



# RANTAJALKAPALLOSÄÄNNÖT 2025–2026

## Sisällysluettelo

Sisällysluettelo	1
Huomioita	2
Sääntö 1 – Pelikenttä	4
Sääntö 2 – Pallo	10
Sääntö 3 – Pelaajat	12
Sääntö 4 – Pelaajien varusteet	18
Sääntö 5 – Erotuomarit	22
Sääntö 6 – Muu erotuomaristo	27
Sääntö 7 – Ottelun kesto	30
Sääntö 8 – Pelin aloittaminen ja jatkaminen	32
Sääntö 9 – Pallo pelissä ja poissa pelistä	35
Sääntö 10 – Ottelun lopputuloksen määrittäminen	36
Sääntö 11 – Paitsio	40
Sääntö 12 – Kielletty peli ja sopimaton käytös	41
Sääntö 13 – Vapaapotkut	52
Sääntö 14 – Rangaistuspotku	59
Sääntö 15 – Rajapotku / Rajaheitto	63
Sääntö 16 – Maaliheitto	65
Sääntö 17 – Kulmapotku	66
Videotukiprotokolla	67
Toimintaohjeita erotuomareille	71
Merkinannot	71
Sijoittuminen	80
Tulkintaohjeita ja neuvoja	91
Rantajalkapallosanasto	101

Kannen kuva: Svetlana Valijeva

## Huomioita

FIFA julkaisee rantajalkapallosäännöt englanniksi, arabiaksi, ranskaksi ja espanjaksi. Mikäli sanamuodoissa on eroavaisuuksia, pidetään englanninkielistä tekstiä määrävänä. Sama koskee myös tätä käännöstä.

## Sääntöjen soveltaminen

Se, että samat rantajalkapallosäännöt pätevät jokaisessa ottelussa jokaisessa maanosassa, maassa, kaupungissa ja kylässä, on merkittävä etu, jota tulee vaalia. Tämä on myös mahdollisuus, joka tulee valjastaa käyttöön kaikkialla.

Erotuomareita ja toimijoita kouluttavien tulee painottaa, että:

- erotuomareiden tulee soveltaa sääntöjä pelin hengessä edesauttaakseen reilujen ja turvallisten otteluiden toteutumista
- kaikkien tulee kunnioittaa erotuomaristoa ja heidän päätöksiään muistaen, että erotuomarit ovat inhimillisiä ja tekevät virheitä

Pelaajilla on iso vastuu pelin imagosta, ja joukkueen kapteenilla tulisi olla tärkeä rooli sen varmistamisessa, että sääntöjä ja erotuomarien päätöksiä kunnioitetaan.

## Sääntöjen muuttaminen

Rantajalkapallosääntöjen universaalisuus tarkoittaa, että peli on pohjimmiltaan samanlaista kaikkialla maailmassa ja kaikilla tasoilla. Paitsi että säännöt luovat ”reilun” ja turvallisen ympäristön pelin pelaamiselle, ne myös tukevat osallistumista ja nautintoa.

Historiallisesti FIFA on sallinut kansallisille lajiliitoille jonkin verran joustavuutta ”hallinnollisten” rantajalkapallosääntöjen muuttamiseen tietyille kategorioille. FIFA kuitenkin voimakkaasti uskoo, että kansallisille lajiliitoille tulee antaa enemmän vaihtoehtoja ja mahdollisuuksia määritellä, kuinka rantajalkapalloa järjestetään ja edistetään kussakin maassa.

Se, miten peliä pelataan ja miten sitä tuomitaan, tulisi olla samanlaista kaikkialla maailmassa. Kuitenkin, kansallisesti tulee voida päättää, mikä on ottelun kesto, kuinka monta henkilöä siihen voi ottaa osaa ja kuinka tietystä epäreilusta käyttäytymisestä rangaistaan.

Täten kansallisilla lajiliitoilla (ja maanosaliitoilla) on nyt oikeus muokata seuraavia rantajalkapallosääntöjen kohtia:

Nuorten, KKI, vammaisurheilijoiden ja grassroots-kilpailuiden otteluissa:

- pelikentän koko;
- pallon koko, paino ja materiaali;
- maalin koko;
- peliaika;
- kapteenin pakolliseen käsivarsinauhaan liittyvät erityisvaatimukset.

Lisäksi, salliakseen kansallisille lajiliitoille enemmän joustavuutta kansallisen rantajalkapallon kehittämiseen, FIFA on hyväksynyt seuraavat muutokset rantajalkapallon ”kategorioihin”:

- Kansalliset lajiliitot, maanosaliitot ja FIFA voivat joustavasti päättää nuorten ja ikämiesten ikärajoista
- Kukin kansallinen lajiliitto voi päättää, mitkä sen alemmista sarjatasoista katsotaan grassroots-rantajalkapalloksi.

Kansallisilla lajiliitoilla on oikeus päättää mitä yllä kuvattuja sääntöjen muutoksia he ottavat kussakin kategoriassa käyttöön – ei ole tarvetta ottaa käyttöön kaikkia tai soveltaa kaikkia maailmanlaajuisesti yhtäläisesti. Muita muutoksia sääntöihin ei kuitenkaan saa ottaa käyttöön ilman FIFA:n lupaa.

Kansallisia liittoja pyydetään tiedottamaan FIFA:a, mikäli ja erityisesti miksi he ovat päätyneet käyttämään edellä kuvattuja muutoksia, sekä millä tasoilla ne ovat käytössä. Näin FIFA saattaa tunnistaa kehitysideoita, joita se voi jakaa tukeakseen muiden kansallisten lajiliittojen rantajalkapallon kehitystä.

FIFA on myös kiinnostunut kuulemaan muista mahdollisista sääntöjen muutoksista, jotka voisivat lisätä osallistumista, tehdä rantajalkapallosta kiinnostavampaa ja tukea sen maailmanlaajuisesta kehitystä.

### Sääntömuutosten hallinta

Kaikkien ehdotettujen muutosten painopiste tulee olla oikeudenmukaisuudessa, rehellisyydessä, toisten kunnioittamisessa, turvallisuudessa ja osapuolten nauttimisessa sekä teknologian tarjoamissa mahdollisuuksissa kehittää peliä. Rantajalkapallosääntöjen tulee kannustaa kaikkia ottamaan osaa, riippumatta heidän taustoistaan tai taidoistaan.

Vaikka vahinkoja sattuu, rantajalkapallosääntöjen tulisi tehdä pelistä mahdollisimman turvallista. Tämä edellyttää, että pelaajat kunnioittavat vastustajiaan, ja että erotuomarit luovat turvallisen ilmapiirin puuttumalla tiukasti liian aggressiiviseen tai vaaralliseen peliin. Rantajalkapallosäännöt ilmentävät hyväksymättömyyttä vaaralliseen peliin ilmauksissaan, esim. ”piittaamaton taklaus” (varoitusta) ja ”vastapelaajan turvallisuuden vaarantaminen” tai ”kohtuuton voiman käyttö” (kentältäpoisto).

Rantajalkapallon tulee olla houkuttelevaa ja nautittavaa pelaajille, erotuomaristolle ja valmentajille, kuten myös katsojille, faneille, järjestäjille jne. Näiden muutosten tulee helpottaa pelin tekemistä houkuttelevammaksi ja nautittavammaksi, jotta kaikki ihmiset iästä, rodusta, uskonnosta, kulttuurista, etnisyydestä, sukupuolesta, seksuaalisesta suuntautumisesta tai vammoistaan riippumatta voivat osallistua ja nauttia rantajalkapallossa mukana olemisesta.

Näiden muutosten tarkoituksena on yksinkertaistaa peliä ja tuoda rantajalkapallosääntöjä yhdenmukaisemmiksi jalkapallo- ja futsalsääntöjen kanssa. Monet tilanteet ovat tulkinnanvaraisia ja erotuomarit ovat ihmisiä (ja tekevät virheitä), joten jotkut päätökset tulevat väistämättä aiheuttamaan väittelyä ja keskustelua.

Rantajalkapallosäännöt eivät voi tarjota vastausta kaikkiin tilanteisiin, joten mikäli selvää määräystä ei ole, FIFA olettaa erotuomareiden tekevän päätöksensä pelin hengen mukaisesti käyttäen hyväkseen ”rantajalkapallon ymmärtämistä”. Tämä usein sisältää kysymyksen: ”Mikäli olisi rantajalkapallossa parhaaksi?”

**Alleiviivaus** ilmaisee, että kohtaan on tehty muutos edelliseen versioon nähden. Muutos voi olla sääntömuutos tai tekstin uudelleenmuotoilu.

## Sääntö 1 – Pelikenttä

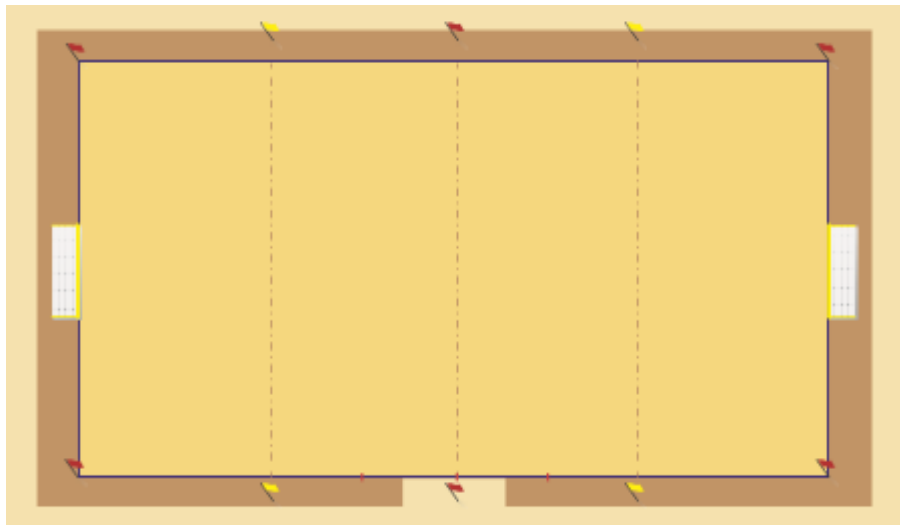
### 1 – Kentän pinta

Pinta koostuu hiekasta ja sen tulee olla tasainen. Se ei saa olla karkea ja kentällä ei saa olla kiviä, simpukoita tai muita esineitä, jotka voisivat vahingoittaa pelaajia, taustahenkilöitä, erotuomaristoa tai muita henkilöitä.

Kansainvälisissä kilpailuissa hiekan tulee olla hienoa ja vähintään 40 cm syvä. Hiekka täytyy seuloa, kunnes se soveltuu pelaamiseen; se ei kuitenkaan saa olla niin hienoa, että se aiheuttaa pölyä, joka tarttuu ihoon.

### 2 – Kentän merkinnät

Pelikentän tulee olla suorakaiteen muotoinen ja merkitty jatkuvin rajoin (katkoviivat ovat kiellettyjä).



Vain säännössä 1 kuvatut rajat merkitään pelikenttään.

Pelaajaa, joka tekee pelikenttään sääntöjen vastaisia merkintöjä, tulee varoittaa epäurheilijamaisesta käytöksestä. Jos erotuomari havaitsee tämän pelin käydessä, peli tulee katkaista, mikäli hyötyä ei voida soveltaa ja rikkonutta pelaajaa tulee varoittaa epäurheilijamaisesta käytöksestä. Peliä jatketaan vastajoukkueen vapaapotkulla pallon paikasta, jos rikkomuspaikka oli vastajoukkueen kenttäpuoliskolla, Jos rikkomuspaikka on joukkueen omalla kenttäpuoliskolla, peliä jatketaan pelikentän keskipisteestä.

Kahta pidempää rajaa kutsutaan sivurajoiksi. Kahta lyhyempää rajaa kutsutaan päätyrajoiksi; huomionarvoista on, että maalitolppien välillä ei ole rajaa.

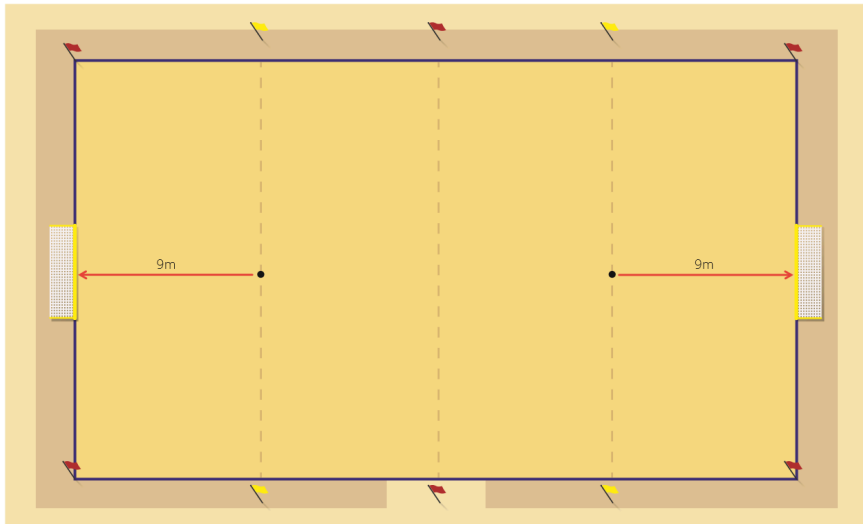
Pelikenttä jaetaan kahteen kenttäpuoliskoon, kaksi sivurajojen ulkopuolelle sijoitettua punaista lippua muodostavat kuvitteellisen rajan. Tätä kuvitteellista rajaa kutsutaan keskirajaksi.

Tämän kuvitteellisen keskirajan keskikohta on paikka, mistä suoritetaan alkupotku sekä osa vapaapotkuista.

Merkit on piirrettävä päätyrajalle ja sivurajalle, 1 metrin päähän kustakin kulmasta, auttamaan erotuomareita tunnistamaan kuvitteellisen kulma-alueen.

Merkit on piirrettävä päätyrajalle ja sivurajalle, 5 m päähän kustakin kulma-alueen kaaresta, kohtisuorassa päätyrajaan nähden ja 5 m päähän päätyrajasta tehdään merkintä varmistamaan, että puolustavat pelaajat noudattavat vähimmäisetäisyyttä (5 m) kulmapotkun aikana



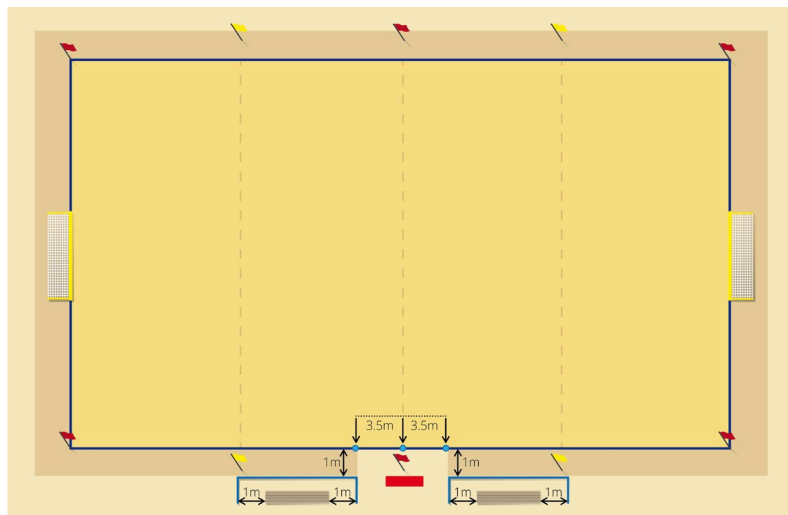


## 5 – Vaihtoalueet

Vaihtoalue sijaitsee sivurajan päällä toimitsijapöydän edessä samalla puolella kuin vaihtopenkit:

- Tämä 7 metrin pituinen alue sijaitsee keskirajan ja sivurajan risteyskohdassa ja jakautuu 3,5 m molemmille kenttäpuoliskoille.
- Joukkueiden vaihtopenkit on sijoitettava sivurajan ja vaihtoalueen ulkopuolelle.
- Toimitsijapöydän edessä oleva alue, joka jakautuu 3,5 m kuvitteellisen keskirajan molemmille kenttäpuoliskoille tulee pitää vapaana

Säännössä 3 on enemmän tietoa pelaajavaihdoista ja siihen liittyvistä määräyksistä.



## 6 – Kulma-alue

Kulma-alue on määritelty kuvitteellisella neljännesympyrän kaarella 1 metrin säteellä kustakin pelikentän kulmasta.

## 7 – Lipputangot

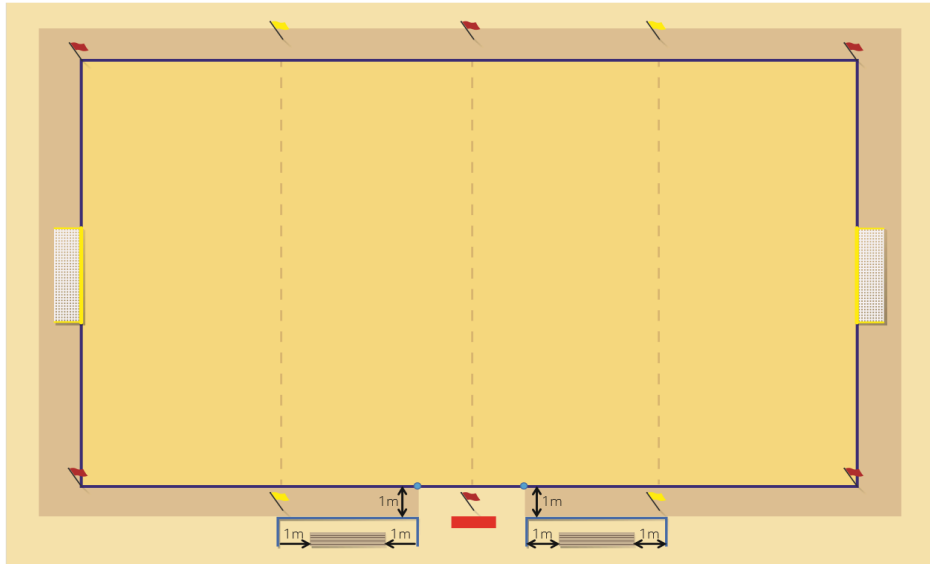
Lipputankojen tulee olla tylppäpäisiä; vähintään 1,5 metriä korkea tanko lippuineen tulee sijoittaa alla ilmoitetulla tavalla.

Yhteensä 10 lipputankoa sijoitetaan seuraavalla tavalla.

- Pelikentän jokaiseen kulmaan sijoitetaan punainen lippu.
- Yksi punainen lippu kuvitteellisen keskirajan kummassakin päässä 1–1,5 metrin päähän sivurajan ulkopuolelle upottamalla varsi turvallisesti hiekkaan
- Yksi keltainen lippu kuvitteellisen rangaistusalueen kummassakin päässä 1–1,5 metrin päähän sivurajan ulkopuolelle upottamalla varsi turvallisesti hiekkaan

## 8 – Tekninen alue

- Tekninen alue on joukkueen taustahenkilöille ja vaihtopelaajille varattu vaihtopenkin sisältävä alue. Teknisen alueen koko ja sijainti voivat olosuhteista riippuen vaihdella, mutta seuraavia ohjeita tulee noudattaa:
- Tekninen alue ulottuu 1 m päähän vaihtopenkin kummastakin reunasta ja 1 m päähän sivurajasta.
- On suositeltavaa että, tekninen alue on merkitty rajoin
- Kilpailumääräyksissä määrätään teknisellä alueella oleskelemaan oikeutettujen henkilöiden lukumäärän
- Teknisellä alueella oleskelevien tulee:
- olla nimettyjä ennen ottelun alkua kilpailumääräysten mukaisesti
- käyttäytyä vastuullisesti
- pysyä teknisellä alueella poikkeustilanteita (esimerkiksi fysioterapeutin/ lääkärin meno pelikentälle erotuomarin luvalla arvioimaan loukkaantunutta pelaajaa) lukuun ottamatta
- Vain yksi henkilö kerrallaan on oikeutettu seisomaan ja antamaan taktisia ohjeita tekniseltä alueelta.
- Vaihtopelaajat voivat lämmitellä ottelun aikana tähän käyttöön varatulla alueella teknisen alueen takana. Lämmittely voi tapahtua fyysisen valmentajan ohjauksessa. Mikäli teknisen alueen takana ei ole tähän tilaa, voivat vaihtopelaajat lämmitellä sivurajan läheisyydessä, mikäli he eivät häiritse pelaajien tai erotuomareiden liikkumista ja mikäli he käyttäytyvät vastuullisesti.



### Turvallisuus

Kilpailumääräyksissä tulee määrittää vähimmäisetäisyys kentän rajoista (sivu- ja päätyrajat) kentän ulkopuolella oleviin esteisiin (katsojia erottavat aidat, mainosaidat yms.). Etäisyyden tulee aina olla riittävä takaamaan osapuolten turvallisuus.

### 9 – Maalit

Maalit sijoitetaan kummankin päätyrajan keskikohtaan.

Maali koostuu kahdesta yhtä etäällä kentän kulmasta olevasta maalitolpasta, jotka yhdistetään yläosastaan vaakasuoralla ylärimalla. Maalitolpat ja ylärima on valmistettava hyväksytystä materiaalista.

Molempien maalien maalitolppien sekä yläriman on oltava muodoltaan samanlaisia. Sallittuja muotoja ovat neliö, suorakulmio, pyöreä, ellipsi sekä näiden yhdistelmät.

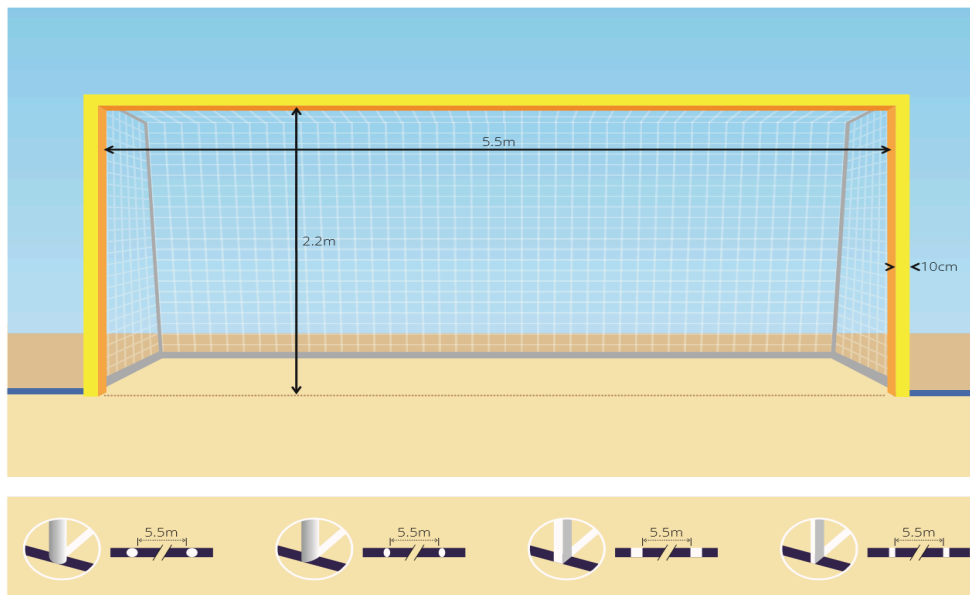
Maalitolppien välinen etäisyys (sisämitta) on 5,5 m ja yläriman alareunan etäisyys kentän pinnasta 2,2 m.

Maalitolppien ja yläriman tulee olla saman levyisiä ja syvyisiä kuin päätyrajan, 10 cm. Maaliverkot tulee olla sopivasta materiaalista valmistettuja ja ne kiinnitetään maalitolppien sekä yläriman takaosaan tukevasti. Ne on tuettava kunnolla, eivätkä ne saa häiritä maalivahtia.

On suositeltavaa, että FIFA:n tai maanosaliittojen alaisuudessa pelattavissa virallisissa kilpailuissa käytettävissä maaleissa ei ole asiaankuulumattomia rakennelmia (esim. tukipalkkeja – ei koske maalitolppia tai ylärimaa), jotka voisivat estää pallon menemistä maaliin.

Jos ylärima irtoaa paikoiltaan tai rikkoutuu, peli katkaistaan, kunnes maali saadaan korjattua. Jos korjaaminen ei ole mahdollista, ottelu on keskeytettävä. Ylärimaa ei voi korvata köydellä. Mikäli ylärima saadaan korjattua, peliä jatketaan erotuomaripallolla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä, ellei pallo ollut rangaistusalueen sisäpuolella (katso sääntö 8).

Maalitolppien ja yläriman tulee väritään mieluiten olla keltainen.



## Turvallisuus

Maalit on kiinnitettävä pitävästi maahan.

### 10 – Mainokset kentässä

Mainokset kentässä eivät ole sallittuja.

### 11 – Mainokset maaliverkoissa

Mikäli kilpailumääräykset eivät kiellä, mainokset maaliverkoissa ovat sallittuja, jos ne eivät hämää tai peitä pelaajien tai erotuomareiden näkökenttää.

### 11 – Mainokset lipuissa

Mikäli kilpailumääräykset eivät kiellä, mainokset lipuissa ovat sallittuja.

### 13 – Mainokset teknisillä alueilla

Mikäli kilpailumääräykset eivät kiellä, teknisen alueen pinnassa olevat mainokset ovat sallittuja, jos ne eivät häiritse tai hämää teknisellä alueella oleskelevia tai ketään muuta osapuolta.

### 14 – Mainokset kentän ympärillä

Pystyasennossa olevien mainosten tulee olla vähintään:

- 1 metrin päässä sivurajasta. Teknisellä alueella ja vaihtoalueella olevat mainokset ovat kuitenkin kiellettyjä;
- maalin syvyyden mittaisen etäisyyden päässä päätyrajasta;
- 1 metrin päässä maaliverkosta

### 15 – Taustamusiikki ja ääniefektit

Taustamusiikki ja äänitehosteet ovat sallittuja ottelun aikana; niiden ei kuitenkaan tule peittää tai häiritä erotuomareiden pilliä tai ajanottajan käyttämää akustista merkkiääntä/pilliä, eikä estää pelaajien, vaihtopelaajien, joukkueen toimihenkilöiden ja/tai ottelun toimitsijoiden välistä viestintää.

## Sääntö 2 – Pallo

### 1 – Ominaisuudet ja mitat

Pallon tulee olla:

- pyöreä;
- valmistettu sopivasta materiaalista;
- ympärysmitaltaan 68–70 cm;
- painoltaan ottelun alussa 400–440 g;
- ilmanpaineeltaan 0,6–0,9 ilmakehää (600–900 g/cm<sup>3</sup>) merenpinnan tasolla

Kaikissa FIFA:n tai maanosaliittojen järjestämissä virallisten kilpailujen otteluissa palloissa tulee olla jokin FIFA:n laatumerkinnöistä (FIFA Quality Programme for Footballs).

Kaikki merkinnät osoittavat, että pallo on virallisesti testattu ja täyttää tietyt tekniset vaatimukset, jotka ovat lisäyksiä säännön 2 määräyksiin ja FIFA:n hyväksymiä.

### 2 – Mainokset pallossa

FIFA:n, maanosaliittojen tai kansallisten jalkapalloliittojen järjestämissä virallisissa otteluissa käytettävissä palloissa ei saa olla minkäänlaisia kaupallisia mainoksia lukuun ottamatta kilpailun, kilpailun järjestäjän tai valmistajan logoa/tunnusta. Kilpailumääräykset voivat rajoittaa tällaisten merkintöjen lukumäärää ja kokoa.

### 3 – Viiallisen pallon korvaaminen

Jos pallo tulee viialliseksi pallon ollessa pelissä, peli katkaistaan ja sitä jatketaan erotuomaripallolla paikasta, jossa pallo tuli viialliseksi, ellei tämä paikka ole rangaistusalueen sisällä (katso sääntö 8). Ainoa poikkeus on tilanne, jossa pallo vioittuu osuessaan maalitolppaan tai ylärimaan ja menee tämän jälkeen välittömästi maaliin (katso kohta 6 tästä säännöstä).

Jos pallo vioittuu alkupotkussa, maaliheitossa, kulmapotkussa, vapaapotkussa, rangaistuspotkussa, rajapotkussa/rajaheitossa, tai erotuomaripallossa, pelinjakamistapa uusitaan.

Jos pallo vioittuu rangaistuspotkussa, (rangaistuspotkukilpailussa) liikuttuaan eteenpäin ja ennen kuin se koskee pelaajaa, ylärimaa tai maalitolppaa, potku uusitaan.

Palloa ei saa vaihtaa ilman erotuomariston lupaa.

### 4 – Lisäpallo

Pallopojilla/-tytöillä voi olla ylimääräisiä palloja kentän ympärillä, jotta peli voi jatkua nopeasti.

Säännön 2 määräykset täytettäviä lisäpalloja voidaan sijoittaa pelikentän ympärille ja niiden käyttö on erotuomarin valvonnassa. Kolmannella erotuomarilla voi myös olla yksi tai kaksi ylimääräistä palloa käden ulottuvilla nopeuttaakseen pelin uudelleenaloitusta.

### 5 - Ylimääräiset pallo kentällä

Jos pallon ollessa pelissä pelikentälle tulee ylimääräinen pallo, erotuomareiden tulee katkaista peli vain, jos ylimääräinen pallo häiritsee peliä. Peliä jatketaan erotuomaripallolla paikasta, jossa alkuperäinen pallo oli pelin katkaisuhetkellä, ellei tämä paikka ole rangaistusalueen sisällä (katso sääntö 8).

Jos pallon ollessa pelissä pelikentälle tulee ylimääräinen pallo, joka ei kuitenkaan häiritse peliä, erotuomareiden tulee antaa pelin jatkua ja ylimääräinen pallo poistetaan kentältä mahdollisimman nopeasti.

#### 6 – Maalin syntyminen viallisella pallolla

Jos pallo vioittuu osuessaan maalitolppaan tai ylärimaan ja menee suoraan maaliin, erotuomarit hyväksyvät maalin.

## Sääntö 3 – Pelaajat

### 1 – Pelaajien lukumäärä

Ottelu pelataan kahden joukkueen välillä. Kummassakin joukkueessa saa olla enintään viisi pelaajaa, joista yhden on oltava maalivahti. Ottelu ei voi alkaa tai jatkua, jos jommassakummassa joukkueessa on alle kolme pelaajaa.

Jos joukkueen pelaajamäärä laskee alle kolmen sen vuoksi, että yksi tai useampi pelaaja on tarkoituksellisesti jättänyt pelikentän, erotuomari ei ole velvollinen katkaisemaan peliä ja hyötyä voidaan soveltaa. Ottelu ei kuitenkaan voi jatkua pallon mentyä pois pelistä, ellei joukkueella ole vähintään kolme pelaajaa.

Jos kilpailumääräykset edellyttävät pelaajien ja vaihtopelaajien nimeämistä ennen ottelua ja joukkue aloittaa ottelun alle viidellä pelaajalla, vain nimetyt pelaajat ja vaihtopelaajat voivat saavuttuaan osallistua otteluun.

### 2 – Pelaajavaihtojen ja vaihtopelaajien lukumäärä

Pelaajavaihtojen lukumäärä pelin aikana on rajoittamaton.

#### Viralliset kilpailut

FIFA:n, maanosaliittojen tai kansallisten liittojen virallisissa kilpailuissa saa käyttää korkeintaan seitsemän vaihtopelaajaa. Kilpailumääräyksissä on määrättävä vaihtopelaajien lukumäärä.

#### Muut ottelut

Epävirallisessa maaottelussa voidaan käyttää korkeintaan kymmentä vaihtopelaajaa.

Kaikissa muissa otteluissa voidaan nimetä ja käyttää useampia vaihtopelaajia edellyttäen, että:

- joukkueet sopivat keskenään vaihtopelaajien lukumäärästä
- erotuomareille kerrotaan asiasta ennen ottelua

Jos erotuomarille ei kerrota asiasta ennen ottelua tai jos sopuun vaihtopelaajien määrästä ei päästä, sallitaan korkeintaan kymmenen vaihtopelaajaa.

### 3 – Kokoonpanon toimittaminen

Kaikissa otteluissa pelaajien ja vaihtopelaajien nimet tulee antaa erotuomareille ennen ottelun alkua riippumatta siitä, ovatko he paikalla vai eivät. Pelaaja tai vaihtopelaaja, jonka nimeä ei ole annettu erotuomareille ennen ottelun alkua, ei saa osallistua otteluun.

### 4 – Pelaajavaihto

Pelaajavaihtoja voidaan tehdä milloin tahansa riippumatta siitä, onko pallo pelissä vai ei. Vaihtoa tehtäessä tulee noudattaa seuraavia määräyksiä:

- Kentältä vaihdettavan pelaajan on poistuttava pelikentältä vaihtoalueen kautta lukuun ottamatta poikkeuksia, jotka on mainittu rantajalkapallon säännöissä.
- Kentältä vaihdettava pelaaja ei tarvitse erotuomareiden lupaa poistua pelikentältä.
- Vaihtopelaaja ei tarvitse erotuomarin lupaa mennäkseen pelikentälle.
- Vaihtopelaaja saa mennä pelikentälle vasta, kun pelaaja on poistunut kentältä.
- Vaihtopelaajan on mentävä kentälle vaihtoalueen kautta.

- Pelaajavaihto on tehty, kun vaihtopelaaja on astunut kentälle vaihtoalueen kautta ja ojentanut vaihtopelaajan liivin kentältä poistuvalla pelaajalle. Mikäli pelaaja poistuu kentältä jonkun rantajalkapallon salliman syyn vuoksi vaihtoalueen ulkopuolelta, ojentaa vaihtopelaaja liivin kolmannelle erotuomarille.
- Tästä hetkestä alkaen vaihtopelaajasta tulee pelaaja ja kentältä poistuneesta pelaajasta vaihtopelaaja.
- Tietyissä tapauksissa pelaajavaihto voidaan kieltää, esim. jos vaihtopelaajan varusteet eivät ole sääntöjen mukaiset.
- Vaihtopelaaja, joka ei ole suorittanut pelaajavaihtoa loppuun asti, ei voi suorittaa rajapotkua/rajaheittoa, rangaistus-, vapaa- tai kulmapotkua, heittää maaliheittoa tai saada palloa haltuunsa erotuomaripallosta.
- Kentältä vaihdettu pelaaja saa myöhemmin osallistua peliin.
- Kaikki vaihtopelaajat ovat erotuomarin toimivallan alaisia riippumatta siitä, ovatko he osallistuneet peliin vai eivät.
- Jos erää on jatkettu rangaistuspotkun tai vapaapotkun potkaisemiseksi, voidaan ainoastaan puolustavan joukkueen maalivahdin osalta suorittaa pelaajavaihto

## 5 – Lämmittely

Korkeintaan viisi vaihtopelaajaa joukkuetta kohden saa lämmitellä samanaikaisesti.

## 6 – Maalivahdin vaihtaminen

- Vaihtopelaaja saa vaihtaa paikkaa maalivahdin kanssa pyytämättä lupaa erotuomareilta tai odottamatta pelikatkoa
- Pelaaja voi vaihtaa paikkaa maalivahdin kanssa. Tämä on kuitenkin tehtävä pelikatkon aikana ja siitä on kerrottava erotuomareille ennen vaihdon tekemistä.
- Pelaajalla tai vaihtopelaajalla, joka korvaa maalivahdin, täytyy olla muista pelaajista erottuva pelipaita, jossa on pelaajan oma numero selässä. Kilpailumääräyksissä voidaan edellyttää, että ns. lentävänä maalivahtina toimivalla pelaajalla tulee olla täysin samanvärinen paita kuin alkuperäisellä maalivahdilla.
- *Pelaaja tai joukkueen toimihenkilö voi pyytää erotuomaria pysäyttämään ajanottokellon maalivahdin vaihtoa varten, jos pallo ei ole pelissä ja peliä jatketaan maaliheitolla tai rajapotkulla/-heitolla, jonka vaihtoa pyytävä joukkue suorittaa omalta rangaistusalueeltaan. Jos erotuomarit ovat jo aloittaneet neljän sekunnin laskennan, he jatkavat laskemista siitä kohdasta, johon pysähtyivät, kun vaihtoa pyydettiin, ja ilmoittavat uudelleenkäynnistävälle pelaajalle, kuinka monta sekuntia on jäljellä.*

## 7 – Rikkomukset ja rangaistukset

Jos vaihtopelaaja menee kentälle ennen kuin pois vaihdettava pelaaja on sieltä poistunut tai jos vaihtopelaaja vaihdon aikana astuu kentälle vaihtoalueen ulkopuolelta:

- Erotuomarit katkaisevat pelin (eivät kuitenkaan välittömästi, mikäli hyötyä voidaan noudattaa)
- Erotuomarit varoittavat vaihtopelaajaa pelaajavaihtomääräysten rikkomisesta ja ohjaavat hänet pois kentältä

Jos erotuomarit ovat katkaisseet pelin, peliä jatketaan vastajoukkueen vapaapotkulla seuraavasti:

- Pallon paikasta, mikäli pallo oli, kun peli katkaistiin, rikotun joukkueen kenttäpuoliskolla.

- Pelikentän keskipisteestä, mikäli pallo oli pelin katkaisu hetkellä rikkoneen joukkueen omalla kenttäpuoliskolla.

Mikäli vaihtopelaaja tai joku muu hänen joukkueensa jäsen syyllistyy myös muuhun rikkomukseen, peliä jatketaan rikkeen edellyttämällä tavalla. Jos vaihtopelaaja vaikutti peliin, peliä jatketaan vapaapotkulla tai rangaistuspotkulla, rikkomuspaikan mukaan.

Jos pallo on poissa pelistä, peliä jatketaan rantajalkapallosääntöjen mukaisesti.

Jos kentältä poistuva pelaaja poistuu kentältä vaihtoaueen ulkopuolelta, eikä hänellä ole tähän rantajalkapallosääntöjen sallimaa perustetta, erotuomarit katkaisevat pelin (eivät kuitenkaan välittömästi, mikäli hyötyä voidaan noudattaa), ja varoittavat pelaajaa pelaajavaihtomääräysten rikkomisesta.

Jos erotuomarit ovat katkaisseet pelin, peliä jatketaan vastajoukkueen vapaapotkulla seuraavasti:

- Pallon paikasta, mikäli pallo oli, kun peli katkaistiin, rikatun joukkueen kenttäpuoliskolla.
- Pelikentän keskipisteestä, mikäli pallo oli pelin katkaisu hetkellä rikkoneen joukkueen omalla kenttäpuoliskolla.

Jos vaihtopelaaja tulee kentälle pelaajavaihdosta annettuja määräyksien rikkoen tai aiheuttaen heidän joukkueensa pelaamisen ylimääräisellä pelaajalla, erotuomariston tulee noudattaa seuraavia ohjeita:

- Peli katkaistaan; ei kuitenkaan välittömästi, mikäli hyötyä voidaan soveltaa.
- Vaihtopelaajaa varoitetaan pelaajavaihtomääräysten rikkomisesta tai luvattomasta kentälle tulosta.
- Vaihtopelaaja poistetaan kentältä, jos hän vie vastajoukkueelta maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden. Joukkueen pelaajamäärää vähennetään säännön 3 mukaisesti riippumatta siitä, oliko vaihtopelaajan rikkomus pelaajavaihtomääräysten rikkominen tai luvaton kentälle tulo.
- Vaihtopelaajan on poistuttava kentältä seuraavalla pelikatolla, ellei hän ole poistunut jo ennen sitä. Tarvittaessa joukkueen on suoritettava pelaajavaihto uudelleen säännön 3 määräysten mukaisesti. Jos erotuomarit noudattavat hyötyä:
  - peli katkaistaan viimeistään, kun pallo on rikkoneen joukkueen hallussa. Peliä jatketaan vastajoukkueen vapaapotkulla seuraavasti: Pallon paikasta, mikäli pallo oli, kun peli katkaistiin, rikatun joukkueen kenttäpuoliskolla. Pelikentän keskipisteestä, mikäli pallo oli pelin katkaisuhetkellä rikkoneen joukkueen omalla kenttäpuoliskolla.
  - jos vaihtopelaajan joukkue syyllistyy vapaapotkun tai rangaistuspotkun arvoiseen rikkomukseen tai jos vaihtopelaaja häiritsee peliä, peliä jatketaan tämän rikkomuksen mukaisesti. Tarvittaessa toisesta rikkomuksesta annetaan myös asiaankuuluva henkilökohtainen rangaistus.
  - jos peli katkaistaan vastajoukkueen tekemän rikkomuksen vuoksi, peliä jatketaan vastajoukkueen vapaapotkulla, pallon paikasta, mikäli pallo oli pelin katkaisuhetkellä rikatun joukkueen kenttäpuoliskolla. Pelikentän keskipisteestä, mikäli pallo oli pelin katkaisuhetkellä rikkoneen joukkueen omalla kenttäpuoliskolla. Tarvittaessa jälkimmäisestä rikkomuksesta annetaan kuitenkin asiaankuuluva henkilökohtainen rangaistus.
  - Ja sen jälkeen pallo menee pois pelistä, peliä jatketaan vastajoukkueen vapaapotkulla lähinnä paikkaa, mistä pallo ylitti sivurajan olevasta ulkorajan kohdasta, mikäli pallo oli pelin katkaisuhetkellä rikatun joukkueen kenttäpuoliskolla. Pelikentän keskipisteestä, mikäli pallo oli pelin katkaisu hetkellä rikkoneen joukkueen omalla kenttäpuoliskolla.

- Jos vaihtopelaaja korvaa pelaajan ennen ottelun alkua, eikä muutoksesta ole kerrottu erotuomaristolle:
- vaihtopelaaja saa jatkaa pelaamista ottelussa;
- henkilökohtaisia rangaistuksia ei anneta;
- erotuomarit raportoivat kilpailun järjestäjälle.

Jos vaihtopelaaja syyllistyy kentältäpoiston arvoiseen rikkomukseen ennen astumistaan pelikentälle, joukkueen pelaajamäärää ei vähennetä.

Kaikissa muissa tämän säännön rikkomuksissa:

- Rikkoneita pelaajia varoitetaan
- Peliä jatketaan vastajoukkueen vapaapotkulla seuraavasti:
- Pallon paikasta, mikäli pallo oli pelin katkaisuhetkellä rikutun joukkueen kenttäpuoliskolla.
- Pelikentän keskipisteestä, mikäli pallo oli pelin katkaisuhetkellä rikkoneen joukkueen omalla kenttäpuoliskolla.

## 8 – Kentältä poistetut pelaajat ja vaihtopelaajat

Pelaajaa, joka poistetaan kentältä:

- ennen kokoonpanojen luovuttamista, ei voida nimetä joukkueen kokoonpanoon mihinkään rooliin.
- kokoonpanojen luovuttamisen jälkeen ja ennen alkupotkua, voidaan korvata nimetyllä vaihtopelaajalla, jota ei voida korvata

Vaihtopelaajaa, joka poistetaan kentältä ennen tai jälkeen alkupotkun, ei voida korvata.

Vaihtopelaaja saa tulla kentälle ja korvata kentältä ottelun alkupotkun jälkeen poistetun pelaajan kaksi peliminuuttia kentältäpoiston jälkeen (ts. joukkue on kärsinyt kahden minuutin rangaistuksen) edellyttäen, että hänellä on ajanottajan tai kolmannen erotuomarin lupa. Jos syntyy maali ennen kuin kaksi peliminuuttia on kulunut, noudatetaan seuraavia määräyksiä:

- Mikäli pelataan viisi vastaan neljä, tai neljä vastaan kolme, ja ylivoimalla pelaava joukkue teki maalin, alivoimalla pelaava joukkue saa täydentää pelaajamääräänsä yhdellä pelaajalla
- Mikäli molemmat joukkueet pelaavat neljällä tai kolmella pelaajalla (ts. tasavajaalla), ja syntyy maali, kumpikaan joukkueista ei saa täydentää pelaajamääräänsä, kunnes kahden minuutin rangaistus on kärsitty.
- Mikäli pelataan viisi vastaan kolme, ja ylivoimalla pelaava joukkue tekee maalin, kolmella pelaava joukkue saa täydentää pelaajamääräänsä vain yhdellä pelaajalla.
- Mikäli alivoimalla pelaava joukkue tekee maalin, peliä jatketaan ilman muutoksia pelaajamääriin, kunnes kahden minuutin rangaistus on kärsitty, ellei myös ylivoimalla pelaava joukkue tee maalia ennen rangaistuksen päättymistä.

Jos pelaaja syyllistyy toiseen varoituksen arvoiseen rikkomukseen, mutta erotuomarit noudattavat hyötyä ja ennen seuraavaa pelikatkoa vastajoukkue tekee maalin, pelaaja poistetaan ennen alkupotkua kentältä kahden varoituksen seurauksena. Joukkueen pelaajamäärää ei kuitenkaan vähennetä, sillä rikkomus

tapahtui ennen vastajoukkueen maalia. Vaihtopelaaja saa korvata kentältä poistetun pelaajan. Jos rikkomus häiritsi (lupaavaa hyökkäystä) tai pysäytti lupaavan hyökkäyksen, pelaajaa ei varoiteta.

Jos pelaaja syyllistyy kentältäpoiston arvoiseen rikkomukseen erien tauon aikana tai ennen jatkoajan alkua, hänen joukkueensa aloittaa erän yhdellä pelaajalla vähemmän kentällä.

### 9 – Ylimääräiset henkilöt kentällä

Valmentaja ja muut joukkueeseen nimetyt henkilöt, pelaajia ja vaihtopelaajia lukuun ottamatta, ovat taustahenkilöitä. Kuka tahansa, jota ei ole nimetty kokoonpanoon pelaajaksi, vaihtopelaajaksi tai taustahenkilöksi, on ulkopuolinen henkilö.

Mikäli taustahenkilö, vaihtopelaaja (paitsi osana pelaajavaihtoa), kentältä poistettu pelaaja tai ulkopuolinen henkilö tulee kentälle, erotuomareiden tulee:

- katkaista peli vain, jos tämä vaikuttaa peliin;
- poistattaa tämä henkilö seuraavalla pelikatolla;
- antaa asiaankuuluva henkilökohtainen rangaistus.

Jos peli katkaistaan, ja peliin vaikuttanut ylimääräinen henkilö oli:

- taustahenkilö, vaihtopelaaja tai kentältä poistettu pelaaja, peliä jatketaan vapaapotkulla tai rangaistuspotkulla.
- ulkopuolinen henkilö, peliä jatketaan erotuomaripallolla.

Erotuomarin tulee raportoida tapahtumasta kilpailun järjestäjälle.

### 10 – Maali tehdään ylimääräisen henkilön ollessa kentällä

Jos pallo on menossa maaliin, eikä ulkoinen häiriö estä puolustavaa pelaajaa pelaamasta palloa, maali hyväksytään pallon mennessä maaliin (vaikka kosketus palloon tapahtuu), ellei häiriö ollut hyökkävän joukkueen aiheuttama.

Jos maalin tekemisen ja pelin jatkamisen jälkeen erotuomarit havahtuvat ylimääräisen henkilön olleen pelikentällä maalin tekohetkellä, maalia ei voida enää hylätä.

Jos ylimääräinen henkilö on edelleen kentällä, erotuomareiden tulee:

- katkaista peli;
- poistattaa henkilö kentältä;
- jatkaa peliä tilanteesta riippuen erotuomaripallolla tai vapaapotkulla

Erotuomareiden tulee raportoida tapahtuneesta kilpailun järjestäjälle.

Jos maalin tekemisen jälkeen ja ennen pelin jatkamista erotuomarit havahtuvat ylimääräisen henkilön olleen pelikentällä maalin tekohetkellä:

- Erotuomareiden tulee hylätä maali, jos ylimääräinen henkilö oli:
  - maalin tehneen joukkueen pelaaja, vaihtopelaaja, kentältä poistettu pelaaja tai taustahenkilö, joka vaikutti peliin; peliä jatketaan vapaapotkulla ylimääräisen henkilön paikasta tai rangaistuspotkulla, jos ylimääräisen henkilön peliin vaikuttaminen tapahtui rangaistusalueella.

- ulkopuolinen henkilö, joka vaikutti peliin ohjaamalla pallon maalin tai estämällä puolustavaa pelaajaa pelaamasta palloa; peliä jatketaan erotuomaripallolla
- erotuomareiden tulee hyväksyä maali, jos ylimääräinen henkilö oli
  - maalin kärsineen joukkueen pelaaja, vaihtopelaaja, kentältä poistettu pelaaja tai taustahenkilö;
  - ulkopuolinen henkilö, joka ei vaikuttanut peliin.

Kaikissa tapauksissa erotuomarin tulee poistattaa ylimääräinen henkilö pelikentältä.

### 11 – Pelaajan sääntöjenvastainen palaaminen kentälle

Jos pelaaja, joka tarvitsee jonkun erotuomariston jäsenen luvan kentälle palaamiseen, palaa kentälle ilman lupaa, erotuomareiden tulee:

- Katkaista peli (ei kuitenkaan välittömästi, mikäli pelaaja ei vaikuta peliin tai jos hyötyä voidaan noudattaa)
- Varoittaa pelaajaa luvattomasta kentälle tulosta
- Jos peli katkaistaan, sitä jatketaan:

Vapaapotkulla paikasta, jossa pelaaja vaikutti peliin tai rangaistuspotkulla, jos pelaajan peliin vaikuttaminen tapahtui rangaistusalueella;

- Mikäli pelaaja ei vaikuttanut peliin, vapaapotku potkaistaan:
- Pallon paikasta, mikäli pallo oli, kun peli katkaistiin, rikotun joukkueen kenttäpuoliskolla.
- Pelikentän keskipisteestä, mikäli pallo oli pelin katkaisuhetkellä rikkoneen joukkueen omalla kenttäpuoliskolla.

Pelaaja, joka osana pelinomaista liikettään ylittää pelikentän rajat, ei syyllisty sääntörikkomukseen.

### 12- Luvallinen poistuminen kentältä

- Normaalin pelaajavaihdon lisäksi pelaaja saa poistua kentältä ilman erotuomareiden lupaa seuraavissa tapauksissa:
- osana pelinomaista liikkumista esim. pelataksaan palloa tai ohittaakseen vastapelaajan, kunhan pelaaja palaa välittömästi takaisin kentälle. Maalin takaa kiertäminen vastapelaaja hämätäkseen ei kuitenkaan ole sallittua. Mikäli näin tapahtuu, erotuomarit katkaisevat pelin, mikäli hyötyä ei voida noudattaa. Jos peli on katkaistu, peliä jatketaan vastajoukkueen vapaapotkulla rikkomuspaikasta, jos rike oli vastajoukkueen kenttäpuoliskolla. Pelikentän keskipisteestä, mikäli rikkomuspaikka oli joukkueen omalla kenttäpuoliskolla. Pelaajaa varoitetaan epäurheilijamaisesta käytöksestä;
- loukkaantumisen vuoksi. Jos pelaajaa ei korvata vaihtopelaajalla, hän tarvitsee erotuomareiden luvan palataksaan takaisin kentälle. Mikäli pelaaja vuotaa verta, verenvuoto on ennen paluuta tyrehdytettävä ja jonkun erotuomaristosta on tarkastettava pelaaja;
- korjatakseen varusteitaan. Jos pelaajaa ei korvata vaihtopelaajalla, hän tarvitsee erotuomareiden luvan palataksaan kentälle ja jonkun erotuomaristosta on ennen paluuta tarkastettava varusteet.

### 13- Luvaton poistuminen kentältä

Jos pelaaja poistuu pelikentältä ilman erotuomareiden lupaa ja syystä, jota ei erikseen ole säännöissä sallittu, ajanottajan tai kolmannen erotuomarin tulee antaa äänimerkki, ellei hyötyä voida soveltaa. Jos peli

katkaistaan, sitä jatketaan vastajoukkueen vapaapotkulla, joka suoritetaan pallon paikasta pelin katkaisuhetkellä tai pelikentän keskipisteestä. Jos hyötyä sovelletaan, ajanottajan tai kolmannen erotuomarin tulee antaa äänimerkki seuraavalla pelikatolla. Pelaajaa varoitetaan luvattomasta kentältä poistumisesta

### 14 – Joukkueen kapteeni

Jokaisella joukkueella on oltava kapteeni, joka käyttää tunnistavaa käsivarsinauha. Joukkueen kapteenilla ei ole erityisasemaa tai etuoikeuksia, mutta hänellä on tietty vastuu joukkueensa käyttäytymisestä.

### 15 – Virvokkeet

Pelaajat voivat nauttia virvokkeita pelikatkojen aikana, mutta ainoastaan kentän ulkopuolella.

Juomapullojen tai vastaavien heittäminen kentälle on kiellettyä.

## Sääntö 4 – Pelaajien varusteet

### 1 – Turvallisuus

Pelaaja ei saa käyttää varusteita tai pitää yllään mitään, mikä voi olla vaarallista.

Kaikenlaiset korut (kaulakorut, sormukset, rannekorut, korvakorut, nahka- ja kumirannekkeet, jne.) ovat kiellettyjä ja tulee poistaa. Teipin käyttäminen korujen peittämiseen ei ole sallittua.

Pelaajat tulee tarkastaa ennen ottelun alkua, ja vaihtopelaajat ennen kuin astuvat pelikentälle. Jos pelaajalla on kiellettyjä varusteita tai koruja, erotuomarin tulee määrätä pelaaja:

- poistamaan kyseinen varuste;
- poistumaan pelikentältä seuraavalla pelikatolla, jos pelaaja ei kykene tai on haluton noudattamaan määräystä.

Pelaajaa, joka kieltäytyy noudattamasta määräystä tai käyttää kiellettyä varustetta uudelleen, tulee varoittaa.

### 2 – Pakolliset varusteet

Pelaajan pakollinen varustus koostuu seuraavista erillisistä osista:

- hihallinen paita
- shortsit: Näitä ei saa rullata ylös, ja niiden tulee soveltua ammattimaiseen ulkoasuun

Kapteenin tulee käyttää kilpailunjärjestäjän hänelle tarjoamaa tai määräämää käsivarsinauhaa, tai yksiväristä nauhaa, jossa voi olla teksti ”kapteeni”, kirjain ”C” tai käänös näistä. Myös tekstin tai kirjaimen tulee olla yksivärinen (katso myös kohta ”sääntömuutosten hallinnointi”).

### 3 – Värit

- Joukkueiden tulee pukeutua väreihin, jotka erottavat ne toisistaan ja erotuomaristosta
- Maalivahtien tulee pukeutua väreihin, jotka erottavat heidät muista pelaajista ja erotuomaristosta
- Jos maalivahtien paidat ovat samanväriset ja kummallakaan ei ole toista paitaa, erotuomari sallii ottelun pelaamisen

Aluspaitojen tulee olla yksivärisiä ja samanvärisiä kuin pelipaidan hihan pääväri, tai täysin hihan värisiä/kuvioisia.

Lämpöhousujen tai trikoiden on oltava shortsien päävärin tai shortsien lahkeen alimman osan värisiä – saman joukkueen pelaajien tulee käyttää samaa väriä.

Kilpailumääräykset voivat edellyttää taustahenkilöitä käyttämään pelaajista ja erotuomaristosta erottuvia vaatteita.

#### 4 – Muut varusteet

Vaaraton suojaava varustus on sallittu, kuten hanskat, päänsuojus, kasvosuojus, pehmeät ja kevyet polvi- ja käsituet, kuten myös urheilulasit. Maalivahdit voivat käyttää pitkiä housuja, kuten shortsien kohdalla, näitä ei saa rullata ylös, ja niiden tulee soveltua ammattimaiseen ulkoasuun

Jalkineiden käyttö on kielletty.

Elastiset jalkasiteet ovat sallittuja, jos ne eivät peitä kantapäitä tai varpaita kokonaan.

#### Liivit

Vaihtopelaajien erottamiseksi on heidän käytettävä pelipaitansa päällä liiviä. Liivin tulee väriltään erottua molempien joukkueiden pelipaidoista sekä vastajoukkueen liiveistä.

#### Päähineet

Jos päähinettä (pois lukien maalivahdin lippalakki) käytetään, sen tulee olla:

- musta tai samanvärisen paidan päävärin kanssa (edellyttäen, että saman joukkueen pelaajat käyttävät samaa väriä);
- yhteensopiva pelaajan varusteiden ammattimaiseen ulkoasuun;
- pelipaitaan kiinnittämätön;
- vaaraton sitä käyttävälle tai muille pelaajille (esim. avaus-/ sulkemismekanismi kaulan ympäri);
- ilman pinnasta nousevia ulokkeita.

#### Polvi- ja kyynärsuojukset

Mahdollisesti käytettävien kyynärsuojusten tulee olla pelipaidan hihan päävärin, ja polvisuojusten shortsien/housujen päävärin mukaiset. Suojat eivät saa olla tarpeettoman ulkonevat.

Mikäli peliasun väristen suojien käyttäminen ei ole mahdollista, mustat tai valkoiset suojukset sallitaan. Jos suojukset eivät ole paidan tai shortsien/housujen päävärin mukaiset, kaikkien tällaisten suojusten pitää olla saman väriset (mustat tai valkoiset).

#### Elektroninen kommunikointi

Pelaajat (käsittäen vaihtopelaajat sekä kentältä poistetut pelaajat) eivät saa pitää yllään tai käyttää minkäänlaisia elektronisia- tai kommunikointivälineitä (paitsi milloin elektroniset suorituskyky- ja seurantajärjestelmät ovat sallittuja).

Taustahenkilöiden elektronisten kommunikointijärjestelmien käyttö on sallittu, kun se liittyy suoraan pelaajien hyvinvointiin, pelaajien turvallisuuteen tai taktisiin/valmennuksellisiin tarkoituksiin. Laitteen tulee olla pieni ja kannettava (esim. mikrofoni, kuuloke, matkapuhelin/älypuhelin, älykello, tabletti tai kannettava tietokone). Taustahenkilö, joka käyttää kiellettyä laitetta tai käyttäytyy sopimattomasti laitteen käytön seurauksena, poistetaan tekniseltä alueelta.

### Elektroniset suorituskyky- ja seurantajärjestelmät (EPTS)

Kun elektronisia pelaajien suorituskyky- ja seurantajärjestelmiä (Electronic Performance and Tracking Systems, EPTS) käytetään (kyseisen jäsenliiton tai kilpailun järjestäjän suostumuksella), kilpailun järjestäjän tulee virallisissa kilpailuissa varmistua, että järjestelmien ottelun aikana tekniselle alueelle välittämä tieto on luotettavaa ja tarkkaa.

Ammattimainen standardi on kehitetty FIFA:n toimesta tukemaan kilpailun järjestäjiä luotettavien ja tarkkojen elektronisten suorituskyky- ja seurantajärjestelmien hyväksymisessä.

”FIFA Quality Programme for EPTS” tukee kilpailun järjestäjiä luotettavien ja tarkkojen elektronisten suorituskyky- ja seurantajärjestelmien hyväksymisessä.

### 5 – Iskulauseet, viestit, kuvat ja mainonta

Varusteissa ei saa olla minkäänlaisia poliittisia, uskonnollisia tai henkilökohtaisia viestejä, iskulauseita tai kuvia. Pelaajat eivät saa paljastaa alusasuja, joissa on poliittisia, uskonnollisia tai henkilökohtaisia viestejä, iskulauseita tai kuvia, eikä myöskään muuta mainontaa kuin valmistajan logo. Kaikista sääntörikkomuksista pelaajaa ja/tai seuraa rankaisee kilpailun järjestäjä, kansallinen jalkapalloliitto tai FIFA.

#### Periaatteet

Sääntö 4 koskee kaikkia pelaajien ja vaihtopelaajien yllään pitämiä varusteita (mukaan lukien vaatetus); säännön periaatteita sovelletaan myös kaikkiin taustahenkilöihin teknisellä alueella.

- Seuraavat ovat (yleensä) sallittuja:
  - pelaajan numero, nimi, joukkueen logo; rantajalkapallo, toisten kunnioitusta ja riippumattomuutta korostavat viestit ja symbolit sekä kilpailun järjestäjän, kansallisen liiton, maanosaliiton tai FIFA:n sääntöjen mukainen mainonta
  - ottelun tiedot: joukkueet, päivämäärä, kilpailu/tapahtuma, tapahtumapaikka
- Sallitut viestit, iskulauseet ja kuvat tulee rajoittaa paidan etuosaan ja/tai käsivarsinauhaan
- Joissain tapauksissa viesti, iskulause tai kuva voi esiintyä vain kapteenin käsivarsinauhassa

#### Säännön tulkinta

Määriteltäessä, onko viesti, iskulause tai kuva sallittu, tulee kiinnittää huomiota sääntöön 12 (Kielletty peli ja sopimaton käytös), joka edellyttää erotuomarin ryhtyvän toimenpiteisiin pelaajaa kohtaan, joka:

- käyttää hävytöntä, loukkaavaa tai solvaavaa kieltä ja/tai eleitä
- elehtii tai toimii provosoivasti, pilkallisesti tai kiihottavasti

Kaikki viestit, iskulauseet tai kuvat, jotka kuuluvat näihin kategorioihin, ovat kiellettyjä.

”Uskonnollinen” ja ”henkilökohtainen” ovat suhteellisen helposti määriteltävissä, mutta ”poliittinen” on vähemmän selkeä. Viestit, iskulauseet tai kuvat ovat kiellettyjä, kun ne liittyvät:

- keneen tahansa henkilöön tai henkilöihin, eläviin tai kuolleisiin (ellei osana virallista kilpailun nimeä)
- mihin tahansa paikalliseen, alueelliseen, kansalliseen tai kansainväliseen poliittiseen puolueeseen/organisaatioon/ryhmään tms.
- mihin tahansa paikalliseen, alueelliseen tai kansalliseen hallitukseen tai sen osastoihin tai toimintoihin

- mihin tahansa syrjivään organisaatioon
- mihin tahansa organisaatioon, jonka tavoitteet/toiminta todennäköisesti loukkaavat huomattavaa määrää ihmisiä
- mihin tahansa tiettyyn poliittiseen toimeen/tapahtumaan

Muistaessa merkittävää kansallista tai kansainvälistä tapahtumaa, asian arkaluonteisuus vastajoukkueen (mukaan lukien kannattajat) ja muun yleisön suhteen tulee harkita tarkkaan.

Kilpailumääräykset voivat sisältää muita rajoituksia, erityisesti liittyen sallittujen viestien, iskulauseiden ja kuvien kokoon, lukumäärään ja sijaintiin. On suositeltavaa, että viesteihin, iskulauseisiin ja kuviin liittyvät erimielisyydet käsitellään ennen ottelua/kilpailua.

## 6 – Rikkomukset ja rangaistukset

Tämän säännön rikkomuksista vaarallista varustetta lukuun ottamatta:

- erotuomarit ohjeistavat pelaajan jättämään pelikentän varustuksensa korjaamiseksi;
- pelaajan on poistuttava seuraavalla pelikatolla, ellei varustusta ole jo korjattu

Pelaaja, joka poistuu pelikentältä korjatakseen tai vaihtaakseen varustustaan:

- tarkastuttaa varustuksensa erotuomaristolla, ennen kuin saa luvan palata kentälle;
- voi palata kentälle ainoastaan erotuomarin luvalla (jonka voi antaa pelin ollessa käynnissä)

Pelaajaa, joka palaa kentälle ilman erotuomarin lupaa, on varoitettava. Jos peli katkaistaan varoituksen antamista varten, sitä jatketaan vastajoukkueen vapaapotkulla

- Pallon paikasta, mikäli pallo oli, kun peli katkaistiin, rikotun joukkueen kenttäpuoliskolla.
- Pelikentän keskipisteestä, mikäli pallo oli pelin katkaisu hetkellä rikkoneen joukkueen omalla kenttäpuoliskolla.

Ellei paluu vaikuttanut peliin, jolloin jatketaan vapaapotkulla paikasta, jossa pelaaja vaikutti peliin tai rangaistuspotkulla, jos peliin vaikuttaminen tapahtui rangaistusalueella.

## 7 – Pelaajien numerot

Kilpailumääräyksissä on määrättävä käytäntö pelaajien numeroista, jotka normaalisti ovat yhdestä viiteentoista, joista numero yksi on varattu maalivahdille.

Kilpailunjärjestäjän on pidettävä mielessä, että erotuomareiden on vaikea näyttää käsimerkein numeroita, jotka ovat suurempia kuin 15.

Kunkin pelaajan numeron pitää olla näkyvässä hänen paitansa selkämyksessä ja sen on erotuttava paidan pääväristä. Kilpailumääräyksissä on määrättävä numeroinnin koosta. Määräyksissä tulee myös määritellä, onko numerointi pakollista pelaajan muissa perusvarusteissa, sekä tällaisen numeroinnin sijainnista ja koosta.

## Sääntö 5 – Erotuomarit

### 1 – Erotuomareiden toimivalta

Jokaista ottelua johtaa kaksi erotuomaria – erotuomari ja toinen erotuomari - joilla on täysi toimivalta rantajalkapallosääntöjen täytäntöönpanoon otteluun liittyen.

### 2 – Erotuomareiden päätökset

Erotuomareiden ottelussa tekemät pelitapahtumiin liittyvät ratkaisut, mukaan lukien tehtiinkö maali vai ei sekä ottelun lopputulos, ovat lopullisia.

Erotuomarit eivät voi muuttaa päätöstään pelinjatkamistavasta, jonka he toteavat vääräksi itse tai toisen erotuomariston jäsenen neuvosta, jos peli on käynnistetty uudelleen tai jos erotuomarit ovat päättäneet erän (sisältäen jatkoajan) ja poistuneet pelikentältä ja sen välittömästä läheisyydestä tai keskeyttäneet ottelun.

Joskus joku erotuomariston muista jäsenistä yrittää käsimerkein osoittaa tai kommunikoida erotuomareille varoituksen tai kentältäpoiston aiheuttavan rikkomuksen tapahtuneen, mutta erotuomarit eivät havaitse tätä ennen kuin peliä on jo jatkettu. Erotuomarit voivat silti antaa tarvittavan henkilökohtaisen rangaistuksen, mutta rikkomuksen edellyttämää pelinjatkamistapaa ei enää käytetä.

Mikäli erotuomarin ja toisen erotuomarin päätökset ovat ristiriidassa keskenään, erotuomarin päätös kumoaa toisen erotuomarin päätöksen.

Toisen erotuomarin tai avustavien erotuomareiden puuttuessa peliin kohtuuttomasti tai esiintyessä sopimattomasti erotuomari vapauttaa heidät tehtävistään, järjestää heille sijaiset ja raportoi kilpailun järjestäjälle.

### 3 – Valta ja velvollisuudet

Erotuomarit:

- toteuttavat rantajalkapallon sääntöjä;
- johtavat ottelua yhteistyössä muun erotuomariston kanssa, mikäli sellaiset on nimetty;
- varmistavat, että pallot täyttävät säännön 2 vaatimukset;
- varmistavat, että pelaajien varusteet täyttävät säännön 4 vaatimukset;
- pitävät kirjaa ottelun tapahtumista;
- katkaisevat pelin, mikäli rantajalkapallon sääntöjä on heidän mielestään rikottu
- katkaisevat, keskeyttävät tai lopettavat ottelun muun syyn, kuten ulkopuolisen häiriön vuoksi, esim. jos:
  - valaistus on riittämätön;
  - katsojan heittävä esine osuu erotuomariston jäseneseen, pelaajaan tai taustahenkilöön; erotuomari voi antaa ottelun jatkoa, katkaista, keskeyttää tai lopettaa ottelun tapahtuman vakavuudesta riippuen;
  - katsoja puhalttaa pilliin, mikä vaikuttaa peliin – peli katkaistaan ja sitä jatketaan erotuomaripallolla;
  - ylimääräinen pallo, esine tai eläin tulee pelikentälle pallon ollessa pelissä – erotuomareiden tulee:

- katkaista peli (ja jatkaa sitä erotuomaripallolla) vain jos se häiritsee peliä, ellei pallo ole menossa maaliin eikä häiriö estä puolustavaa pelaajaa pelaamasta palloa, jolloin maali hyväksytään pallon mennessä maaliin (vaikka kosketus palloon tapahtuu), ellei häiriö ollut hyökkäävän joukkueen aiheuttama;
- antaa pelin jatkua, jos se ei häiritse peliä ja poistattaa sen heti tilaisuuden tullen.
- katkaisevat pelin, jos pelaaja on vakavasti loukkaantunut ja varmistavat, että pelaaja siirretään pelikentältä. Loukkaantunutta pelaajaa, maalivahti mukaan lukien, ei saa huoltaa pelikentällä ja hän voi palata kentälle vasta kun peli on käynnistetty uudelleen; pelaajan tulee palata kentälle vaihtoalueen kautta. Pelaajan on poistuttava kentältä myös silloin, kun hän tarvitsee vettä puhdistukseen hiikkaa itsestään, sillä tämä katsotaan hoitotoimenpiteeksi. Vaatimuksesta jättää pelikenttä poiketaan vain seuraavissa tapauksissa:
  - saman joukkueen pelaajat ovat törmänneet ja tarvitsevat huomiota;
  - vaikea loukkaantuminen on tapahtunut;
  - pelaaja on loukkaantunut johtuen vastapelaajan fyysisestä rikkomuksesta, josta tätä varoitetaan tai josta tämä poistetaan kentältä (esim. piittaamaton tai raaka peli), jos arviointi/huolto tehdään ripeästi;
  - varmistavat, että vertavuotava pelaaja poistuu pelikentältä. Pelaaja voi palata vain saatuaan luvan erotuomaristolta, joiden tulee varmistua verenvuodon tyrehtymisestä ja siitä, ettei peliasussa ole verta;
  - jos erotuomarit ovat sallineet lääkärin tai paarinkantajien tulla pelikentälle, pelaajan tulee poistua kentältä joko paareilla tai jalan. Pelaajaa, joka ei tottele, tulee varoittaa epäurheilijamaisesta käytöksestä;
  - näyttävät tarvittavan kortin ennen pelaajan poistumista kentältä, mikäli he ovat päättäneet varoittaa tai poistaa kentältä loukkaantuneen ja kentältä hoidon vuoksi poistumaan joutuvan pelaajaa/pelaajan;
  - jatkavat ottelua erotuomaripallolla, mikäli peliä ei ole katkaistu muusta syystä tai loukkaantuminen ole seurausta rantajalkapallon sääntöjen rikkomisesta;
  - antavat pelin jatkua seuraavaan pelikatsoon saakka, jos pelaaja on heidän mielestään vain lievästi loukkaantunut;
  - antavat pelin jatkua, kun rikkomus tapahtuu ja rikottu joukkue hyötyy tästä sekä rankaisevat alkuperäisestä rikkomuksesta, jos ennakoitu hyöty ei toteudu heti tai muutaman sekunnin kuluessa;
  - rankaisevat vakavimmasta rikkomuksesta, mikäli useita rikkomuksia tapahtuu samanaikaisesti;
  - antavat tarvittavat henkilökohtaiset rangaistukset pelaajille, jotka syyllistyvät varoituksen tai kentältäpoiston arvoisiin rikkomuksiin. Rangaistusta ei ole välttämätöntä antaa välittömästi, mutta viimeistään seuraavalla pelikatolla;
  - ryhtyvät toimiin vastuuttomasti toimivia taustahenkilöitä kohtaan huomauttamalla tai näyttämällä keltaista korttia varoittaakseen tai punaista korttia poistaakseen pelikentältä ja sen välittömästä läheisyydestä, mukaan lukien teknisen alueen. Jos rikkojaa ei tunnisteta, rangaistus kohdennetaan joukkueen päävalmentajalle. Lääkinnällinen taustahenkilö, joka syyllistyy kentältäpoiston arvoiseen rikkomukseen, saa jäädä tekniselle alueelle siinä tapauksessa jos, joukkueella ei ole toista lääkinnällistä taustahenkilöä, ja saa toimia, jos pelaaja tarvitsee hoitoa;
  - toimivat muiden erotuomariston jäsenten neuvojen mukaan, kun eivät ole itse nähneet tilannetta;
  - varmistavat, ettei ulkopuolisia henkilöitä tule kentälle;

- osoittavat pelinjatkamistavan, jos peli on katkaistu;
- käyttävät kohdan ”Erotuomareiden ja muun erotuomariston merkinannot” mukaisia merkinantoja
- sijoittuvat kentälle ja sen ympärille ”Sijoittuminen” -osion mukaisesti;
- raportoivat kilpailun järjestäjälle ottelun aikana tai sen jälkeen tapahtuneista pelaajien ja/tai taustahenkilöiden rangaistuksista sekä muista tapahtumista.

#### Erotuomari

- toimii ajanottajana ja kolmantena erotuomarina silloin, kun heitä ei ole nimetty;
- harkintansa mukaan keskeyttää tai lopettaa ottelun sääntörikkomusten vuoksi;
- harkintansa mukaan keskeyttää tai lopettaa ottelun ulkopuolisen häiriötekijöiden vuoksi.

#### Toinen erotuomari

- korvaa loukkaantuneen tai toimintakyvyttömäksi tulleen erotuomarin.

### 4 – Erotuomariston vastuunalaisuus

Erotuomarit tai muut erotuomariston jäsenet eivät ole vastuussa:

- minkäänlaisesta pelaajan, toimihenkilön tai katsojan kärsimästä vammasta;
- minkäänlaisesta omaisuudelle koituneesta vahingosta;
- mistään muusta yksilön, seuran, yrityksen, liiton tai muun organisaation kärsimästä vahingosta, joka on syntynyt tai voinut syntyä rantajalkapallon sääntöjen mukaisten päätösten tai normaalien toimenpiteiden takia, joita tarvitaan ottelun järjestämiseen, pelaamiseen ja johtamiseen.

Tällaisia päätöksiä voivat olla:

- päätös, että pelikentän tai sen ympäristön kunto tai sääolosuhteet ovat sellaiset, että ottelu voidaan pelata tai sitä ei voida pelata;
- päätös lopettaa ottelu syystä tai toisesta;
- päätös kenttälaitteiden tai pallon käytöstä ottelun aikana;
- päätös katkaista tai olla katkaisematta peli katsojan häirinnän tai katsomo-ongelmien vuoksi;
- päätös katkaista tai olla katkaisematta peli loukkaantuneen pelaajan siirtämiseksi pelikentältä hoitoa varten;
- vaatimus loukkaantuneen pelaajan siirtämiseksi pelikentältä hoitoa varten (lukuun ottamatta edellä lueteltuja poikkeuksia);
- päätös sallia tai olla sallimatta pelaajan käyttää jotain vaatetta tai varustetta;
- milloin erotuomareilla on päätäntävalta asiassa, sallia tai olla sallimatta kenenkään henkilön (käsittäen stadionhenkilöstö, turvahenkilöstö, valokuvaajat tai muu mediahenkilöstö) oleskella pelikentän läheisyydessä;
- mikä tahansa muu päätös, jonka hän saattaa tehdä tehtävänsä suorittaessaan rantajalkapallon sääntöjen tai FIFA:n, maanosaliiton, kansallisen liiton tai kilpailun sääntöjen ja määräysten mukaisesti sen mukaan kenen alaisuudessa ottelu pelataan.

### 5 – Kansainväliset ottelut

Kansainvälisissä otteluissa on käytettävä toista erotuomaria.

### 6 – Erotuomareiden varusteet

#### Pakolliset varusteet

Erotuomareilla tulee olla seuraavat varusteet:

- ainakin yksi pilli
- punainen ja keltainen kortti
- muistio (tai muut muistiinpanovälineet ottelutapahtumien kirjaamiseksi)
- ainakin yksi kello

### Muut varusteet

Erotuomareiden on mahdollista käyttää

- varusteita kommunikointiin muun erotuomariston kanssa – kommunikaatiojärjestelmät, jne.;
- elektronista suorituskyvyn tai fyysisen suorituksen seurantajärjestelmää.

Erotuomarit eivät saa käyttää muita elektronisia välineitä, mukaan lukien kamerat.

Erotuomarit tai muut erotuomariston jäsenet eivät saa käyttää koruja (erotuomari voi kuitenkin käyttää kelloa tai muuta ajanottolaitetta, mikäli ajanottajaa ei ole).

### 7 – Videotuki

Videotuen käyttö on sallittua vain, jos ottelun tai kilpailun järjestäjät ovat täyttäneet kaikki FIFA:n asettamat videotuen protokollan (VS Protocol) ja toimeenpanon edellytykset ja saaneet kirjallisen luvan FIFA:lta.

Erotuomarit voivat käyttää videotukea, kun joukkueen päävalmentaja (tai hänen poissa ollessaan toinen nimetty joukkueen taustahenkilö) haastaa seuraaviin liittyvän päätöksen:

- Maali/ei maalia
- Rangaistuspotku/ei rangaistuspotkua
- Suora kentältäpoisto
- Rangaistuksen kohdentaminen (kun erotuomari varoittaa tai poistaa kentältä väärän pelaajan rikkoneesta joukkueesta)

Lisäksi videotukea voidaan erotuomareiden oman harkinnan mukaan käyttää, kun erotuomareilla on keskenään erilainen näkemys jostakin yllä mainitusta päätöksestä.

Videotukea voidaan myös käyttää erotuomareiden harkinnan mukaan seuraavissa tilanteissa:

- Jos ajanottolaitteeseen tulee vika
- Jos ajanottolaite on käynnistetty tai pysäytetty virheellisesti ajanottajan toimesta sääntöjen 6 ja 7 ehtojen mukaan
- Varmistaakseen onko tehty maali
- Varmistaakseen menikö pallo maaliin ennen erän päättymistä ilmaisevaa äänimerkkiä

Videotuki käsittää yhden tai useamman uusinnan tapahtumasta. Erotuomarit tarkastavat tilanteen uusinnasta ja erotuomari tekee lopullisen päätöksen. Alkuperäinen päätös ei muutu, ellei uusinta osoita sen olleen ”selvä ja ilmeinen virhe” tai ”vakava havaitsematta jäänyt rikkomus” on tapahtunut.

## Sääntö 6 – Muu erotuomaristo

### 1 – Avustavat erotuomarit

Erotuomaristoon voidaan nimetä kolme avustavaa erotuomaria (kolmas erotuomari, neljäs erotuomari ja ajanottaja), joiden on toimittava rantajalkapallosääntöjen mukaisesti. He sijoittuvat kentän tasolle keskirajan läheisyyteen vaihtoalueiden puolelle. Ajanottaja istuu toimitsijapöydän ääressä. Kolmas ja neljäs erotuomari voi toimia istuen tai seisten.

Ajanottajalla, kolmannella ja neljännellä erotuomarilla on oltava käytössään kotijoukkueen tai kilpailun järjestäjän toimittama ajanottolaite. He voivat auttaa erotuomareita rikkomuksissa, kun heillä on selkeämpi näkymä kuin erotuomareilla.

Heillä tulee olla käytössään pöytä voidakseen suorittaa tehtävänsä oikein.

### 2 – Valta ja velvollisuudet

#### Kolmas erotuomari

- avustaa erotuomareita ja ajanottajaa;
- pitää kirjaa otteluun osallistuvista pelaajista;
- kontrolloi pelipallon korvaamisen erotuomareiden pyynnöstä;
- tarkastaa vaihtopelaajien varusteet ennen kuin he menevät kentälle;
- kirjaa maalintekijöiden numerot;
- kertoo erotuomareille kaikista rikkomuksista tai otteluun osallistuvien henkilöiden epäurheilijamaisesta käyttäytymisestä. Erotuomarit päättävät ottavatko he nämä näkemykset huomioon vai eivät;
- pitää kirjaa varoitetuista ja kentältä poistetuista pelaajista;  
antaa joukkueiden toimihenkilöille paperin, josta ilmenee milloin vaihtopelaaja voi mennä kentälle korvatakseen kentältä poistetun pelaajan;



**THE SUBSTITUTE MAY ENTER THE PITCH WHEN THERE IS/ARE \_\_\_\_ MINUTE(S) AND \_\_\_\_ SECOND(S) LEFT ON THE CHRONOMETER BEFORE THE END OF THE \_\_\_\_ PERIOD.**

**LE REMPLAÇANT POURRA ENTRER SUR LE TERRAIN QUAND LE CHRONOMÈTRE INDIQUERA \_\_\_\_ MINUTE(S) ET \_\_\_\_ SECONDE(S) \_\_\_\_ AVANT LA FIN DE LA \_\_\_\_ PÉRIODE.**

**EL SUPLENTE PODRÁ ENTRAR EN EL TERRENO DE JUEGO CUANDO EL CRONÓMETRO INDIQUE \_\_\_\_ MINUTO(S) Y \_\_\_\_ SEGUNDO(S) PARA FINALIZAR EL \_\_\_\_ PERIODO.**

**DER AUSWECHSELSPIELER DARF DAS SPIELFELD BETRETEN, WENN IN DER \_\_\_\_ HALBZEIT NOCH \_\_\_\_ MINUTE(N) UND \_\_\_\_ SEKUNDE(N) ZU SPIELEN SIND.**

- tarkastaa erotuomareiden antamien ohjeiden mukaisesti pelaajan, joka on poistunut kentältä korjatakseen varusteitaan;
- tarkastaa erotuomareiden antamien ohjeiden mukaisesti pelaajan, joka on poistunut kentältä loukkaantumisen vuoksi;
- ilmaisee erotuomareille, mikäli he ovat tehneet ilmeisen virheen varoittaessaan tai poistaessaan kentältä pelaajan tai mikäli heidän näkökenttensä ulkopuolella on tapahtunut väkivaltaa. Kaikissa peliin liittyvissä asioissa lopullinen päätösvalta on kuitenkin erotuomareilla;
- valvoo teknisellä alueella oleskelevien käyttäytymistä ja informoi erotuomareita mahdollisesta asiattomasta käytöksestä;
- pitää kirjaa ulkopuolisten häiriöiden aiheuttamista pelikatkoista sekä niiden syistä;
- tarkastaa yhdessä yhden erotuomarin kanssa, että alkupotku on suoritettu oikein
- tarkastaa yhdessä yhden erotuomarin kanssa, että pelikentän keskipisteestä suoritettu vapaapotku on suoritettu oikein
- antaa erotuomareille muuta peliin oleellisesti liittyvää tietoa;
- sijoittuu tämän kirjan "Sijoittuminen" -ohjeistuksen mukaisesti;
- korvaa toisen erotuomarin, jos erotuomari tai toinen erotuomari loukkaantuu tai tulee toimintakyvyttömäksi.

## Ajanottaja

- Varmistaa, että peliaika on säännön 7 mukainen
- käynnistämällä kellon oikein suoritettua alkupotkun jälkeen jokaisessa erässä;
- Pysäyttämällä kellon, kun hyväksyttävä maali on tehty, rangaistuspotku tai vapaapotku on tuomittu, tai kun erotuomarin on jonkin muun syyn takia katkaissut pelin.
- käynnistämällä kellon oikein suoritettua alkupotkun, vapaapotkun, rangaistuspotkun ja erotuomaripallon jälkeen tai kun erotuomarin on jonkin muun syyn takia katkaissut pelin ja peli on käynnistynyt uudelleen;
- merkitsee maalit ja pelattavan erän tulostaululle, mikäli sellainen on käytössä;
- mittaa kahden minuutin rangaistukset;
- ilmaisee ensimmäisen erän, toisen erän, ottelun tai jatkoajan (jos on pelattu) päättymisen äänimerkillä tai pillillä, joka erottuu erotuomareiden pillien äänestä;
- sijoittuu tämän kirjan ”Sijoittuminen” -ohjeistuksen mukaisesti;
- huolehtii tietyistä kolmannen erotuomarin tehtävistä tämän poissa ollessa, mikäli neljättä erotuomaria ei ole nimetty;
- antaa muuta peliin oleellisesti liittyvää tietoa.

## 3 – Kansainväliset ottelut

Kansainvälisissä otteluissa on käytettävä kolmatta erotuomaria ja ajanottajaa.

Kansainvälisissä otteluissa käytettävissä ajanottolaitteissa on oltava kaikki tarvittavat toiminnot (tarkka ajanotto, kahden minuutin rangaistusten mittaaminen neljälle pelaajalle yhtäaikaaisesti sekä näyttötäulu).

## 4 – Neljäs erotuomari

Neljäs erotuomari voidaan nimetä kilpailumääräysten mukaisesti. Heidän roolinsa ja tehtäviensä tulee olla rantajalkapallonsääntöjen mukaiset.

### Neljäs erotuomari:

- Korvaa kolmannen erotuomarin, jos jompikumpi erotuomareista tai kolmas erotuomari on kyvytön aloittamaan tai jatkamaan ottelua ja voi tarvittaessa korvata myös ajanottajan;
- avustaa erotuomareita ja kolmatta erotuomaria koko tapahtuman ajan, mukaan lukien kaikki hallinnolliset tehtävät ennen ottelua, sen aikana ja sen jälkeen, erotuomareiden ohjeiden mukaisesti;
- raportoi kilpailun järjestäjälle kaikista rikkomuksista tai muista tapahtumista, jotka tapahtuvat erotuomareiden näkökentän ulkopuolella. Hän myös avustaa erotuomaria raportin kirjoittamisessa;
- kirjaa kaikki tapahtumat ennen ottelua, sen aikana ja sen jälkeen;
- pitää mukanaan ylimääräistä ajanottolaitetta;
- sijoittuu lähelle ajanottajaa siten, että pystyy avustamaan erotuomareita ja kolmatta erotuomaria ja tarjoamaan olennaista tietoa ottelusta.

## Sääntö 7 – Ottelun kesto

### 1 – Puoliajat

Ottelu kestää kolme 12 minuutin pituista erää, jota voidaan vähentää ainoastaan, mikäli kilpailumääräykset sen sallivat.

### 2 – Puoliajan päätyminen

Jokainen erä päättyy, kun määrätty peliaika on kulunut. Ajanottaja ilmaisee erien ja jatkoajan päättymisen, äänimerkillä, joka erottuu erotuomareiden pillien äänistä.

- Erä päättyy äänimerkkiin, vaikka erotuomarit eivät ilmaisisi päättymistä pillillä, ellei ajanottajan äänimerkkiä tule tai jos ajanottajan äänimerkkiä ei kuulu niin erotuomarit varmistavat, että erän peliaika on kulunut, ja ilmoittavat jakson päättymisestä omalla pillillään.
- Mikäli vapaapotku tai rangaistuspotku on tuomittu ennen erän päättymistä, erä päättyy, kun tämä potku on suoritettu. Potku katsotaan päättyneeksi, kun pallon peliin tulemisen jälkeen jokin seuraavista tapahtuu:
  - pallo pysähtyy tai menee pois pelistä;
  - palloa pelaa kuka tahansa muu pelaaja (potkaisija mukaan lukien) kuin puolustava maalivahti;
  - erotuomari katkaisee pelin potkaisijan tai hänen kanssapelaajansa tekemän rikkomuksen vuoksi.

Mikäli puolustavan joukkueen pelaaja tekee rikkomuksen ennen kuin potku on päättynyt, erotuomarit jatkavat peliaikaa määräämällä potkun uusittavaksi tai tuomitsemalla rangaistuspotkun tai vapaapotkun, mikäli rantajalkapallosäännöt niin määräävät.

- Sääntöjen 1 ja 10 mukainen hyväksyttävä maali voi erän päättymisen jälkeen syntyä vain yllä olevissa tapauksissa.

Erää ei jatketa missään muissa tapauksissa.

### 3 – Ajanottolaite

Mikäli ajanottolaite ei toimi, ajanottajan tulee kertoa tästä erotuomareille. Ajanottaja jatkaa ajan ottamista käyttäen sekuntikelloa tai vastaavaa. Ajanottaja ja kolmas erotuomari kertovat tällöin kummankin joukkueen edustajille peliajan etenemisen.

Mikäli ajanottaja unohtaa käynnistää kellon pelikatkon jälkeen, erotuomarit määräävät pelikelloon lisättävän ajan.

### 4 - Erien välinen tauko

Pelaajilla on erien välissä oikeus taukoon, joka ei saa ylittää 3 minuuttia. Mahdollisesti pelattavan jatkoajan ja kolmannen erän välissä ennen jatkoajan alkua ei ole taukoa, kuitenkin lyhyt (maksimissaan yhden minuutin) juomatauko on sallittu.

Tauon pituus on määriteltävä kilpailumääräyksissä ja sitä saa muuttaa ainoastaan erotuomareiden luvalla.

### 5 - Lääketieteellinen tauko

Lääketieteelliset keskeytykset voivat olla sallittuja kilpailusääntöjen mukaan, esim. juomataukoja ja jäähdytystaukoja, jotka eivät saa ylittää yhtä minuuttia.

### 6 – Keskeytetty ottelu

Keskeytetty ottelu on pelattava uudelleen, ellei kilpailumääräyksissä toisin määrätä.

## Sääntö 8 – Pelin aloittaminen ja jatkaminen

Alkupotku aloittaa jokaisen ottelun erän, jatkoajan sekä jatkaa peliä hyväksytyin maalin jälkeen. Vapaapotkut, rangaistuspotkut, rajapotkut/rajaheitot, maaliheitot ja kulmapotkut ovat muita pelinjatkamistapoja.

Erotuomaripallo on oikea pelinjatkamistapa, kun erotuomari katkaisee pelin eikä sääntö määrää muuta pelinjatkamistapaa.

Jos rikkomus tapahtuu pallon ollessa poissa pelistä, ei pelinjatkamistapa muutu

### 1 – Alkupotku

#### Menettely

- erotuomari arpoo kolikolla ja teikkauksen voittanut joukkue valitsee, kumpaan maaliin hyökkää ensimmäisessä erässä tai ottelun alkupotkun
- yllä olevasta riippuen, vastajoukkue aloittaa ottelun tai valitsee, kumpaan maaliin hyökkää ensimmäisessä erässä
- joukkue, joka valitsi, kumpaan maaliin hyökkää ensimmäisessä erässä aloittaa, toisen erän
- Toisen erään joukkueet vaihtavat kenttäpuoliskoja ja hyökkäävät vastakkaisiin maaleihin.
- ennen kolmannen erän alkua kenttäpuolisko arvotaan. Teikkauksen voittaja saa valita kenttäpuoliskon tai alkupotkuun.
- Yllä olevasta riippuen vastajoukkue joko aloittaa kolmannen erän tai valitsee kumpaan maaliin hyökkää.
- Jos pelataan jatko aika, joukkueet vaihtavat kenttäpuoliskoja ja hyökkäävät vastakkaisiin maaleihin. jatkoajan aloittaa alkupotkulla se joukkue, joka ei aloittanut kolmatta erää.
- Hyväksytyin maalin jälkeen vastajoukkue jatkaa peliä alkupotkulla.
- Kaikkien pelaajien, paitsi potkaisijan, tulee olla omalla kenttäpuoliskollaan.
- Vastapelaajien tulee olla vähintään 5 m päässä pallosta, kunnes se on pelissä.
- Pallon tulee olla paikallaan pelikentän keskipisteessä.
- Vaihtopenkin puoleinen erotuomari antaa pillillään luvan alkupotkun potkaisemiseen.
- Pallo on pelissä, kun sitä on potkaistu ja se selvästi liikkuu.
- Hyväksyttävää maalia ei voi tehdä suoraan alkupotkusta. Jos pallo menee suoraan vastajoukkueen maaliin, tuomitaan maaliheitto vastajoukkueelle. Jos pallo menee suoraan potkaisijan maaliin, tuomitaan kulmapotku vastajoukkueelle.

#### Rikkomukset ja rangaistukset

- Jos alkupotkun potkaisija koskee palloon uudelleen ennen kuin pallo on koskenut toista pelaajaa, tuomitaan vastajoukkueelle vapaapotku seuraavasti.
- Pallon paikasta, mikäli pallo oli, kun peli katkaistiin, rikotun joukkueen kenttäpuoliskolla.
- Pelikentän keskipisteestä, mikäli pallo oli pelin katkaisuhetkellä rikkoneen joukkueen omalla kenttäpuoliskolla.
- Käsivirheen tapauksessa, vapaapotku potkaistaan rikkomuspaikasta.
- Jos puolustavan joukkueen pelaaja ei noudata vaadittua etäisyyttä pallosta eikä maalia synny, rikkomuksen tehnyttä pelaajaa on varoitettava ja alkupotku uusittava.

- Jos hyökkävän joukkueen pelaaja (potkaisijaa lukuun ottamatta) tulee vastajoukkueen kenttäpuoliskolle ennen kuin pallo on pelissä ja selvästi vaikuttaa alkupotkun, tai alkupotkun jälkeen pelaa palloa tai kamppailee pallosta vastapelaajan kanssa:
- puolustavalle joukkueelle tuomitaan vapaapotku siitä kohdasta, jossa rikkomuksen tehnyt hyökkävän joukkueen pelaaja tuli vastajoukkueen kenttäpuoliskolle;
- jos puolustavan joukkueen pelaaja ja hyökkävän joukkueen pelaaja syyllistyvät rikkomukseen samanaikaisesti, alkupotku uusitaan.
- Henkilökohtaisia rangaistuksia ei anneta.
- Jos hyökkävän joukkueen pelaaja (potkaisijaa lukuun ottamatta) tulee vastajoukkueen kenttäpuoliskolle ennen kuin pallo on pelissä, mutta ei vaikuta alkupotkuun tai välittömästi sen jälkeiseen pelitilanteeseen:
- jos pallo menee maaliin, maali hyväksytään;
- jos pallo ei mene maaliin, peli jatkuu.

Muissa alkupotkumenettelyn sääntörikkomuksissa alkupotku uusitaan.

#### Yhteenvetotaulukko

Alkupotkun lopputulos			
Rikkomus	Maali	Ei maalia	Pelinjatkamispaikka
Potkaisijan rikkomus (toinen kosketus palloon)	Vapaapotku puolustavalle joukkueelle	Vapaapotku puolustavalle joukkueelle	Pelikentän keskipisteestä tai rikkomuspaikasta
Potkaisijan kanssapelaaja rikkoo sääntöjä (liikkuu vastustajan kenttäpuoliskolle)	<u>Vaikutus:</u> <u>Vapaapotku puolustavalle joukkueelle</u>  <u>Ei vaikutusta:</u> <u>Maali</u>	<u>Vaikutus:</u> <u>Vapaapotku puolustavalle joukkueelle</u>  <u>Ei vaikutusta:</u> <u>Peli jatkuu</u>	<u>Rikkomuspaikasta</u>
Puolustavan joukkueen pelaaja rikkoo sääntöjä (ei noudata vaadittavaa)	Maali	Alkupotku uusitaan, rikkoneelle pelaajalle varoitus	

etäisyyttä pallosta)			
Molempien joukkueiden pelaajat rikkovat sääntöjä samanaikaisesti	<p><u>Vaikutus:</u> <u>(hyökkäävän joukkueen pelaaja):</u> <u>Alkupotku uusitaan</u></p> <p><u>Ei vaikutusta (hyökkäävän joukkueen pelaaja):</u> <u>Maali</u></p>	<p><u>Vaikutus</u> <u>(hyökkäävän joukkueen pelaaja):</u> <u>Alkupotku uusitaan</u></p> <p><u>Ei vaikutusta (hyökkäävän joukkueen pelaaja):</u> <u>Alkupotku uusitaan,</u> <u>puolustavan joukkueen pelaajalle</u> <u>varoitus</u></p>	

## 2 – Erotuomaripallo

### Menettely

Jos pelin katkaisuhetkellä:

- pallo oli rangaistusalueen sisällä, yksi erotuomareista pudottaa pallon puolustavan joukkueen maalivahdille heidän rangaistusalueensa keskelle;
- pallo oli rangaistusalueen ulkopuolella, yksi erotuomareista pudottaa pallon sen joukkueen yhdelle pelaajalle, joka erotuomareiden arvion mukaan oli saanut tai olisi saanut pallonhallinnan; muussa tapauksessa pallo pudotetaan viimeksi pallon koskeneen joukkueen pelaajalle. Pallo pudotetaan siihen kohtaan, jossa se oli pelin katkaisuhetkellä.

Muiden (molempien joukkueiden) pelaajien tulee olla vähintään 2 metrin päässä pallosta, kunnes se on pelissä.

Pallo on pelissä sen osuessa maahan. Tämän jälkeen palloa saa pelata kuka tahansa pelaaja (kummastakin joukkueesta).

### Rikkomukset ja rangaistukset

Erotuomaripallo uusitaan, jos pallo:

- koskee pelaajaa ennen osumistaan maahan;
- poistuu pelikentältä koskematta pelaajaa.

Jos pallo erotuomaripallon jälkeen menee maaliin koskematta vähintään kahta pelaajaa, peliä jatketaan:

- maaliheitolla, jos pallo menee vastajoukkueen maaliin;
- kulmapotkulla, jos pallo menee omaan maaliin.

Kuitenkin, jos pallo erotuomaripallon jälkeen menee maaliin koskematta kahta pelaajaa syistä, jotka ovat pallon vastaanottaneesta joukkueesta riippumattomia (esim. sääolosuhteet tai pallo ei ole asianmukaisesti tiputettu), erotuomaripallo uusitaan.

## Sääntö 9 – Pallo pelissä ja poissa pelistä

### 1 – Pallo poissa pelistä

Pallo on poissa pelistä, kun:

- se on kokonaan ylittänyt pääty- tai sivurajan maassa tai ilmassa; ·
- erotuomarit ovat katkaisseet pelin;
- se osuu kattoon, jos sellainen on olemassa.

Pallo on myös poissa pelistä, jos se osuu erotuomariston jäseneseen, pysyy kentällä ja;

- joukkue aloittaa lupaavan hyökkäyksen; tai
- pallo menee suoraan maaliin; tai
- pallonhallinta siirtyy toiselle joukkueelle.

Näissä kolmessa pallon erotuomariston jäseneseen osumisen sisältävässä tapauksessa peliä jatketaan erotuomaripallolla.

### 2 – Pallo pelissä

Pallo on pelissä koko muun ajan osuessaan erotuomariston jäseneseen, maalitolppaan, ylärimaan tai kulmalipputankoon ja jäädessään pelikentälle.

Jos, ilman tarkoitusta vaikuttaa peliin epäurheilijamaisesti, joukkueen toimihenkilö, vaihtopelaaja, kentältä poistettu pelaaja tai pelaaja, joka on tilapäisesti kentän ulkopuolella (esimerkiksi loukkaantumisen tai varusteiden korjaamisen vuoksi), koskee palloon sen ollessa vielä pelissä mutta selvästi poistumassa kentältä, tuomitaan vapaapotku seuraavasti: Jos palloon koskettiin rikkomuksen tehneen joukkueen kenttäpuoliskolla, vapaapotku suoritetaan pelikentän keskipisteestä. Jos palloon koskettiin vastajoukkueen kenttäpuoliskolla, vapaapotku suoritetaan kohdasta, jossa palloon koskettiin. Ei henkilökohtaista rangaistusta.

### 3 – Sisäkentät

Kentän yllä olevan vapaan tilan vähimmäiskorkeus tulee määrittää kilpailumääräyksissä.

Jos pelissä oleva pallo osuu kattoon, peliä jatketaan rajapotkulla/rajaheitolla sen joukkueen hyväksi, joka ei viimeksi koskenut palloon. Rajapotku/rajaheitto potkaistaan/heitetään siitä sivurajan kohdasta, joka on lähinnä pallon osumakohtaa kattoon.

## Sääntö 10 – Ottelun lopputuloksen määrittäminen

### 1 - Hyväksyttävä maali

Maali on tehty, kun koko pallo ylittää kuvitteellisen päätyrajan maalitolppien välistä ja yläriman alta edellyttäen, että maalin tehnyt joukkue ei ole syylistynyt rikkomukseen.

Jos maalivahti heittää pallon suoraan vastajoukkueen maaliin, tuomitaan maaliheitto.

### Hylättävä maali

Jos jompikumpi erotuomareista viheltää pilliin hyväksyttävän maalin merkiksi ennen kuin pallo on kokonaan ylittänyt kuvitteellisen päätyrajan (maalitolppien välistä, kuten määritelty säännössä 1), ja erotuomari välittömästi huomaa virheensä, maali hylätään ja peliä jatketaan erotuomaripallolla.

### 2 – Voittanut joukkue

Enemmän maaleja tehnyt joukkue on voittaja. Jos molemmat joukkueet tekevät yhtä monta maalia tai ei yhtään maalia, ottelu päättyy tasan.

Kun kilpailumääräykset edellyttävät voittajan ratkaisemista tasapelissä tai otteluparin tasapelissä, ainoat sallitut menetelmät voittajan ratkaisemiseksi ovat:

- vierasmaalisääntö
- yksi erä, korkeintaan 3 minuutin jatkoaika. Kilpailumääräyksissä tulee määrätä jatkoajan kesto
- Rangaistuspotkukilpailu

Yllä mainittujen menetelmien yhdistelmää voidaan käyttää.

Tässä tapauksessa ja jos ottelu on sarjaottelu, pisteitä jaetaan seuraavasti:

- Voitto kolmannen erän jälkeen: kolme pistettä voittajajoukkueelle
- Voitto jatkoajan jälkeen: kaksi pistettä voittajajoukkueelle
- Voitto rangaistuspotkujen jälkeen (rangaistuspotkukilpailu): yksi piste voittajajoukkueelle

### 3 – Rangaistuspotkukilpailu

Rangaistuspotkukilpailu suoritetaan ottelun päätyttyä ja, ellei toisin ole määrätty, niihin soveltuvat rantajalkapallosäännöt pätevät. Kentältä poistettu pelaaja ei saa osallistua; pelin aikana pelaajille, vaihtopelaajille ja joukkueen toimihenkilöille annetut huomautukset ja varoitukset eivät siirry rangaistuspotkukilpailuun.

Rangaistuspotkukilpailu ei ole osa ottelua.

### Menettely

#### *Ennen rangaistuspotkukilpailua*

- Elleivät muut tekijät (esim. olosuhteet, turvallisuus, kameran sijoittelu jne.) toisin edellyttä, tai kilpailumääräykset muuta määrää, erotuomari arpoo kolikolla, kumpaan maaliin potkut potkaistaan

- Elleivät muut tekijät (esim. pelikentän kunto, turvallisuus jne.) toisin edellyttä, erotuomari arpoo kolikolla, kumpaan maaliin potkut potkaistaan. Maalia voidaan vaihtaa vain turvallisuussyistä tai jos maali tai pelikentän pinta tulee pelikelvottomaksi.
- Erotuomari teikkaa kolikolla uudelleen, ja teikkauksen voittanut joukkue valitsee, potkaisevatko he ensimmäisen vai toisen potkun.
- Kaikki pelaajat ja vaihtopelaajat ovat oikeutettuja osallistumaan potkuihin. Poikkeuksena ne pelaajat, jotka ottelun tai jatkoajan päättyessä ovat loukkaantuneita tai jotka on poistettu kentältä.
- kumpikin joukkue on velvollinen valitsemaan sallituista pelaajista potkujärjestyksen. Erotuomaria ei informoida järjestyksestä
- Jos ottelun tai jatkoajan päättyessä ja ennen potkujen aloittamista toisella joukkueella on enemmän potkuihin oikeutettuja pelaajia (vaihtopelaajat mukaan lukien) kuin vastajoukkueella, se voi halutessaan vähentää osallistuvien pelaajien määrää yhtä suureksi. Erotuomareille tulee ilmoittaa pois jätettyjen pelaajien nimet ja numerot. Pois jätetyt pelaajat eivät saa osallistua potkaisijana tai maalivahtina potkuihin (paitsi alla kuvatussa poikkeustapauksessa).
- Maalivahdin, joka loukkaantuu ennen potkuja tai niiden aikana, saa korvata pelaajamäärien tasaamiseksi pois jätetyllä pelaajalla. Korvattava maalivahti ei saa enää osallistua potkuihin eikä potkaista.
- Jos korvattava maalivahti on jo potkaissut, hänet korvannut pelaaja ei saa potkaista ennen kuin seuraavalla potkukierroksella. (Potkukierros = kaikki osallistuvat pelaajat ovat potkaisseet kerran)

#### *Rangaistuspotkukilpailun aikana*

- Vain osallistuvat pelaajat ja erotuomaristo saavat olla kentällä.
- Kaikkien osallistuvien pelaajien, paitsi potkaisijan ja kahden maalivahdin, tulee pysyä vastakkaisella kenttäpuolella.
- Potkaisijan joukkueen maalivahdin tulee pysyä toisen erotuomarin vastakkaisella puolella sivurajalla, kuvitteellisen rangaistupisteen tasolla.
- Osallistuva pelaaja voi vaihtaa paikkaa maalivahdin kanssa.
- Potku on suoritettu, kun pallo pysähtyy, menee pois pelistä tai kun erotuomarit katkaisevat pelin rikkomuksen vuoksi; potkaisija ei saa pelata palloa toista kertaa.
- Erotuomarit pitävät kirjaa potkuista.
- Jos maalivahti syyllistyy rikkomukseen, jonka seurauksena potku uusitaan, maalivahtia huomautetaan ensimmäisestä rikkomuksesta ja jos sama pelaaja syyllistyy rikkomukseen uudelleen, häntä varoitetaan.
- Jos potkaisija syyllistyy rikkomukseen sen jälkeen, kun erotuomarit ovat antaneet luvan potkun potkaisemiseen, potku merkitään epäonnistuneeksi ja potkaisijaa varoitetaan
- Jos sekä maalivahti että potkaisija syyllistyvät rikkomukseen samanaikaisesti; potku merkitään epäonnistuneeksi ja potkaisijaa varoitetaan
- Jos rangaistuspotkukilpailun aikana joukkueen pelaajamäärä vähenee, vastajoukkue voi halutessaan vähentää osallistuvien pelaajien määrää yhtä suureksi. Erotuomareille tulee ilmoittaa pois jätettyjen pelaajien nimet ja numerot. Pois jätetyt pelaajat eivät saa osallistua potkuihin potkaisijana tai maalivahtina (paitsi ylle kuvatussa poikkeustapauksessa)

*Alla olevien ehtojen mukaisesti molemmat joukkueet potkaisevat viisi potkua*

- Potkut potkaistaan vuorotellen.
- Jokaisen potkun potkaisee eri pelaaja, ja kaikkien osallistuvien pelaajien on potkaistava, ennen kuin kukaan voi potkaista toista kertaa.
- Yllä olevat periaatteet pätevät myös mahdollisilla seuraavilla potkukierroksilla, mutta joukkueet voivat vaihtaa potkujärjestystä.
- Jos, ennen kuin molemmat joukkueet ovat potkaisseet viisi potkua, toinen joukkueista on tehnyt enemmän maaleja kuin toinen pystyy tekemään, vaikka potkaisisi viisi potkuaan, enempää potkuja ei potkaista.
- Jos sen jälkeen, kun molemmat joukkueet ovat suorittaneet viisi potkua, molemmat ovat tehneet yhtä monta maalia, potkut jatkuvat, kunnes toinen joukkue on tehnyt enemmän maaleja samalla määrällä potkuja
- Rangaistuspotkukilpailua ei pidä viivyttää pelaajan pelikentältä poistumisen vuoksi. Pelaajan potku todetaan menetetyksi (ei maalia), jos pelaaja ei palaa ajoissa potkaisemaan

*Pelaajavaihdot ja kentältäpoistot rangaistuspotkukilpailun aikana*

- Pelaajaa, vaihtopelaajaa tai taustahenkilöä voidaan varoittaa tai poistaa kentältä.
- Kentältä poistettu maalivahti täytyy korvata potkuihin osallistuvalla pelaajalla tai vaihtopelaajalla.
- Muuta pelaajaa tai vaihtopelaajaa kuin maalivahtia, joka ei pysty jatkamaan potkuja, ei voi korvata.
- Erotuomareiden on päätettävä ottelu, mikäli joukkueen pelaajamäärä laskee alle kolmeen.

#### 4 – Vierasmaalisääntö

Ottelupari on kilpailumuoto, jossa pelataan yksi ottelu kummankin joukkueen kotikentällä.

Kilpailumääräykset voivat määrätä, että jos otteluparin yhteenlasketut maalimäärät ovat tasan, vieraskentällä tehdyt maalit lasketaan kahdeksi maaliksi.

## Sääntö 11 – Paitsio

Rantajalkapallossa ei ole paitsiota.

## Sääntö 12 – Kielletty peli ja sopimaton käytös

Vapaapotku sekä rangaistuspotku voidaan tuomita rikkomuksista vain, kun pallo on pelissä.

### 1 – Vapaapotku

Vapaapotku tuomitaan, jos pelaaja syyllistyy johonkin seuraavista rikkomuksista vastapelaajaa kohtaan holtittomasti, piittaamattomasti tai käyttäen kohtuutonta voimaa:

- taklaa vartalollaan
- hyppää vastapelaajan päälle
- potkaisee tai yrittää potkaista
- työntää
- lyö tai yrittää lyödä (sisältäen päällä puskemisen)
- taklaa tai kamppailee
- kamppaa tai yrittää kampata

Jos rikkomukseen liittyy kontakti, siitä rangaistaan vapaapotkulla tai rangaistuspotkulla.

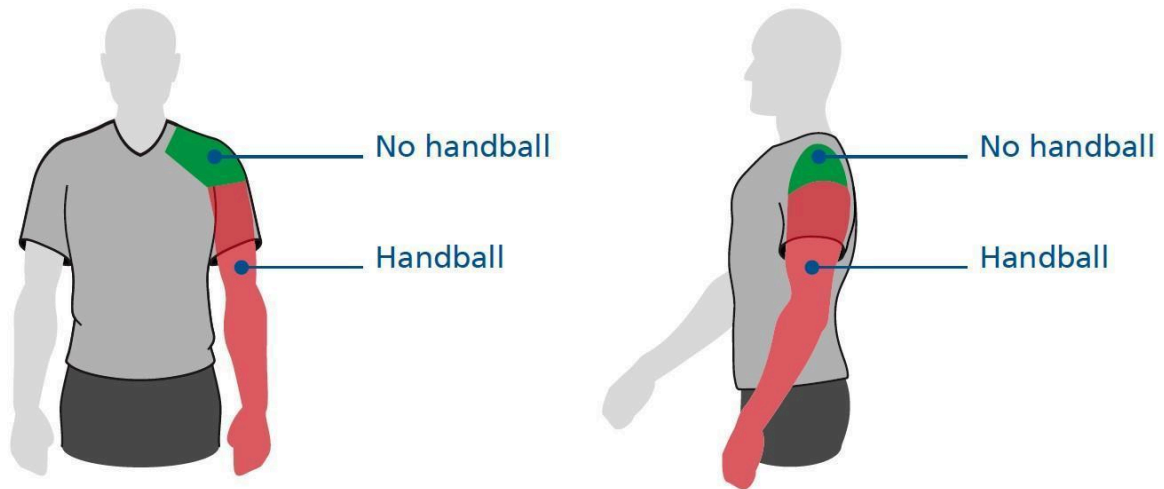
- Holtiton tarkoittaa, että pelaaja osoittaa vastuun tai harkinnan puutetta kamppaillessaan pallosta tai toimii varomattomasti. Henkilökohtaista rangaistusta ei tarvita.
- Piittaamaton tarkoittaa, että pelaaja jättää huomioimatta aiheuttamansa vaaran tai tekonsa seuraukset vastapelaajalle ja häntä on varoitettava.
- Kohtuuton voiman käyttö tarkoittaa, että pelaaja ylittää voiman käytön tarpeen ja vaarantaa vastustajan turvallisuuden ja hänet on poistettava kentältä.

Vapaapotku tuomitaan, jos pelaaja syyllistyy johonkin seuraavista rikkomuksista:

- käsivirhe, joka on tarkoituksellinen ja/tai jossa käsi tai käsivarsi tekee pelaajan vartalosta epäluonnollisesti isomman (paitsi maalivahti omalla rangaistusalueellaan)
- pitää kiinni vastapelaajasta
- estää vastapelaajan etenemisen kontaktilla
- puree tai sylkee joukkueen tai erotuomariston jäsentä
- heittää esineellä palloa, vastapelaajaa tai erotuomariston jäsentä tai koskettaa palloa kädessä pitämällä esineellä

### Käsvirhe

Käsvirheen määrittämiseksi, käsivarren yläraja kulkee kainalon kohdalla.



Pelaajan jokainen kosketus palloon kädellä/käsivarrella ei ole rikkomus.

Pelaaja syyllistyy vapaapotkun arvoiseen rikkomukseen, jos hän:

- tarkoituksellisesti koskettaa palloa kädellään/käsivarrellaan, esimerkiksi liikuttamalla kättään/käsivarttaan kohti palloa
- koskettaa palloa kädellään/käsivarrellaan kun se tekee pelaajan vartalosta epäluonnollisesti isomman. Pelaajan katsotaan tehneen vartalostaan epäluonnollisesti isomman, kun käden/käsivarren asento ei ole seuraus pelaajan vartalon liikkeestä kyseisessä tilanteessa tai sillä perusteltavissa. Pitämällä kättään/käsivarttaan tällaisessa asennossa pelaaja ottaa riskin pallon osumisesta käteen/käsivarteen ja rikkomukseen syyllistymisestä

Maalia ei hyväksytä, mikäli pelaaja tekee maalin vastajoukkueen maaliin:

- suoraan kädellään/käsivarrellaan, myös tahattomasti (maalivahti mukaan lukien)
- välittömästi pallon osuttua hänen käteensä/käsivarteensa, myös tahattomasti

Oman rangaistusalueensa ulkopuolella maalivahdilla on samat pallon pelaamista käsin koskevat rajoitteet kuin muillakin pelaajilla. Jos maalivahti pelaa palloa käsin omalla rangaistusalueellaan, kun tämä ei ole sallittua, erotuomarit tuomitsevat vapaapotkun pelikentän keskipisteestä, mutta eivät anna henkilökohtaista rangaistusta.

Kuitenkin, jos rikkomus on pelinjatkamisen yhteydessä pallon pelaaminen toisen kerran (kädellä/käsivarrella tai ilman) ennen sen koskettamista toiseen pelaajaan, maalivahtia on rangaistava, jos rikkomus pysäyttää lupaavan hyökkäyksen tai vie vastustajalta tai vastajoukkueelta maalin tai ilmeisen maalintekotilaisuuden.

### Saksi- ja polkupyöräpotku

Saksipotkut ja polkupyöräpotkut ovat olennainen osa rantajalkapalloa, ja niiden suorittamista pitää suojella kuten myös pelaajaa, joka on suorittamassa potkua. Erotuomareiden tulee varmistaa, että potku voidaan suorittaa ja rankaista pelaajaa joka sääntöjen vastaisesti estää potkun suorittamisen.

Erotuomariston tulee ottaa seuraavat seikat huomioon pelaajan estäessä vastapelaajaa suorittamasta saksii- tai polkupyöräpotkua:

- Jos pallo on pelaajan hallussa, joka on suorittamassa saksii- tai polkupyöräpotkua tai valmistautumassa suoritukseen, ja vastapelaaja koskee häneen tai pelaa palloa, vapaapotku tai rangaistuspotku tuomitaan vastajoukkueelle.
- Jos pallo on pelaajan hallussa, joka on suorittamassa saksii- tai polkupyöräpotkua tai valmistautumassa suoritukseen, ja vastapelaaja koskee häneen tai pelaa palloa, ja sen seurauksena potkun suorittaja potkaisee vastapelaajaa, erotuomaristo ei rankaise potkun suorittajaa vaan rankaisee pelaajaa, joka esti tai yritti estää saksii- tai polkupyöräpotkun suorituksen.
- Jos pallo ei ole pelaajan hallussa, joka on suorittamassa saksii- tai polkupyöräpotkua tai valmistautumassa suoritukseen, ja vastapelaaja koskettaa tai pelaa palloa, pelaaja ei ole syyllistynyt rikkeeseen.
- Jos pallo ei ole pelaajan hallussa, joka on suorittamassa saksii- tai polkupyöräpotkua tai valmistautumassa suoritukseen, ja vastapelaaja koskee tai pelaa palloa, ja sen seurauksena potkun suorittaja potkaisee vastapelaajaa, silloin erotuomaristo rankaisee saksii- tai polkupyöräpotkun suorittajaa rikkeen vakavuuden mukaan.
- Pelaajalla katsotaan olevan pallo hallussa saksii- tai polkupyöräpotkun suorittamista varten sen jälkeen, kun pelaaja on hallinnut palloa millä tahansa kehon osalla, lukuun ottamatta käsiä ja käsivarsia ja pallo pysyy ilmassa, pelaajan lähellä pelietäisyyden päässä, joko pelaajan etupuolella tai sivulla.

Pelaajan ei katsota syyllistyvän rikkeeseen puolustaessaan saksii- tai polkupyöräpotkua, jos pelaaja hyppää ilmaan, eikä käännä kehoaan ilmassa tai liiku kohti vastapelaajaa, vaikka vahingossa syntyy kontakti vastapelaajaan.

## 2 – Vapaapotku pelikentän keskipisteestä tai rikkomuspaikasta

### Vapaapotku pelikentän keskipisteestä

Vapaapotku pelikentän keskipisteestä tuomitaan, jos pelaaja syyllistyy johonkin seuraavista rikkeistä omalla kenttäpuoliskollaan:

- pelaa vaarallisella tavalla (kuten määritelty alla);
- estää vastapelaajan etenemisen ilman kontaktia;
- yrittää harhauttaa erotuomareita esimerkiksi tekeytymällä loukkaantuneeksi tai teeskennellen tulleen rikotuksi (näyttelemineen);
- syyllistyy protestointiin, käyttää hävytöntä, loukkaavaa tai solvaavaa kieltä ja/ tai eleitä tai muihin sanallisiin rikkomuksiin;
- syyllistyy muuhun, säännöissä mainitsemattomaan, rikkomukseen, josta peli katkaistaan varoituksen tai kentältäpoiston antamista varten.

Vapaapotku pelikentän keskipisteestä tuomitaan myös (ei henkilökohtaista rangaistusta, vaikka rikkeellä vietäisiin maali tai ilmeinen maalintekomahdollisuus tai jos rikkeellä keskeytetään tai häiritään lupaavaa hyökkäystä);

- jos joukkue pitää pelissä olevaa palloa hallussaan omalla rangaistusalueella yli neljä sekuntia

Vapaapotku pelikentän keskipisteestä tuomitaan myös, jos maalivahti syyllistyy johonkin seuraavista rikkomuksista:

- hallitsee palloa käsissään tai jaloissaan omalla kenttäpuoliskollaan yli neljä sekuntia;
- pelattuaan palloa omalla rangaistusalueellaan käsin, oman kanssapelaajan palauttamana, koskettaa palloa tarkoituksellisesti uudestaan käsin / käsivarrellaan omalla rangaistusalueellaan sen jälkeen, kun kanssapelaaja on pelannut palloa millä tahansa kehon osalla ja ilman että vastajoukkueen pelaaja on koskenut palloon tai pallo on mennyt pois pelistä palautusten välissä.
- kun pallo on pelissä, vapautettuaan pallon käsistään potkaisee palloa ennen kuin pallo on osunut maahan
- pelaa oman rangaistusalueensa ulkopuolella palloa, palaa omalle rangaistusalueelle ja koskettaa tai pelaa palloa millä tahansa kehon osalla omalla rangaistusalueella, eikä kukaan muu pelaaja ole välissä koskenut tai pelannut palloa.

Maalivahdin katsotaan hallitsevan palloa, kun:

- pallo on käsien tai käden ja minkä tahansa pinnan (esim. kentän, oman vartalon) välissä tai koskettaessaan palloa millä tahansa käden tai käsivarren osalla
- hän pitää palloa avoimella ojennetulla kädellä
- hän pomputtaa palloa kentän pintaan tai heittää sen ilmaan

### Vapaapotku rikkomuspaikasta

Vapaapotku rikkomuspaikasta tuomitaan, jos pelaaja syyllistyy johonkin seuraavista rikkeistä vastajoukkueen kenttäpuoliskolla:

- pelaa vaarallisella tavalla (kuten määritelty alla);
- estää vastapelaajan etenemisen ilman kontaktia;
- yrittää harhauttaa erotuomareita esimerkiksi tekeytymällä loukkaantuneeksi tai teeskennellen tulleen rikotuksi (näyttelemineen);
- syyllistyy protestointiin, käyttää hävytöntä, loukkaavaa tai solvaavaa kieltä ja/ tai eleitä tai muihin sanallisiin rikkomuksiin;
- estää maalivahtia vapauttamasta palloa käsistään tai potkaisee tai yrittää potkaista palloa, kun maalivahti on vapauttamassa sitä hallustaan;
- syyllistyy muuhun, säännöissä mainitsemattomaan, rikkomukseen, josta peli katkaistaan varoituksen tai kentältäpoiston antamista varten.

### Pelaaminen vaarallisella tavalla

Vaarallisella tavalla pelaamista on mikä tahansa toiminta, jolla yrittäessään pelata palloa pelaaja aiheuttaa loukkaantumisvaaran jollekin (mukaan lukien pelaaja itse) tai estää lähellä olevaa vastapelaajaa pelaamasta palloa loukkaantumisen pelossa.

### Vastapelaajan etenemisen estäminen ilman kontaktia

Vastapelaajan etenemisen estäminen tarkoittaa vastapelaajan juoksulinjalle siirtymistä estämään, tukkimaan, hidastamaan tai pakottamaan muuttamaan suuntaa silloin, kun pallo ei ole kummankaan pelaajan pelietäisyydellä.

Kaikilla pelaajilla on oikeus vapaaseen sijoittumiseen pelikentällä; vastapelaajan tiellä oleminen on eri asia kuin vastapelaajan tielle siirtyminen.

Pelaaja voi suojata palloa menemällä vastapelaajan ja pallon väliin, kunhan pallo on pelietäisyydellä eikä vastapelaajaa estetä käsin tai vartalolla. Jos pallo on pelietäisyydellä, pelaajaa voi taklata sääntöjenmukaisesti vartalolla.

#### Vastustajan blokkaminen

Vastapelaajan blokkaminen voidaan katsoa sääntöjenmukaiseksi taktiikaksi rantajalkapallossa. Blokkaavan pelaajan tulee olla paikallaan kontaktin tapahtuessa, hän ei saa tarkoituksellisesti aiheuttaa kontaktia siirtymällä tai levittämällä itsensä vastapelaajan tielle ja vastapelaajalla tulee olla mahdollisuus välttää blokki. Blokki voidaan toteuttaa pallollista tai pallotonta pelaajaa vastaan.

### 3 – Rikkomukset, joista tuomitaan vapaapotku puolustavalle joukkueelle kuvitteellisesta rangaistuspotkukupisteestä

Jos pelaaja syyllistyy rikkomukseen vastajoukkueen rangaistusalueella, puolustavalle joukkueelle tuomitaan vapaapotku, joka suoritetaan sen rangaistusalueen kuvitteellisesta rangaistuspotkukupisteestä, jossa rikkomus tapahtui.

#### 4 – Henkilökohtaiset rangaistukset

Erotuomareilla on valta henkilökohtaisiin rangaistuksiin siitä asti, kun he astuvat pelikentälle ottelua edeltävässä tarkastuksessa siihen asti, kun he poistuvat pelikentältä ottelun päätyttyä (käsittäen rangaistuspotkukilpailun).

Jos ennen menemistä pelikentälle ottelun alussa pelaaja tai taustahenkilö syyllistyy kentältäpoiston arvoiseen rikkomukseen, erotuomareilla on oikeus estää pelaajaa tai taustahenkilöä osallistumasta otteluun. Erotuomarit raportoivat tarvittaessa muusta sopimattomasta käytöksestä.

Pelaajaa tai taustahenkilöä, joka syyllistyy varoituksen tai kentältäpoiston arvoiseen rikkomukseen pelikentällä tai sen ulkopuolella ketä tahansa henkilöä tai rantajalkapallosääntöjä vastaan, rangaistaan rikkomuksen mukaan.

Keltainen kortti ilmaisee varoituksen ja punainen kortti kentältäpoiston.

Vain pelaajalle, vaihtopelaajalle tai taustahenkilölle voidaan näyttää punaista tai keltaista korttia.

#### Pelaajat ja vaihtopelaajat

##### Pelin jatkamisen viivyttäminen kortin näyttämiseksi

Kun erotuomari on päättänyt varoittaa tai poistaa pelaajan kentältä, peliä ei saa jatkaa ennen rangaistuksen antamista, ellei rikottu joukkue anna nopeaa vapaapotkua, heillä ole selvä maalintekomahdollisuus ja erotuomari ei ole aloittanut henkilökohtaisen rangaistuksen antamista. Rangaistus annetaan seuraavalla pelikatkolla; jos rikkomus oli ilmeisen maalintekomahdollisuuden vieminen vastajoukkueelta, pelaajaa varoitetaan; jos rikkomus häiritsi lupaavaa hyökkäystä tai pysäytti lupaavan hyökkäyksen, pelaajaa ei varoiteta.

### Hyöty

Jos erotuomarit soveltavat hyötyä rikkomuksesta, josta olisi peli katkaistaessa annettu varoitus tai kentältäpoisto, tulee tämä varoitus tai kentältäpoisto antaa seuraavalla pelikatolla. Kuitenkin, jos rikkomus oli ilmeisen maalintekomahdollisuuden vieminen vastajoukkueelta, pelaajaa varoitetaan epäurheilijamaisesta käytöksestä; jos rikkomus häiritsi (lupaavaa hyökkäystä) tai katkaisi lupaavan hyökkäyksen, pelaajaa ei varoiteta.

Hyötyä ei tule käyttää raa'an pelin, väkivaltaisen käytöksen tai toisen varoitettavan rikkomuksen yhteydessä, ellei ole selkeä mahdollisuus tehdä maali. Erotuomareiden tulee poistaa pelaaja kentältä seuraavalla pelikatolla, paitsi jos pelaaja pelaa palloa tai kamppailee/häiritsee vastapelaajaa, jolloin erotuomarit katkaisevat pelin, poistavat pelaajan kentältä ja peliä jatketaan;

- pallon paikasta, jos pallo oli rikutun joukkueen kenttäpuoliskolla pelin katkaisuhetkellä
- pelikentän keskipisteestä, jos pallo oli rikkoneen joukkueen kenttäpuoliskolla pelin katkaisuhetkellä

Mikäli pelaaja syyllistyy vakavampaan rikkomukseen, peliä jatketaan vapaapotkulla rikkomuspaikasta. Mikäli rikkomuspaikka oli rikkoneen pelaajan omalla rangaistusalueella, peliä jatketaan rangaistuspotkulla.

Jos sovelletaan hyötyä toisen varoituksen tai suoran kentältäpoiston tapauksessa, ja ennen rangaistuksen antamista syntyy maali rikkoneen joukkueen maaliin, rangaistu joukkue jatkaa samalla pelaajamäärällä, mutta rangaistu pelaaja korvataan vaihtopelaajalla. Jos maalia ei synny, joukkueen pelaajamäärää vähennetään yhdellä.

Jos puolustaja alkaa pitää kiinni hyökkääjästä rangaistusalueen ulkopuolella ja jatkaa kiinnipitämistä rangaistusalueen sisällä, erotuomarit tuomitsevat rangaistuspotkun.

### Varoitettavat rikkomukset

Seuraaviin rikkomuksiin syyllistyvää pelaajaa varoitetaan:

- pelin jatkamisen viivyttäminen;
- protestointi sanoin tai elein;
- kentälle tuleminen, palaaminen tai tarkoituksellinen kentältä poistuminen ilman erotuomareiden lupaa tai pelaajavaihtomääräysten rikkominen;
- sääntömääräisen etäisyyden noudattamatta jättäminen, kun peliä ollaan jatkamassa seuraavilla tavoilla:
  - erotuomaripallo, kulmapotku, tai rajapotku/-heitto;
  - alkupotku (vain puolustavan joukkueen pelaajille silloin, kun maalia ei synny)
  - vapaapotku (vain puolustavan joukkueen pelaajille silloin, kun he vaikuttavat peliin)
- jatkuva rantajalkapallosääntöjen rikkominen ("jatkuva" ei ole määritelty millään tietyllä sääntörikkomusten lukumäärällä tai kaavalla);
- epäurheilijamainen käytös.

Seuraaviin rikkomuksiin syyllistyvää vaihtopelaajaa varoitetaan:

- pelin jatkamisen viivyttäminen;
- protestointi sanoin tai elein;
- kentälle tuleminen pelaajavaihtomääräyksiä rikkoen;
- epäurheilijamainen käytös.

Kun syyllistytään kahteen erilliseen varoituksen arvoiseen rikkomukseen, vaikkakin lähekkäin, molemmista tulee antaa varoitus. Esimerkiksi jos vaihtopelaaja tulee pelikentälle vaihtoalueen ulkopuolelta ja syyllistyy esimerkiksi piittaamattomaan rikkomukseen.

#### Varoitukset epäurheilijamaisesta käytöksestä

On olemassa erilaisia tilanteita, jolloin pelaajaa tulee varoittaa epäurheilijamaisesta käytöksestä, sisältäen jos pelaaja:

- yrittää harhauttaa erotuomareita esimerkiksi tekeytymällä loukkaantuneeksi tai teeskennellen tulleen rikotuksi (näyttelemineen);
- syyllistyy piittaamattomalla tavalla vapaapotkun aiheuttavaan rikkomukseen;
- syyllistyy käsivirheeseen häiritäkseen tai katkaistakseen lupaavan hyökkäyksen, paitsi jos erotuomarit tuomitsevat vapaapotkun tai rangaistuspotkun tahattomasta käsivirheestä;
- vie vastajoukkueelta maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden ja erotuomarit tuomitsevat vapaapotkun tai rangaistuspotkun tahattomasta käsivirheestä;
- tekee rikkeen, joka häiritsee tai katkaisee lupaavan hyökkäyksen, paitsi kun erotuomarit tuomitsevat rikkeestä rangaistuspotkun ja rikkomuksessa oli yritys pelata palloa tai kamppailla pallosta;
- vie vastapelaajalta ilmeisen maalintekomahdollisuuden rikkomuksella, joka oli yritys pelata palloa tai kamppailla pallosta ja erotuomarit tuomitsevat rangaistuspotkun;
- pelaa palloa käsin yrittäen tehdä maalin (riippumatta yrityksen onnistumisesta) tai epäonnistuessaan yrityksessään estää maalin syntyminen;
- tekee pelikenttään siihen kuulumattomia merkintöjä;
- pelaa palloa poistuessaan pelikentältä saatuaan määräyksen poistua;
- osoittaa kunnioituksen puutetta peliä kohtaan;
- sanallisesti harhauttaa vastapelaajaa pelin aikana.

#### Maalin juhlinta

Pelaajat saavat osoittaa riemuaan maalin jälkeen, mutta juhlinta ei saa olla liiallista. Yliampuviin juhlintoihin ei kannusteta, eivätkä ne saa aiheuttaa liiallista viivytystä.

Pelikentältä poistuminen maalia juhliessa ei ole varoitettava rikkomus, mutta pelaajien tulee palata kentälle mahdollisimman pian.

Pelaajaa tulee varoittaa, vaikka maali hylättäisiin, jos hän:

- lähestyy katsojia tavalla, joka aiheuttaa turvallisuusongelmia;
- elehtii tai toimii provosoivasti, pilkallisesti tai kiihottavasti;
- peittää päänsä tai kasvonsa naamiolla tai vastaavalla esineellä;
- ottaa paidan päältään tai peittää päänsä paidalla.

#### Kentältäpoiston aiheuttavat rikkomukset

Seuraaviin rikkomuksiin syyllistynyt pelaaja tai vaihtopelaaja poistetaan kentältä:

- vie vastajoukkueelta maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden käsivirheellä (paitsi maalivahti omalla rangaistusalueellaan);
- vie kohti rikkojan maalia kokonaisvaltaisesti liikkuvalla vastapelaajalta maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden rikkomalla vapaapotkun tai rangaistuspotkun arvoisella rikkomuksella, jossa ei ollut yritystä pelata palloa tai kamppailla pallosta;

- vie maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden koskemalla palloa vastajoukkueen vapaapotkunantopaikan ja oman joukkueen maalin välillä, ennen kuin pallo on koskenut tolppaan, ylärimaan, maalivahtiin tai kenttään;
- raaka peli;
- puree tai sylkee jotakuta, tai heittää tarkoituksellisesti hiekalla jotakuta;
- väkivaltainen käytös;
- käyttää hävytöntä, loukkaavaa tai solvaavaa kieltä ja/tai eleitä;
- saa toisen varoituksen samassa ottelussa.

Kentältä poistetun pelaajan tai vaihtopelaajan tulee poistua pelikentän läheisyydestä ja tekniseltä alueelta.

### Lupaavan hyökkäyksen pysäyttäminen

Kun pelaaja pysäyttää lupaavan hyökkäyksen käsivirheellä, pelaajaa varoitetaan riippumatta siitä, missä rikkomus tapahtuu (paitsi maalivahti omalla rangaistusalueellaan). Kun pelaaja syyllistyy vastapelaajaa kohtaan rikkeeseen, joka pysäyttää lupaavan hyökkäyksen ja erotuomarit tuomitsevat vapaapotkun tai rangaistuspotkun, rikkonutta pelaajaa ei varoiteta, jos rikkomus oli yritys pelata palloa tai kamppailla pallosta; muissa tapauksissa (esim. kiinnipitäminen, työntäminen, ei mahdollisuutta pelata palloa jne.), rikkojaa varoitetaan.

Pelaaja, kentältä poistettu pelaaja, vaihtopelaaja tai taustahenkilö, joka tulee kentälle ilman vaadittavaa erotuomareiden lupaa ja häiritsee peliä tai vastapelaajaa pysäyttäen lupaavan hyökkäyksen, poistetaan kentältä syyllistyttyään kahteen varoitettavaan rikkomukseen.

Seuraavat seikat tulee ottaa huomioon arvioitaessa lupaavaa hyökkäystä:

- tilanne ei ole ilmeinen maalintekomahdollisuus
- rikkomuksen ja maalin välinen etäisyys
- yleinen pelin suunta
- pallon hallinnassa pitämisen tai hallintaan saamisen todennäköisyys
- onko aktiivisten hyökkääjien lukumäärä suurempi kuin aktiivisten puolustajien (pois lukien puolustava maalivahti ja rikkonut pelaaja)

### Maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden vieminen

Kun pelaaja vie vastajoukkueelta maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden tahallisella käsivirheellä, pelaaja poistetaan kentältä riippumatta missä rikkomus tapahtuu (paitsi maalivahti omalla rangaistusalueellaan).

Kun pelaaja vie vastajoukkueelta maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden tahattomalla käsivirheellä ja erotuomarit tuomitsevat vapaapotkun tai rangaistuspotkun, rikkonutta pelaajaa varoitetaan.

Kun pelaaja syyllistyy omalla rangaistusalueellaan vastapelaajaa kohtaan rikkomukseen, jolla viedään vastapelaajalta ilmeinen maalintekomahdollisuus ja erotuomarit tuomitsevat rangaistuspotkun, rikkonutta pelaajaa varoitetaan, jos rikkomus oli yritys pelata palloa tai kamppailla pallosta; muissa tapauksissa (esim. kiinnipitäminen, työntäminen, ei mahdollisuutta pelata palloa jne.) rikkoja poistetaan kentältä.

Pelaaja, kentältä poistettu pelaaja, vaihtopelaaja tai taustahenkilö, joka tulee pelikentälle ilman vaadittavaa erotuomareiden lupaa ja häiritsee peliä tai vastapelaajaa vieden vastajoukkueelta maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden, syyllistyy kentältäpoiston arvoiseen rikkomukseen.

Seuraavat seikat tulee ottaa huomioon arvioitaessa ilmeistä maalintekomahdollisuutta:

- rikkomuksen ja maalin välinen etäisyys
- yleinen pelin suunta
- pallon hallinnassa pitämisen tai hallintaan saamisen todennäköisyys
- puolustajien sijainti ja lukumäärä

### Raaka peli

Taklaus tai kamppailu, joka vaarantaa vastapelaajan turvallisuuden tai jossa käytetään kohtuutonta voimaa tai raakuutta, tulee rangaista raakana pelinä.

Pelaaja, joka kamppaillessaan pallosta syöksyy vastapelaajaa kohti edestä, sivulta tai takaa käyttäen yhtä tai molempia jalkoja sekä käyttäen kohtuutonta voimaa tai vaarantaen vastapelaajan turvallisuuden, syyllistyy raakaan peliin.

### Väkivaltainen käytös

Väkivaltaista käytöstä on, jos pelaaja käyttää tai yrittää käyttää kohtuutonta voimaa tai raakuutta vastapelaajaa kohtaan, kun ei kamppaila pallosta, tai kanssapelaajaa, taustahenkilöä, erotuomariston jäsentä, katsojaa tai ketä tahansa muuta kohtaan, riippumatta syntykö kontakti vai ei.

Väkivaltaista käytöstä voi tapahtua pelikentällä tai sen ulkopuolella pallon ollessa pelissä tai poissa pelistä.

Väkivaltaista käytöstä sisältävissä tilanteissa ei tule noudattaa hyötyä, ellei kyseessä ole selkeä ja välitön maalintekomahdollisuus. Näissä tapauksissa erotuomareiden on poistettava väkivaltaiseen käytökseen syyllistynyt pelaaja seuraavalla pelikatkolla.

Erotuomareita muistutetaan, että väkivaltainen käytös johtaa usein joukkonahisteluun pelaajien kesken. Tästä syystä siihen on puututtava tiukasti.

Pelaaja tai vaihtopelaaja, joka syyllistyy väkivaltaiseen käytökseen, on poistettava kentältä.

### Taustahenkilöt

Kun joku teknisellä alueella oleva henkilö (vaihtopelaaja, kentältä poistettu pelaaja tai taustahenkilö) tekee rikkomuksen, eikä rikkomuksen tekijää tunnisteta, rangaistus annetaan teknisellä alueella olevalle joukkueen päävalmentajalle.

### Huomautus

Seuraavien rikkomusten tulee tavallisesti johtaa huomautukseen; toistuessaan tai selkeistä rikkomuksista tulee seurata varoitus tai kentältäpoisto:

- meneminen pelikentälle, ei kuitenkaan epäkunnioittavasti tai häiriötä aiheuttaen
- yhteistyöhaluttomuus erotuomariston jäsenen kanssa, esim. kolmannen erotuomarin tai ajanottajan ohjeen/pyynnön sivuuttaminen;

- vähäinen erimielisyyden osoitus (sanoin tai elein) päätökseen;
- satunnainen poistuminen teknisen alueen rajojen ulkopuolelle syyllistymättä muuhun rikkomukseen.

### Varoitus

Varoitettavat rikkomukset sisältävät (mutta eivät rajoitu):

- selvästi/jatkuvasti jättää noudattamatta teknisen alueen rajoja;
- viivyttää joukkueensa pelin jatkamista;
- tarkoituksellisesti menee vastajoukkueen tekniselle alueelle (ei yhteenottoa);
- protestointi sanoin tai elein sisältäen:
  - juomapullojen tai muiden esineiden heittäminen/potkiminen
  - eleet, jotka osoittavat selvästi kunnioituksen puutetta erotuomaristoon, esim. sarkastinen taputtaminen
- liiallinen/jatkuva elehtiminen punaisen tai keltaisen kortin puolesta;
- elehtiminen tai toimiminen provosoivasti tai tulenarasti;
- jatkuva sopimaton käytös (sisältäen toistuvat huomautuksen arvoiset rikkomukset);
- kunnioituksen puutteen osoittaminen peliä kohtaan.

### Kentältäpoisto

Kentältäpoiston aiheuttavat rikkomukset sisältävät (mutta eivät rajoitu):

- vastajoukkueen pelin jatkamisen viivyttäminen esim. pitämällä kiinni pallosta, potkaisemalla pallo pois tai estämällä pelaajan liike;
- tarkoituksellinen poistuminen tekniseltä alueelta:
  - protestoidakseen erotuomariston jäsenelle;
  - toimiakseen provosoivasti tai tulenarasti;
- vastajoukkueen tekniselle alueelle meneminen aggressiivisesti tai pyrkien vastakkainasetteluun;
- tarkoituksellinen esineen heittäminen/potkaiseminen pelikentälle;
- pelikentälle meneminen:
  - erotuomariston jäsentä haastamaan (mukaan lukien tauolla ja ottelun päätyttyä);
  - häiritsemään peliä, vastapelaajaa tai erotuomariston jäsentä;
- aggressiivinen käytös (sisältäen sylkemisen, puremisen ja hiekan heittäminen) ketä tahansa henkilöä kohtaan;
- toisen varoituksen saaminen samassa ottelussa;
- hävyttömän, loukkaavan tai solvaavan kielen/eleiden käyttäminen;
- sääntöjen vastaisen elektronisen laitteiston tai kommunikaatiojärjestelmän käyttäminen ja/tai käyttäytyminen epäsopivasti sitä käytettyään;
- syyllistyminen väkivaltaiseen käytökseen.

### Rikkomukset, joissa esine (tai pallo) heitetään/potkaistaan

Kaikissa tapauksissa erotuomarit antavat tarvittavan henkilökohtaisen rangaistuksen:

- piittaamaton – varoittavat rikkonutta pelaajaa epäurheilijamaisesta käytöksestä
- kohtuuton voiman käyttö – poistavat rikkojan kentältä väkivaltaisesta käytöksestä

#### 4 - Pelin jatkaminen rikkeiden tai sopimattoman käytöksen jälkeen

Jos pallo on poissa pelistä, peliä jatketaan aiemman päätöksen mukaisesti.

Jos pallo on pelissä ja pelaaja syyllistyy fyysiseen rikkomukseen pelikentällä:

- vastapelaajaa kohtaan – vapaapotku pelikentän keskipisteestä, vapaapotku rikkomuspaikasta tai rangaistuspotku;
- kanssapelaajaa, vaihtopelaajaa, kentältä poistettua pelaajaa, taustahenkilöä tai erotuomariston jäsentä kohtaan – vapaapotku rikkomuspaikasta tai rangaistuspotku
- muuta henkilöä kohtaan – erotuomaripallo.

Kaikki suulliset rikkomukset rangaistaan vapaapotkulla, joka annetaan:

- rikkoneen pelaajan paikasta, jos paikka oli vastajoukkueen kenttäpuoliskolla;
- pelikentän keskipisteestä, jos rikkoneen pelaajan paikka oli oman joukkueen kenttäpuoliskolla

Jos pallo on pelissä ja:

- pelaaja syyllistyy rikkomukseen erotuomariston jäsentä tai vastajoukkueen pelaajaa, vaihtopelaajaa, kentältä poistettua pelaajaa tai taustahenkilöä kohtaan pelikentän ulkopuolella; tai
- vaihtopelaaja, kentältä poistettu pelaaja tai taustahenkilö syyllistyy rikkomukseen tai häiritsee vastapelaajaa tai erotuomariston jäsentä pelikentän ulkopuolella:  

peliä jatketaan vapaapotkulla pelikentän ulkorajalta lähinnä rikkomus/häiriökohtaa; rangaistuspotku tuomitaan, jos rikkomus on vapaapotkun arvoinen ja lähin ulkorajan kohta on rikkomuksen tehneen omalla rangaistusalueella.
- vaihtopelaaja, kentältä poistettu pelaaja tai taustahenkilö syyllistyy rikkomukseen kumman tahansa joukkueen vaihtopelaajaa, kentältä poistettua pelaajaa tai taustahenkilöä kohtaan, peliä jatketaan erotuomaripallolla (katso sääntö 8)

Jos pelaaja syyllistyy rikkomukseen pelikentän ulkopuolella oman joukkueen pelaajaa, vaihtopelaajaa, kentältä poistettua pelaajaa tai taustahenkilöä kohtaan, peliä jatketaan;

- vapaapotkulla rikkonutta pelaajaa lähimmästä ulkorajan kohdasta, jos tämä kohta on vastajoukkueen kenttäpuoliskolla
- vapaapotkulla pelikentän keskipisteestä, jos lähin ulkorajan kohta on rikkoneen pelaajan joukkueen kenttäpuoliskolla

Jos pelaaja koskettaa palloa kädessään pitämällä esineellä, peliä jatketaan vapaapotkulla (tai rangaistuspotkulla).

Jos pelikentällä tai sen ulkopuolella oleva pelaaja heittää tai potkaisee esineellä (muu kuin pelipallo) vastapelaajaa tai heittää tai potkaisee esineellä (mukaan lukien pallo) vaihtopelaajaa, kentältä poistettua pelaajaa tai taustahenkilöä tai erotuomariston jäsentä tai pelipalloa, peliä jatketaan suoralla vapaapotkulla paikasta, jossa esine osui tai olisi osunut henkilöön tai palloon. Jos tämä paikka on pelikentän ulkopuolella, vapaapotku potkaistaan lähinnä rikkomuspaikkaa olevasta ulkorajan kohdasta; jos tämä on rikkojan rangaistusalueella, tuomitaan rangaistuspotku.

Jos vaihtopelaaja, kentältä poistettu pelaaja, tilapäisesti pelikentältä poistunut pelaaja tai taustahenkilö potkaisee tai heittää esineen kentälle ja se häiritsee peliä, vastapelaajaa tai erotuomariston jäsentä, peliä jatketaan vapaapotkulla (tai rangaistuspotkulla) paikasta, jossa häiriö tapahtui tai esine osui tai olisi osunut vastustajaan, erotuomariston jäseneseen tai palloon.

## Sääntö 13 – Vapaapotkut

### 1 – Vapaapotkutyytit

Vapaapotkut tuomitaan rikkomukseen tai sääntörikkomukseen syyllistyneen pelaajan, vaihtopelaajan, kentältä poistetun pelaajan tai taustahenkilön vastajoukkueelle. Rantajalkapallossa on kahdenlaisia vapaapotkuja.

- vapaapotku vastajoukkueen kenttäpuoliskolta
- vapaapotku joukkueen omalta kenttäpuoliskolta tai pelikentän keskipisteestä

Toisen erotuomareista on näkyvästi laskettava sekunteja vapaapotkun aikana.

### 2 – Menettely

- Pelaajat eivät saa muodostaa muuria.
- Vapaapotkun saa potkaista kuka tahansa pelaaja, joka oli pelikentällä rikkomuksen tapahtuessa.
- Potkaisijan tulee olla selvästi tunnistettu.
- Vapaapotkun antaja voi tehdä jaloillaan tai pallolla hiekasta pienen kumpareen korottaakseen palloa.
- Kun erotuomarit ovat antaneet luvan, vapaapotku on potkaistava neljän sekunnin kuluessa.
- Peliäikää on jatkettava vapaapotkun potkaisemiseksi jokaisen erän lopussa (ml. jatkoaika); tällaisissa tilanteissa erotuomarit sallivat puolustavan joukkueen vaihtaa maaliin kenttäpelaajan tai vaihtopelaajan, kunhan vaihtosääntöä noudatetaan.
- Jos vapaapotku menee suoraan potkaisevan joukkueen omaan maaliin, peliä jatketaan vastajoukkueen kulmapotkulla.
- Jos vapaapotku menee suoraan vastajoukkueen maaliin, maali hyväksytään.
- Jos pallo tulee pelikelvottomaksi osuttuaan maalitolppiin tai ylärimaan, eikä pallo ylitä maalirajaa, erotuomarit eivät määrää vapaapotkua uusittavaksi; peliä jatketaan erotuomaripallolla.
- Jos pelaaja potkaisee vapaapotkun ennen kuin erotuomarit ovat antaneet luvan, vapaapotku uusitaan ja potkaisijaa varoitetaan.
- Jos erää on jatkettu vapaapotkun potkaisemiseksi ja pallo osuu maalitolppiin, ylärimaan tai torjuvaan maalivahtiin ennen maalirajan ylittämistään, erotuomarit hyväksyvät maalin.
- Vapaapotkut rikkomuksista, joihin liittyy pelaajan luvaton pelikentälle tulo, paluu tai pelikentältä poistuminen, potkaistaan pallon paikasta pelin katkaisuhetkellä tai pelikentän keskipisteestä; kuitenkin, jos pelaaja syyllistyy rikkomukseen pelikentän ulkopuolella, peliä jatketaan vapaapotkulla kentän ulkorajalta lähinnä rikkomuspaikkaa; jos tämä kohta on rikkojan rangaistusalueella, tuomitaan rangaistuspotku.

#### Pallo

- tulee olla paikallaan, ja potkaisija ei saa koskea palloa ennen kuin se on koskenut toista pelaajaa
- on pelissä, kun sitä on potkaistu ja se selvästi liikkuu

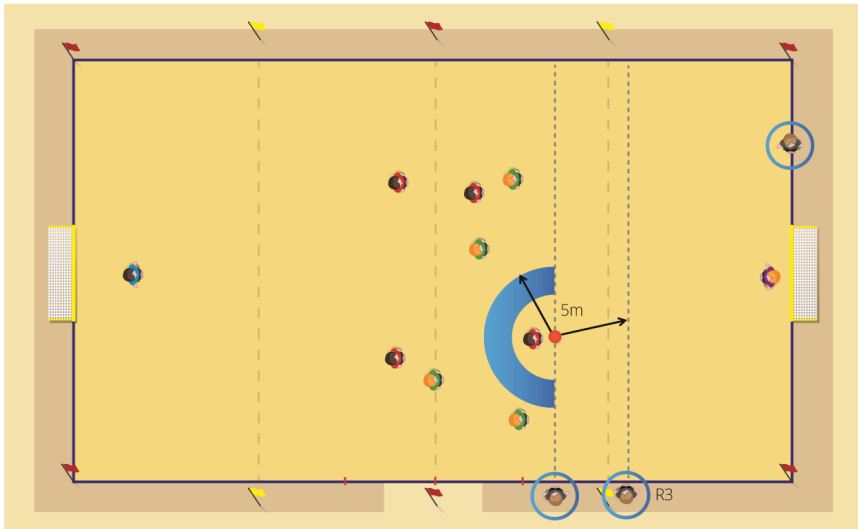
Vapaapotku voidaan potkaista nostamalla pallo jalalla tai molemmin jalojin samanaikaisesti.

Harhauttaminen vapaapotkua potkaistaessa vastapelaajien hämäämiseksi on sallittu osana rantajalkapalloa.

Jos pelaaja suorittaessaan vapaapotkun oikein tarkoituksellisesti potkaisee pallolla vastapelaajaa pelataksaan sitä sen jälkeen uudelleen, ei kuitenkaan holtittomasti, piittaamattomasti tai käyttäen kohtuutonta voimaa, erotuomarit antavat pelin jatkaa.

### 3 – Sijoittuminen vapaapotkuissa

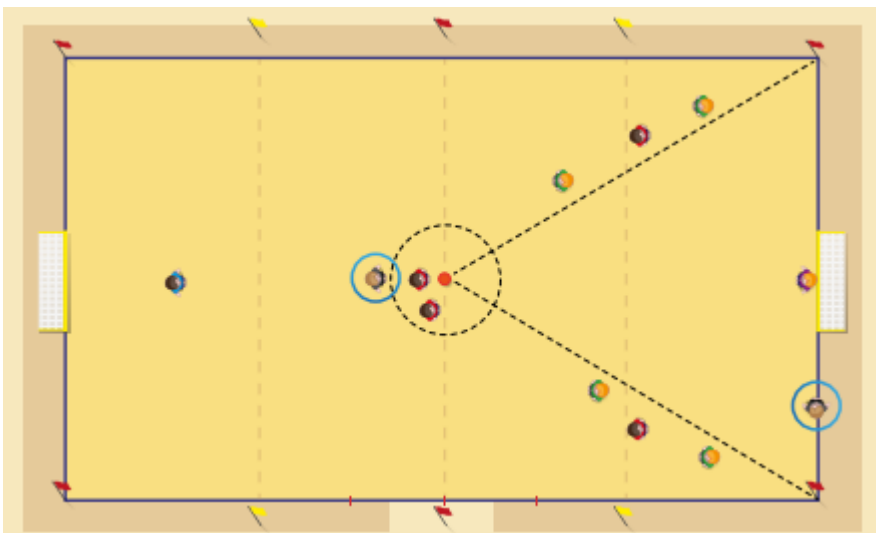
Vapaapotku vastajoukkueen kenttäpuoliskolta



Kun vapaapotku potkaistaan vastajoukkueen kenttäpuoliskolta, jokaisen pelaajan täytyy olla:

- pelikentällä
- vähintään 5 metrin päässä pallosta, kunnes se on pelissä (pois lukien potkaisijan)
- pallon linjan takana tai sen tasalla (pois lukien puolustava maalivahti) siten, että potkaisijaa ei häiritä. Kukaan pelaaja potkaisijaa lukuun ottamatta ei saa ylittää tätä kuviteltua linjaa ennen kuin pallo on pelissä.

Vapaapotku joukkueen omalta kenttäpuoliskolta tai pelikentän keskipisteestä



Kun vapaapotku potkaistaan rikotun joukkueen omalta kenttäpuoliskolta tai pelikentän keskipisteestä, jokaisen pelaajan täytyy:

- olla pelikentällä
- jättää vapaaksi kuvitteellinen sektori pallon ja kummankin puolustavan joukkueen puolen kulmalipun välillä (pois lukien puolustavan joukkueen maalivahti)

Lisäksi, puolustavan joukkueen pelaajien tulee olla vähintään 5 metrin päässä pallosta siihen asti, kun se on pelissä.

#### Toiminta vapaapotkuissa joukkueen omalta kenttäpuoliskolta tai pelikentän keskipisteestä

Jos pallo potkaistaan puolustavan joukkueen maalia kohden alueelle, joka on pallon ja puolustavan joukkueen kulmalippujen muodostaman sektorin sisällä, ainoastaan puolustavan joukkueen maalivahti saa koskea palloon, kun se on ilmassa eikä ole koskenut maalitolppia tai ylärimaa. Kaikissa muissa tapauksissa (kuten jos pallo menee tämän sektorin ulkopuolelle, vaikka se palaisi sektorille takaisin), nämä rajoitukset eivät enää ole voimassa ja jokainen pelaaja saa koskea tai pelata palloa.

Jos vapaapotku annetaan lähempää kuin 1 metrin päästä sivurajaa:

kaikkien pelaajien (pois lukien puolustava maalivahti) tulee olla puolustavan joukkueen rangaistusalueen ulkopuolella sillä kentän laidalla, jolta vapaapotku annetaan, kunnes pallo on pelissä.

#### 4 – Rikkomukset ja rangaistukset

Jos vapaapotku potkaistaan joukkueen omalta kenttäpuoliskolta tai pelikentän keskipisteestä ja sen jälkeen, kun erotuomarit ovat antaneet siihen luvan ja kun pallo on pelissä, kuka tahansa pelaaja (pois lukien puolustavan joukkueen maalivahti) koskee palloa vapaapotkupaikan ja kulmalippujen muodostaman sektorin sisällä ennen kuin se on koskenut maalitolppiin, ylärimaan, puolustavan joukkueen maalivahtiin tai kenttään, tai pallo on aiemmin poistunut tältä sektorilta:

Jos erotuomarit eivät noudata hyötyä ja rikkeeseen syyllistyy puolustavan joukkueen pelaaja:

- vastajoukkueelle tuomitaan vapaapotku paikasta, jossa pelaaja koski palloon, jos rike tapahtui rangaistusalueen ulkopuolella
- vastajoukkueelle tuomitaan rangaistuspotku, jos pelaaja koski palloon oman rangaistusalueensa sisällä

Jos erotuomarit eivät noudata hyötyä ja rikkeeseen syyllistyy potkaisijan kanssapelaaja, vapaapotku potkaistaan rikkomuspaikasta, mikäli se oli vastajoukkueen kenttäpuoliskolla, tai pelikentän keskipisteestä, mikäli rikkomuspaikka oli potkaisevan joukkueen omalla kenttäpuoliskolla.

Erotuomarit eivät anna henkilökohtaisia rangaistuksia, ellei puolustavan joukkueen pelaaja koske palloon potkaisupaikan ja puolustavan joukkueen kulmalippujen välisellä sektorilla ja vie vastajoukkueelta maalia tai ilmeistä maalintekomahdollisuutta. Tässä tapauksessa pelaaja poistetaan kentältä.

Jos vapaapotku potkaistaan joukkueen omalta kenttäpuoliskolta tai pelikentän keskipisteestä ja sen jälkeen, kun erotuomarit ovat antaneet siihen luvan, mutta ennen kuin pallo on pelissä, puolustavan joukkueen pelaaja tulee vapaapotkun paikan ja puolustavan joukkueen kulmalippujen muodostamalle sektorille ja selkeästi vaikuttaa potkaisijaan; tai jos pallon jo ollessa pelissä vastapelaaja pelaa palloa tai kamppailee pallosta:

- potku uusitaan ja rikkonutta pelaajaa varoitetaan, elleivät erotuomarit noudata hyötyä tai on tapahtunut rikkomus, josta rangaistaan vapaapotkulla tai rangaistuspotkulla; tässä tapauksessa erotuomarit rankaisevat myöhemmän rikkomuksen mukaan. Erotuomarit eivät anna henkilökohtaisia rangaistuksia, ellei tähän vaadittavia rikkomuksia tapahdu.

Jos vapaapotku potkaistaan joukkueen omalta kenttäpuoliskolta tai pelikentän keskipisteestä ja sen jälkeen, kun erotuomarit ovat antaneet siihen luvan, mutta ennen kuin pallo on pelissä, potkaisijan kanssapelaaja tulee vapaapotkun paikan ja puolustavan joukkueen kulmalippujen muodostamalle sektorille ja selkeästi vaikuttaa potkaisijaan; tai jos pallon jo ollessa pelissä vastapelaaja pelaa palloa tai kamppailee pallosta:

- elleivät erotuomarit noudata hyötyä, tuomitaan vapaapotku, joka potkaistaan paikasta, jossa pelaaja tuli sektorin sisälle, jos paikka oli vastajoukkueen kenttäpuoliskolla; jos paikka oli joukkueen omalla kenttäpuoliskolla, vapaapotku annetaan kentän keskipisteestä. Erotuomarit eivät anna henkilökohtaisia rangaistuksia, ellei tähän vaadittavia rikkomuksia tapahdu.

Jos vapaapotku potkaistaan joukkueen omalta kenttäpuoliskolta tai pelikentän keskipisteestä ja sen jälkeen, kun erotuomarit ovat antaneet siihen luvan, mutta ennen kuin pallo on pelissä, yksi tai useampi vastapelaaja rikkoo määrättyä etäisyyttä tai tulee vapaapotkun paikan ja puolustavan joukkueen kulmalippujen muodostaman sektorin sisälle ja yksi tai useampi potkaisijan kanssapelaaja tulee saman sektorin sisälle ja selkeästi vaikuttaa potkaisijaan; tai jos pallon jo ollessa pelissä pelaa palloa tai kamppailee pallosta:

- potku uusitaan ja rikkoneita pelaajia varoitetaan suullisesti; erotuomarit eivät anna muita henkilökohtaisia rangaistuksia

Jos vapaapotku potkaistaan joukkueen omalta kenttäpuoliskolta tai pelikentän keskipisteestä ja sen jälkeen, kun erotuomarit ovat antaneet siihen luvan, mutta ennen kuin pallo on pelissä, vastapelaaja tulee vapaapotkun paikan ja oman joukkueensa kulmalippujen muodostamalle sektorille ja pallon pelissä ollessa koskee palloa tällä sektorilla, ennen kuin se on koskenut maalitolppiin, ylärimaan, puolustavan joukkueen maalivahtiin, kenttään, tai on aiemmin poistunut tältä sektorilta:

Jos erotuomarit eivät noudata hyötyä:

- tuomitaan vapaapotku paikasta, jossa pallon koskettiin, jos paikka oli puolustavan joukkueen rangaistusalueen ulkopuolella
- tuomitaan rangaistuspotku, jos paikka, jossa pallon koskettiin, oli puolustavan joukkueen rangaistusalueella. Henkilökohtaisia rangaistuksia ei anneta.

Jos vapaapotku potkaistaan vastajoukkueen kenttäpuoliskolta ja sen jälkeen, kun erotuomarit ovat antaneet siihen luvan, mutta ennen kuin pallo on pelissä, vastapelaaja ei noudata määrättyä etäisyyttä tai tulee pallon linjan etupuolelle ja vaikuttaa selvästi potkaisijaan; tai jos pallon jo ollessa pelissä pelaa palloa tai kamppailee pallosta vastapelaajan kanssa:

- vapaapotku uusitaan ja rikkojaa varoitetaan elleivät erotuomarit noudata hyötyä tai on tapahtunut rikkomus, josta rangaistaan vapaapotkulla tai rangaistuspotkulla; tässä tapauksessa erotuomarit tuomitsevat myöhemmän rikkomuksen mukaisesti. Erotuomarit eivät anna henkilökohtaisia rangaistuksia, ellei tähän vaadittavia rikkomuksia tapahdu.

Jos vapaapotku potkaistaan vastajoukkueen kenttäpuoliskolta ja sen jälkeen, kun erotuomarit ovat antaneet siihen luvan, mutta ennen kuin pallo on pelissä, potkaisijan kanssapelaaja ei noudata määrättyä etäisyyttä tai tulee pallon linjan etupuolelle ja vaikuttaa selvästi potkaisijaan; tai jos pallon jo ollessa pelissä pelaa palloa tai kamppailee pallosta vastapelaajan kanssa:

- tuomitaan vapaapotku rikkomuspaikasta (paikka, jossa etäisyysmääräystä rikottiin tai jossa pallon linjan etupuolelle tultiin), edellyttäen, että rikkomuspaikka on vastajoukkueen kenttäpuoliskolla; mikäli rikkomuspaikka on joukkueen omalla kenttäpuoliskolla, vapaapotku potkaistaan pelikentän

keskipisteestä. Erotuomarit eivät anna henkilökohtaisia rangaistuksia, ellei tähän vaadittavia rikkomuksia tapahdu.

Jos vapaapotku potkaistaan vastajoukkueen kenttäpuoliskolta ja sen jälkeen, kun erotuomarit ovat antaneet siihen luvan, mutta ennen kuin pallo on pelissä, yksi tai useampi pelaaja kummastakin joukkueesta ei noudata määrättyä etäisyyttä tai tulee pallon linjan etupuolelle ja vaikuttaa selvästi potkaisijaan; tai jos pallon jo ollessa pelissä pelaa palloa tai kamppailee pallosta vastapelaajan kanssa:

- potku uusitaan ja rikkoneita pelaajia varoitetaan suullisesti; erotuomarit eivät anna muita henkilökohtaisia rangaistuksia

Jos vapaapotkun antaminen kestää pidempään kuin neljä sekuntia:

- erotuomarit tuomitsevat vapaapotkun vastajoukkueelle alkuperäisestä pelinjakamispaiikasta, jos tämä paikka on vastajoukkueen kenttäpuoliskolla; vapaapotku potkaistaan pelikentän keskipisteestä, jos alkuperäinen pelinjakamispaiikka oli pelikentän keskipisteestä tai potkaisevan joukkueen omalta kenttäpuoliskolta

Jos vapaapotkun potkaisijaksi tunnistetun pelaajan kanssapelaaja potkaisee vapaapotkun:

- erotuomarit katkaisevat pelin, varoittavat kanssapelaajaa epäurheilijamaisesta ja tuomitsevat vapaapotkun vastajoukkueelle; vapaapotku potkaistaan alkuperäisestä pelinjakamispaiikasta, jos paikka oli vastajoukkueen kenttäpuoliskolla ja pelikentän keskipisteestä, jos pelinjakamispaiikka oli joukkueen omalla kenttäpuoliskolla

Jos vastapelaaja, joka on rangaistusalueella ennen kuin pallo on pelissä tai joka tulee rangaistusalueelle ennen kuin pallo on pelissä, koskee tai kamppailee pallosta ennen kuin se on pelissä, vapaapotku uusitaan.

Jos pallon ollessa jo pelissä potkaisija koskee siihen uudestaan ennen kuin pallo on koskenut toista pelaajaa, erotuomarit tuomitsevat vapaapotkun toisen kosketuksen paikasta, mikäli paikka oli vastajoukkueen kenttäpuoliskolla, tai pelikentän keskipisteestä, mikäli toinen kosketus oli joukkueen omalla kenttäpuoliskolla. Jos potkaisija syyllistyy käsivirheeseen, tuomitaan vapaapotku rikkomuspaiikasta tai rangaistuspotku, ellei potkaisija ollut maalivahti ja toinen kosketus on maalivahdin oman rangaistusalueen sisällä; tällöin tuomitaan vapaapotku pelikentän keskipisteestä.

Vastapelaajaa, joka estää potkaisijaa liikkumista kohti palloa vapaapotkua annettaessa, on varoitettava, vaikka pelaaja noudattaisikin viiden metrin vähimmäisetäisyyttä.

## 5 – Yhteenvetotaulukko

Rikkeet erotuomarin vihellyksen jälkeen ennen kuin pallo on pelissä

Vapaapotkun lopputulos			
Rikkomus	Maali	Ei maalia	Pelinjatkamispaikka
Hyökkäävän joukkueen rikkomus	<p>Jos vaikuttaa: vapaapotku puolustavalle joukkueelle</p> <p>Jos ei vaikuta: maali</p>	<p>Jos vaikuttaa: vapaapotku puolustavalle joukkueelle</p> <p>Jos ei vaikuta: peli jatkuu</p>	Pelikentän keskipisteestä tai rikkomuspaikasta
Puolustavan joukkueen rikkomus	Maali	<p>Jos vaikuttaa: vapaapotku uusitaan ja varoitus rikkoneelle pelaajalle</p> <p>Jos ei vaikuta: peli jatkuu</p>	
Molempien joukkueiden pelaajat rikkovat samanaikaisesti	<p>Jos vaikuttaa: vapaapotku uusitaan</p> <p>Jos ei vaikuta: maali</p>	<p>Jos vaikuttaa: vapaapotku uusitaan</p> <p>Jos ei vaikuta: peli jatkuu</p>	

Rikkeet erotuomarin vihellyksen jälkeen ja kun pallo on pelissä (pallon koskeminen tai pelaaminen vapaapotkun paikan ja puolustavan joukkueen kulmalippujen muodostamalla sektorilla ennen kuin pallo koskee maahan, maalitolppiin, ylärimaan tai maalivahtiin)

Vapaapotkun lopputulos			
Rikkomus	Maali	Ei maalia	Pelinjatkamispaikka
Hyökkäävän joukkueen rikkomus	Vapaapotku puolustavalle joukkueelle	Vapaapotku puolustavalle joukkueelle	Pelientän keskipisteestä tai rikkomuspaikasta
Puolustavan joukkueen rikkomus	Maali	Vapaapotku tai rangaistuspotku hyökkäävälle joukkueelle	Paikasta, jossa rikkomus tapahtui tai kuvitteelliselta rangaistuspotkupaikasta
Molempien joukkueiden pelaajat rikkovat samanaikaisesti	Vapaapotku uusitaan	Vapaapotku uusitaan	

## Sääntö 14 – Rangaistuspotku

Rangaistuspotku tuomitaan, jos pelaaja syyllistyy vapaapotkun aiheuttavaan rikkomukseen omalla rangaistusalueellaan kuten säännöissä 12.1 on mainittu tai pelikentän ulkopuolella osana peliä, kuten kuvattu säännöissä 12.

Rangaistuspotkusta voidaan suoraan tehdä hyväksyttävä maali.

### 1 – Menettely

Pallon tulee olla paikallaan kuvitteellisella rangaistuspotkupaikalla. Rangaistuspotkun suorittajan on:

- täytynyt olla pelikentällä rikkomuksen tapahtuessa;
- oltava selvästi tunnistettu

Puolustavan maalivahdin tulee pysyä päätyrajalla maalitolppien välissä kasvat potkaisijaan päin, kunnes pallo on potkaistu ja hän ei saa käyttäytyä tavalla, joka epäreilusti häiritsee potkaisijaa, esim. viivästyttää potkua tai koskea maalitolppiin, ylärimaan tai maaliverkkoon.

Jos puolustava maalivahti pyytää tulla vaihtoon sen jälkeen, kun potkaisija on asettanut pallon paikalleen, erotuomareiden tulee varoittaa maalivahtia pelin jatkamisen viivyttämistä, mutta vaihdon voi suorittaa.

Muiden pelaajien kuin maalivahdin ja potkaisijan tulee olla:

- pelikentällä;
- vähintään 5 m päässä rangaistuspotkupaikasta;
- rangaistusalueen ulkopuolella.

Rangaistuspotkun potkaisija voi tehdä jaloillaan tai pallolla hiekasta pienen kumpareen korottaakseen palloa.

Kun pelaajat ovat sääntöjenmukaisilla paikoillaan, toinen erotuomareista antaa merkin rangaistuspotkun suorittamiseksi.

Potkaisijan tulee potkaista pallo eteenpäin; kantapäätötku on sallittu edellyttäen, että pallo liikkuu eteenpäin.

Kun palloa potkaistaan, puolustavalla maalivahdilla tulee olla ainakin osa toisesta jalastaan päätyrajalla, sen yläpuolella tai sen takana.

Pallo on pelissä, kun sitä on potkaistu eteenpäin ja se selvästi liikkuu.

Potkaisija ei saa pelata palloa uudelleen ennen kuin se on koskenut toista pelaajaa.

Jos peliaikaa on jatkettu rangaistuspotkun potkaisemiseksi, peliaika päättyy, kun pallo on tullut peliin ja jokin seuraavista tapahtuu:

- pallo pysähtyy tai menee pois pelistä;
- palloa pelaa kuka tahansa muu pelaaja (potkaisija mukaan lukien), kuin puolustava maalivahti;
- erotuomari katkaisee pelin potkaisijan tai hänen kanssapelaajansa tekemän rikkomuksen vuoksi.

Jos puolustava pelaaja (ml. maalivahti) syyllistyy rikkomukseen ja potku ei mene maaliin/torjutaan, rangaistuspotku uusitaan.

## 2 – Rikkomukset ja rangaistukset

Kun erotuomarit ovat antaneet merkin rangaistuspotkun potkaisemiseksi, potku on potkaistava; jos sitä ei potkaista, erotuomarit voivat antaa henkilökohtaisia rangaistuksia ennen kuin antavat uudelleen luvan potkulle.

Potkaisijan kanssapelaajaa rangaistaan rangaistusalueen sisälle liian aikaisin tulemisesta vain jos;

- tämä vaikuttaa selvästi maalivahtiin; tai
- rangaistusalueen sisälle liian aikaisin tullut pelaaja pelaa palloa tai kamppailee pallosta vastapelaajan kanssa ja tekee maalin, yrittää tehdä maalin tai luo maalintekomahdollisuuden

Maalivahdin kanssapelaajaa rangaistaan rangaistusalueen sisälle liian aikaisin tulemisesta vain jos;

- tämä vaikuttaa selvästi potkaisijaan; tai
- rangaistusalueen sisälle liian aikaisin tullut pelaaja pelaa palloa tai kamppailee pallosta vastapelaajan kanssa estäen maalin, maalintekoyrityksen tai sen luomisen

Jos, ennen kuin pallo on pelissä, jokin seuraavista tapahtuu:

potkaisija tai hänen kanssapelaajansa rikkoo sääntöjä:

- jos pallo menee maaliin, potku uusitaan;
- jos pallo ei mene maaliin, erotuomarit katkaisevat pelin ja jatkavat sitä vapaapotkulla;

paitsi seuraavissa tapauksissa, joissa peli katkaistaan ja sitä jatketaan vapaapotkulla riippumatta siitä, meneekö pallo maaliin vai ei:

- rangaistuspotku potkaistaan taaksepäin;
- potkaisijaksi tunnistetun pelaajan kanssapelaaja potkaisee potkun; erotuomarit varoittavat palloa potkaissutta pelaajaa;
- potkaisija harhauttaa potkaistessaan palloa vauhdinoton jälkeen (harhauttaminen vauhdinoton aikana on sallittua); erotuomarit varoittavat potkaisijaa.

puolustava maalivahti syyllistyy rikkomukseen:

- jos pallo menee maaliin, maali hyväksytään
- jos pallo menee ohi tai yli maalin, tai jos pallo kimpoaa maalitolpasta tai ylärimasta, potku uusitaan vain, jos maalivahdin rikkomus on selvästi vaikuttanut potkaisijaan
- jos maalivahti torjuu pallon, potku uusitaan

Jos maalivahdin rikkomus johtaa potkun uusimiseen, maalivahtia huomautetaan ensimmäisen rikkomuksen yhteydessä; jos sama pelaaja syyllistyy vastaavaan rikkomukseen myöhemmin ottelussa, häntä varoitetaan.

puolustavan maalivahdin kanssapelaaja syyllistyy rikkomukseen:

- jos pallo menee maaliin, maali hyväksytään;
- jos pallo ei mene maaliin, potku uusitaan; rikkojaa huomautetaan ensimmäisen rikkomuksen yhteydessä; jos sama pelaaja syyllistyy vastaavaan rikkomukseen myöhemmin ottelussa, häntä varoitetaan.

molempien joukkueiden pelaaja syyllistyy rikkomukseen:

- potku uusitaan, ellei jompikumpi pelaajista syyllisty vakavampaan rikkomukseen (esim. kielletty harhauttaminen). Rikkoneita pelaajia huomautetaan ensimmäisen rikkomuksen yhteydessä; jos sama pelaaja syyllistyy vastaavaan rikkomukseen myöhemmin ottelussa, häntä varoitetaan. Jos pelaaja tekee vakavamman rikkomuksen, niin potkaisijaa varoitetaan ja peliä jatketaan vapaapotkulla puolustavalle joukkueelle.

sekä maalivahti että potkaisija rikkovat samanaikaisesti, potkaisijaa varoitetaan ja peliä jatketaan vapaapotkulla puolustavalle joukkueelle

Vastapelaajaa, joka estää potkaisijan liikettä kohden palloa rangaistuspotkun aikana, tulee varoittaa, vaikka pelaaja noudattaisi 5 metrin vähimmäisetäisyyttä.

Jos sen jälkeen, kun potku on potkaistu:

potkaisija koskee palloon uudestaan ennen kuin se on koskenut toista pelaajaa:

- vastajoukkueelle tuomitaan vapaapotku, joka potkaistaan rikkomuspaikasta, edellyttäen, että tämä paikka on vastajoukkueen omalla kenttäpuoliskolla; jos rikkomuspaikka on potkaisevan joukkueen kenttäpuoliskolla, vapaapotku potkaistaan pelikentän keskipisteestä (ellei kyseessä ole käsivirhe, jolloin vapaapotku potkaistaan rikkomuspaikasta)

palloon koskee ulkopuolinen henkilö, kun se liikkuu eteenpäin:

- potku uusitaan, ellei pallo ole menossa maaliin ja peliin vaikuttanut häiriö ei estä puolustavaa pelaajaa tai maalivahtia pelaamasta palloa, jolloin maali hyväksytään, jos pallo menee maaliin (vaikka häiriö aiheuttaisi kontaktin palloon), ellei häiriön aiheuttanut hyökkäävä joukkue

pallo kimpoaa pelikentälle maalivahdista, ylärimasta tai maalitolpista ja sen jälkeen siihen koskee ulkopuolinen henkilö:

- erotuomarit katkaisevat pelin
- peliä jatketaan erotuomaripallolla kosketuspaikasta

### 3 – Yhteenvetotaulukko

Potkun lopputulos			
Rikkomus	Maali	Ei maalia	Pelinjatkamispaikka
Hyökkääjä liian aikaisin alueella	Jos vaikuttaa: rangaistuspotku uusitaan	Jos vaikuttaa: vapaapotku vastajoukkueelle	Rikkomuspaikka
	Jos ei vaikuta: maali	Jos ei vaikuta: maali	

Puolustaja liian aikaisin alueella	Jos vaikuttaa: maali  Jos ei vaikuta: maali	Jos vaikuttaa: rangaistuspotku uusitaan  Jos ei vaikuta: peli jatkuu	
Hyökkääjä ja puolustaja liian aikaisin alueella	Jos vaikuttaa: rangaistuspotku uusitaan  Jos ei vaikuta: maali	Jos vaikuttaa: rangaistuspotku uusitaan  Jos ei vaikuta: peli jatkuu	
Maalivahdin rikkomus	Maali	Ei torjuntaa: rangaistuspotkua ei uusita (ellei selvää vaikutusta potkaisijaan)  Torjunta: Rangaistuspotku uusitaan, maalivahdille huomautus, varoitus toistuessa	
Palloa potkaistaan taaksepäin	Vapaapotku puolustavalle joukkueelle	Vapaapotku puolustavalle joukkueelle	Kuvitteellinen rangaistuspotkupiste
Sääntöjenvastainen harhautus	Vapaapotku puolustavalle joukkueelle ja varoitus potkaisijalle	Vapaapotku puolustavalle joukkueelle ja varoitus potkaisijalle	Kuvitteellinen rangaistuspotkupiste
Väärä potkaisija (tunnistamaton pelaaja)	Vapaapotku puolustavalle joukkueelle ja varoitus väärälle potkaisijalle	Vapaapotku puolustavalle joukkueelle ja varoitus väärälle potkaisijalle	Kuvitteellinen rangaistuspotkupiste
Maalivahti ja potkaisija rikkovat samanaikaisesti	Vapaapotku puolustavalle joukkueelle ja varoitus potkaisijalle	Vapaapotku puolustavalle joukkueelle ja varoitus potkaisijalle.	Kuvitteellinen rangaistuspotkupiste

## Sääntö 15 – Rajapotku / Rajaheitto

Rajapotku/Rajaheitto tuomitaan palloon viimeksi koskeneen pelaajan vastajoukkueelle, kun koko pallo ylittää sivurajan maassa tai ilmassa, tai kun pallo osuu kattoon sisähallissa.

Rajapotkusta/rajaheitosta ei voi suoraan tehdä maalia:

- jos pallo menee vastajoukkueen maaliin, tuomitaan maaliheitto.
- jos pallo menee potkaisijan maaliin, tuomitaan kulmapotku

### 1 – Menettely

Menettelytapoja on kahdenlaisia:

- Rajapotku
- Rajaheitto

Kaikkien vastapelaajien tulee olla vähintään 5 metrin päässä siitä sivurajan kohdasta, josta rajapotku /rajaheitto suoritetaan.

Pallo pitää toimittaa peliin neljän sekunnin kuluessa siitä hetkestä, kun joukkue on valmis tai erotuomari käsimerkein osoittaa joukkueen olevan valmis toimittamaan pallon peliin.

Jos pelaajat viivyttävät rajapotkun / rajaheiton suorittamista taktillisista syistä, aloittaa erotuomari neljän (4) sekunnin laskemisen riippumatta siitä onko pelaaja valmis toimittamaan pallon peliin vai ei.

Mikäli pallo ei tule pelikentälle rajapotkussa / rajaheitosta, erotuomarit tuomitsevat tilanteesta vastajoukkueelle rajapotkun / rajaheiton.

Jos pelaaja suorittaessaan rajapotkun/rajaheiton oikein tarkoituksellisesti potkaisee/heittää pallolla vastapelaajaa pelataksaan sitä sen jälkeen uudelleen, ei kuitenkaan holtittomasti, piittaamattomasti tai käyttäen kohtuutonta voimaa, erotuomari antaa pelin jatkua.

Potkaisija / heittäjä ei saa koskea palloon uudelleen ennen kuin se on koskenut toista pelaajaa.

### Rajapotku

Potkuhetkellä pelaajan tulee;

- seistä kääntyneenä pelikentälle päin
- olla molemmat jalat osittain sivurajalla tai maassa sivurajan ulkopuolella
- Pallon pitää olla paikallaan sivurajalla kohdassa, josta se poistui pelistä tai sivurajan ulkopuolella, lähellä sivurajaa, josta pallo poistui pelistä.

Mikäli rajapotkua ei suoriteta sivurajalta, pallo on pelissä heti kun se tulee pelikentälle. Jos rajapotku suoritetaan sivurajalta, pallo on pelissä heti kun se selvästi liikkuu.

### Rajaheitto

Heittohetkellä heittäjän tulee:

- seistä kääntyneenä pelikentälle päin
- olla molemmat jalat osittain sivurajalla tai maassa sivurajan ulkopuolella
- heittää pallo molemmin käsin pään takaa ja yli paikasta, jossa pallo meni ulos pelikentältä

Pallo on pelissä sen tultua pelikentälle.

## 2 – Rikkomukset ja rangaistukset

Jos pallon tultua peliin potkaisija/heittäjä koskee palloon uudelleen ennen kuin se on koskenut toista pelaajaa, tuomitaan vapaapotku vastajoukkueelle rikkomuspaikasta, jos rikkomus tapahtui rajapotkua / rajaheittoa puolustavan joukkueen kenttäpullolla. Pelikentän keskipisteestä, jos rikkomus tapahtui rajapotkun/rajaheiton suorittaneen joukkueen omalla kenttäpuoliskolla. Jos potkaisija syyllistyy käsivirheeseen:

- tuomitaan suora vapaapotku;
- tuomitaan rangaistuspotku, jos rikkomus tapahtui potkaisijan rangaistusalueella, ellei kyseessä ollut puolustavan joukkueen maalivahti, jolloin tuomitaan vastajoukkueelle suora vapaapotku pelikentän keskipisteestä.

Jos potkaisija syyllistyy käsivirheeseen:

- tuomitaan vapaapotku rikkomuspaikasta;
- tuomitaan rangaistuspotku, jos rikkomus tapahtui potkaisijan rangaistusalueella, ellei kyseessä ollut puolustavan joukkueen maalivahti, jolloin tuomitaan vastajoukkueelle vapaapotku pelikentän keskipisteestä.

*Vastapelaajaa, joka epäurheilijamaisesti häiritsee tai estää potkaisijaa/heittäjää (mukaan lukien liikkuminen lähemmäs kuin 5 metriä potku- tai heittopaikasta), varoitetaan epäurheilijamaisesta käytöksestä. Jos rajapotku tai rajaheitto on jo suoritettu, tuomitaan vapaapotku rikkomuspaikasta, **mikäli rikkomus tapahtui rajapotkua/rajaheittoa puolustavan joukkueen kenttäpuoliskolla. Vapaapotku tuomitaan pelikentän keskipisteestä, jos rikkomus tapahtui rajapotkun/rajaheiton suorittaneen joukkueen omalla kenttäpuoliskolla.***

Kaikista muista tämän säännön rikkomuksista, mukaan lukien tilanne, jossa rajapotkua/rajaheittoa ei potkaista/heitetä neljän sekunnin kuluessa, tuomitaan rajapotku/rajaheitto vastajoukkueelle (joka voi valita suorittaako rajapotkun tai rajaheiton).

## Sääntö 16 – Maaliheitto

Maaliheitto tuomitaan, kun palloon on viimeksi koskenut hyökkäävän joukkueen pelaaja ja koko pallo ylittää päätyrajan maassa tai ilmassa, eikä maalia ole tehty.

Maaliheitosta ei voida tehdä suoraan hyväksyttävää maalia. Jos pallo menee suoraan heittäjän maaliin, tuomitaan kulmapotku vastajoukkueelle. Jos pallo menee suoraan vastajoukkueen maaliin, tuomitaan maaliheitto vastajoukkueelle.

### 1 – Menettely

- Puolustavan joukkueen maalivahti heittää tai vapauttaa pallon käsistään mistä tahansa oman rangaistusalueensa sisältä.
- Pallo on pelissä, kun se on heitetty tai vapautettu käsistä ja se selvästi liikkuu.
- Pallo pitää laittaa peliin neljän sekunnin kuluessa siitä hetkestä, kun joukkue on valmis tai kun erotuomari käsimerkein osoittaa joukkueen olevan valmis heittämään pallon peliin.

- Vastapelaajien tulee olla rangaistusalueen ulkopuolella, kunnes pallo on pelissä

## 2 – Rikkomukset ja rangaistukset

Jos pallon tultua peliin maaliheiton heittänyt maalivahti koskee palloon uudelleen ennen kuin se on koskenut toista pelaajaa, tuomitaan vapaapotku rikkomuspaikasta, mikäli rikkomus tapahtui vastajoukkueen kenttäpuoliskolla. Pelikentän keskipisteestä, mikäli rikkomuspaikka oli joukkueen omalla kenttäpuoliskolla.

Jos maalivahti syyllistyy käsivirheeseen oman rangaistusalueensa ulkopuolella;

- tuomitaan vapaapotku rikkomuspaikasta.

Jos rikkomuspaikka on maalivahdin omalla rangaistusalueella;

- tuomitaan vastajoukkueelle vapaapotku pelikentän keskipisteestä.

Jos maaliheittoa ei heitetä neljän sekunnin kuluessa, vastajoukkueelle tuomitaan vapaapotku pelikentän keskipisteestä.

Jos maaliheittoa heitettäessä vastapelaajia on rangaistusalueella, koska eivät ehtineet poistua sieltä, erotuomarit antavat pelin jatkaa. Jos maaliheittoa heitettäessä rangaistusalueella ollut tai sinne ennen pallon peliin tuloa mennyt vastapelaaja koskee palloon tai kamppailee pallosta ennen kuin pallo on pelissä, maaliheitto uusitaan

Jos pelaaja menee rangaistusalueelle ennen kuin pallo on pelissä ja rikkoo tai tulee vastustajan rikkeen kohteeksi, maaliheitto uusitaan ja rikkojaa voidaan varoittaa tai poistaa kentältä rikkomuksesta riippuen.

Kaikista muista tämän säännön sääntörikkomuksista maaliheitto uusitaan. Jos maaliheitto uusitaan maaliheittoa suorittavan joukkueen rikkeen takia, 4 sekunnin laskemista ei aloiteta alusta, vaan laskenta jatkuu siitä, mihin se jäi.

## Sääntö 17 – Kulmapotku

Kulmapotku tuomitaan, kun palloon on viimeksi koskenut puolustavan joukkueen pelaaja ja koko pallo ylittää päätyrajan maassa tai ilmassa, eikä maalia ole tehty.

Kulmapotkusta voidaan tehdä suoraan hyväksyttävä maali vastajoukkueen maaliin. Jos pallo menee suoraan potkaisijan maaliin, tuomitaan kulmapotku vastustajalle.

### 1 - Menettely

- Pallon tulee olla lähinnä pallon päätyrajan ylittämisaikaa olevalla kulma-alueella.
- Pelaaja saa sijoittaa pallon jalalla tai pallolla tekemänsä hiekkakasan päälle, siis kohottaa palloa.
- Pallon tulee olla paikallaan ja hyökkävän joukkueen pelaaja potkaisee sitä.
- Pallo pitää potkaista peliin neljän sekunnin kuluessa siitä hetkestä, kun joukkue on valmis tai erotuomari käsimerkein osoittaa joukkueen olevan valmis potkaisemaan pallon peliin.
- Pallo on pelissä, kun sitä on potkaistu ja se selvästi liikkuu; sen ei tarvitse poistua kulma-alueelta
- Kulmalipputankoa ei saa siirtää
- Vastapelaajien tulee olla vähintään 5 metrin päässä kuvitteellisesta kulma-alueen kaaresta, kunnes pallo on pelissä

### 2 - Rikkomukset ja rangaistusmääräykset

Jos pallon tultua peliin potkaisija koskee palloon uudelleen ennen kuin se on koskenut toista pelaajaa, tuomitaan vapaapotku rikkomuspaikasta, mikäli rikkomus tapahtui vastajoukkueen kenttäpuoliskolla. Pelikentän keskipisteestä, mikäli rikkomuspaikka oli joukkueen omalla kenttäpuoliskolla.

Jos potkaisija syyllistyy käsivirheeseen:

- tuomitaan vastajoukkueelle vapaapotku rikkomuspaikasta;
- tuomitaan rangaistuspotku, jos rikkomus tapahtui potkaisijan rangaistusalueella, ellei kyseessä ollut puolustavan joukkueen maalivahti, jolloin tuomitaan vapaapotku pelikentän keskipisteestä.

Jos pelaaja suorittaessaan kulmapotkun oikein tarkoituksellisesti potkaisee pallolla vastapelaajaa pelatakseen sitä sen jälkeen uudelleen, ei kuitenkaan holtittomasti, piittaamattomasti tai käyttäen kohtuutonta voimaa, erotuomarit antavat pelin jatkaa.

Kaikista muista rikkomuksista, mukaan lukien tilanne, jossa kulmapotkua ei potkaista neljän sekunnin kuluessa, kulmapotkualueelta tai jos potkaisijan kanssapelaaja on kentän ulkopuolella, tuomitaan maaliheitto vastajoukkueelle.

## Videotukiprotokolla

### 1. Periaatteet

Erotuomarit voivat käyttää videotukea, kun joukkueen päävalmentaja (tai hänen poissa ollessaan toinen nimetty joukkueen taustahenkilö) haastaa seuraaviin liittyvän päätöksen:

1. maali/ei maalia
2. rangaistuspotku/ei rangaistuspotkua
3. suora kentältäpoisto (ei toinen varoitus)
4. rangaistuksen kohdentaminen (kun erotuomari varoittaa tai poistaa kentältä väärän pelaajan rikkoneesta joukkueesta)

Videotukea voidaan myös käyttää erotuomareiden harkinnan mukaan seuraavissa tilanteissa:

5. Jos ajanottolaitteeseen tulee vika
6. Jos ajanottolaitteeseen on käynnistetty tai pysäytetty virheellisesti ajanottajan toimesta sääntöjen 6 ja 7 ehtojen mukaan
7. Varmistaakseen, onko tehty maali
8. Varmistaakseen, menikö pallo maaliin ennen puoliajan päättymistä ilmaisevaa äänimerkkiä (ei kuitenkaan poikkeustapauksissa, joissa puoliaikaa jatketaan rangaistuspotkun tai 10 metrin vapaapotkun potkaisemista varten)

Onnistunut haaste tarkoittaa, että erotuomareiden alkuperäinen päätös muutetaan, ja epäonnistunut haaste, että alkuperäinen päätös vahvistetaan. Alkuperäinen päätös ei muutu, ellei uusinta osoita sen olleen ”selvä ja ilmeinen virhe” tai ”vakava havaitsematta jäänyt rikkomus” on tapahtunut.

Joukkueen onnistuneiden haasteiden lukumäärälle ei ole rajoituksia.

Kumpikin joukkue on oikeutettu yhteen epäonnistuneeseen haasteeseen ottelun jokaisessa erässä. Erässä käyttämättä jäänyttä haastetta ei voi käyttää ottelun seuraavissa erissä.

Mikäli ottelussa pelataan jatkoaika, kumpikin joukkue on oikeutettu yhteen lisähaasteeseen jatkoajan aikana. Ottelun kolmannessa erässä käyttämättä jääneitä haasteita ei voi käyttää jatkoajalla.

Jos ottelun voittaja ratkaistaan rangaistuspotkukilpailussa, kumpikin joukkue on oikeutettu yhteen lisähaasteeseen potkujen aikana. Ottelun aikana käyttämättä jääneitä haasteita ei voi käyttää rangaistuspotkukilpailun aikana.

Erotuomarit tarkastavat tilanteen uusinnan (videotarkastelu – RR [referees' review]) ja erotuomari tekee lopullisen päätöksen.

Erotuomareiden tulee pysytellä ”näkyvässä” RR:n aikana varmistaakseen toiminnan läpinäkyvyyden.

Jos peli jatkuu tarkasteltavan tilanteen jälkeen, sen jälkeen annettuja/tarvittavia henkilökohtaisia rangaistuksia ei peruta, vaikka alkuperäinen päätös muuttuisikin (pois lukien varoitus/kentältäpoisto lupaavan hyökkäyksen katkaisemisesta tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden viemisestä)

Tarkasteltavan jakson ennen ja jälkeen tapahtuman määrittelee tämä protokolla

## 2. Tarkasteltavissa olevat päätökset/tapahtumat

Kategoriat päätöksistä/tapahtumista, jotka voidaan haasteen kautta tarkastaa, ovat:

### 1. Maalit

- 1.1 Hyökkäävän joukkueen rikkomus hyökkäyksen rakenteluvaiheessa tai maalinteossa (esim. käsivirhe, rikkomus jne.)
- 1.2 Pallo poissa pelistä ennen maalia
- 1.3 maali/ei maali päätökset

### 2. Rangaistusalueen tapahtumat

- 2.1 Rangaistuspotkun arvoista rikkomusta ei ole tuomittu
- 2.2 Rangaistuspotku on virheellisesti tuomittu
- 2.3 Hyökkäävän joukkueen rikkomus rangaistuspotkuun johtavan tilanteen rakenteluvaiheessa (esim. käsivirhe, rikkomus, jne.)
- 2.4 Rikkomuspaikka (rangaistusalueen sisä- vai ulkopuolella)
- 2.5 Pallo poissa pelistä ennen tapahtumaa

### 3. Suorat punaiset kortit (ei toinen varoitus)

- 3.1 Ilmeisen maalintekomahdollisuuden vieminen
- 3.2 Raaka peli
- 3.3 Väkivaltainen käytös, toisen henkilön pureminen tai toisen henkilön päälle sylkeminen 3.4 Hävytön, loukkaava tai solvaava toiminta

### 4. Rangaistuksen kohdentaminen väärään henkilöön (punainen tai keltainen kortti)

- Jos erotuomarit tuomitsevat rikkomuksen ja antavat rikkoneen joukkueen väärälle pelaajalle keltaisen tai punaisen kortin, rikkojan henkilöllisyys voidaan tarkastaa. Itse rikkomusta ei voi tarkastaa, ellei se liity maali-, rangaistuspotku- tai suoran punaisen kortin tilanteeseen.

Videotukea voidaan myös käyttää erotuomareiden harkinnan mukaan seuraavissa tilanteissa:

1. Päätettäessä kuinka peliaikaa tulisi korjata ajanottolaitteeseen tulleen vian jälkeen
2. Jos ajanottolaitte on käynnistetty tai pysäytetty virheellisesti ajanottajan toimesta sääntöjen 6 ja 7 ehtojen mukaan
3. Varmistettaessa onko tehty maali
4. Varmistettaessa menikö pallo maaliin ennen puoliajan päättymistä ilmaisevaa äänimerkkiä (ei kuitenkaan poikkeustapauksissa, joissa puoliaikaa jatketaan rangaistuspotkun tai 10 metrin vapaapotkun potkaisemista varten)

## 3. Käytännöt

Videotuen käyttöön liittyy ottelussa seuraavia käytännön järjestelyitä:

1. Kameroiden tulisi kattaa koko kenttä, pelikello, maalit ja molemmat rangaistusalueet. *Yksi koko kentän kattava kamera on oltava käytössä, ja suositellaan, että jokaiselle rangaistusalueelle käytetään erillisiä kameroita (mukaan lukien kamera kummallekin päätyrajalle, keskittyen maaliviivaan) sekä erillinen kamera pääkellolle.*
2. Uusintaoperaattorilla (replay operator – RO) on itsenäinen pääsy TV-kuvaan ja uusintojen hallinta

3. Erotuomarin uusintojen katselualue (referee review area – RRA) on paikka, jossa erotuomarit voivat katsella uusinnat ennen lopullisen päätöksen tekemistä. Sen tulee sijaita kentän lähellä ja sen sijainti tulee selkeästi merkitä
4. Uusintojen katselualueella (RRA) tulee olla kaksi monitoria
  - a) Yksi monitori uusintaoperaattorille (RO), joka avustaa erotuomareita uusinnan katsomisen aikana
  - b) Toinen monitori suunnattuna kohden kenttää, josta erotuomarit voivat katsoa uusinnan
5. Uusintaoperaattori (RO) avustaa erotuomareita näyttämällä uusintoja erotuomareiden pyyntöjen mukaan (esim. eri kamerakulmat, säätämällä kuvan nopeutta jne.) erotuomareiden monitorilla
6. Uusintaoperaattorin (RO) tulee käydä erillinen koulutus, joka sisältää tarvittavan tutustumisen futsalsääntöihin ja saada tarvittava todistus sen suorittamisesta
7. Mikäli teknologiaan tulee toimintahäiriö, eikä tarvittavia varalaitteita ole saatavilla, videotukea ei voida käyttää. Tästä tulee välittömästi informoida molempia joukkueita.
8. Koska uusintaoperaattorilla (RO) on oltava tarvittava todistus koulutuksen suorittamista, operaattori, joka on kyvytön aloittamaan tai jatkamaan tehtävässään, voidaan korvata ainoastaan tähän rooliin pätevällä henkilöllä. Mikäli pätevää henkilöä ei ole saatavilla, ottelu pelataan tai sitä jatketaan ilman videotukea, ja molempia joukkueita on välittömästi informoitava.

#### 4. Menettely

##### *Alkuperäinen päätös*

Erotuomareiden tulee aina tehdä ensimmäinen päätös (mukaan lukien henkilökohtainen rangaistus) kuin ottelussa ei olisi videotukea (paitsi erotuomaristolta näkemättä jäänyt tilanne)

##### *Haaste tai erotuomarin päätös katsoa uusinta*

1. Haastaakseen päätöksen päävalmentajan (tai hänen poissa ollessaan nimetyn henkilön) tulee välittömästi
  - pyörittää sormeaan ilmassa; ja
  - informoida kolmatta erotuomaria tai varalla olevaa avustaa erotuomaria haasteestaan
2. Kolmas erotuomari tai varalla oleva avustava erotuomari informoi erotuomareita haasteesta kommunikointijärjestelmän kautta ja nostamalla haastetta ilmaisevan kyltin/muun merkin.
3. Vaihtoehtoisesti, kun mahdollista, erotuomarit voivat oman harkintansa mukaisesti käyttää uusintaa
4. Jos peli on jo katkaistu, erotuomarit viivyttävät pelin jatkamista katsoakseen uusinnan
5. Jos peliä ei ole katkaistu, erotuomarit katkaisevat pelin, kun pallo seuraavan kerran on neutraalilla alueella/tilanteessa, eli kun kummallakaan joukkueella ei ole hyvää hyökkäysmahdollisuutta
6. Kaikissa tapauksissa erotuomarin on osoitettava uusinnan katsomisen tapahtuvan näyttämällä TV-merkkiä

##### *Videotarkastelu*

1. Erotuomarit menevät uusintojen katselualueelle (RRA) katsoakseen uusinnan. Molemmat erotuomarit katsovat uusinnan, mutta erotuomari tekee lopullisen päätöksen
2. Tarkastelun aikana muut erotuomariston jäsenet tarkkailevat mitä tapahtuu kentällä ja teknisillä alueilla
3. Pelaajaa, vaihtopelaajaa tai taustahenkilöä, joka menee uusintojen katselualueelle (RRA) tai joka yrittää vaikuttaa tarkasteluun tai lopulliseen päätökseen, varoitetaan
4. Erotuomarit voivat pyytää eri kamerakulmia tai toistonopeuksia, mutta hidastuksia tulisi käyttää vain tosiasioiden tarkastamiseen, esim. rikkomuksen/pelaajan paikka, osumakohta fyysisissä

- rikkomuksissa tai käsivirheessä, pallo poissa pelistä (sisältäen maali/ei maalia); normaalia nopeutta tulisi käyttää intensiteetin arvioimiseen ja päätökseen, onko kyseessä käsivirhe.
5. Päätöksiin/tilanteisiin liittyen maaleihin, rangaistuspotku/ei rangaistuspotku ja punaisiin kortteihin ilmeisen maalintekomahdollisuuden viemisestä voi olla tarpeen tarkastella pelin hyökkäysvaihetta, joka johti suoraan kyseessä olevaan päätökseen/tilanteeseen; tämä voi sisältää sen, miten hyökkäävä joukkue sai pallon avoimen pelin tilanteessa.
  6. Muissa punaisen kortin arvoisissa rikkomuksissa (raaka peli tai väkivaltainen käytös), ajanottolaitteen vikatilanteissa tai virheellisessä henkilöllisyydessä tarkastellaan ainoastaan kyseinen tilanne
  7. Futsalsäännöt eivät salli pelinjatkamistavan muuttamista, mikäli peliä on jatkettu. Kuitenkin, videotuen päämäärän saavuttamiseksi, välittömästi tehdyn haasteen jälkeen tilanne voidaan silti tarkastella uudelleen ja alkuperäinen päätös muuttaa, vaikka peliä olisi jo jatkettu.
  8. Videotarkastelu tulee toteuttaa mahdollisimman tehokkaasti, mutta lopullisen päätöksen oikeellisuus on tärkeämpää kuin nopeus. Tästä syystä, ja koska jotkut tilanteet ovat monimutkaisia sisältäessään useamman tarkasteltavan päätöksen/tilanteen, videotarkastelulle ei ole aikarajaa.

#### *Lopullinen päätös ja pelin jatkaminen*

1. Ainoastaan erotuomari voi tehdä lopullisen päätöksen
2. Kun videotarkastelu on tehty, erotuomarin tulee näyttää TV-merkkiä ja osoittaa lopullinen päätös ajanottajan pöydän edessä, ja mikäli tarpeellista, informoitava molempia päävalmentajia. *Kilpailun järjestäjä voi myös ottaa käyttöön järjestelmän, jossa erotuomari videotarkastelun jälkeen selittää ja ilmoittaa julkisesti päätökset.*
3. Tämän jälkeen erotuomari antaa, muuttaa tai mitätöi tarvittavat henkilökohtaiset rangaistukset (jos tarpeellista) ja jatkaa peliä futsalsääntöjen mukaisesti
4. Jos alkuperäinen päätös muutetaan tai jos aiemmin havaitsematta jäänyt vakava rikkomus on havaittu, peliä jatketaan futsalsääntöjen mukaisesti
5. Jos alkuperäistä päätöstä ei ole muutettu, peliä jatketaan
  - alkuperäisen päätöksen mukaisesti, jos peli oli jo valmiiksi katkaistu; tai
  - erotuomaripallolla, mikäli peli katkaistiin videotarkastelua varten
6. Jos alkuperäinen päätös muutetaan tai jos aiemmin havaitsematta jäänyt vakava rikkomus on havaittu, tapahtuma-aika on merkitsevä. Erotuomareiden tulee informoida ajanottajaa, jotta ajanottolaite voidaan asettaa oikeaan aikaan.
7. Jos videotarkastelu liittyy ajanottolaitteen toimintaan, erotuomareiden tulee informoida ajanottajaa, jotta ajanottolaite voidaan asettaa oikeaan aikaan.
8. Kun erotuomari ovat valmiita jatkamaan ottelua, ajanottaja voi käynnistää ajanottolaitteen oikeasta ajasta.

#### *Ottelun lopullisuus*

Ottelua ei mitätöidä johtuen:

1. videotuen teknologian toimimattomuudesta
2. videotukeen liittyvistä vääristä päätöksistä
3. päätöksistä olla tarkastelematta jotain tilannetta
4. tarkasteluun kelpaamattoman tilanteen/päätöksen videotarkastuksesta

## Toimintaohjeita erotuomareille

### Merkinannot

Erotuomareiden ja muun erotuomariston merkinannot

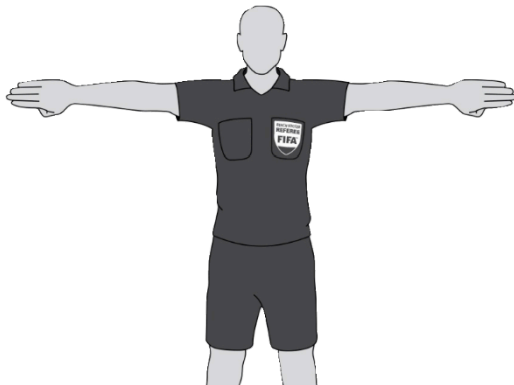
Erotuomareiden tulee käyttää alle lueteltuja merkinantoja muistaen, että valtaosassa riittää vain toisen erotuomarin näyttö, mutta yksi merkinanto pitää näyttää molempien erotuomareiden voimin.

Avustavien tulee käyttää merkinantoja, kun pelikello on pysäytetty ja kun alkupotku on suoritettu väärin.

#### 1 – Ainoastaan toisen erotuomareista käyttämät merkinannot



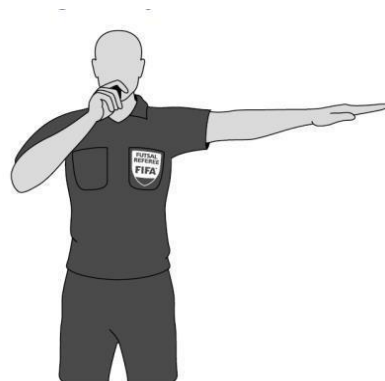
**Alkupotku/peli on käynnistetty**



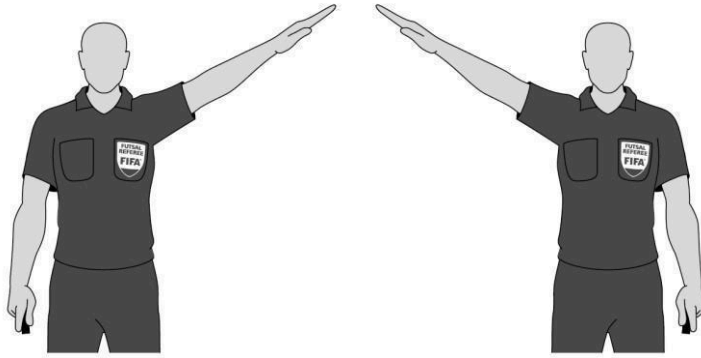
**Vapaapotku vastajoukkueen kenttäpuoliskolta**



**Vapaapotku joukkueen omalta kenttäpuoliskolta tai pelikentän keskipisteestä**

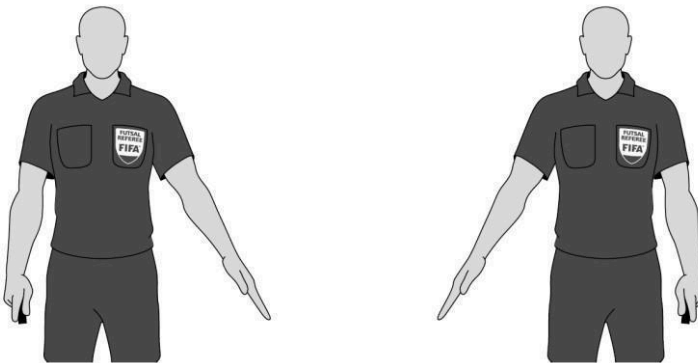


**Rangaistuspotku**



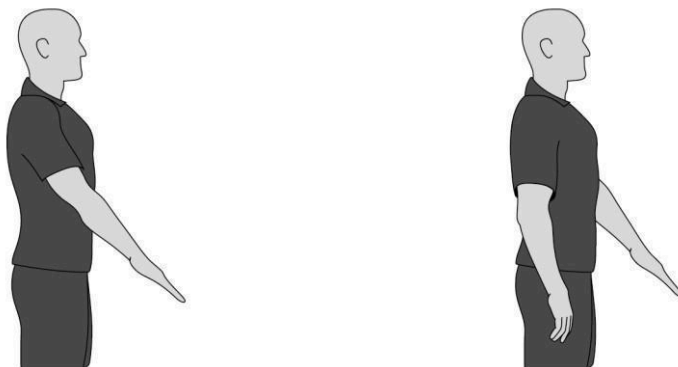
**Rajapotku/rajaheitto (Vaihtoehto 1)**

**(Vaihtoehto 2)**



**Kulmapotku (Vaihtoehto 1)**

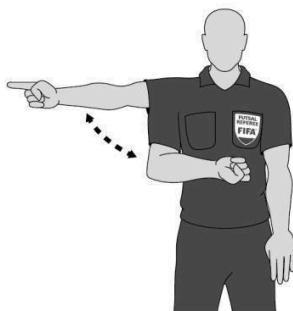
**(Vaihtoehto 2)**



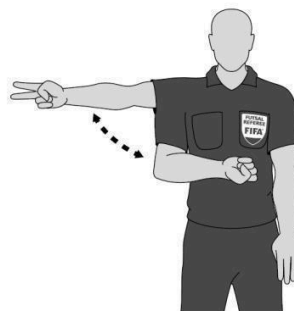
**Maaliheitto (Vaihtoehto 1)**

**(Vaihtoehto 2)**

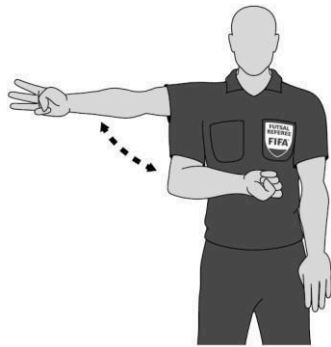
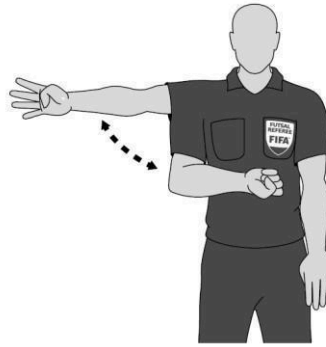
Neljän sekunnin laskeminen



**(Vaihe 1)**



**(Vaihe 2)**

**(Vaihe 3)****(Vaihe 4)****(Vaihe 5)**

Vähintään toisen erotuomareista tulee näkyvästi laskea sekunteja:

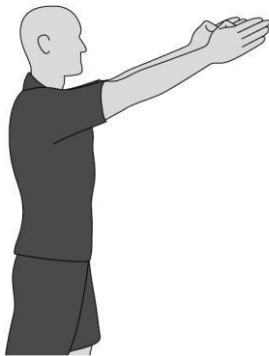
- seuraavissa pelinjakamistavoissa:
  - kulmapotkut;
  - rajapotkut/rajaheitot;
  - maaliheitot;
  - vapaapotkut);
- kun maalivahti hallitsee palloa omalla kenttäpuoliskollaan.

Erotuomarit eivät laske sekunteja seuraavissa pelinjakamistavoissa:

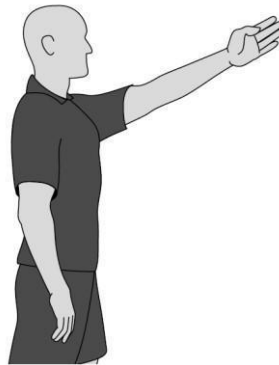
- alkupotkut
- rangaistuspotkut



**Pelikellon pysäyttäminen**



**Hyöty – vaihtoehto 1**



**Vaihtoehto 2**



**Varoitus (keltainen kortti)**



**Kentältäpoisto (punainen kortti)**



**Pelaaja numero 1**



**Pelaaja numero 2**



**Pelaaja numero 3**



**Pelaaja numero 5**



**Pelaaja numero 5**



**Pelaaja numero 6**



**Pelaaja numero 7**



**Pelaaja numero 8**



**Pelaaja numero 9**



**Pelaaja numero 10**



**Pelaaja numero 11**



**Pelaaja numero 12**



**Pelaaja numero 13**



**Pelaaja numero 14**



**Pelaaja numero 15**



**Pelaaja numero 30 (vaihe 1)**



**(vaihe 2)**



**Pelaaja numero 52 (vaihe 1)**



**(vaihe 2)**



**Pelaaja numero 60 (vaihe 1)**



**(vaihe 2)**



**Pelaaja numero 84 (vaihe 1)**



**(vaihe 2)**



**Pelaaja numero 90 (vaihe 1)**



**(vaihe 2)**



**Pelaaja numero 96 (vaihe 1)**



**(vaihe 2)**

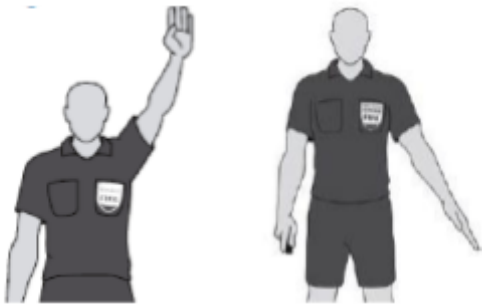


**Oma maali (vaihe 1)**



**(vaihe 2)**

## 2 - Molempien erotuomareiden peliä jatkettaessa näyttämä merkinanto



Ensimmäinen palautus maalivahdille

(Vaihe I)

(Vaihe II - yksi sormi)

## 3 – Avustavien erotuomareiden merkinannot



**Pysäytä pelikello**



**Väärin suoritettu alkupotku  
(kolmas erotuomari)**



**Väärin suoritettu alkupotku  
(Ajanottaja)**

Kolmannen tai neljännen erotuomarin merkinanto, kun hän/he ovat valvomassa hyökkävään joukkueen päätyrajaa ja syntyy maali



## Sijoittuminen

### 1 – Sijoittuminen pallon ollessa pelissä

Suosituksia:

- Pelin tulisi olla erotuomarin ja toisen erotuomarin välissä.
- Erotuomareiden tulisi käyttää diagonaalijärjestelmää.  
*Kolmas erotuomari ja neljäs erotuomari (jos sellainen on nimetty) auttavat erotuomareita valvomalla maaliviivaa sekä kuvitteellista rangaistusalueen rajaa kentän sillä puoliskolla, joka on vaikutusalueen vastakkaisella puolella, jotta erotuomarit voivat keskittyä pelin seuraamiseen*
- Pysyttelemine pelikentän ulkopuolella ja rintamasuunta kohden kenttää helpottaa pitämään pelin ja toisen erotuomarin näkökentässä.
- Peliä lähempänä oleva erotuomari valvoo ”toiminta-aluetta” (paikkaa, jossa pallo kulloinkin on). Samanaikaisesti toinen erotuomareista valvoo ”vaikutusaluetta” (pallotonta tilannetta, jossa kuitenkin saattaa tapahtuva rikkomus).
- Toisen erotuomareista tulee olla riittävän lähellä peliä kuitenkin häiritsemättä sitä
- Erotuomareiden tulee mennä pelikentän puolelle ainoastaan saadakseen paremman näkölinjan.
- Se, mitä tarvitsee nähdä, ei ole aina pallon läheisyydessä. Erotuomareiden tulee kiinnittää huomiota myös:
  - yksittäisten pelaajien aggressiivisiin pallontavoitteluihin;
  - mahdollisiin rikkomuksiin sillä rangaistusalueella, jota kohden pelataan
  - rikkeisiin, jotka tapahtuvat syötön/laukauksen jälkeen
  - pelin seuraavaan vaiheeseen.

### 2 – Pääasiallinen sijoittuminen ottelun aikana

On suositeltavaa, että toinen erotuomareista on toiseksi alimman puolustavan pelaajan tasalla tai hänen takanaan. Jos pallo on toiseksi alimman puolustavan pelaajan ja lähemmän päätyrajan välissä, toisen erotuomareista tulee olla pallon tasalla.

Erotuomareilla tulee aina olla rintamasuunta kohden kenttää. Toinen erotuomareista valvoo toiminta-aluetta ja toinen vaikutusaluetta.

### 3 – Maalivahdin pelin avaus

*Jos neljättä erotuomaria ei ole nimetty, kolmannen erotuomarin tai yhden erotuomareista on sijoitettava rangaistusalueen rajan linjalle ja valvottava, ettei maalivahti koske palloon toista kertaa sen jälkeen, kun hän on vapauttanut pallon peliin, eikä pelaa palloa käsillä tai käsivarsilla rangaistusalueen ulkopuolella. Sama erotuomari vastaa myös siitä, että hän laskee ajan, jonka maalivahti pitää palloa hallussaan.*

*Sama sijoittuminen tulee ottaa myös yhdeltä erotuomareista maaliheiton aikana. Neljän sekunnin laskeminen alkaa, kun maalivahti on omalla rangaistusalueellaan.*

*Maalivahtia, joka on rangaistusalueensa ulkopuolella, voidaan varoittaa pelin viivyttämisestä. Kun maalivahti on vapauttanut pallon peliin, erotuomarit siirtyvät ottelun valvontaan sopiviin paikkoihin.*

*Jos neljäs erotuomari on nimetty, kolmannen tai neljännen erotuomarin on sijoitettava rangaistusalueen rajan linjalle ja valvottava, ettei maalivahti koske palloon toista kertaa sen jälkeen, kun hän on vapauttanut pallon peliin, eikä pelaa palloa käsillä tai käsivarsilla rangaistusalueen ulkopuolella.*

#### 4 – ”Maali vai ei” -tilanteet

Mikäli maali on tehty eikä tilanteessa ole mitään epäselvyyttä, erotuomarit ottavat toisiinsa katsekontaktin ja toimitsijapöytää lähimpänä oleva erotuomari menee toimitsijapöydän ja kolmannen erotuomarin luo ilmoittamaan maalintekijän numeron käyttäen määrättyä käsimerkkiä.

Jos maali on tehty, mutta peli jatkuu tilanteen epäselvyyden vuoksi, maalia lähimpänä oleva erotuomari viheltää pelin poikki kiinnittääkseen toisen erotuomarin huomion. Tämän jälkeen toimitsijapöytää lähimpänä oleva erotuomari menee toimitsijapöydän ja kolmannen erotuomarin luo ilmoittamaan maalintekijän numeron käyttäen määrättyä käsimerkkiä.

Kolmannen erotuomarin ja neljännen erotuomarin (jos nimetty) tulee avustaa kentällä olevia erotuomareita sijoittumalla päätyrajalle, sillä kenttäpuoliskolla, joka on vastakkaisella puolella pelitilannealueeseen nähden, jotta heillä on parempi näkölinja mahdollisiin ”maali vai ei maali” -tilanteisiin.

#### 5 – Sijoittuminen pallon ollessa poissa pelistä

Paras paikka erotuomarille on se, josta hän voi tehdä oikean päätöksen. Kaikki suositukset sijoittumispaikasta perustuvat todennäköisyyksiin ja niitä tulee tarpeen tullen muuttaa ottaen huomioon joukkueet, pelaajat ja siihenastiset pelitapahtumat.

#### 6 – Sijoittuminen päätyrajan ulkopuolelle, kun videotuki (VS) on käytössä

Kun videotuki (VS) on käytössä ja ottelun toimitsija ottaa sijainnin tarkistaakseen, meneekö pallo maaliin; esimerkiksi rangaistuspotkussa, vapaapotkussa, alkupotkussa, kulmapotkussa tai rangaistuspotkukilpailun aikana – ja hänen tulisi seistä päätyrajan ulkopuolella, jotta hän ei estä VS-kameran näkymää, erityisesti maalirajan näkymää.

#### 7- – Sijoittuminen tietyissä tapauksissa

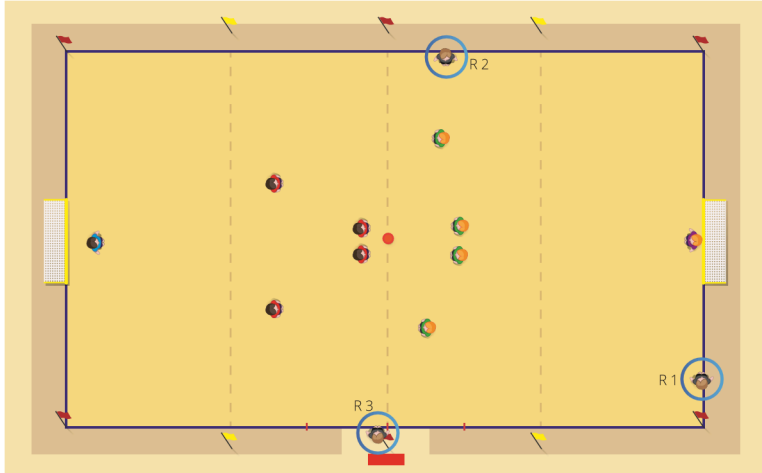
##### 1. Sijoittuminen alkupotkussa (1)

Jokaisessa alkupotkussa yhden erotuomareista on oltava päätyrajalla, vaihtoalueen puoleinen erotuomari, josta tämä erotuomari valvoo nähdäkseen, jos maali tehdään.

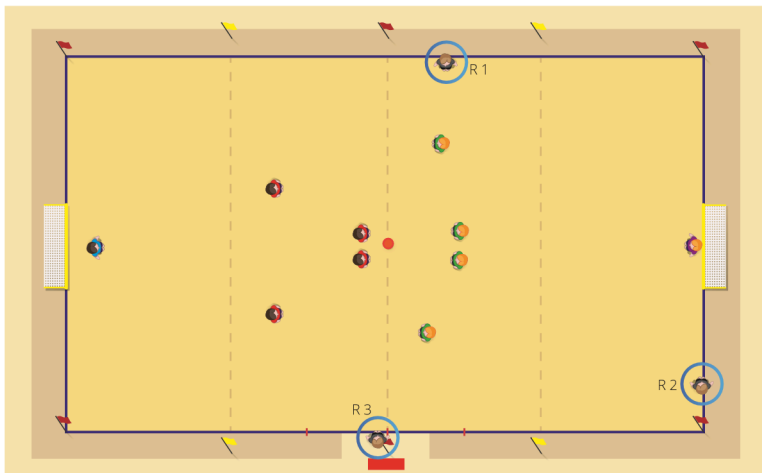
Toisen erotuomareista tulee sijoittua vastakkaiselle sivurajalle, josta valvoo 5 metrin merkin kohdalla varmistaakseen, etteivät puolustavan joukkueen pelaajat tule liian lähelle palloa. Tämä erotuomari kiinnittää myös huomiota mahdollisiin kolmannen erotuomarin antamiin viesteihin, jos pelaaja on syyllistynyt rikkomukseen alkupotkussa ja puhaltaa pilliin, mikäli alkupotku on uusittava.

Jos neljättä erotuomaria ei ole nimetty, kolmas erotuomari asettuu sivurajalle kuvitteellisen keskirajan tasolle auttaakseen erotuomareita varmistamaan pallon oikean paikan ja, että kaikki pelaajat (potkaisijaa lukuun ottamatta) ovat omalla kenttäpuoliskollaan. Kolmas erotuomari nostaa kätensä, jos alkupotkua suorittava joukkue tekee rikkomuksen. Sellaisessa tapauksissa ajanottaja, ei käynnistä ajanottolaitetta, antaa heti akustisen äänimerkki ilmoittaakseen erotuomareille, että alkupotku on suoritettava uudelleen.

Jos neljäs erotuomari on nimetty, kolmas tai neljäs erotuomari sijoittuu kuvitteellisen keskirajan tasolle edellä kuvatulla tavalla, ja toinen heistä sijoittuu alkupotkun suorittavan joukkueen rangaistusalueen rajan linjalle auttaakseen erotuomareita mahdollisen vastahyökkäyksen varalta.



## 2. Sijoittuminen alkupotkussa (2)



## 3. Sijoittuminen maaliheitossa (1)

1. Toinen erotuomareista valvoo, että pallo on rangaistusalueen sisällä.

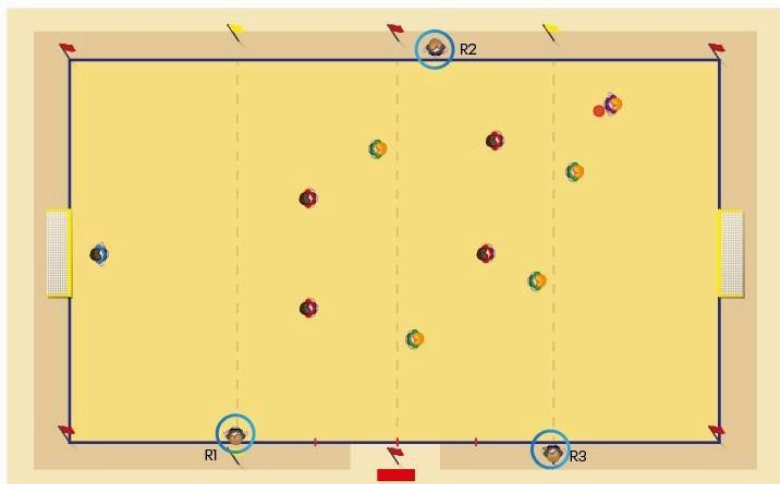
Vaikka pallo ei olisikaan rangaistusalueen sisällä, voi erotuomari aloittaa neljän sekunnin laskemisen, mikäli maalivahdilla on mahdollisuus heittää maaliheitto tai mikäli maalivahti erotuomarin mielestä viivyttelee pallon käsiin ottamista taktisista syistä.

Jos maaliheittoa suorittava joukkue päättää vaihtaa maalivahtinsa pyytämättä ajanottolaitteen pysäyttämistä, toinen erotuomareista aloittaa vihellyksen jälkeen neljän sekunnin laskennan siitä huolimatta, onko pallo rangaistusalueen sisällä vai ei. Jos palloa ei ole pelikentällä, yksi avustavista erotuomareista tai pallopoika/-tyttö heittää välittömästi uuden pallon rangaistusalueelle.

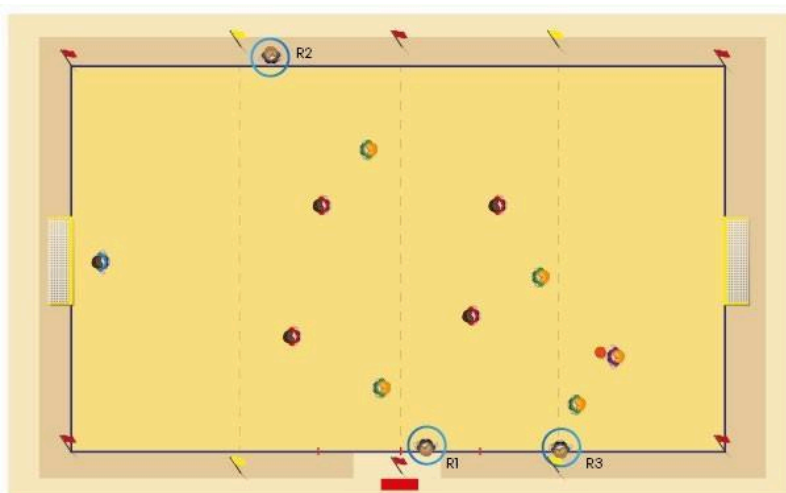
2. Kun pallo on rangaistusalueen sisällä, toinen erotuomareista sijoittuu rangaistusalueen rajan tasalle valvoakseen, että maaliheitto heitetään rangaistusalueelta ja vastustajat ovat rangaistusalueen ulkopuolella. Sen jälkeen hän aloittaa neljän sekunnin laskemisen, ellei sitä ole jo aloitettu kohdassa 1. esitetyistä syistä.

Kolmas erotuomari ja neljäs erotuomari (jos nimetty) voivat auttaa erotuomareita sijoittamalla rangaistusalueen rajan linjalle, jotta erotuomarit voivat siirtyä kohti keskirajaa ja vastajoukkueen kenttäpuoliskoa seuraamaan peliä heti, kun maalivahti on heittänyt tai vapauttanut pallon peliin.

3. Heiton jälkeen heittoa valvonut erotuomari hakeutuu sopivaan paikkaan pelitilanteen valvomisen kannalta, mikä on aina ensisijainen tehtävä.



4. Sijoittuminen maaliheitossa (2)

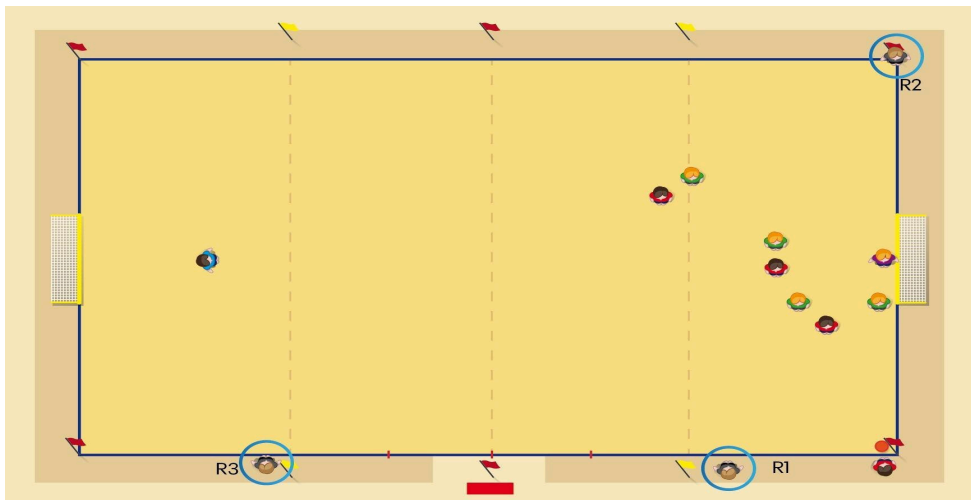


5. Sijoittuminen kulmapotkussa (1)

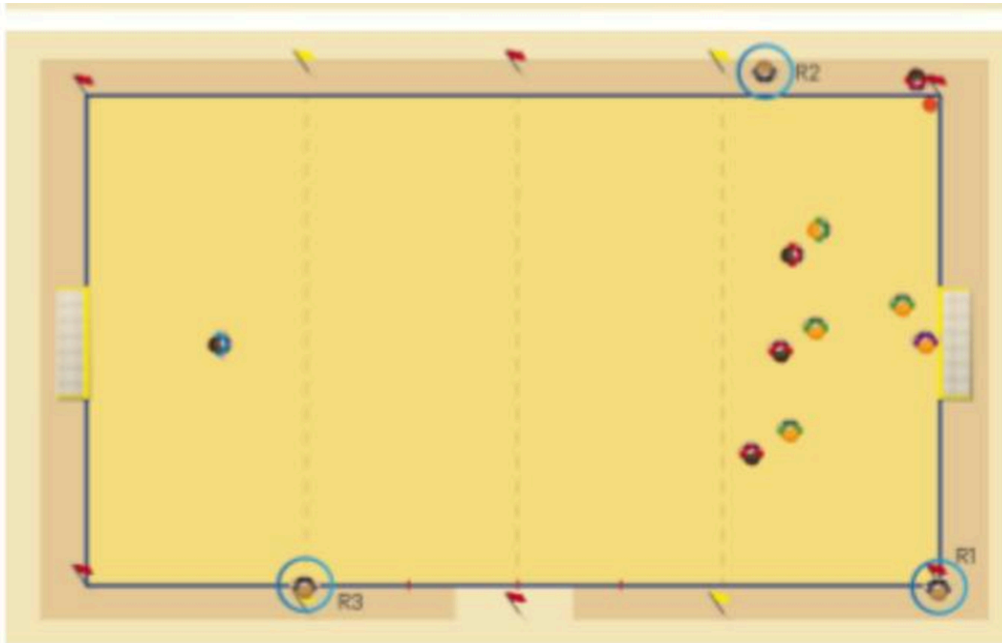
Kulmapotkussa lähimpänä kulmapotkun suorituspaikkaa oleva erotuomari sijoittuu sivurajalle noin 6–8 metrin päähän kuvitteellisesta kulmapotkualueen kaaresta, josta potku suoritetaan. Tästä sijainnista hän valvoo, että pallo on asetettu oikein kulmapotkualueelle ja että puolustavan joukkueen pelaajat ovat vähintään 5 metrin etäisyydellä kuvitteellisesta kulmapotkualueen kaaresta.

Jos neljättä erotuomaria ei ole nimetty, toinen erotuomareista sijoittuu saman päädyn toiselle puolelle, sivurajan ja päätyrajan risteyskohtaan. Tästä sijainnista tämä erotuomari valvoo palloa ja pelaajien käyttäytymistä.

Jos neljäs erotuomari on nimetty, yksi avustavista erotuomareista sijoittuu saman päädyn toiselle puolelle, sivurajan ja päätyrajan risteyskohtaan. Tästä sijainnista avustava erotuomari valvoo palloa ja pelaajien käyttäytymistä. Tällöin toinen erotuomareista sijoittuu kuvitteellisen rangaistusalueen rajan ja päätyrajan väliselle alueelle, ja toinen erotuomari sijoittuu lähelle kuvitteellista rangaistusalueen rajaa. Näistä sijainneista molemmat erotuomarit valvovat pelaajien käyttäytymistä.



## 6. Sijoittuminen kulmapotkussa (2)

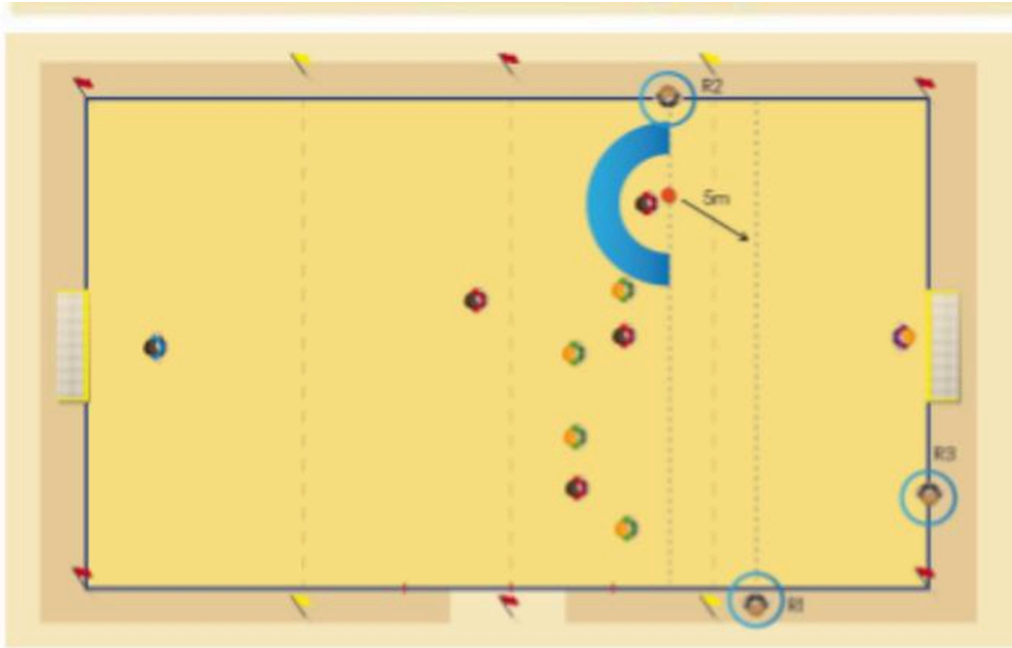


## 7. Sijoittuminen vapaapotkussa vastajoukkueen kenttäpuoliskolta

Vapaapotkussa vastajoukkueen kenttäpuoliskolla lähempänä oleva erotuomari sijoittuu sivurajalle pallon tasalle, siihen linjaan, josta potku suoritetaan. Hän valvoo, että pallo on asetettu oikein ja seuraa pelaajien mahdollista ennen aikaista liikkumista potkun aikana. Toinen erotuomareista sijoittuu puolustavan joukkueen rangaistusalueen kuvitteellisen rajan tasolle valvomaan pelaajien toimintaa. Kolmannen erotuomarin tai neljännen erotuomarin (jos nimetty) tulee sijoittua päätyrajalle. Kaikkien erotuomareiden on oltava valmiina seuraamaan pallon lentorataa.

Mikäli vapaapotkun paikka on 5 metrin sisällä kuvitteellisesta rangaistusalueen rajasta, toisen erotuomareista tulee sijoittua sivurajalle, 5 metrin päähän siitä pisteestä sivurajalla, joka on linjassa potkun suorituspaikan kanssa, puolustavan joukkueen maalin suuntaan. Tästä sijainnista hän valvoo puolustavan joukkueen maalivahdin mahdollista ennen aikaista liikkumista.

Jos neljäs erotuomari on nimetty, yksi avustavista erotuomareista sijoittuu sen joukkueen rangaistusalueen kuvitteellisen rajan tasolle, joka suorittaa vapaapotkun.



#### 8. Sijoittuminen vapaapotkussa omalta kenttäpuoliskolta

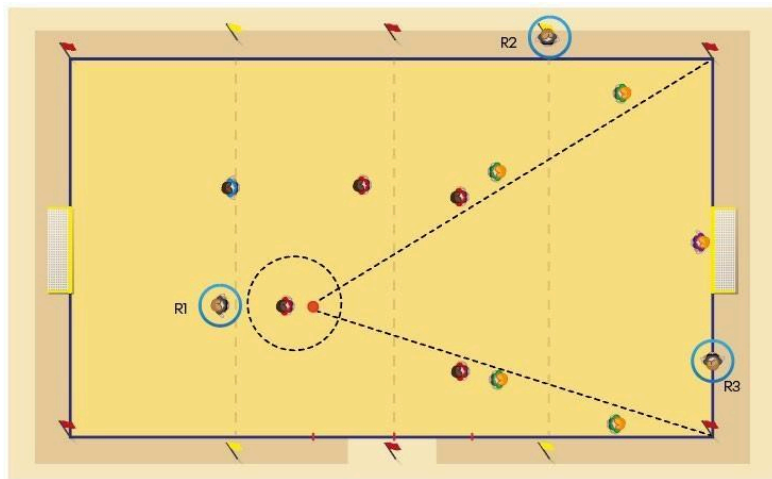
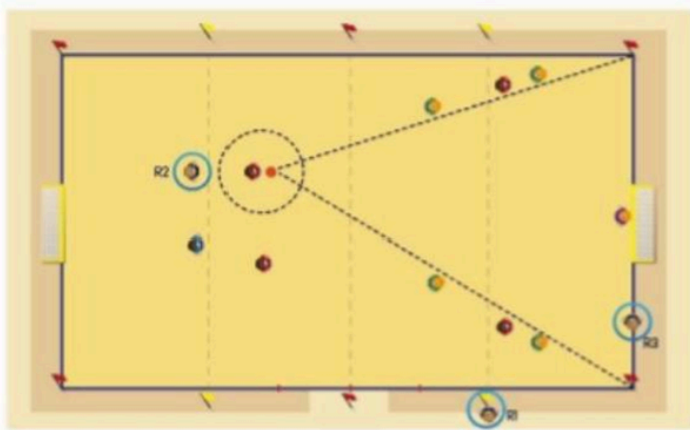
Vapaapotkussa joukkueen omalta kenttäpuoliskolta erotuomari, joka on lähimpänä vapaapotkun paikkaa, seisoo ensin pallon etupuolella ja varmistaa, että puolustavan joukkueen pelaajat ovat vähintään 5 metrin etäisyydellä pallosta ja että kuvitteellinen alue pallon ja kulmalippujen välillä on vapaa pelaajista. Lisäksi hänen tulee varmistaa, että vapaapotkua suorittavan joukkueen omat pelaajat eivät ole tällä kuvitteellisella alueella ja että pallo on asetettu oikein. Kun nämä tarkastukset on suoritettu, erotuomari siirtyy pallon taakse häiritsemättä potkaisijaa ja antaa vihellyksellä merkin vapaapotkun suorittamiselle. Vihellys toimii myös merkinä mahdollisista rikkomuksista, jotka tapahtuvat sen jälkeen, kun lupa potkun suorittamiseen on annettu (ennen tai jälkeen potkun suorittamisen).

Toinen erotuomareista sijoittuu puolustavan joukkueen rangaistusalueen kuvitteellisen rajan tasolle.

Kolmannen erotuomarin tai neljännen erotuomarin (jos nimetty) tulee sijoittua päätyrajalle.

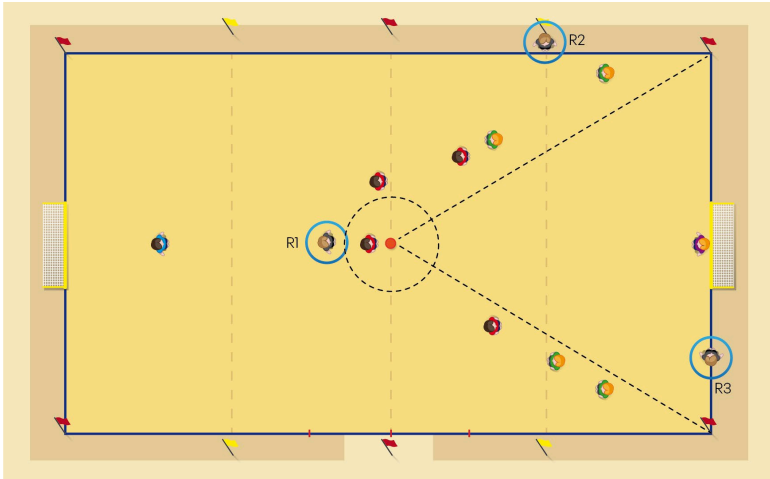
Kaikkien erotuomareiden on oltava valmiina seuraamaan pallon lentorataa.

Jos neljäs erotuomari on nimetty, yksi avustavista erotuomareista sijoittuu sen joukkueen rangaistusalueen kuvitteellisen rajan tasolle, joka suorittaa vapaapotkun.



## 9. Sijoittuminen vapaapotkussa pelikentän keskipisteestä

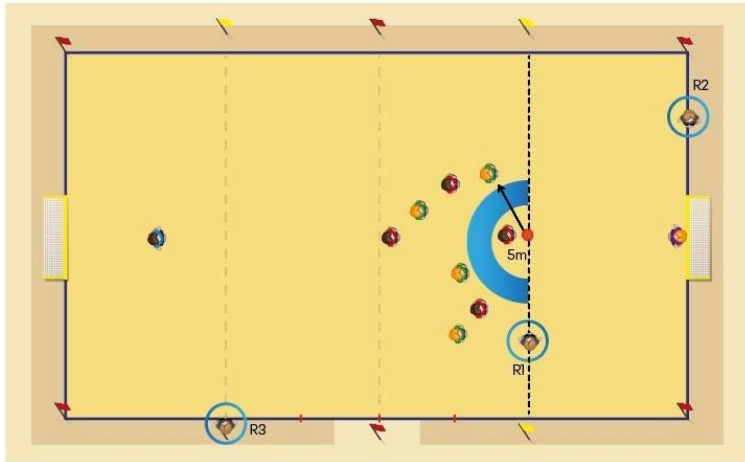
Vapaapotkussa pelikentän keskipisteestä erotuomari seisoo ensin pallon etupuolella ja varmistaa, että puolustavan joukkueen pelaajat ovat vähintään 5 metrin etäisyydellä pallosta ja että kuvitteellinen alue pallon ja kulmalippujen välillä on vapaa pelaajista. Lisäksi hänen tulee varmistaa, että vapaapotkua suorittavan joukkueen omat pelaajat eivät ole tällä kuvitteellisella alueella ja että pallo on asetettu oikein. Kun nämä tarkastukset on suoritettu, erotuomari siirtyy pallon taakse häiritsemättä potkaisijaa ja antaa vihellyksellä merkin vapaapotkun suorittamiselle. Vihellys toimii myös merkinä mahdollisista rikkomuksista, jotka tapahtuvat sen jälkeen, kun lupa potkun suorittamiseen on annettu (ennen tai jälkeen potkun suorittamisen). Toinen erotuomari sijoittuu vastakkaiselle puolelle kenttää kuin joukkueen vaihtopenkit, puolustavan joukkueen rangaistusalueen kuvitteellisen rajan tasolle. Kolmannen erotuomarin tai neljännen erotuomarin (jos nimetty) tulee sijoittua päätyrajalle. Kaikkien erotuomareiden on oltava valmiina seuraamaan pallon lentorataa. Jos neljäs erotuomari on nimetty, yksi avustavista erotuomareista sijoittuu sen joukkueen rangaistusalueen kuvitteellisen rajan tasolle, joka suorittaa vapaapotkun.



### 10. Sijoittuminen rangaistuspotkussa

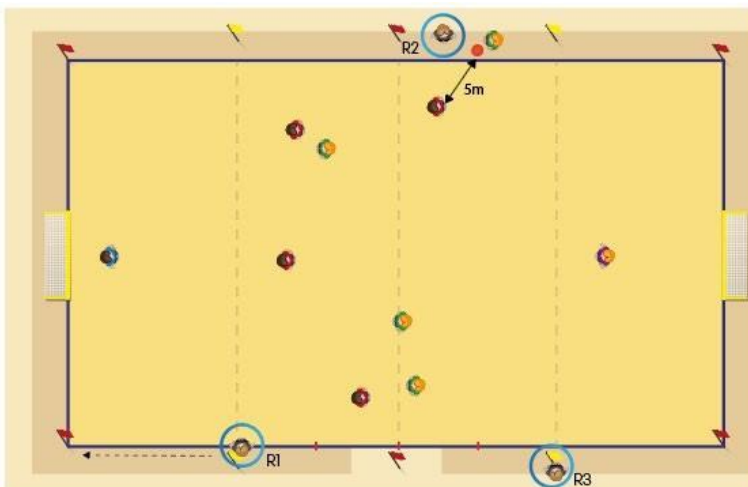
Toinen erotuomareista sijoittuu linjaan, joka on kuvitteellisen rangaistuspotkupaisteen tasolla ja valvoo, että pallo on oikealla paikalla, että potkaisija on tunnistettu ja että pelaajat ovat sääntöjen mukaisesti sijoittuneita potkun aikana. Hän ei anna lupaa rangaistuspotkuun, ennen kuin kaikki on sääntöjen mukaisesti valmista. Toinen erotuomareista voi tarvittaessa avustaa pelaajien siirtämisessä oikealle paikalle.  
Toinen erotuomareista sijoittuu päätyrajalle ja valvoo, meneekö pallo maaliin. Mikäli maalivahti rikkoo säännön 14 määräyksiä merkittävästi, eikä potku mene maaliin, päätyrajalla oleva erotuomari viheltää pilliinsä ja määrää rangaistuspotkun uusittavaksi.



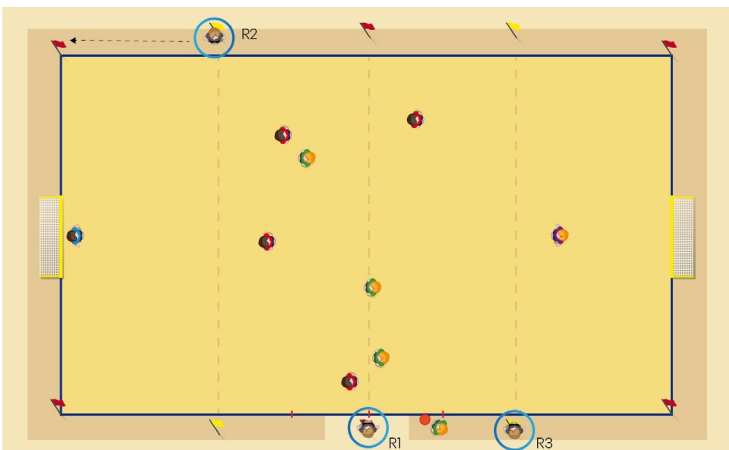


### 11. Sijoittuminen rajapotkussa/rajaheitossa (1)

Kolmas erotuomari tai neljäs erotuomari (jos nimetty) sijoittuu sen joukkueen rangaistusalueen kuvitteellisen rajan tasolle tai päätyrajalle, joka suorittaa rajapotkun/rajaheiton, jotta muut erotuomarit voivat ottaa parhaat mahdolliset sijainnit pelin seuraamiseksi.



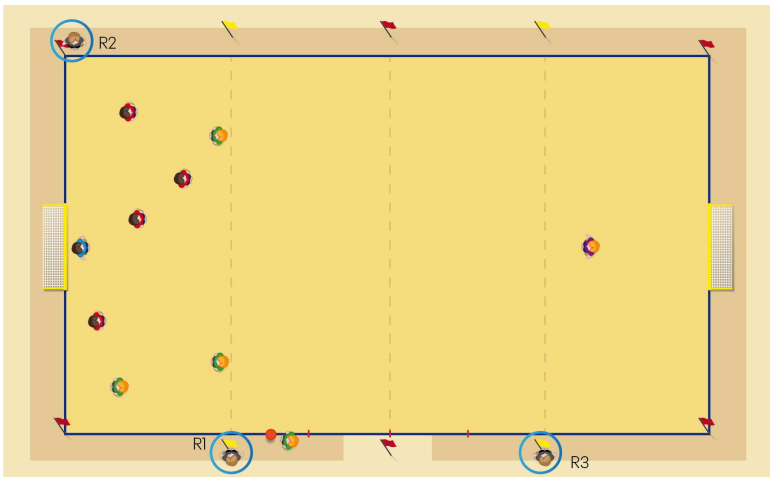
### 12. Sijoittuminen rajapotkussa/rajaheitossa (2)



### 13. Sijoittuminen rajapotkussa/rajaheitossa (3)

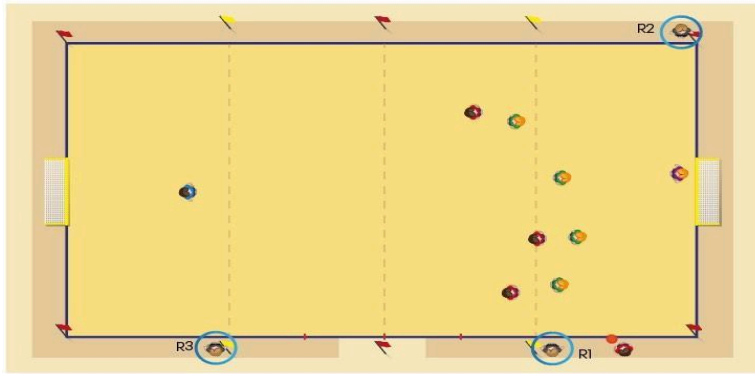


### 14. Sijoittuminen rajapotkussa/rajaheitossa (4)



### 15. Sijoittuminen rajapotkussa/rajaheitossa (5)

Läheltä kuvitteellista kulmakaarta annettavan hyökkävän joukkueen rajapotkun/rajaheiton aikana lähempi erotuomari sijoittuu noin 5 metrin etäisyydelle suorituspaikasta hyökkäyssuuntaan. Hän valvoo, että rajapotku/rajaheitto annetaan sääntöjen mukaisesti ja että puolustavan joukkueen pelaajat ovat vähintään viiden metrin päässä suorituspaikasta. Kauempana oleva erotuomari sijoittuu saman päädyn toiselle puolelle, sivurajan ja päätyrajan risteyskohtaan. Tästä sijainnista hän valvoo palloa ja pelaajien käyttäytymistä.



### 16. – Sijoittuminen rangaistuspotkukilpailussa

Jos neljäs erotuomari on nimetty, erotuomariston sijoittuminen on seuraava:

Erotuomari sijoittuu päätyrajalle noin kahden metrin päähän maalista. Hänen tärkein tehtävänsä on valvoa, meneekö pallo maaliin, ja noudattaako maalivahti säännön 14 määräyksiä.

Jos pallo menee maaliin, hän ottaa katsekontaktin toiseen ja kolmanteen erotuomarista varmistuakseen, ettei sääntöjä ole potkun aikana rikottu.

Toinen erotuomari sijoittuu kuvitteellisen rangaistuspotkupisteen tasalle noin kolmen metrin päähän. Hän valvoo, että pallo sekä potkaisevan joukkueen maalivahti ovat oikeilla paikoillaan. Toinen erotuomari antaa pillillään luvan potkuun.

Kolmas erotuomari sijoittuu päätyrajalle noin kahden metrin päähän maalista ja vastapäätä erotuomaria. Hänen tärkein tehtävänsä on valvoa, meneekö pallo maaliin sekä tarvittaessa avustaa erotuomaria.

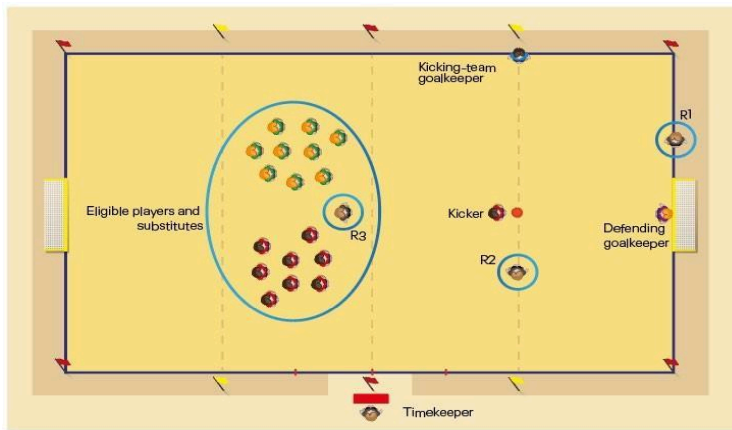
Neljäs erotuomari on pelikentän keskipisteen lähellä ja valvoo osallistuvia pelaajia.

Ajanottaja seisoo toimitsijapöydän takana ja:

- valvoo taustahenkilöitä sekä pelaajia, jotka eivät osallistu potkujen potkaisemiseen;
- ylläpitää tilannetta tulostaululla. Ennen potkujen aloittamista hän nolaa tulostaululta molempien joukkueiden maalit (0–0).

Kaikki erotuomariston jäsenet pitävät kirjaa potkuista, niiden lopputuloksesta sekä potkaisseiden pelaajien numeroista.

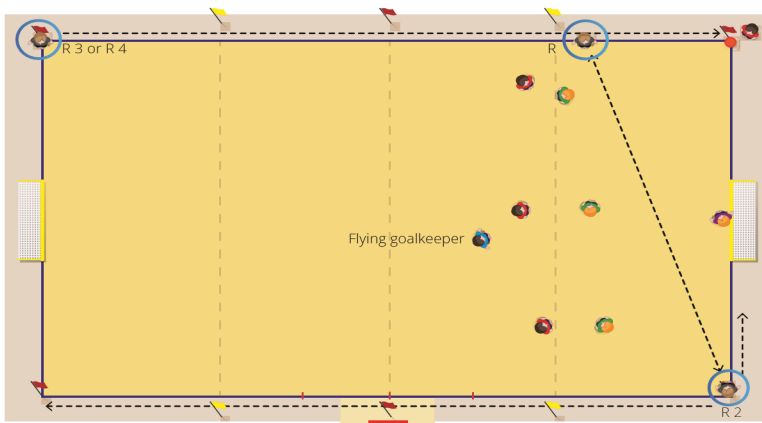
*Jos neljättä erotuomaria ei ole nimetty, kolmas erotuomari sijoittuu lähelle kentän keskialuetta valvomaan molempien joukkueiden jäljellä olevia pelikelpoisia pelaajia ja vaihtopelaajia.*



### 17. Erotuomareiden puolten vaihto

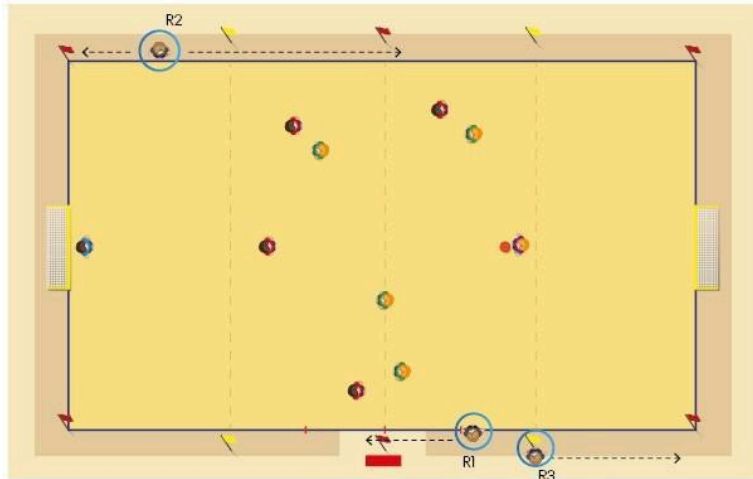
Erotuomarit voivat vaihtaa puolia, mikäli he katsovat sen olevan pelille eduksi. Heidän pitää kuitenkin huomioida seuraavat seikat:

- Puolia ei tule vaihtaa pallon ollessa pelissä.
- Yleisesti heidän tulisi vaihtaa puolia vain, kun toinen erotuomari on tuominut vapaapotkun vastakkaiselta puolelta kenttää.
- Erotuomarit voivat ottelun edetessä vaihtaa takaisin ”normaaleille” paikoilleen.



18. Kolmannen tai neljännen erotuomarin *sijoittuminen, kun pallo on pelissä.*

Kun pallo on pelissä, kolmas tai neljäs erotuomari valvoo hyökkäävän joukkueen kuvitteellista rangaistusalueen rajaa sekä päätyrajaa. Jos pallo menee maaliin kolmannen tai neljännen erotuomarin valvonnassa, kolmas tai neljäs erotuomari ilmoittaa maalista muulle erotuomaristolle määrätyn merkinannon.



## Tulkintaohjeita ja neuvoja

### Sääntö 5 – Erotuomarit

#### *Valta ja velvollisuudet*

Rantajalkapallo on kilpaurheilua ja erotuomareiden on ymmärrettävä, että fyysiset kontaktit pelaajien välillä ovat normaali ja hyväksyttävä osa peliä. Mikäli pelaaja kuitenkin osoittaa piittaamattomuutta rantajalkapallonsääntöjä tai urheilijamaisen käytöksen periaatteita kohtaan, erotuomareiden tulee ryhtyä vaadittaviin toimenpiteisiin.

Erotuomareilla on oikeus varoittaa/poistaa kentältä pelaajia ja taustahenkilöitä erien välisen tauon aikana ja ottelun jälkeen, kuten myös jatkoajan ja rangaistuspotkukilpailun aikana.

#### *Hyöty*

Erotuomarit voivat soveltaa hyötyä milloin tahansa sääntörikkomuksen tapahduttua, elleivät säännöt erikseen tätä kiellä. Esimerkiksi: nopea maaliheitto on sallittu, vaikka vastajoukkueen pelaajia olisikin rangaistusalueella, mutta väärin annetussa rajapotkussa/rajaheitossa hyötyä ei voida soveltaa.

Neljän sekunnin säännön rikkomistapauksissa ei hyötyä voida soveltaa lukuun ottamatta tilannetta, jossa maalivahti hallitsee pelissä olevaa palloa omalla kenttäpuoliskollaan ja menettää sen samanaikaisesti neljän sekunnin täyttymisen kanssa. Vapaapotkussa, rajapotkussa/rajaheitossa, maaliheitossa ja kulmapotkussa ei hyötyä neljän sekunnin säännön rikkomisen jälkeen voida soveltaa. Erotuomareiden tulee ottaa seuraavat asiat huomioon harkitessaan hyötyä pelin katkaisemisen sijaan:

- rikkeen vakavuus; kentältä poiston aiheuttavissa rikkomuksissa hyötyä voidaan soveltaa ainoastaan välittömässä maalintekotilanteessa;
- rikkomuspaikka; esim. lähellä vastustajan maalia annettu hyöty voi olla parempi kuin rikkomusta seuraava vapaapotku;
- mahdollisuudet nopeaan, lupaavaan hyökkäykseen;
- ottelun intensiteetti

Päätös pelin katkaisemisesta tai hyödyn soveltamisesta on tehtävä muutamassa sekunnissa.

Mikäli rikkomus edellyttää varoitusta, keltainen kortti näytetään seuraavalla pelikatolla. Jos tilanteeseen ei liity selkeää hyödyn soveltamismahdollisuutta, erotuomarit katkaisevat pelin ja antavat varoituksen välittömästi. Jos varoitusta ei anneta seuraavalla pelikatolla, sitä ei voida antaa enää myöhemmin.

Jos rikkomus oli ilmeisen maalintekomahdollisuuden vieminen vastajoukkueelta, pelaajaa varoitetaan epäurheilijamaisesta käytöksestä. Jos rikkomus oli lupaavan hyökkäyksen häiritseminen tai katkaiseminen, pelaajaa ei varoiteta (katso sääntö 12). Kuitenkin:

- Jos rikkomus tehtiin piittaamattomasti tai kyseessä on taktinen rikkomus (epäurheilijamainen kiinnipitäminen), rikkonutta pelaajaa tulee varoittaa (katso säännön 12 toimintaohjeet alemmaa).
- Jos rikkomus tehtiin käyttäen kohtuutonta voimaa, pelaaja tulee poistaa kentältä.

#### *Useampi rikkomus samanaikaisesti*

Jos useampi rikkomus tapahtuu samanaikaisesti, peliä jatketaan vakavimman rikkomuksen mukaisesti.

Rikkomuksen vakavuutta arvioitaessa otetaan huomioon henkilökohtaiset rangaistukset, pelinjatkamistapa, fyysinen voima sekä taktiset aspektit.

Jos rikkomukset ovat suoralla vapaapotkulla rangaistavia, erotuomarit kirjaavat kustakin rikkeestä kumuloituvan rikkomuksen.

*Ulkoiset häiriötekijät*

Mikäli katsoja viheltää pilliin, ja se häiritsee erotuomareiden mielestä peliä (esim. pelaaja ottaa pallon käsiinsä olettaen, että peli on katkaistu), erotuomarit katkaisevat pelin. Peliä jatketaan erotuomaripallolla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä, ellei pallo ollut rangaistusalueella (katso sääntö 8).

*Neljän sekunnin laskeminen pallon ollessa pelissä*

Aina kun pallo on maalivahdin hallussa hänen omalla kenttäpuoliskollaan, toisen erotuomareista on laskettava sekunteja näkyvästi.

*Pelin nopeuttaminen*

Erotuomareiden on huolehdittava, että peliä jatketaan katkojen jälkeen mahdollisimman nopeasti. Pelin viivyttämistä taktisista syistä ei tule sallia. Mikäli tarpeetonta viivyttelyä tapahtuu, erotuomareiden on aloitettava neljän sekunnin laskeminen. Pillin käyttö laskemisen alkamisen merkiksi ei ole välttämätöntä. Mikäli pelinjatkamistapa ei salli neljän sekunnin laskemista (alkupotku tai rangaistuspotku), peliä viivyttävää pelaajaa tulee varoittaa.

Pallopoikien/-tyttöjen käyttö kentän laidalla nopean pelinjatkamisen edistämiseksi on sallittua.

*Pillin käyttö*

Pilliä on käytettävä:

- alkupotkussa:
  - erien aloittamiseen, (mahdollinen jatkoaika)
  - pelin jatkamiseen maalin jälkeen;
- pelin katkaisemiseen:
  - tuomitakseen vapaa- tai rangaistuspotkun;
  - pelin keskeyttämiseksi tai päättämiseksi vahvistaakseen ajanottajan äänimerkin;
- pelin käynnistämiseen:
  - vapaapotkuissa;
  - rangaistuspotkussa
- pelin jatkamiseen, mikäli se on ollut poikki:
  - henkilökohtaisen rangaistuksen antamisen vuoksi;
  - yhden tai useamman pelaajan loukkaantumisen vuoksi;

Pilliä ei tarvitse käyttää:

- katkaisemaan peliä: ○ maaliheiton, kulmapotkun tai rajapotkun/rajaheiton vuoksi, ellei tilanne ole epäselvä ○ maalin syntymisen merkiksi, ellei tilanne ole epäselvä
- antamaan lupaa:
  - maaliheittoon, kulmapotkuun tai rajapotkuun/rajaheiton, jos 5 metrin etäisyyttä noudatetaan
- pelin jatkamiseen erotuomaripallolla.

Liian usein ja tarpeettomasti käytetty viheltäminen vähentää vihellyksen vaikutusta silloin, kun pilliä todella tarvitaan. Erotuomarin on ilmoitettava pelaajille selkeästi, mikäli palloa ei ilman pillillä annettavaa lupaa saa antaa peliin rajapotkussa/rajaheitossa, kulmapotkussa tai maaliheitossa. Jos pelaaja selkeästä ilmoituksesta huolimatta potkaisee/heittää pallon ennen lupaa peliin, häntä varoitetaan pelin viivyttamisestä.

Mikäli pallon ollessa pelissä jompikumpi erotuomareista viheltää pilliinsä vahingossa, peli on katkaistava. Peliä jatketaan erotuomaripallolla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä (katso sääntö 8).

Jos vahingossa tullut vihellys ei häiritse peliä, erotuomareiden on selkeillä viesteillä kehotettava pelaajia jatkamaan peliä.

#### *Kehon kieli*

Erotuomarit käyttävät kehon kieltä:

- helpottamaan pelin johtamista;
- osoittamaan auktoriteettia ja itsehillintää.

Kehon kieltä ei voi käyttää tehdyn päätöksen selitteenä.

#### *Loukkaantumiset*

Pelaajien turvallisuus on ensiarvoisen tärkeää asia ja erotuomareiden pitäisi helpottaa lääkintähenkilöstön työtä, erityisesti vakavimmissa ja/tai päävamman arvioinnissa. Tähän liittyy sovittujen arviointi- / hoito-ohjeiden ja määräyksien kunnioittaminen ja tukeminen.

Yleisenä ohjeena on, että pelin jatkamisen ei tulisi viivästyä enempää kuin noin 20–25 sekuntia siitä hetkestä, kun kaikki olivat valmiita jatkamaan peliä, paitsi vakavan loukkaantumisen yhteydessä ja/tai päävamman arvioinnissa.

### Sääntö 6 – Muu erotuomaristo

#### *Valta ja velvollisuudet*

Kolmas erotuomari ja ajanottaja avustavat erotuomareita ottelun hallinnassa ja rantajalkapallosääntöjen noudattamisessa. Erotuomareiden ohjaamina he myös avustavat erotuomareita ottelutapahtumaan liittyvissä asioissa, kuten:

- kentän, pallojen ja pelaajien varusteiden tarkastamisessa;
- vertavuotavan tai varusteitaan korjaamaan ohjatun pelaajan valvonnassa;
- pelaajavaihtojen valvonnassa; • muistiinpanojen ylläpitämisessä.

#### *Avustavien erotuomareiden sijoittuminen ja yhteistyö*

##### 1. Alkupertku

Kolmas erotuomari sijoittuu sivurajalle kuvitteellisen keskirajan tasolle ja valvoo että;

- Vaihtopelaajat, taustahenkilöt ja kaikki muut henkilöt ovat oikein sijoittuneita ja, että kaikki pelaajat (potkaisijaa lukuun ottamatta) ovat omalla kenttäpuoliskollaan.
- Alkupertku suoritetaan sääntöjen mukaisesti.
- Ajanottaja istuu toimitsijapöydän takana.

##### 2. Sijoittuminen ottelun aikana

Kolmas erotuomari valvoo, että vaihtopelaajat, taustahenkilöt ja kaikki muut henkilöt ovat oikein sijoittuneita. Tätä varten hän voi liikkua sivurajalla, mutta ei saa astua kentälle.

Ajanottaja istuu toimitsijapöydän takana, ja pitää huolen, että ajanottolaite pysäytetään ja käynnistetään pelitapahtumien mukaan.

##### 3. Pelaajavaihdot

Kolmas erotuomari valvoo vaihtopelaajien varustuksia ja pelaajavaihtoja. Tätä varten hän voi liikkua sivurajalla, mutta ei saa astua kentälle.

#### 4. Rangaistuspotkukilpailu

Kun neljättä erotuomaria ei ole, kolmas erotuomari sijoittuu keskiympyrään ja valvoo osallistuvien pelaajien käytöstä. Hän myös tekee muistiinpanoja, ja valvoo, ettei sama pelaaja potkaise potkua toistamiseen, ennen kuin jokainen potkuihin osallistuva pelaaja on potkaissut kerran.

Neljäs erotuomari on keskiympyrässä ja valvoo osallistuvia pelaajia.

Ajanottaja seisoo toimitsijapöydän takana ja:

- valvoo taustahenkilöitä sekä pelaajia, jotka eivät osallistu potkujen potkaisemiseen;
- ylläpitää tilannetta tulostaululla. Ennen potkujen aloittamista hän nolaa tulostaululta molempien joukkueiden maalit (0–0).

Erotuomarit ottavat rangaistuspotkukilpailun potkujen potkaisijoiden numerot ja suorituksen muistiin.

#### *Avustavan erotuomarin merkinannot (pakolliset)*

Jos kolmas erotuomari tai neljäs erotuomari (jos nimetty) valvoo päätyrajaa ja pallo menee maaliin kolmannen tai neljännen erotuomarin havaintojen perusteella, kolmas tai neljäs erotuomari osoittaa välittömästi kentän keskelle ilmoittaakseen erotuomareille, että maali on tehty.

#### *Äänimerkki*

Äänimerkki (summeri) on signaali, jota käytetään ainoastaan, kun on tarpeen saada erotuomareiden välitön huomio.

Äänimerkkiä käytetään:

- Erien päättämiseen;
- Ajanottaja voi ilmaista erän alkamisen äänimerkillä, sen jälkeen, kun yksi erotuomareista on viheltänyt ensiksi pillillä tämän merkiksi.;
- Ilmoittamaan vaihtopelaajien tai taustahenkilöiden epäasiallisesta käyttäytymisestä;
- Ilmoittamaan sääntöjen vastaisesti tehdystä pelaajavaihdosta;
- Ilmoittamaan erotuomareiden henkilökohtaisissa rangaistuksissa tekemistä virheistä;
- Ilmoittamaan ulkoisista häiriötekijöistä;

Mikäli pallon ollessa pelissä ajanottaja käyttää äänimerkkiä vahingossa, peli on katkaistava. Peliä jatketaan erotuomaripallolla paikasta, jossa pallo oli pelin katkaisuhetkellä, ellei pallo ollut rangaistusalueella (katso sääntö 8). Jos vahingossa tullut äänimerkki ei häiritse peliä, erotuomareiden on selkeillä viesteillä kehotettava pelaajia jatkamaan peliä.

#### *Ajanottolaite*

Mikäli ajanottolaite ei toimi, ajanottajan tulee kertoa tästä erotuomareille. Ajanottaja jatkaa ajan ottamista käyttäen sekuntikelloa tai vastaavaa. Ajanottaja ja kolmas erotuomari kertovat tällöin kummankin joukkueen edustajille peliajan etenemisen.

Mikäli ajanottaja unohtaa käynnistää kellon pelikatkon jälkeen, erotuomarit määräävät pelikelloon lisättävän ajan.

Pelikatkojen jälkeen ajanottolaite käynnistetään seuraavasti:

- Alkupotku: palloa on potkaistu ja pallo selvästi liikkuu;
- Maaliheitto: maalivahti on heittänyt tai vapauttanut pallon käsistään, ja se selvästi liikkuu;
- Kulmapotku: kulmapotku on potkaistu, ja pallo selvästi liikkuu;
- Rajapotku, palloa on potkaistu ja se selvästi liikkuu;
- Rajaheitto, kun pallo tulee pelikentälle
- Vapaapotku: palloa on potkaistu ja se selvästi liikkuu;
- Rangaistuspotku: palloa on potkaisu eteenpäin ja se selvästi liikkuu;
- Erotuomaripallo: erotuomari on tiputtanut pallon ja se osuu maahan

## Sääntö 8 – Pelin aloittaminen ja jatkaminen

### *Alkupotku*

Erotuomarit voivat antaa luvan alkupotkun potkaisemiseen pyytämättä vahvistusta maalivahdeilta tai keneltäkään muulta pelaajalta.

## Sääntö 10 – ottelun lopputuloksen määrittäminen (koskee myös sääntöjä 13 Vapaapotku ja 14 Rangaistuspotku)

### Kaksoiskosketukset vapaapotkuissa, rangaistuspotkuissa ja rangaistuspotkukilpailussa

• Jos potkaisija potkaisee palloa vahingossa molemmilla jaloilla samanaikaisesti tai pallo osuu hänen tukijalkaansa tai jalkaansa välittömästi potkun jälkeen:

- Jos potku menee maaliin, se uusitaan.
- Jos potku ei mene maaliin, tuomitaan vapaapotku vastustajalle siitä paikasta, josta peli käynnistettiin, tai pelikentän keskipisteestä (elleivät erotuomarit sovelia hyötynäkökohtaa, kun se selvästi hyödyttää puolustavaa joukkuetta). Rangaistuspotkukilpailussa potku merkitään epäonnistuneeksi.

• Jos potkaisija potkaisee palloa tahallisesti molemmilla jaloilla samanaikaisesti tai koskee palloon tahallisesti toisen kerran ennen kuin kukaan muu pelaaja on siihen koskenut:

- Tuomitaan vapaapotku vastustajalle siitä paikasta, josta peli käynnistettiin, tai keskipisteestä (elleivät erotuomarit sovelia hyötynäkökohtaa, kun se selvästi hyödyttää puolustavaa joukkuetta). Rangaistuspotkukilpailussa potku merkitään epäonnistuneeksi.

## Sääntö 12 – Kielletty peli ja sopimaton käytös

### Vartalolla taklaaminen

Vartalolla taklaaminen on kamppailua pelitilasta. Fyysinen kontakti pallo pelietäisyydellä ilman käsivarsien tai kyynärpäiden käyttöä on sallittu, ellei sitä ole tehty:

- holtittomasti;
- piittaamattomasti;
- kohtuutonta voimaa käyttäen;

### Kiinnipitäminen

Kiinnipitäminen on toimintaa, jolla pyritään estämään vastustajan liikkumista käsiä, käsivarsia tai vartaloa käyttäen.

Erotuomareiden on puututtava kiinnipitämiseen ajoissa ja tiukasti, erityisesti rangaistusalueen sisällä sekä kulmapotkun, rajapotkun/rajaheiton ja vapaapotkujen aikana.

Näiden tilanteiden valvomiseksi ja hallitsemiseksi erotuomareiden pitää:

- huomauttaa kiinnipitävää pelaajaa ennen kuin pallo on pelissä;
- varoittaa pelaajaa, mikäli kiinnipitäminen jatkuu ennen pallon tuloa peliin;

- tuomita vapaapotku tai rangaistuspotku sekä varoittaa pelaajaa, mikäli rikkomus tapahtuu pallon ollessa jo pelissä.

Jos puolustaja pitää hyökkääjästä kiinni rangaistusalueen ulkopuolella, ja kiinnipitäminen jatkuu rangaistusalueen sisälle, tuomitaan rikkomuksesta rangaistuspotku.

#### *Henkilökohtaiset rangaistukset*

- Pelaajaa on varoitettava epäurheilijamaisesta käytöksestä, jos hän kiinni pitäen estää vastapelaajaa saamasta palloa haltuunsa tai etenemästä edullisempaan asemaan.
- Pelaaja on poistettava kentältä, jos hän kiinni pitäen vie vastajoukkueelta ilmeisen maalintekomahdollisuuden.
- Muissa kiinnipitotilanteissa henkilökohtaiset rangaistukset eivät ole tarpeellisia.

#### *Pelin jatkaminen*

- vapaapotku rikkomuspaikasta tai rangaistuspotku, jos rikkomus tapahtui rikkoneen joukkueen rangaistusalueella.

#### **Käsivirhe**

##### *Henkilökohtaiset rangaistukset*

Pelaaja on käsivirheen vuoksi varoitettava epäurheilijamaisesta käytöksestä, jos hän:

- syyllistyy käsivirheeseen häiritäkseen tai katkaistakseen lupaavan hyökkäyksen, paitsi kun erotuomari tuomitsee rangaistuspotkun ei-tarkoituksellisesta käsivirheestä
- vie vastajoukkueelta maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden, ja erotuomari tuomitsee rangaistuspotkun ei-tarkoituksellisesta käsivirheestä
- yrittää tehdä maalin kädellään;
- Yrittää estää maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden käsivirheellä, kun maalivahti ei ole omalla rangaistusalueella, mutta epäonnistuu yrityksessä.

Pelaaja on poistettava kentältä, jos hän käsivirheellä vie vastajoukkueelta maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden. Rangaistus ei johdu käsivirheestä itsestään, vaan epäreilusta teosta, joka estää maalin syntymisen.

#### *Pelin jatkaminen*

- Vapaapotku rikkomuspaikasta tai rangaistuspotku, jos rikkomus tapahtui joukkueen omalla rangaistusalueella.

Oman rangaistusalueensa ulkopuolella maalivahdilla samat pallon käsin pelaamista koskevat rajoitukset kuin muillakin pelaajilla. Oman rangaistusalueensa maalivahti ei voi syyllistyä rangaistuspotkun aiheuttavaan käsivirheeseen, paitsi jos hän heittää palloa esineellä tai koskee sitä kädessä pidettävällä esineellä. Maalivahti voi kuitenkin syyllistyä useisiin rikkomuksiin, joista on seurauksena vapaapotku.

#### **Maalin rakenteiden tai kanssapelaajan käyttäminen hyväksi**

Pallon pelaaminen ei ole sallittua, jos pelaaja käyttää tarkoituksellisesti maalia tai kanssapelaajaa tukena, mukaan lukien:

- roikkuminen maalin ylärimassa;
- maalin potkaiseminen/työntäminen saadakseen etua;
- käyttämällä kanssapelaajan olkapäätä tai muuta kehon osaa korkeuden saavuttamiseksi.

- kanssapelaajan työntäminen saavuttaakseen etua.

Jos pelaaja syyllistyy tällaiseen rikkomukseen, hänelle annetaan varoitus ja vastustajajoukkueelle vapaapotku (katso sääntö 13).

- Rikkomuspaikasta, mikäli rikkomuspaikka on vastajoukkueen kenttäpuoliskolla
- Pelikentän keskipisteestä, mikäli rikkomuspaikka on joukkueen omalla kenttäpuoliskolla

Jos pelaaja syyllistyy tällaiseen rikkomukseen vieden vastajoukkueelta maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden. Pelaaja on poistettava kentältä (katso sääntö 13).

### Maalivahdin tekemät rikkomukset

Maalivahti on vanginnut pallon:

- kun se on hänen käsiensä tai käden ja jonkun pinnan (esim. pelikenttä, oma vartalo) välissä;
- kun hän pitää palloa kämmenensä päällä;
- pomputtaessaan palloa kentän pintaan tai heittäessään sitä ilmaan.

Edellä mainituissa tilanteissa vastapelaaja ei saa tavoitella palloa.

Maalivahti pelaa palloa:

- kun hän on vanginnut pallon;
- kun hän tarkoituksellisesti koskettaa sitä millä tahansa kehon osalla.

Pallon kimpoaminen kehosta, esim. torjunnan yhteydessä, ei ole pallon pelaamista.

Maalivahti hallitsee palloa:

- kun hän pelaa palloa;
- kun hän on vanginnut pallon;
- kun hän teoin tai elein tarkoituksellisesti osoittaa aikeensa peli ulottuvilla olevaan palloon.

Maalivahti ei voi hallita palloa omalla kenttäpuoliskollaan yli neljä sekuntia;

- käsin tai jaloin (omalla rangaistusalueellaan)
- jaloin (missä tahansa omalla kenttäpuoliskollaan)

Pallon ollessa maalivahdin hallinnassa lähempänä oleva erotuomari laskee näkyvästi sekunteja.

### *Pelin jatkaminen*

- Vapaapotku

### Maalivahtia vastaan tehdyt rikkomukset

Vastapelaaja ei saa kamppailla pallosta, kun maalivahti on vanginnut sen.

On rikkomus:

- estää maalivahtia vapauttamasta vangitsemaansa palloa;
- pelata tai yrittää pelata palloa, joka on maalivahdin vangitsema; o pelaajaa on rangaistava vaarallisesta pelitavasta, jos hän potkaisee tai yrittää potkaista palloa maalivahdin vapauttaessa sitä peliin.

- estää epäreilulla tavalla maalivahdin liikkumista esim. kulmapotkun aikana.

Hyökkääjän rangaistusalueella ottama fyysinen kontakti maalivahtiin ei automaattisesti ole sääntörikkomus, ellei hyökkääjä hyppää päin maalivahtia, taklaa tai työnnä maalivahtia holtittomasti, piittaamattomasti tai käyttäen kohtuutonta voimaa.

#### *Pelin jatkaminen*

Jos peli katkaistaan jonkin yllä kuvatun maalivahtia vastaan tapahtuneen rikkomuksen vuoksi, ja hyötyä ei voida soveltaa. Peliä jatketaan vapaapotkulla.

#### **Pelaaminen vaarallisella tavalla**

Vaarallinen pelitapa ei välttämättä edellytä pelaajien välistä fyysistä kontaktia. Jos kontakti syntyy, rikkomuksesta tulee vapaapotkulla tai rangaistuspotkulla rangaistava. Näissä tapauksissa erotuomareiden on myös tarkkaan harkittava, onko henkilökohtaiselle rangaistukselle tarvetta.

#### *Henkilökohtaiset rangaistukset*

- Mikäli pelaaja pelaa ”normaalissa” pelitilanteessa vaarallisella tavalla, erotuomareiden ei tule antaa henkilökohtaista rangaistusta. Jos teko on tehty siten, että se aiheuttaa ilmeisen loukkaantumisriskin, erotuomareiden tulee varoittaa pelaajaa.
- Mikäli pelaaja vie vastustajalta maalin tai ilmeisen maalintekomahdollisuuden pelaamalla vaarallisella tavalla, erotuomareiden tulee poistaa hänet kentältä.

#### *Pelin jatkaminen*

- Pelikentän keskipisteestä, mikäli rikkomuspaikka on joukkueen omalla kenttäpuoliskolla
- Rikkomuspaikasta, jos paikka on vastajoukkueen kenttäpuoliskolla

Jos tilanteessa syntyy fyysinen kontaktia tai jos kamppailu erotuomareiden arvion mukaan tehtiin holtittomasti, piittaamattomasti tai käyttäen kohtuutonta voimaa, on kyseessä erilainen rikkomus, ja siitä rangaistaan vapaapotkulla tai rangaistuspotkulla.

#### **Erimielisyyden osoittaminen sanoin tai elein**

Pelaajaa, joka syöllistyy erimielisyyden osoittamiseen erotuomareiden päätöksiä kohtaan (sanallisesti tai sanattomasti), tulee varoittaa.

Kapteenilla ei ole minkäänlaisia sääntöjen sallimia erityisoikeuksia, mutta hänellä on tietty vastuu joukkueensa käyttäytymisestä.

Pelaaja tai vaihtopelaaja, joka syöllistyy erotuomariston koskemattomuuden loukkaamiseen tai hävyttömään, loukkaavaan tai solvaavaan kielenkäyttöön ja/tai eleisiin, tulee poistaa kentältä.

#### **Pelin jatkamisen viivyttäminen**

Erotuomareiden on varoitettava pelaajaa, joka taktisesti viivyttää pelin jatkamista esim.:

- antamalla vapaapotkun ennen kuin erotuomarit ovat antaneet tähän pillillä luvan, ainoana tarkoituksenaan pakottaa erotuomarit uusimaan vapaapotku;
- potkaisemalla tai kantamalla pallon pois sen jälkeen, kun erotuomarit ovat katkaisseet pelin;
- viivyttämällä kentältä poistumista lääkintähenkilöstön tultua arvioimaan hänen loukkaantumistaan;

- yllyttämällä selkkaukseen potkaisemalla palloa tarkoituksellisesti erotuomareiden pelin katkaisun jälkeen.

### Näytteleminen

Pelaaja, joka yrittää harhauttaa erotuomareita näyttelemällä loukkaantunutta tai teeskentelemällä joutuneensa rikkomuksen kohteeksi, syyllistyy näyttelemiseen, ja häntä tulee varoittaa epäurheilijamaisesta käytöksestä. Jos peli katkaistaan tämän rikkomuksen seurauksena, peliä jatketaan vapaapotkulla.

### Joukkonahistelu

Joukkonahistelutilanteissa:

- erotuomareiden on nopeasti ja tehokkaasti tunnistettava nahistelun alullepanijat;
- erotuomareiden tulee valita hyvä paikka kentältä nahistelun läheisyydestä, jotta kaikki tapahtuvat rikkomukset voidaan nähdä ja niiden tekijät tunnistaa;
- kolmas ja neljäs erotuomari (jos nimetty) tulevat tarvittaessa kentälle avustamaan erotuomareita;
- nahistelun jälkeen tulee antaa tarvittavat henkilökohtaiset rangaistukset;

### Jatkuva sääntöjen rikkominen

Erotuomareiden tulee kiinnittää huomiota pelaajiin, jotka rikkovat sääntöjä jatkuvasti. Heidän tulee tiedostaa, että vaikka rikkeet olisivat erilaisia, jatkuvaan sääntöjen rikkomiseen syyllistyvä pelaaja tulee varoittaa.

”Jatkuva” ei ole määritelty millään tietyllä sääntörikkomusten lukumäärällä tai kaavalla. Tätä tulee pohtia erityisesti tehokkaan pelinjohtamisen kannalta.

### Raaka peli

Raakaan peliin syyllistynyt pelaaja tulee poistaa kentältä, ja peliä jatketaan vapaapotkulla rikkomuspaikasta tai rangaistuspotkulla (jos rikkomus tapahtui rikkoneen pelaajan rangaistusalueella).

Hyötyä tulisi raa’an pelin yhteydessä soveltaa ainoastaan ilmeisen maalintekomahdollisuuden yhteydessä. Jos hyötyä sovelletaan, pelaaja tulee poistaa kentältä seuraavalla pelikatolla

## Sääntö 14 – Rangaistuspotku

### Menettely

- Jos pallo vioittuu osuessaan maalitolppaan tai ylärimaan ja menee maaliin, erotuomarit hyväksyvät maalin.
- Jos pallo vioittuu osuessaan maalitolppaan tai ylärimaan, mutta ei mene maaliin, erotuomarit katkaisevat pelin. Peliä jatketaan erotuomaripallolla.
- Jos erotuomarit määräävät rangaistuspotkun uusittavaksi, uuden rangaistuspotkun saa suorittaa myös joku toinen pelaaja, joka oli pelikentällä rikkomuksen tapahtuessa.
- Jos pelaaja potkaisee rangaistuspotkun ennen erotuomareiden antamaa lupaa, rangaistuspotku uusitaan ja potkaisijaa varoitetaan.

## Sääntö 15 – Rajapotku / Rajaheitto

### Sääntörikkomukset

Erotuomareita muistutetaan, että vastapelaajien tulee olla vähintään viiden metrin päässä suorituspaikasta. Jos on tarpeen, erotuomareiden tulee huomauttaa liian lähellä olevaa pelaajaa, ja varoittaa häntä, jos hän

ei sittemmin siirry riittävän etäisyyden päähän. Peliä jatketaan rajapotkulla/rajaheitolla, ja neljän sekunnin laskeminen aloitetaan alusta.

Jos rajapotku/rajaheitto annetaan sääntöjen vastaisesti, erotuomarit eivät voi soveltaa hyötyä, vaikka pallo menisikin suoraan vastajoukkueen haltuun. Peliä jatketaan vastajoukkueen rajapotkulla/rajaheitolla.

## Sääntö 16 – Maaliheitto

### *Sääntörikkomukset*

Jos maalivahti heittää pallon tarkoituksellisesti päin vastapelaajaa, jotta voisi pelata palloa välittömästi uudelleen, erotuomarit antavat pelin jatkoa. Heitto ei saa kuitenkaan olla holtiton, piittaamaton tai kohtuuttomalla voimalla tehty.

Jos maalivahti heittää maaliheiton rangaistusalueensa ulkopuolelta, maaliheitto uusitaan. Neljän sekunnin laskemista ei aloiteta alusta.

Erotuomarit aloittavat sekuntien laskemisen, kun pallo on maalivahdin hallussa. Pallon ei tarvitse olla maalivahdin käsissä.

Jos maalivahti oikein heitetyn maaliheiton jälkeen, ja ennen kuin muut pelaajat ovat koskeneet palloon, koskee palloon tarkoituksellisesti käsin oman rangaistusalueensa ulkopuolella, erotuomarit tuomitsevat vapaapotkun ja antavat maalivahdille tarvittavan henkilökohtaisen rangaistuksen.

Jos maalivahti antaa maaliheiton jalallaan, erotuomarit huomauttavat maalivahtia ja määräävät maaliheiton uusittavaksi. Sekuntien laskemisesta ei aloiteta alusta.

## Sääntö 17 – Kulmapotku

### *Sääntörikkomukset*

Erotuomareiden tulee muistuttaa puolustavia pelaajia, että heidän tulee pysytellä vähintään viiden metrin päässä kuvitteellisesta kulma-alueen kaaresta, kunnes pallo on pelissä. Jos on tarpeen, erotuomarit huomauttavat liian lähellä olevaa pelaajaa ja varoittavat häntä, mikäli hän ei sittemmin siirry riittävän etäisyyden päähän.

Kulmapotku voidaan antaa nopeasti. Potkaisijan ei tarvitse odottaa kentän ulkopuolelle tai pois maalinsa suulta ajautunutta maalivahtia.

## Rantajalkapallosanasto

### **Aktiivinen alue**

Kenttäalue kentällä missä palloa pelataan

### **Aktiiviset pelaajat (hyökkääjät / puolustajat)**

Pelaajat, joilla on suuri mahdollisuus osallistua aktiiviseen peliin

### **Avustavat erotuomarit**

Kolmas ja neljäs erotuomari sekä ajanottaja

### **Blokkaaminen**

Pelaajan sijoittuminen tai liikkuminen kentällä estääkseen tai vaikeuttaakseen vastapelaajan pääsyä palloon tai etenemistä tiettyyn paikkaan, mutta aiheuttamatta tarkoituksella kontaktia.

### **Erotuomaristo**

Koko erotuomariitiimi: Erotuomari, toinen erotuomari, kolmas erotuomari, ajanottaja ja varalla oleva avustava erotuomari

### **Erotuomarit**

”Kentällä olevat” erotuomarit: Erotuomari ja toinen erotuomari.

### **Erotuomaripallo**

Kun peli on keskeytetty erotuomarin toimesta ilman rikettä ja peliä jatketaan erotuomaripallolla; esimerkiksi loukkaantumisen, vialliseksi todetun pallon tai muun vastaavan syyn vuoksi (ks. Sääntö 8)

### **Grassroots**

Alemmat sarjatasot, joissa harrastamisen ilo on tiukkaa kilpailua tärkeämpää.

### **Henkilökohtainen rangaistus**

Varoitus tai kentältäpoisto (keltainen tai punainen kortti)

### **Holtiton**

Teko (yleensä taklaus tai kamppailu), joka osoittaa vastuun tai harkinnan puutetta tai varomattomuutta.

### **Hyöty**

Erotuomarit antavat pelin rikkomuksen jälkeen jatkua, jos tämä on rikutun joukkueen kannalta edullista.

### **Jatkoaika**

Tapa yrittää ratkaista ottelun voittaja, jos varsinainen peliaika päättyy tasan. Jatkoaikaan sisältyy korkeintaan kolmen minuutin erä. Aiemmissä sääntökirjoissa tunnettiin nimellä jatko-ottelu.

### **Kahden minuutin rangaistus**

Tilanne, jossa joukkueen pelaajamäärää vähennetään kahden minuutin ajaksi, koska heidän pelaajansa on poistettu kentältä. Rangaistus voi päättyä ennaikaisesti, jos vastajoukkue tekee maalin.

### **Kamppailu**

Teko, jossa pelaaja taistelee vastapelaajan kanssa pallosta.

### **KKI**

Kunnossa kaiken ikää. Sarjat, joihin pelaajilla on alaikäraja, ns. ikämies- ja -naissarjat.

**Kohtuuton voiman käyttö**

Teko, jossa käytetään kyseiseen tilanteeseen nähden tarpeetonta voimaa.

**Lisäaika**

Jokaisen erän lopussa (sisältää jatkoerän) oleva aika vapaapotkun tai rangaistuspotkun suorittamiseen, jos rike tapahtui ennen ajan loppumista.

**Lentävä maalivahti**

Maalivahti, joka (väliaikaisesti) lähtee kenttäpelaajan tavoin hyökkäykseen mukaan jättäen oman maalinsa vartioimatta. Lentävänä voi pelata joukkueen ”varsinainen” maalivahti tai hänet korvannut normaalisti kenttäpelaajan roolissa oleva pelaaja. Molemmissa tapauksissa hänellä on kaikki samat maalivahdin oikeudet ja velvollisuudet kuin normaalilla maalivahdilla.

**Loukkaantuneen pelaajan arviointi**

Yleensä lääkintähenkilön tekemä nopea tarkastus, tarvitseeko loukkaantunut pelaaja hoitoa.

**Merkinanto**

Erotuomariston käyttämä signaali. Koostuu käsimerkistä ja/tai pillin käytöstä.

**Ottelun lopettaminen**

Ottelun lopettaminen ennen täyttä aikaa

**Paita**

Vaate, joka peittää ylävartalon ja kaikkien muiden pelaajien paitsi maalivahdin paidat tulee olla samanlaisia. Maalivahdin paita tulee erottua muista pelaajista ja ottelun erotuomareista.

**Peliaika**

Aika, jonka pelikello on käynnissä; ajanottaja pysäyttää ajanottolaitteen. Kun maali on tehty, rangaistuspotkun tai vapaapotkun tuomitsemisen jälkeen, tai kun erotuomarit ovat katkaisseet pelin jostain muusta syystä.

**Pelikenttä**

Pääty- ja sivurajojen rajaama alue. Lisäksi myös maalin sisään jäävä alue kuuluu pelikenttään.

**Pelikentän keskipiste**

Kuvitteellisen keskirajan keskikohta

**Pelinjatkamistapa**

Jokin rantajalkapallo sääntöjen määrittelemistä tavoista jatkaa peliä pelikatkon jälkeen.

**Pelietäisyys**

Etäisyys, josta pelaaja voi jalalla kurottaen tai maalivahti hyppäämällä kätet ojennettuina koskea palloon.

**Piittaamaton**

Teko, jossa pelaaja jättää huomioimatta aiheuttamansa vaaran tai tekonsa seuraukset vastapelaajalle.

**Potku (palloon)**

Palloa potkaistaan, kun siihen kosketaan jalkaterällä (jalkapohja mukaan lukien) ja/tai nilkalla.

**Rangaistuspotkukilpailu**

Tapa selvittää ottelun voittaja, missä potkaistaan rangaistuspotkuja vuorotellen, kunnes toinen joukkue on tehnyt enemmän maaleja kuin toinen samalla määrällä potkuja.

**Raaka peli**

Taklaus tai kamppailu, joka vaarantaa vastapelaajan turvallisuuden tai jossa käytetään kohtuutonta voimaa tai raakuutta.

**Suoraan maalin**

Pallo menee esim. jostakin pelinjakamistavasta maaliin koskematta matkalla yhteenkään pelaajaan (maalivahti mukana lukien).

**Vapaapotku**

Vapaapotku, josta voidaan tehdä suoraan maali vastajoukkueen maaliin

**Taklaus**

Jaloin tapahtuva kamppailu pallosta (maassa tai ilmassa)

**Taklaus vartalolla**

Fyysinen kamppailu, yleensä käyttäen olkapäätä tai käsivarren yläosaa (joka pidetään lähellä vartaloa).

**Taktinen rikkomus**

Taktinen rikkomus tehdään, kun pelaaja tahallaan rikkoo vastustajaa estääkseen todennäköisen vastahyökkäyksen tai kun vastustajalla on aikaa ja tilaa hyökätä vastustajan maalia kohti

**Tarkoituksellinen**

Teko, jota on yritetty. Ei refleksi tai vahinko.

**Taustahenkilö**

Ottelupöytäkirjaan merkitty joukkueen edustaja, joka ei kuitenkaan ole pelaaja tai vaihtopelaaja. Valmentaja, joukkueenjohtaja jne.

**Tekninen alue**

Vaihtopelaajille ja taustahenkilöille varattu alue vaihtopenkin ympärillä.

**Toiminta-alue**

Paikka kentällä, jossa pallollinen peli kulloinkin on.

**Vierasmaalisääntö**

Tapa ratkaista otteluparin voittaja, jos joukkueet ovat tehneet yhtä monta maalia. Vieraskentällä tehdyt maalit lasketaan kahdeksi maaliksi.

**Vaikea loukkaantuminen**

Loukkaantuminen, joka on paitsi vakava, myös sellainen, että pelaajaa on hoidettava kentällä ennen hänen siirtämistään. Esim. aivotärähdys, luunmurtumat tai selkärankaan kohdistuvat vammat.

**Vakava loukkaantuminen**

Loukkaantuminen, jonka vuoksi peli on välittömästi katkaistava, ja sallittava lääkintähenkilöstön tulla kentälle arvioimaan pelaajan tilaa. Pelaaja on kuitenkin mahdollisimman nopeasti siirrettävä pois kentältä. Päähän kohdistuvat loukkaantumiset katsotaan aina vähintään vakaviksi.

**Vaikutusalue**

Alue kentällä, jossa ei ole palloa, mutta johon sitä mahdollisesti odotetaan ja jossa saatetaan kamppailla pelitilasta.

**Varoitus**

Henkilökohtainen rangaistus, joka osoitetaan näyttämällä keltaista korttia. Kaksi varoitusta samalle pelaajalle, vaihtopelaajalle tai taustahenkilölle samassa ottelussa johtaa kentältäpoistoon.

**Väkivaltainen käytös**

Kohtuutonta voiman käyttöä tai raakuutta sisältävä teko, kun ei taistella pallosta.

**Ulkopuolinen henkilö**

Henkilö, joka ei kuulu erotuomaristoon tai kumpaankaan joukkueeseen. Joukkueeseen kuuluvat pelaajat, vaihtopelaajat ja taustahenkilöt.

**Erotuomarisnasto****Erotuomaristo**

Yleinen termi henkilöille, jotka vastaavat rantajalkapallo-ottelun valvonnasta jalkapalloliiton/ranta jalkapalloliiton ja/tai kilpailun puolesta, minkä sääntöjen alaisuudessa ottelu pelataan.

**Erotuomari (ET)**

Päätuomari, joka toimii pelikentällä. Muut erotuomariston jäsenet toimivat erotuomarin valvonnassa ja ohjauksessa. Erotuomari on lopullinen päätöksentekijä.

**Toinen erotuomari (2. ET)**

Toinen erotuomari, joka toimii pelikentällä. Muut erotuomariston jäsenet toimivat erotuomarin valvonnassa ja ohjauksessa. Toinen erotuomari on aina erotuomarin valvonnan alla.

**Muut erotuomariston jäsenet**

Kilpailut voivat nimittää muita erotuomariston jäseniä avustamaan erotuomaria:

**Kolmas erotuomari (3. ET)**

Erotuomariston jäsen, jonka tehtävänä on auttaa erotuomaria sekä kentällä että kentän ulkopuolisissa asioissa mukaan lukien teknisten alueiden valvonta, vaihtopelaajien kontrollointi jne.

**Neljäs erotuomari (4. ET)**

Erotuomariston jäsen, joka korvaa kolmannen erotuomarin tai ajanottajan, joka ei pysty jatkamaan tehtävässään. Erotuomariston jäsen, jonka tehtävänä on auttaa erotuomaria sekä kentällä että kentän ulkopuolisissa asioissa mukaan lukien teknisten alueiden valvonta, vaihtopelaajien kontrollointi jne.

**Ajanottaja**

Erotuomariston jäsen, jonka päätehtävänä on valvoa peliaikaa.