

BEACHFUTIS

FINNISH OPEN 2026

KALAJOEN HIEKOILLA 12.-13.06.

KALAJOEN MIESTEN KILPASARJAN SÄÄNTÖJEN PÄIVITYKSET 2026

Tiivistetty ohje joukkueille – tärkeimmät muutokset ja käytännöt kesälle 2026

Tämä dokumentti on tarkoitettu miesten kilpasarjan joukkueille. Tässä versiossa nostetaan esiin vain ne sääntömuutokset ja käytännöt, joihin joukkueiden kannattaa turnauksessa kiinnittää erityistä huomiota.

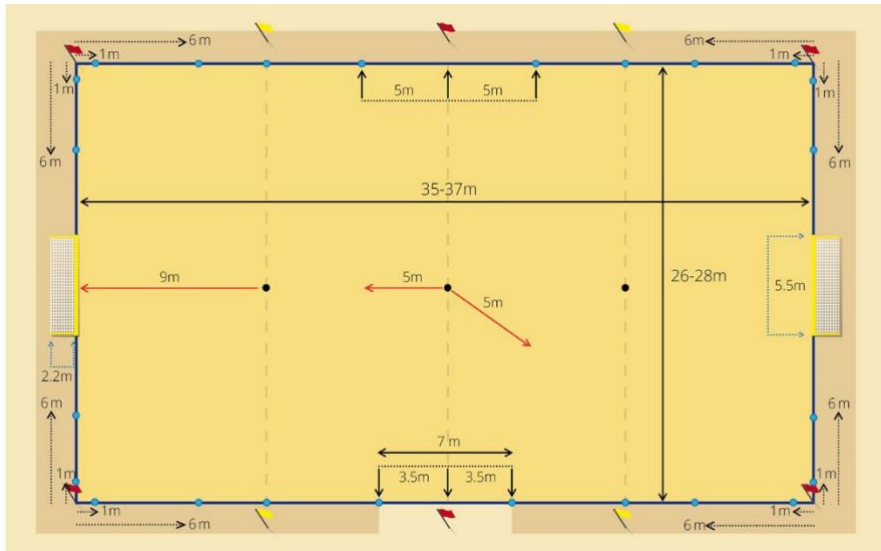
Huom: FIFA:n sääntökirjan suomenkielinen käännös sisältää täydet sääntömuutokset. Tämä ohje toimii joukkueille käytännön tiivistelmänä turnauksen kannalta olennaisista kohdista.

Joukkueen tärkeimmät muistettavat asiat

Vaihtoalue 7 metriä, 3,5 metriä molemmille kenttäpuoliskoille.	Maalivahdin vaihto Kellon pysäytystä voi pyytää tietyissä omalta rangaistusalueelta alkavissa tilanteissa.
Alkupotku Väärä sijoittuminen tai liian aikainen liike voi johtaa uusintaan, varoitukseen tai vapaapotkuun.	Loukkaantumistilanteet Hoito tehdään pääsääntöisesti kentän ulkopuolella.
4 sekunnin sääntö Sääntöä sovelletaan tiukasti pelin nopeuttamiseksi.	Kapteenikäytäntö Vain kapteeni saa lähestyä erotuomaria.
Rike vastustajan rangaistusalueella Puolustava joukkue saa vapaapotkun sen rangaistusalueen kuvitteellisesta rangaistuspotkupisteestä, jossa rikkomus tapahtui.	Kuka saa potkaista Vapaapotkun tai rangaistuspotkun saa potkaista kuka tahansa pelaaja, joka oli kentällä rikkomuksen tapahtuessa.

Sääntö 1 – Pelikenttä

Huomio joukkueille: vaihtoalueeseen, vaihtopenkkeihin ja teknisen alueen käyttöön kiinnitetään turnauksessa erityistä huomiota.



D1 kenttä on sijoitettu tasaisemmalle alueelle, pelikentässä on myös viralliset siniset rajaviivat, mihin on valkoisella värille merkitty kuvassa sinisellä (•) olevat apumerkinnot osoittamaan oikeat etäisyydet pelaajille ja erotuomareille.

Vaihtoalueet

Vaihtoalue sijaitsee sivurajan päällä toimitsijapöydän edessä samalla puolella kuin vaihtopenkit:

- Tämä 7 metrin pituinen alue sijaitsee keskirajan ja sivurajan risteyskohdassa ja jakautuu 3,5 m molemmille kenttäpuoliskoille.
- Joukkueiden vaihtopenkit on sijoitettava sivurajan ja vaihtoalueen ulkopuolelle.
- Toimitsijapöydän edessä oleva alue, joka jakautuu 3,5 m kuvitteellisen keskirajan molemmille kenttäpuoliskoille tulee pitää vapaana

Säännössä 3 on enemmän tietoa pelaajavaihdosta ja siihen liittyvistä määräyksistä.

Käytännössä: kotijoukkueeksi merkitty joukkue valitsee teknisen alueen. Joukkueet pysyvät samalla teknisellä alueella koko ottelun ajan, ja kaikki vaihdot tehdään samalta vaihtoalueelta.

Sääntö 3 – Pelaajien lukumäärä

- Otteluun saa nimetä 2 maalivahtia ja 10 kenttäpelaajaa. Vaihtopelaajia kussakin ottelussa on siis seitsemän (7).
- Joukkueen maksimi pelaajamäärä koko turnaukseen on 15 pelaajaa.

Maalivahdin vaihto: ajanottokellon pysäytystä voi pyytää, jos pallo ei ole pelissä ja oma joukkue jatkaa peliä omalta rangaistusalueelta maaliheitolla tai rajapotkulla/-heitolla.

Sääntö 8 – Pelin aloittaminen ja jatkaminen

- **Puolustava joukkue:** jos vaadittua etäisyyttä ei noudateta eikä maalia synny, seurauksena voi olla varoitus ja alkupotkun uusiminen.

- **Hyökkäävä joukkue:** liian aikainen siirtyminen vastustajan kenttäpuoliskolle voi johtaa vapaapotkuun vastustajalle, jos rikkomus vaikuttaa peliin.
- **Samanaikainen rikkomus:** alkupotku uusitaan.
- **Muut rikkomukset:** alkupotku uusitaan.

Erotuomarit ja loukkaantumistilanteet

Otteluissa käytäntö: kaikki ottelut tuomaroidaan kansainväliseen tapaan kolmella erotuomarilla, ja loppuottelussa on neljä erotuomaria.

Loukkaantunut pelaaja: hoitoa ei anneta kentällä, vaan pelaajan on poistuttava lähimmän rajaviivan kautta. Pelaajan tulee poistua kentältä myös silloin, jos hän tarvitsee vettä hiekan puhdistamiseen, ellei kyse ole säännöissä mainitusta poikkeuksesta.

Poikkeukset: esimerkiksi rikotun pelaajan vapaapotku- tai rangaistuspotkutilanne sekä torjuvan maalivahdin rangaistuspotkutilanne.

Sääntö 7 – Ottelun kesto

Miesten kilpasarjassa ottelu kestää 3 x 8 minuuttia tehokasta peliaikaa.

Loppuottelu 3 x 10 minuuttia tehokasta peliaikaa.

- Erien välissä pidetään 3 minuutin tauko.
- Ajanotto pysäytetään muun muassa maalin, vapaapotkun, rangaistuspotkun ja loukkaantumisen yhteydessä.
- Ennen kolmatta erää kenttäpuoli arvotaan kolikonheitolla molempien kapteenien läsnä ollessa.

Turnaushuomio: pudotuspeleissä mahdollinen jatko aika aloitetaan niiden määräysten mukaan, jotka on määritelty turnaukselle ja ottelun kolmannen erän aloitukselle.

- Ennen kolmannen erän alkua kenttäpuoli arvotaan kolikon heitolla molempien joukkueiden kapteenien läsnä ollessa. Teikkauksen voittaja saa valita kenttäpuolen tai alkupotkuun.
- Yllä olevasta riippuen vastajoukkue joko aloittaa kolmannen erän tai valitsee kumpaan maaliin hyökkää.
- Jos kilpasarjan pudotuspeleissä pelataan jatko aika, jatkoajan aloittaa alkupotkulla se joukkue, joka ei aloittanut kolmatta erää.

Sääntö 12 – Kielletty peli ja epäurheilijamainen käytös

Rikkomukset, joista tuomitaan vapaapotku puolustavalle joukkueelle kuvitteellisesta rangaistuspotkupisteestä

Jos pelaaja syyllistyy rikkomukseen vastajoukkueen rangaistusalueella, puolustavalle joukkueelle tuomitaan vapaapotku, joka suoritetaan sen rangaistusalueen kuvitteellisesta rangaistuspotkupisteestä, jossa rikkomus tapahtui.

4 sekunnin sääntö – tätä valvotaan tarkasti

- Laskenta alkaa heti, kun pelaaja on saanut pallon tai on sen välittömässä läheisyydessä peliin laittamista varten.
- Viivyttelyyn ei anneta lisäaikaa.

- Myös pallon hakemisen viivyttely tai epäröinti voi johtaa siihen, että laskenta aloitetaan välittömästi.
- Maalivahdin pallonhallintaa ja oman rangaistusalueen tilanteita valvotaan erityisen tarkasti.

Vapaapotkua tai rangaistuspotkua potkaistaessa pelaaja saa sijoittaa pallon tekemänsä pienen hiekkakasan, päälle, siis kohottaa palloa. **Kilpasarjassa kukkulaa ei saa tehdä käsillä, vaan jalalla tai pallolla.**

Vaihtopelaajien on pidettävä pelipaidan päällä molempien joukkueiden pelipaidoista erottuvaa ehjää liiviä.

Sääntö 13 – Vapaapotkut ja Sääntö 14 – Rangaistuspotku

Vapaapotkun tai rangaistuspotkun saa potkaista kuka tahansa pelaaja, joka oli kentällä rikkomuksen tapahtuessa.

Muista nämä ennen ottelua

Tarkista ennen peliä:

- vaihtopenkin ja vaihtoalueen sijainti
 - ottelun tehokas peliaika ja tauot
 - 4 sekunnin säännön käytännöt
 - maalivahdin vaihtokäytäntö
 - kapteenin rooli erotuomarin kanssa

Kapteenikäytäntö 2026

Vain kapteeni saa lähestyä erotuomaria. Käytäntö on voimassa myös Beachfutis Finnish Open 2026 -turnauksessa.

Kapteenin on käyttäydyttävä asiallisesti. Erotuomari voi sanoin tai elein kehottaa muita pelaajia olemaan lähestymättä häntä. Tarvittaessa kapteenin tulee auttaa erotuomaria ohjaamalla kanssapelaajiaan kauemmaksi erotuomarista.

Jos pelaaja lähestyy erotuomaria ilman lupaa, häntä voidaan varoittaa. Erotuomari päättää itse, miten hän on yhteydessä muihin pelaajiin kuin kapteeneihin. Normaali ja asiallinen kanssakäyminen erotuomareiden ja pelaajien välillä on kuitenkin edelleen sallittua. Erotuomari voi tarvittaessa viivästyttää pelin jatkamista, jotta kapteeneille jää aikaa välittää erotuomarin perustelut omille joukkueilleen.

Ohjeet ovat voimassa myös silloin, kun kapteeni on vaihdossa. Kapteeni ei saa oma-aloitteisesti poistua tekniseltä alueeltaan lähestyäkseen erotuomaria, ellei häntä samalla vaihdeta kentälle pelaajavaihdosta annettujen määräysten mukaisesti. Erotuomari voi tarvittaessa kutsua vaihdossa olevan kapteenin luokseen kentälle. Ohje koskee myös joukkuetta, jonka kapteenina toimii maalivahti. Kauempana tapahtuvissa tilanteissa kapteenina toimivan maalivahdin tulisi lähestyä itseään lähimpänä olevaa erotuomaria.

Jos kapteeni poistetaan kentältä tai loukkaantuu niin, ettei hän pysty jatkamaan ottelua, joukkueen tulee nimetä uusi kapteeni. Muissa tilanteissa kapteenia ei voi vaihtaa.

Tässä ohjeessa erotuomarilla tarkoitetaan ketä tahansa erotuomariston jäsentä.