vastajoukkuetta. Joukkueen kapteeni ilmoittaa erotuomarille pois jätettävien pelaajien nimet ja numerot. Mikäli joukkueen tulee vähentää pelaajamääräänsä, he voivat nimetä maalivahtinsa pois jätettävien pelaajien joukkoon. Hän voi tällöin toimia maalivahtina, mutta ei osallistu potkujen potkaisemiseen. Pelaajien vähentämisen seurauksena pois jätetty ja teknisellä alueella oleva maalivahti voi milloin tahansa korvata joukkueen maalivahdin. Erotuomarin on ennen potkujen aloittamista varmistuttava, että joukkueilla on yhtä monta potkuihin osallistuvaa pelaajaa, ja että he ovat sääntöjen edellyttämällä paikalla kentällä.

Lisäohjeita

Lisäohjeita erotuomareille, ajanottajille ja toimitsijoille. Lisäohjeiden tarkoituksena on varmistaa erotuomareiden ja ajanottajien (toimitsijoiden) sääntöjen oikea tulkinta.

Beachfutis on "kilpaurheilua" ja fyysinen kontakti pelaajien välillä on normaali ja hyväksyttävä osa peliä. Pelaajien on kuitenkin kunnioitettava sekä beachfutis sääntöjä, että reilun pelin periaatetta. Väkivaltainen käyttäytyminen ja raaka peli ovat sellaisia fyysisiä rikkomuksia, jotka eivät ole hyväksyttäviä ja joista on rangaistava poistamalla rikkonut pelaaja kentältä säännön 11 mukaisesti.

Väkivaltainen käytös:

Pelaaja syyllistyy väkivaltaiseen käytökseen, mikäli hän käyttää kohtuutonta voimaa tai raakuutta vastustajaa kohtaan tilanteessa, jossa ei kamppailla pallosta. Hän syyllistyy väkivaltaiseen käytökseen myös, mikäli hän käyttää kohtuutonta voimaa tai raakutta kansapelaajaa, katsojaa, erotuomarista tai ketä tahansa muuta kohtaan.

Väkivaltainen käytös voi tapahtua kentällä tai kentän rajojen ulkopuolella joko pallon ollessa pelissä tai poissa pelistä. Tilanteissa, joissa esiintyy väkivaltaista käytöstä, ei tule soveltaa hyötyä, ellei tilanteeseen liity ilmeistä maalintekomahdollisuutta. Mikäli hyötyä on sovellettu, pelaaja poistetaan kentältä seuraavan luonnollisen pelikatkon aikana.

Erotuomareita muistutetaan siitä, että väkivaltainen käytös johtaa usein joukkonahisteluun. Siksi heidän yritettävä estää tämä puuttamalla aktiivisesti ja tiukasti sääntörikkomukseen. Pelaaja, joka syyllistyy väkivaltaiseen käytökseen, tulee poistaa kentältä.

Raaka peli:

Pelaaja syyllistyy raakaan peliin, mikäli hän käyttää kohtuutonta voimaa tai raakuutta vastapelaajaa kohtaan kamppaillessaan pallosta. Taklaus, joka vaarantaa vastustajan terveyden, on rangaistava raakana pelinä. Pelaaja, joka pallontavoittelutilanteessa taklaa vastapelaajaa kohtuuttomalla voimalla edestä, sivulta tai takaa käyttäen yhtä tai kahta jalkaa ja vaarantaen vastustajan terveyden, syyllistyy raakaan peliin. Tilanteissa, joissa esiintyy raakaa peliä, ei tule soveltaa hyötyä, ellei tilanteeseen liity ilmeistä maalintekomahdollisuutta. Mikäli hyötyä on sovellettu, pelaaja tulee poistaa kentältä seuraavan luonnollisen pelikatkon aikana. Pelaaja, joka syyllistyy raakaan peliin, tulee poistaa kentältä. Peliä jatketaan suoralla vapaapotkulla rikkomuspaikasta tai rangaistuspotkulla.

Rikkomukset maalivahtia kohtaan:

Erotuomareita muistutetaan, että pelaaja ei saa estää maalivahtia heittävästä tai vapauttamasta palloa peliin. Maalivahdin liikkumisen estäminen epäurheilijamaisella tavalla kulmapotkutilanteessa on sääntöjen vastaista.

Pallon suojaaminen:

Pallon suojaaminen vartalolla pallon ollessa pelietäisyydellä ei ole kiellettyä, kun pelaaja ei käytä käsiään estääkseen vastustajan pallontavoittelua.

Pelaaja syyllistyy rikkomukseen, jos hän käyttäen vartaloa, käsiä, käsivarsia tai jalkoja epäurheilijamaisella tavalla estääkseen vastapelaajaa tavoittelemasta palloa. Rikkomuksesta tuomitaan vastajoukkueelle suora vapaapotku tai rangaistuspotku pallon ollessa rikkomukseen syyllistyneen pelaajan rangaistusalueella.

Saksipotku:

Saksipotku sallitaan edellyttäen, että vastapelaajaa ei potkaista tilanteessa (ei erotuomarin mielestä vaaranna vastustajan turvallisuutta). Mikäli pelaaja estää vastapelaajaa suorittamasta saksipotkua, tulee tilanteesta tuomita rikotulle joukkueelle suora vapaapotku rikkomuspaikasta. Mikäli pelaajan yrittäessä estää vastapelaajan saksipotkun suorittamista osuu vartalollaan toiseen pelaajaan, katsotaan että hän on syyllistynyt tilanteessa rikkeeseen.

Tarkoituksellinen käsivirhe:

Erotuomareita muistetaan, että tarkoituksellinen kädellä pelaaminen on rangaistava rikkomus, josta seuraa joko suora vapaapotku tai rangaistuspotku, kun palloa pelataan rikkojan rangaistusalueella. Tarkoituksellinen kädellä pelaaminen ei aina aiheuta varoitusta tai kentältäpoistoa.

Ilmeisen maalintekotilaisuuden estäminen:

Pelaaja on kuitenkin poistettava kentältä, jos hän tarkoituksellisesti kädellään estää ilmeisen maalintekotilaisuuden syntymisen. Henkilökohtaista rangaistusta ei anneta tarkoituksellisesta kädellä pelaamisesta vaan ilmeisen maalin syntymisen estämisestä, ja tällöin kyseessä on törkeä epäurheilijamainen käytös.

Varoitukset epäurheilijamaisesta käytöksestä, kun palloa pelataan tarkoituksellisesti kädellä:

Suoran vapaapotkun lisäksi pelaajaa on varoitettava esimerkiksi kun hän pelaa palloa kädellään tarkoituksellisesti ja räikeästi estäen vastustajaa saamasta palloa, yrittää koskemalla tai lyömällä palloa kädellään tehdä maalin, harhauttaakseen erotuomaria teeskentelee pelaavansa palloa kehollaan kun oikeasti pelaakin palloa kädellään, yrittää käsillään estää maalin tai viedä maalintekomahdollisuuden, kun maalivahti on oman rangaistusalueensa ulkopuolella, mutta epäonnistuu yrityksessään.

Kiinnipitäminen ja repiminen:

Erotuomareita on arvosteltu kykenemättömyydestä tunnistaa kiinnipitäminen ja repiminen sekä puuttua niihin. Erotuomareita kehoitetaan puuttumaan välittömästi ja tiukasti provosoivaan paidasta repimiseen ja kädestä kiinnipitämiseen säännön 11 hengen mukaisesti. Henkilökohtainen rangaistus on annettava seuraavissa tilanteissa. Pelaajaa on varoitettava, kun hän estää em. keinoin vastustajaa saamasta palloa tai estää vastustajan etenemisen. Pelaaja on poistettava kentältä, kun hän em. keinoin vie vastustajalta ilmeisen maalintekotilaisuuden.

Suora vapaapotku:

Erotuomareita muistutetaan, että pelaajaa on varoitettava, jos hän ei noudata säännöissä määrättyjä etäisyyksiä peliä käynnistettäessä katkon jälkeen.

Rangaistuspotku:

Pelaaja syyllistyy rikkomukseen, jos hän seisoo 5 metriä lähempänä rangaistuspotkupistettä ennen rangaistuspotkun suoritusta (pois lukien suorittaja). Maalivahti syyllistyy rikkomukseen, jos hän liikkuu maaliviivaltaan, ennen kuin palloa on potkaistu. Erotuomareiden on puututtava tilanteeseen riittävin toimin tätä ohjetta rikottaessa.

Maalivahdin rikkomukset:

Erotuomareita muistutetaan, että maalivahti voi hallita palloa omalla rangaistusalueellaan 4 sekunnin ajan. Jos maalivahti sen jälkeen, kun pallo on pelissä, pelaa kansapelaajiensa hänelle palauttamaa palloa kahdesti peräkkäin tarkoituksellisesti käsillään tai käsivarren osalla (omalla rangaistusalueellaan) ilman että kukaan vastajoukkueen pelaaja on koskenut pallon välissä, tuomitaan vastajoukkueelle suora vapaapotku pelikentän keskipisteestä

Jatkuva sääntöjenvastainen peli:

Erotuomareiden tulee jatkuvasti olla tarkkaavaisina sellaisten pelaajien suhteen, jotka rikkovat sääntöjä jatkuvasti. Heidän on huomioitava, että vaikka pelaaja syyllistyisi moniin erilaisiin sääntörikkomuksiin, häntä on silti varoitettava jatkuvan sääntöjen vastaisen pelin vuoksi. Ei ole olemassa tarkkaa määrää sääntörikkomuksille, jolloin rikkomista pidetään jatkuvana. Tätä tulee arvioida kokonaisuudessaan erotuomarin tehokkaan pelinjohtamisen kannalta.

Pelaajien käyttäytyminen ottelun erotuomareita ja ajanottajaa (toimitsijaa) kohtaan:

Sääntöjen mukaan joukkueen kapteeneilla ei ole erikoisasemaa eikä heillä ole oikeutta erikoiskohteluun, mutta heillä on vastuu joukkueen käyttäytymisestä. Pelaajaa, joka sanoin tai elein osoittaa, ettei hän hyväksy erotuomarin ratkaisua, on varoitettava. Pelaaja, joka hyökkää erotuomareita tai ajanottajaa vastaan joko fyysisesti tai käyttää hävytöntä, herjaavaa, loukkaavaa tai solvaavaa kieltä heitä kohtaan, on poistettava kentältä.

Näytteleminen:

Pelaajaa, joka yrittää näyttelemällä loukkaantunutta tai esittää kärsineensä rikkomuksesta, syyllistyy näyttelemiseen ja häntä on varoitettava epäurheilijamaisesta käytöksestä. Ottelua jatketaan vastajoukkueen suoralla vapaapotkulla pelikentän keskipisteestä.

Pelin viivyttäminen:

Erotuomarin on varoitettava pelaajaa, joka taktisesti viivyttää peliä seuraavin keinoin. Tarkoituksellisesti potkaisee vapaapotkun väärästä paikasta. Vihellyksen jälkeen potkaisee tai kantaa pallon pois paikasta, josta peliä pitäisi jatkaa.

Maalin juhlminen:

Vaikka pelaajille sallitaan maalin juhlminen, se ei kuitenkaan saa olla liioiteltua. Maalin asianmukainen juhlminen sallitaan, kunhan se ei viivyttää peliä. Pelin viivyttämiseen on puututtava. Pelaajaa on varoitettava, jos maalin juhlinta on erotuomarin mielestä provosoivaa tai se viivyttää peliä, esim. pelaaja poistuu kentältä kannattajien joukkoon tai ottaa paidan pois tai peittää päänsä paidalla, tai peittää päänsä tai kasvonsa maskilla tai vastaavalla. Kentältä poistuminen maalia juhliakseen ei ole rangaistava teko, jos pelaaja välittömästi palaa kentälle. Erotuomareiden tavoitteena on ennalta ehkäisevä toiminta ja maalaisjärjen käyttö.

Juomahuolto:

Pelin ollessa poikki pelaajilla on oikeus juoda, mutta vain sivurajan tuntumassa. Kentälle ei saa heittää vesipulloja tai muita juoma-astioita.

Pelaajien varusteet.

Maalivahtien peliasun värien on oltava sellaiset, että maalivahti erottuu selvästi muista pelaajista sekä erotuomareista. Jos maalivahtien paidat ovat samanväriset eikä varapaitoja ole, erotuomari sallii pelin alkamisen. Pelaajalla ei saa olla mitään varustetta, joka on vaarallinen muille pelaajille tai pelaajalle itselleen. Nykyisiä suojavarusteita, kuten suojapäähine, kasv suoja ja käsiensuojat, jotka on tehty pehmeästä materiaalista, ei pidetä vaarallisina ja ne ovat sallittuja. Uusi teknologia on tuonut markkinoille aiempaa turvallisempia suojalaseja. Erotuomareiden on suhtauduttava suvaitsevaisesti näihin ja sallittava sellaisten käyttö.

Turvallisuus:

Pelaajat eivät saa käyttää tai pitää varusteita, jotka ovat vaarallisia hänelle itselleen tai muille pelaajille.

Korut:

Kaikenlaiset korut ovat lähtökohtaisesti vaarallisia. Koruja ei voi teipata piiloon, vaan ne on poistettava. Renkaat, korvarenkaat, nahka- ja kuminauhat/-korut eivät ole tarpeellisia ja voivat vain aiheuttaa loukkaantumisia. Sana vaarallinen on moniselitteinen ja kyseenalainen, mutta yhden- ja johdonmukaisuuden vuoksi pelaajat, vaihtopelaajat eivätkä erotuomarit saa pitää minkäänlaisia koruja tai koristeita. Teippaaminen ei ole riittävä suoja. Jotta viime hetken ongelmilta välttyään, joukkueiden on informoitava pelaajiaan ennen ottelua näistä rajoitteista. Myös erotuomareiden korujen käyttö on kiellettyä (paitsi rannekellon tai vastaavan välineen käyttö ajanottolaitteena).

Loukkaantunut pelaaja:

Pelaajan loukkaantuessa erotuomarit:

Antavat pelin jatkuva seuraavaan luonnolliseen pelikatsoon, jos kyseessä on heidän mielestään lievä loukkaantuminen

- Katkaisevat pelin, jos he pitävät loukkaantumista vakavana
- Mikäli erotuomarit katsovat, että pelaaja näyttelee tai on näytellyt loukkaantumista välttääkseen suoran vapaapotkun tai rangaistuspotkun potkaisemisen, on pelaajaa varoitettava. Mikäli peliä ei vielä ole käynnistetty erotuomareiden tulee kehottaa pelaajaa suorittamaan potku. Mikäli peli on jo käynnissä, erotuomareiden tulee tehdä asiasta raportti.
- Jos pelaaja ilmaisee tarvitsevansa ensiapua, sallivat joukkueen edustajan (enintään 2) tulla kentälle arvioimaan loukkaantumistasoa ja varmistamaan loukkaantuneen pelaajan turvallisen ja ripeän poistumisen kentältä
- Tarvittaessa sallivat parinkantajien ja lääkärin tulon kentälle nopeuttaakseen loukkaantuneen pelaajan siirtoa kentältä
- Varmistavat loukkaantuneen pelaajan turvallisen ja ripeän siirtämisen kentältä
- Loukkaantunutta pelaajaa ei saa hoitaa kentällä, mikäli pelaajaa ei ole rikottu.
- Tarkastavat kentältä ohjatun vertavuotaneen pelaajan ennen pelaajan kentälle paluuta (kolmas erotuomari voi tarkastaa pelaajan, mutta vain erotuomarit voivat päästää hänet kentälle, ellei häntä ole vaihdettu pois sieltä). Huom.! Pelaaja ei saa pelata verisissä varusteissa.
- Kutsuttuaan lääkärin kentälle varmistuvat, että pelaaja poistuu kentältä joko kävellen tai paareilla kannettuna, edellyttäen että pelaajan ei tarvitse potkaista suoraa vapaapotkua tai rangaistuspotkua. Jos pelaaja ei suostu tässä tapauksessa poistumaan kentältä, on pelaajaa varoitettava pelin viivyttämisestä.
- Jos loukkaantunutta pelaajaa ei ole vaihdettu, sallivat pelaajan palata kentälle vasta kun peli on uudelleen käynnistetty
- Valvovat, että loukkaantunut pelaaja poistuu kentältä. Pelaajan ei tarvitse poistua vaihtoalueen kautta.
- Valvovat, että loukkaantuneen tilalle vaihdettu vaihtopelaaja tulee kentälle vaihtoalueen kautta
- Valvovat, kun pallo on pelissä, että loukkaantunut palaa kentälle sivurajalta. Jos pallo ei ole pelissä, voi loukkaantunut pelaaja palata mistä kohtaa tahansa kenttää.
- Vain erotuomaristo voi sallia loukkaantuneen pelaajaan kentälle palaamisen, jos pelaajaa ei ole vaihdettu pois kentältä.
- Jos peliä ei ole katkaistu minkään muun syyn vuoksi tai pelaaja ei ole loukkaantunut rikkeen seurauksena, peliä jatketaan erotuomaripallolla säännön 8 mukaisesti.

Poikkeukset:

Poikkeuksia noudatetaan seuraavissa tapauksissa.

- Loukkaantunut maalivahti
- Kun maalivahti ja kenttäpelaaja loukkaantuvat yhteentörmäyksen vuoksi ja tarvitsevat välitöntä hoitoa
- Vakava loukkaantuminen, pelaaja nielaisee kielensä, kärsii aivotärähdyksestä tai katkaisee raajansa jne.
- Mikäli pelaajaa tarvitsee poistaa hiekkaa kehostaan, hänelle voidaan toimittaa vettä kentälle, niin että pelaajan ei tarvitse poistua kentältä.

Loukkaantunut pelaaja, jonka tulisi suorittaa suora vapaapotku tai rangaistuspotku

On sallittua hoitaa pelaajaa kentällä, mikäli pelaajaa on rikottu ja hän pyytää tätä erotuomarilta, edellyttäen että hänellä ei ole vertavuotavaa haavaa.

Erotuomarin tulee kysyä pelaajalta hoitotoimenpiteiden jälkeen, että pystyykö hän potkaisemaan suoran vapaapotkun tai rangaistuspotkun.

Mikäli pelaaja sanoo, että ei pysty potkaisemaan suoraa vapaapotkua tai rangaistuspotkua, vaihtopelaajan tulee suorittaa potku.

Tulkintamuutoksia sääntöihin

Tänä vuonna turnauksessa halutaan kehittää beachfutista lajina kansainvälisempään suuntaan ja välttää loukkaantumisia. Tämän vuoksi rikelinjassa tulee kiinnittämään enemmän huomiota lajin henkeen kuulumattomaan liian voimakkaaseen fyysiseen kontaktiin tai esimerkiksi saksipotkua (tai muuta suoritusta) tekemään lähteneen pelaajan fyysinen häiritsemiseen. Eli mikäli pelaaja on lähtenyt suorittamaan saksipotkua, ei puolustava pelaaja saa ottaa häneen kontaktia.

Kun kamppaillaan tasaväkisesti vapaasta pallosta, kontaktia saa ottaa ja vartalotaklaukset ovat sallittuja, kunhan myös vastapelaaja on siinä mukana eikä se tapahdu tilanteeseen nähden liian suurella voimalla. Mutta taklata ei saa, kun pelaajalla on pallo hallussa. Ei edes olkapäällä olkapäähän kuten jalkapallossa.

